

Penerapan *Asynchronous Javascript And Xml* Pada *Form* Desain *Kaos Drag And Drop Website Start-Up Kaosyay*

Hendi Rahmat
Informatika
hendirahmat@gmail.com

Abstrak

Start-up Kaosyay merupakan perusahaan rintisan yang menyediakan produk dan jasa konveksi secara online. Dimana start-up tersebut memiliki masalah pada form pemesanan, pada saat konsumen melakukan pengisian data form pemesanan terdapat beberapa potensi masalah yang dapat terjadi, seperti ketidakbebasan penentuan ukuran dan posisi sablon yang semuanya masih bersifat statis sehingga produk berpotensi tidak sesuai dengan pesanan konsumen. Lalu, kurangnya informasi ulasan produk yang telah dirancang oleh konsumen sehingga konsumen tidak mengetahui hasil rancangannya. Dari potensi masalah yang ada maka dibutuhkan suatu fasilitas baru berupa form desain dengan kemampuan drag and drop. Agar form desain kaos lebih interaktif digunakan metode *Asynchronous Javascript And Xml* (AJAX) . Untuk mengevaluasi sistem peneliti menggunakan kuisinier dengan 34 responden yang isi dari kuisinier tersebut berhubungan dengan kinerja dan fitur aplikasi yang sedang berjalan dan aplikasi usulan. Instrumen yang digunakan adalah skala likert. Untuk analisis dari hasil kuisinier, pertama kali peneliti mencari hubungan antar variabel dari hasil kuisinier yang didapatkan. Setelah itu peneliti melakukan uji normalitas menggunakan Uji Kolmogorov Smirnov dengan aplikasi SPSS. Setelah ditemukan nilai dari normalitas dan hailnya menunjukkan berdistribusi normal maka dilanjutkan dengan uji instrumen menggunakan rumus dari rata-rata kepuasan. Dimana data yang diuji tersebut kuisinier form pemesanan yang sedang berjalan dan usulan, setelah hasilnya ditemukan maka dibandingkan antara form pemesanan yang sedang berjalan dan usulan. Penelitian ini bertujuan untuk memberikan kepuasan kepada pelanggan dalam memesan kaos secara custom .

Kata Kunci : AJAX, website, penjualan kaos

PENDAHULUAN

Start-up Kaosyay merupakan perusahaan rintisan yang menyediakan produk dan jasa konveksi secara online. Dalam menjalankan bisnisnya, kaosyay menggunakan sebuah *website e-commerce* bernama kaosyay.com yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP pada sisi server serta CSS dan *Javascript* pada sisi *client* [1]–[6]. *Website* tersebut memiliki fasilitas pemesanan, penjualan dan penyedia informasi terkait produk dan jasa yang ditawarkan [7]–[13]. Di dalam proses pemesanan, terdapat beberapa prosedur yang harus dilakukan seperti, pendaftaran akun konsumen, pengisian data *form* pemesanan, verifikasi pemesanan, dan proses pembayaran [14], [15]. Pada saat konsumen melakukan pengisian data *form* pemesanan kaos *custom* terdapat beberapa potensi masalah

yang dapat terjadi, seperti ketidakbebasan penentuan ukuran dan posisi sablon yang semuanya masih bersifat statis sehingga produk berpotensi tidak sesuai dengan pesanan konsumen [16]–[25]. Lalu, kurangnya informasi ulasan produk yang telah dirancang oleh konsumen sehingga konsumen tidak mengetahui hasil rancangannya. Dari potensi masalah yang ada maka dibutuhkan suatu fasilitas baru berupa *form* desain dengan kemampuan *drag and drop* [26], [27].

Drag and drop diartikan sebagai operasi pengiriman data antara dua buah objek yang terdiri dari gerakan antara objek sumber ke objek tujuan [28]–[35]. Dengan menggunakan pendekatan *drag and drop*, *form* desain akan lebih sederhana dalam pengoperasiannya jadi user akan lebih cepat memahaminya [34]–[41]. Untuk membuat *form* desain kaos *drag and drop* dibutuhkan suatu teknik pemrograman, teknik tersebut yaitu dengan menggunakan Asynchronous Javascript And Xml (AJAX).

AJAX merupakan suatu pendekatan yang merujuk kepada interaksi antara *Javascript*, *browser*, dan *web server* yang memungkinkan *browser* memperoleh informasi dari *web server* dan menampilkan pada bagian tertentu saja tanpa mengganti halaman *web* secara keseluruhan [44]–[53]. Tujuannya adalah untuk memindahkan sebagian besar interaksi pada komputer *web client*, melakukan pertukaran data dengan server di belakang layar, sehingga halaman *web* tidak harus dibaca ulang atau *me-reload* secara keseluruhan setiap kali pengguna *web* melakukan perubahan [35]–[42]. AJAX akan mendapatkan keuntungan pada aplikasi web antara lain, *High Interactivity*, *High Usability* dan *High Speed*.

KAJIAN PUSTAKA

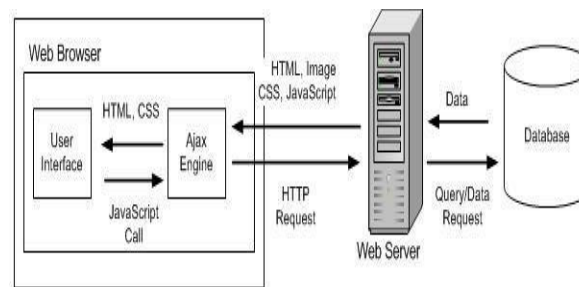
AJAX

AJAX adalah suatu pendekatan yang merujuk kepada interaksi antara *Javascript*, *browser* dan *web server* yang memungkinkan browser memperoleh informasi dari *web server* dan menampilkan pada bagian tertentu saja tanpa mengganti halaman web secara keseluruhan [16]–[22]. AJAX disebut sebagai pendekatan asinkron. Artinya, antara permintaan dan tanggapan tidak berkesinambungan [66]–[72]. Hal ini yang memungkinkan di antara

permintaan dan tanggapan dimungkinkan ada aktifitas lain, misalnya pemakai tetap bisa bekerja untuk mengisi formulir atau terjadi permintaan-permintaan lain [75]–[77].

Model AJAX

AJAX akan berkomunikasi dengan server tanpa harus me-*refresh* semua halaman. Dalam model AJAX, aksi dari sisi klien dibagi menjadi dua bagian, yaitu layer user interface dan layer AJAX. Berikut model arsitektur model AJAX:



Gambar 1. Model AJAX

Ketika *user* mengklik sebuah link atau mengirimkan sebuah *form* maka input tersebut akan ditangani oleh layer AJAX dan diinteraksikan dengan server, kemudian meng-*update user interface* (UI). Jadi, dalam AJAX, interaksi UI secara logika terpisah dengan interaksi jaringan. Pendekatan yang digunakan AJAX adalah bagaimana mengirimkan jumlah data yang kecil dari dan ke server atas *request* dari *user* [73], [74]. Dalam AJAX terdapat layer yang diberi nama “AJAX engine” untuk menangani komunikasi. “AJAX Engine” adalah sebuah obyek *JavaScript* atau function yang dipanggil ketika informasi diperlukan dari server. Proses yang dilakukan mesin AJAX (AJAX Engine) adalah menerima respons dari server, melakukan parsing data dan melakukan sedikit perubahan untuk keperluan menampilkan informasi [49]–[57].

Drag And Drop

Drag and drop diartikan sebagai operasi pengiriman data antara dua buah objek yang terdiri dari gerakan antara objek sumber ke objek tujuan [33], [89]–[96]. Gerakan drag and drop terjadi ketika pengguna mengklik tombol mouse pada objek sumber, menggeser dan melepaskan tombol ke objek tujuan [97]–[100].

METODE

Jenis atau metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan metode kualitatif dengan analisis data secara induktif. Alasan penggunaan analisis data secara induktif karena proses induktif dapat menemukan kenyataan-kenyataan jamak yang terdapat dalam data, selain itu analisis induktif dapat membuat hubungan peneliti dan responden menjadi eksplisit dan dapat dikenal.

A. Sampel

1. Populasi

Populasi merupakan wilayah generalisasi yang terdiri atas, objek/subjek yang mempunyai kualitas dan karakteristik tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari dan kemudian ditarik kesimpulannya. Populasi dalam penelitian ini adalah pengguna yang telah mengakses website *start-up* kaosyay.

2. Responden Penelitian

Ukuran responden yang ideal dan representative adalah tergantung pada jumlah semua indikator pada variabel 5 – 10. Pada penelitian ini, terdapat 8 item pertanyaan dan menggunakan 34 responden. Jumlah tersebut dianggap sudah cukup mewakili populasi yang akan diteliti karena sudah memenuhi batas minimal sampel.

B. Metode Pengumpulan Data

1. Data Primer, merupakan data utama yang digunakan dalam penelitian yang diperoleh melalui observasi, wawancara dan survei. Data primer yang digunakan dalam penelitian ini bersumber dari Start-up Kaosyay.
2. Data Sekunder, adalah data yang diperoleh peneliti secara tidak langsung yang berupa bukti, catatan atau laporan historis. Selain itu data sekunder yang digunakan diperoleh melalui literatur atau studi pustaka seperti buku, jurnal, prosiding dan laman. Selain itu penulis juga menggunakan dokumentasi data yang berkaitan dengan pengolahan data yang dilakukan sistem yang sesuai dengan topik penelitian.

C. Instrumen

Instrumen dalam penelitian digunakan untuk mengumpulkan data, serta akan digunakan untuk melakukan pengukuran dengan tujuan menghasilkan data yang akurat, maka setiap instrumen harus memiliki skala [11]. Skala yang digunakan dalam penelitian ini adalah skala likert, menurut [11] skala likert digunakan untuk mengukur sikap, pendapat dan persepsi seseorang atau sekelompok orang tentang fenomena sosial. Pilihan terhadap masing-masing jawaban untuk tanggapan responden atas dimensi kualitas kepuasan diberi skor sebagai berikut:

Tabel 1. Skala Likert

Pilihan Jawaban	Singkatan	Skor
Sangat Setuju	SS	5
Setuju	S	4
Ragu-Ragu	RG	3
Tidak Setuju	TS	2
Sangat Tidak Setuju	STS	1

D. Teknik Analisa Data

Teknik analisis data yang digunakan adalah deskriptif kualitatif, teknik ini dibutuhkan dalam penelitian ini dikarenakan mempunyai tujuan untuk memberikan gambaran sejauh mana sistem informasi perpustakaan ini dapat dimanfaatkan dan berguna bagi pihak – pihak yang mempunyai kepentingan, khususnya pelanggan *Start-up* Kaosyay sebagai *end-user*.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Analisa Sistem

Berikut ini adalah hasil tampilan dari *form* desain kaos *drag and drop*:

a. Tampilan Menu Jenis Kaos



Gambar 2. Tampilan awal *form* desain kaos



Gambar 3. Tampilan pada saat mengganti warna kaos

b. Tampilan Menu Gravatar



Gambar 4. Tampilan awal menu gravatar



Gambar 5. Saat upload gambar

c. Penerapan AJAX



Gambar 6. Proses *loading*

2. Hasil Perhitungan Dan Analisa Data

Berdasarkan hasil penyebaran kuesioner kepada 34 orang pengguna sistem *form* pemesanan kaos yang sedang berjalan dan *form* desain kaos *drag and drop* yang diusulkan dengan menggunakan skala likert untuk mengetahui tingkat kepuasan pengguna sistem, berikut hasilnya:

a. Uji Normalitas

Uji kolmogorov smirnov adalah salah satu pengujian normalitas yang sering dipakai dalam penelitian, terutama dalam penelitian dengan hasil statistik. Kelebihan dari uji ini adalah sederhana dan tidak menimbulkan perbedaan persepsi di satu peneliti dengan peneliti lainnya, yang sering terjadi pada uji normalitas dengan menggunakan grafik.

Dasar pengambilan keputusan dalam uji normalitas ini adalah jika nilai signifikansi lebih besar dari 0,05 maka data tersebut berdistribusi normal. Sebaliknya, jika nilai signifikansi lebih kecil dari 0,05 maka data tersebut tidak berdistribusi normal. Setelah mendapatkan data lalu kita uji normalitas menggunakan aplikasi SPSS. Berikut Hasilnya :

		Unstandardized Residual
N		34
Normal Parameters ^{a,b}	Mean	,0000000
	Std. Deviation	1,32656671
Most Extreme Differences	Absolute	,089
	Positive	,072
	Negative	-,089
Test Statistic		,089
Asymp. Sig. (2-tailed)		,200 ^{c,d}

Gambar 7. Hasil dari uji normalitas

Berdasarkan Gambar 8 diatas, diketahui bahwa nilai signifikansi sebesar 0,200. Dimana nilai signifikansi 0,200 lebih besar dari 0,05, sehingga dapat disimpulkan bahwa data yang diuji berdistribusi normal. Berdistribusi normal dapat diartikan bahwa data pada setiap variabel dari pertanyaan dapat digunakan untuk alat analisis [11].

b. Uji Instrumen

Untuk Uji instrumen peneliti menggunakan rumus rata-rata kepuasan dengan rumus sebagai berikut:

$$RK = \frac{JSK}{JK}$$

RK = Rata-rata Kepuasan

JSK = Jumlah Skor Kuisisioner

JK = Jumlah Kuisisioner

Sedangkan untuk mengukur tingkatan kepuasan menggunakan model yang didefinisikan oleh Kaplan dan Korton dengan tingkatan sebagai berikut:

Tabel 2. Tingkatan kepuasan

Skor	Instrumen
1 - 1.70	Sangat Tidak Puas
1.8 - 2.59	Tidak Puas
2.6 - 3.39	Ragu-ragu
3.4 - 4.19	Puas
4.2 – 5	Sangat Puas

a. *Form* pemesanan yang sedang berjalan

Tabel 3. Hasil kuisisioner pada *form* pemesanan yang sedang berjalan

FORM PEMESANAN YANG SEDANG BERJALAN					
RESP.	SS	S	KS	TS	STS
SKOR	5	4	3	2	1
R1	0	0	1	2	5
R2	0	0	0	4	4
R3	0	1	0	4	3
R4	0	0	2	2	4
R5	0	0	2	3	3
R6	0	0	2	2	4
R7	0	0	2	2	4
R8	0	4	4	0	0
R9	0	0	0	3	5
R10	0	0	0	2	6
R11	0	0	2	4	2
R12	0	0	1	3	4
R13	0	0	0	2	6
R14	0	0	1	2	5
R15	0	0	3	1	4
R16	0	0	3	2	3
R17	0	0	2	5	1
R18	0	0	3	1	4
R19	0	0	2	2	4
R20	0	0	2	3	3
R21	0	0	3	3	2
R22	0	0	2	3	3
R23	0	0	1	4	3
R24	0	0	0	2	6
R25	1	5	2	0	0
R26	0	2	4	1	1
R27	1	0	0	4	3
R28	1	2	1	2	2
R29	0	2	2	4	0
R30	2	5	1	0	0
R31	0	6	0	2	0
R32	0	3	5	0	0
R33	0	4	3	1	0
R34	0	3	5	0	0
JUMLAH	5	37	61	75	94

$$RK = \frac{(5 * 5) + (4 * 37) + (3 * 61) + (2 * 75) + (1 * 94)}{272}$$

$$RK = \frac{600}{272} = 2.20$$

Berdasarkan hasil perhitungan jumlah rata-rata tingkat kepuasan diperoleh bernilai **2.20** pada *form* pemesanan yang sedang berjalan dan bila dipadukan dengan tingkat kepuasan menurut (Kaplan dan Norton, 2000), maka dapat

disimpulkan bahwa tingkat kepuasan pengguna terhadap sistem informasi perpustakaan termasuk dalam kategori **TIDAK PUAS**. Sehingga hal ini menunjukkan indikasi yang *negatif* pada *form* pemesanan yang sedang berjalan.

b. *Form* desain kaos yang diusulkan

Tabel 4. Hasil kuisisioner *form* desain kaos yang diusulkan

FORM DESAIN KAOS DRAG AND DROP YANG DIUSULKAN					
RESP	SS	S	KS	TS	STS
EKOR	5	4	3	2	1
R1	6	2	0	0	0
R2	5	3	0	0	0
R3	5	3	0	0	0
R4	5	3	0	0	0
R5	4	4	0	0	0
R6	4	4	0	0	0
R7	4	4	0	0	0
R8	5	3	0	0	0
R9	5	3	0	0	0
R10	6	2	0	0	0
R11	6	1	1	0	0
R12	6	2	0	0	0
R13	5	3	0	0	0
R14	6	2	0	0	0
R15	7	1	0	0	0
R16	4	4	0	0	0
R17	4	4	0	0	0
R18	5	3	0	0	0
R19	6	2	0	0	0
R20	4	3	1	0	0
R21	6	2	0	0	0
R22	6	2	0	0	0
R23	6	2	0	0	0
R24	6	2	0	0	0
R25	2	6	0	0	0
R26	0	7	1	0	0
R27	6	2	0	0	0
R28	4	4	0	0	0
R29	2	6	0	0	0
R30	4	4	0	0	0
R31	0	8	0	0	0
R32	2	6	0	0	0
R33	4	4	0	0	0
R34	0	8	0	0	0
JUMLAH	150	119	3	0	0

$$RK = \frac{(5 * 150) + (4 * 119) + (3 * 3) + (2 * 0) + (1 * 0)}{272}$$

$$RK = \frac{1235}{272} = 4.54$$

Berdasarkan hasil perhitungan jumlah rata-rata tingkat kepuasan diperoleh bernilai **4.54** pada form desain kaos drag and drop yang diusulkan dan bila dipadukan dengan tingkat kepuasan menurut (Kaplan dan Norton, 2000), maka dapat disimpulkan bahwa tingkat kepuasan pengguna terhadap sistem informasi perpustakaan termasuk dalam kategori **SANGAT PUAS**. Sehingga hal ini menunjukkan indikasi yang *positif* pada *form* desain kaos *drag and drop* yang diusulkan.

KESIMPULAN

Berdasarkan dari uraian yang didapat pada babbbab sebelumnya maka dianalisa permasalahan yang ada serta mencoba mengatasi permasalahan tersebut, dengan melakukan implementasi dan menguji coba aplikasi, maka penulis dapat menyimpulkan sebagai berikut :

1. Penerapan AJAX pada *form* desain kaos *drag and drop* dapat memberikan kemampuan pada aplikasi yang lebih interaktif.
2. Berdasarkan hasil dari uji normalitas diketahui bahwa nilai signifikansi sebesar 0,200. Dimana nilai signifikansi 0,200 lebih besar dari 0,05, sehingga dapat disimpulkan bahwa data yang diuji berdistribusi normal.
3. Berdasarkan hasil analisa sistem menggunakan kuisioner yaitu *form* pemesanan yang sedang berjalan memperoleh skor **2.20** dengan predikat **TIDAK PUAS** dan *form* desain kaos *drag and drop* yang diusulkan memperoleh skor **4.54** dengan predikat **SANGAT PUAS**.
4. Berdasarkan hasil analisa yang sudah dilakukan peneliti bahwa hepotesis diterima.

REFERENSI

- [1] B. D. Juniansyah, E. R. Susanto, and A. D. Wahyudi, "Pembuatan E-Commerce Pemesanan Jasa Event Organizer Untuk Zero Seven Entertainment," *J. Tekno Kompak*, vol. 14, no. 1, pp. 41–46, 2020.
- [2] K. Dheara, Saniati, and Neneng, "APLIKASI E-COMMERCE UNTUK

- PEMESANAN SPAREPART MOTOR,” vol. 3, no. 1, pp. 83–89, 2022.
- [3] L. Oktaviani, A. A. Aldino, Y. T. Lestari, Suaidah, A. A. Aldino, and Y. T. Lestari, “Penerapan Digital Marketing Pada E-Commerce Untuk Meningkatkan Penjualan UMKM Marning,” *J. Pengabd. Masy. DAN Inov.*, vol. 2, no. 1, pp. 337–369, 2022.
- [4] A. Wantoro, “KOMBINASI METODE ANALITICAL HIERARCHY PROCESS (AHP) DAN SIMPLE ADDTIVE WEIGHT (SAW) UNTUK MENENTUKAN WEBSITE E-COMMERCE TERBAIK,” *Sist. J. Sist. Inf.*, vol. 9, no. 1, pp. 131–142, 2020.
- [5] A. D. Putra, “Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm,” *J. Inform. Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 1, pp. 17–24, 2020.
- [6] I. Ahmad, P. Prasetyawan, and T. D. R. Sari, “Penerapan Algoritma Rekomendasi Pada Aplikasi Rumah Madu Untuk Perhitungan Akuntansi Sederhana Dan Marketing Digital,” in *Seminar Nasional Hasil Penelitian dan Pengabdian*, 2019, vol. 1, pp. 38–45.
- [7] Y. Rahmanto, S. Hotijah, and . Damayanti, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS KEBUDAYAAN LAMPUNG BERBASIS MOBILE,” *J. Data Min. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, p. 19, 2020, doi: 10.33365/jdmsi.v1i1.805.
- [8] L. Ariyanti, M. N. D. Satria, D. Alita, M. Najib, D. Satria, and D. Alita, “Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 90–96, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- [9] D. A. Megawaty, “Sistem Monitoring Kegiatan Akademik Siswa Menggunakan Website,” *J. Tekno Kompak*, vol. 14, no. 2, pp. 98–101, 2020.
- [10] M. Ayu, F. M. Sari, and M. Muhaqiqin, “Pelatihan Guru dalam Penggunaan Website Grammar Sebagai Media Pembelajaran selama Pandemi,” *Al-Mu’awanah J. Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 2, no. 1, pp. 49–55, 2021.

- [11] S. D. Riskiono and D. Pasha, “Analisis Metode Load Balancing Dalam Meningkatkan Kinerja Website E-Learning,” *J. TeknoInfo*, vol. 14, no. 1, pp. 22–26, 2020.
- [12] Y. Yusmaida, N. Neneng, and A. Ambarwari, “Analisis Perbandingan Social Commerce Dari Sudut Pengguna Website,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 68–74, 2020.
- [13] F. Ulum and R. Muchtar, “Pengaruh E-Service Quality Terhadap E-Customer Satisfaction Website Start-Up Kaosyay,” *J. Tekno Kompak*, vol. 12, no. 2, pp. 68–72, 2018.
- [14] D. Damayanti and H. Sulistiani, “Sistem Informasi Pembayaran Biaya Sekolah Pada SD Ar-Raudah Bandar Lampung,” *J. Teknoinfo*, vol. 11, no. 2, pp. 25–29, 2017.
- [15] A. Tantowi, D. Pasha, and A. T. Priandika, “IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN BERBASIS SMS GATEWAY (Studi Kasus: SMK NEGERI 1 Bandar Lampung),” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 2, 2021.
- [16] D. Damayanti and M. Y. Hernandez, “Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Pada Kpri Andan Jejama Kabupaten Pesawaran,” *J. Tekno Kompak*, vol. 12, no. 2, pp. 57–61, 2018.
- [17] S. D. Riskiono, F. Hamidy, and T. Ulfia, “Sistem Informasi Manajemen Dana Donatur Berbasis Web Pada Panti Asuhan Yatim Madani,” *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 1, no. 1, pp. 21–26, 2020.
- [18] A. F. O. Pasaribu, D. Darwis, A. Irawan, and A. Surahman, “Sistem informasi geografis untuk pencarian lokasi bengkel mobil di wilayah Kota Bandar Lampung,” *J. Tekno Kompak*, vol. 13, no. 2, pp. 1–6, 2019.
- [19] D. Darwis and D. M. Pauristina, “AUDIT SISTEM INFORMASI MENGGUNAKAN FRAMEWORK COBIT 4.1 SEBAGAI UPAYA EVALUASI

- PENGOLAHAN DATA PADA SMKK BPK PENABUR BANDAR LAMPUNG,”
J. Ilm. Infrastruktur Teknol. Inf., vol. 1, no. 1, pp. 1–6, 2020.
- [20] B. Pratama and A. T. Priandika, “SISTEM INFORMASI LOCATION BASED SERVICE SENTRA KERIPIK KOTA BANDAR LAMPUNG BERBASIS ANDROID,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 81–89, 2020.
- [21] A. Budiman, L. S. Wahyuni, and S. Bantun, “Perancangan Sistem Informasi Pencarian Dan Pemesanan Rumah Kos Berbasis Web (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung),” *J. Tekno Kompak*, vol. 13, no. 2, pp. 24–30, 2019.
- [22] A. Saputra and A. S. Puspaningrum, “SISTEM INFORMASI AKUNTANSI HUTANG MENGGUNAKAN MODEL WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Haanhani Gallery),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–7, 2021.
- [23] D. Alita, I. Tubagus, Y. Rahmanto, S. Styawati, and A. Nurkholis, “Sistem Informasi Geografis Pemetaan Wilayah Kelayakan Tanam Tanaman Jagung Dan Singkong Pada Kabupaten Lampung Selatan,” *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 1, no. 2, 2020.
- [24] R. K. Dewi, Q. J. Ardian, H. Sulistiani, and F. Isnaini, “Dashboard Interaktif Untuk Sistem Informasi Keuangan Pada Pondok Pesantren Mazroatul’Ulum,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 116–121, 2021.
- [25] A. F. Qadafi and A. D. Wahyudi, “SISTEM INFORMASI INVENTORY GUDANG DALAM KETERSEDIAAN STOK BARANG MENGGUNAKAN METODE BUFFER STOK,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 2, pp. 174–182, 2020, doi: 10.33365/jatika.v1i2.557.
- [26] L. Yao, X. Ye, X. Huang, K. Zheng, A. Fitri, and F. Lestari, “Numerical simulation of hydraulic performance with free overfall flow,” *IOP Conf. Ser. Earth Environ. Sci.*, vol. 880, no. 1, p. 012028, 2021, doi: 10.1088/1755-1315/880/1/012028.
- [27] M. N. D. Satria and S. Haryadi, “Effect of the content store size to the performance

- of named data networking: Case study on Palapa Ring topology,” *Proceeding 2017 11th Int. Conf. Telecommun. Syst. Serv. Appl. TSSA 2017*, vol. 2018-Janua, pp. 1–5, 2017, doi: 10.1109/TSSA.2017.8272911.
- [28] S. Setiawansyah, Q. J. Adrian, and R. N. Devija, “Penerapan Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Menggunakan Model Desain User Experience,” *J. Manaj. Inform.*, vol. 11, no. 1, pp. 24–36, 2021, doi: 10.34010/jamika.v11i1.3710.
- [29] D. Darwis, “Audit Tata Kelola Teknologi Informasi Menggunakan Framework COBIT 4.1 sebagai Upaya Peningkatan Keamanan Data pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Pesawaran,” *Explor. J. Sist. Inf. dan Telemat. (Telekomunikasi, Multimed. dan Inform.)*, vol. 7, no. 2, 2016.
- [30] S. Yana, R. D. Gunawan, and A. Budiman, “SISTEM INFORMASI PELAYANAN DISTRIBUSI KEUANGAN DESA UNTUK PEMBANGUNAN (STUDY KASUS: DUSUN SRIKAYA),” *J. Inform. Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 2, pp. 254–263, 2020.
- [31] H. Sulistiani, M. Miswanto, D. Alita, and P. Dellia, “Pemanfaatan Analisis Biaya Dan Manfaat Dalam Perhitungan Kelayakan Investasi Teknologi Informasi,” *Eduatic-Scientific J. Informatics Educ.*, vol. 6, no. 2, 2020.
- [32] H. Ismatullah and Q. J. Adrian, “Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web,” *J. Inform. Dan Rekayasa ...*, vol. 2, no. 2, pp. 3–10, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- [33] H. Sulistiani, A. Yuliani, and F. Hamidy, “Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Upah Lembur Karyawan Menggunakan Extreme Programming,” *Technomedia J.*, vol. 6, no. 1 Agustus, 2021.
- [34] I. D. Lestari, S. Samsugi, and Z. Abidin, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pekerjaan Part Time Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung,” *TELEFORTECH J. Telemat. Inf. Technol.*, vol. 1, no. 1, pp. 18–21, 2020.

- [35] D. Damayanti and S. Sumiati, "Sistem Informasi Daya Tarik Pembelian Produk UMKM Home Industri Berbasis WEB," *Konf. Nas. Sist. Inf. 2018*, 2018.
- [36] M. Akbar and Y. Rahmanto, "Desain data warehouse penjualan menggunakan Nine Step Methodology untuk business intelegency pada PT Bangun Mitra Makmur," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 2, pp. 137–146, 2020.
- [37] W. Wajiran, S. D. Riskiono, P. Prasetyawan, and M. Iqbal, "Desain Iot Untuk Smart Kumbang Thinkspcak Dan Nodemcu," *POSITIF J. Sist. Dan Teknol. Inf.*, vol. 6, no. 2, pp. 97–103, 2020.
- [38] N. N. Pusparini, A. Munawar, A. Waluyo, S. Sutarya, and S. Setiawansyah, "Penerapan Desain Interior Dengan Menggunakan Sistem Market Jasa Dekorasi Dan Wordpress," in *Proceedings of the Informatics Conference*, 2017, vol. 3, no. 4.
- [39] F. Dewantoro, "Kajian Pencahayaan dan Penghawaan Alami Desain Hotel Resort Kota Batu Pada Iklim Tropis," *JICE (Journal Infrastructural Civ. Eng.*, vol. 2, no. 01, pp. 1–7, 2021.
- [40] A. Amarudin and F. Ulum, "Analisis Dan Desain Jalur Transmisi Jaringan Alternatif Menggunakan Virtual Private Network (Vpn)," *J. Teknoinfo*, vol. 12, no. 2, pp. 72–75, 2018.
- [41] V. H. S. Very, D. Pasha, V. Hendra Saputra, and D. Pasha, "Komik Berbasis Scientific Sebagai Media Pembelajaran di Masa Pandemi Covid-19," *SJME (Supremum J. Math. Educ.*, vol. 5, no. 1, pp. 85–96, 2021, doi: 10.35706/sjme.v5i1.4514.
- [42] S. Ahdan, A. R. Putri, and A. Sucipto, "Teknologi dalam pengelolaan administrasi keuangan komite sekolah untuk meningkatkan transparansi keuangan," *Sistemasi*, vol. 9, no. 3, p. 493, 2020, doi: 10.32520/stmsi.v9i3.884.
- [43] E. B. Fahrizqi, A. Gumantan, and R. Yuliandra, "Pengaruh latihan sirkuit terhadap kekuatan tubuh bagian atas unit kegiatan mahasiswa olahraga panahan," *Multilater*.

- J. Pendidik. Jasm. dan Olahraga*, vol. 20, no. 1, p. 43, 2021, doi: 10.20527/multilateral.v20i1.9207.
- [44] Rusliyawati, K. Muludi, A. Syarif, and A. Wantoro, "Implementation of Fuzzy-based Model for Prediction of Prostate Cancer," *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1751, no. 1, p. 12041, 2021, doi: 10.1088/1742-6596/1751/1/012041.
- [45] D. Damayanti, H. Sulistiani, and E. F. G. S. Umpu, "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Tabungan Siswa pada SD Ar-Raudah Bandarlampung," *J. Teknol. dan Inf.*, vol. 11, no. 1, pp. 40–50, 2021, doi: 10.34010/jati.v11i1.3392.
- [46] H. Sulistiani and A. Tjahyanto, "Heterogeneous feature selection for classification of customer loyalty fast moving consumer goods (Case study: Instant noodle)," *J. Theor. Appl. Inf. Technol.*, vol. 94, no. 1, pp. 77–83, 2016, doi: 10.5281/zenodo.579836.
- [47] P. B. Ramadhanu and A. T. Priandika, "Rancang Bangun Web Service Api Aplikasi Sentralisasi Produk Umkm Pada Uptd Plut Kumkm Provinsi Lampung," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 59–64, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [48] M. Puspitasari *et al.*, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Menggunakan Metode Fast (Framework for the Application System Thinking) (Studi Kasus : Sman 1 Negeri Katon)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 69–77, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [49] A. Fitri, R. Hashim, S. Abolfathi, and K. N. A. Maulud, "Dynamics of sediment transport and erosion-deposition patterns in the locality of a detached low-crested breakwater on a cohesive coast," *Water (Switzerland)*, vol. 11, no. 8, 2019, doi: 10.3390/w11081721.
- [50] D. T. Yulianti, D. Damayanti, and A. T. Prastowo, "PENGEMBANGAN DIGITALISASI PERAWATAN KESEHATAN PADA KLINIK PRATAMA

- SUMBER MITRA BANDAR LAMPUNG,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 32–39, 2021.
- [51] V. Herlinda, D. Darwis, and D. Dartono, “ANALISIS CLUSTERING UNTUK RECREDESIALING FASILITAS KESEHATAN MENGGUNAKAN METODE FUZZY C-MEANS,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 94–99, 2021.
- [52] rusliyawati rusliyawati, A. D. Suryani, and Q. J. Ardian, “Rancang Bangun Identifikasi Kebutuhan Kalori Dengan Aplikasi Go Healthy Life,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 47–56, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/51>
- [53] K. N. Abdul Maulud, A. Fitri, W. H. M. Wan Mohtar, W. S. Wan Mohd Jaafar, N. Z. Zuhairi, and M. K. A. Kamarudin, “A study of spatial and water quality index during dry and rainy seasons at Kelantan River Basin, Peninsular Malaysia,” *Arab. J. Geosci.*, vol. 14, no. 2, 2021, doi: 10.1007/s12517-020-06382-8.
- [54] S. Mutmainnah, “Pemilihan Moda Transportasi Kereta Api Menuju Pelabuhan Bakauheni,” *JICE (Journal Infrastructural Civ. Eng.*, vol. 1, no. 01, p. 33, 2020, doi: 10.33365/jice.v1i01.854.
- [55] A. A. Aldino, D. Darwis, A. T. Prastowo, and C. Sujana, “Implementation of K-Means Algorithm for Clustering Corn Planting Feasibility Area in South Lampung Regency,” *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1751, no. 1, p. 12038, 2021, doi: 10.1088/1742-6596/1751/1/012038.
- [56] R. I. Borman, I. Yasin, M. A. P. Darma, I. Ahmad, Y. Fernando, and A. Ambarwari, “Pengembangan Dan Pendampingan Sistem Informasi Pengolahan Pendapatan Jasa Pada Pt. Dms Konsultan Bandar Lampung,” *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 1, no. 2, pp. 24–31, 2020, doi: 10.33365/jsstcs.v1i2.849.
- [57] D. Alita, “Multiclass SVM Algorithm for Sarcasm Text in Twitter,” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 8, no. 1, pp. 118–128, 2021, doi: 10.35957/jatisi.v8i1.646.

- [58] R. R. Anderha and S. Maskar, “PENGARUH KEMAMPUAN NUMERASI DALAM MENYELESAIKAN MASALAH MATEMATIKA TERHADAP PRESTASI BELAJAR MAHASISWA PENDIDIKAN MATEMATIKA,” *J. Ilm. Mat. Realis.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–10, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/pendidikanmatematika/article/view/774>
- [59] A. Wantoro *et al.*, “Fuzzy-Based Application Model and Profile Matching for Recommendation Suitability of Type 2 Diabetic,” *Int. J. Adv. Sci. Eng. Inf. Technol.*, vol. 11, no. 3, pp. 1105–1116, 2021, doi: 10.18517/ijaseit.11.3.12277.
- [60] Rusliyawati, K. Muludi, A. Syarif, and A. Wantoro, “Factors Influencing the Extent and Quality of Corporate Social Responsibility Disclosure in Indonesian Shari’ah Compliant Companies,” *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1751, no. 1, 2021, doi: 10.1088/1742-6596/1751/1/012041.
- [61] D. E. Kurniawan, M. Iqbal, J. Friadi, R. I. Borman, and R. Rinaldi, “Smart monitoring Kurniawan, D. E., Iqbal, M., Friadi, J., Borman, R. I., & Rinaldi, R. (2019). Smart monitoring temperature and humidity of the room server using raspberry pi and whatsapp notifications. *Journal of Physics: Conference Series*, 1351(1), 1200,” *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1351, no. 1, p. 12006, 2019, doi: 10.1088/1742-6596/1351/1/012006.
- [62] A. M. S. Huda and Y. Fernando, “E-Ticketing Penjualan Tiket Event Musik Di Wilayah Lampung Pada Karcismu Menggunakan Library Reactjs,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 96–103, 2021.
- [63] S. Pramono, I. Ahmad, and R. I. Borman, “Analisis Potensi Dan Strategi Penembaan Ekowisata Daerah Penyanga Taman Nasional Way Kambas,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 57–67, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- [64] J. Fakhrurozi, D. Pasha, J. Jupriyadi, and I. Anggrenia, “Pemertahanan Sastra Lisan Lampung Berbasis Digital Di Kabupaten Pesawaran,” *J. Soc. Sci. Technol.*

Community Serv., vol. 2, no. 1, p. 27, 2021, doi: 10.33365/jsstcs.v2i1.1068.

- [65] R. Risten and R. Pustika, "Exploring students' attitude towards english online learning using Moodle during COVID-19 pandemic at SMK Yadika Bandarlampung [Actitud de los estudiantes hacia el aprendizaje en línea del inglés usando Moodle durante la pandemia de COVID-19]," *J. English Lang. Teach. Learn.*, vol. 2, no. 1, pp. 8–15, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/english-language-teaching/index>
- [66] M. Lubis, A. Khairiansyah, Q. Jafar Adrian, A. Almaarif, Q. J. Adrian, and A. Almaarif, "Exploring the User Engagement Factors in Computer Mediated Communication," *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1235, no. 1, p. 12040, 2019, doi: 10.1088/1742-6596/1235/1/012040.
- [67] E. R. Susanto, A. S. Puspaningrum, and N. Neneng, "Kombinasi Gifshuffle, Enkripsi AES dan Kompresi Data Huffman Untuk Meningkatkan Keamanan Data," *J. Tekno Kompak*, vol. 15, no. 1, pp. 1–12, 2019.
- [68] Y. Rahmanto, F. Ulum, and B. Priyopradono, "Aplikasi pembelajaran audit sistem informasi dan tata kelola teknologi informasi berbasis Mobile," *J. Tekno Kompak*, vol. 14, no. 2, pp. 62–67, 2020.
- [69] M. A. Mustaqov and D. A. Megawaty, "Penerapan Algoritma A-Star Pada Aplikasi Pencarian Lokasi Fotografi Di Bandar Lampung berbasis Android," *J. Teknoinfo*, vol. 14, no. 1, pp. 27–34, 2020.
- [70] H. Sulistiani, "Rancang Bangun Aplikasi Presensi SMS Gateway Berbasis Web Dengan Framework Codeigniter Pada SMKN 1 Trimurjo," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 1, pp. 43–50, 2020.
- [71] I. Ahmad, R. I. Borman, J. Fakhrurozi, and G. G. Caksana, "Software Development Dengan Extreme Programming (XP) Pada Aplikasi Deteksi Kemiripan Judul Skripsi Berbasis Android," *INOVTEK Polbeng-Seri Inform.*, vol. 5, no. 2, pp. 297–307, 2020.

- [72] M. N. D. Satria, F. Saputra, and D. Pasha, "MIT APP INVERTOR PADA APLIKASI SCORE BOARD UNTUK PERTANDINGAN OLAHRAGA BERBASIS ANDROID," *J. Teknoinfo*, vol. 14, no. 2, pp. 81–88, 2020.
- [73] C. A. Febrina, F. Ariany, and D. A. Megawaty, *Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung*, vol. 2, no. 1. 2021, pp. 15–22. [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [74] D. Darwis, A. Surahman, and M. K. Anwar, "Aplikasi Layanan Pengaduan Siswa Di Sma Muhammadiyah 1 Sekampung Udik," *J. Pengabd. Kpd. Masy. TABIKPUN*, vol. 1, no. 1, pp. 63–70, 2020.
- [75] S. D. Riskiono and D. Pasha, "Analisis Perbandingan Server Load Balancing dengan Haproxy & Nginx dalam Mendukung Kinerja Server E-Learning," *InComTech J. Telekomun. dan Komput.*, vol. 10, no. 3, pp. 135–144, 2020.
- [76] S. D. Riskiono and D. Darwis, "Peran Load Balancing Dalam Meningkatkan Kinerja Web Server Di Lingkungan Cloud," *Krea-TIF*, vol. 8, no. 2, pp. 1–8, 2020.
- [77] T. D. Ratnasari, S. Samsugi, S. Kom, and M. Eng, "SETUP MIKROTIK SEBAGAI GATEWAY SERVER PADA SMK PELITA GEDONGTATAAN".
- [78] Y. Rahmanto, J. Alfian, D. Damayanti, and R. I. Borman, "Penerapan Algoritma Sequential Search pada Aplikasi Kamus Bahasa Ilmiah Tumbuhan," *J. Buana Inform.*, vol. 12, no. 1, p. 21, 2021, doi: 10.24002/jbi.v12i1.4367.
- [79] F. Fariyanto, F. Ulum, S. Suaidah, and F. Ulum, "PERANCANGAN APLIKASI PEMILIHAN KEPALA DESA DENGAN METODE UX DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KAMPUNG KURIPAN)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 52–60, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [80] A. D. Saputra and R. I. Borman, "Sistem Informasi Pelayanan Jasa Foto Berbasis Android (Studi Kasus: Ace Photography Way Kanan)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 87–94, 2020.

- [81] N. N. Damayanti, “Sistem Informasi Manajemen Penggajian dan Penilaian Kinerja Pegawai pada SMK Taman Siswa Lampung,” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 6, no. 4, 2019.
- [82] S. Mahmuda, A. Sucipto, and S. Setiawansyah, “Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Tunjangan Karyawan Bulog (TKB)(Studi Kasus: Perum Bulog Divisi Regional Lampung),” *J. Ilm. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 14–23, 2021.
- [83] R. Sari, F. Hamidy, and S. Suaidah, “SISTEM INSari, R., Hamidy, F., & Suaidah, S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI PADA KONVEKSI SJM BANDAR LAMPUNG. Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi, 2(1), 65–73.FORMASI AKUNTANSI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI PADA K,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 65–73, 2021.
- [84] A. A. Irawan and N. Neneng, “SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB (STUDI KASUS SMA FATAHILLAH SIDOHARJO JATI AGUNG LAMPUNG SELATAN),” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 2, pp. 245–253, 2020.
- [85] R. Fitriana and M. Bakri, “Perancangan Arsitektur Sistem Informasi Akademik Menggunakan the Open Group Arsitekture Framework (Togaf),” *J. Tekno Kompak*, vol. 13, no. 1, pp. 24–29, 2019.
- [86] D. Darwis, A. F. Octaviansyah, H. Sulistiani, and Y. R. Putra, “Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pencarian Puskesmas Di Kabupaten Lampung Timur,” *J. Komput. dan Inform.*, vol. 15, no. 1, pp. 159–170, 2020.
- [87] A. Wantoro, “Prototype Aplikasi Berbasis Web Sebagai Media Informasi Kehilangan Barang,” *J. Teknoinfo*, vol. 12, no. 1, pp. 11–15, 2018.
- [88] M. Melinda, R. I. Borman, and E. R. Susanto, “Rancang Bangun Sistem Informasi Publik Berbasis Web (Studi Kasus: Desa Durian Kecamatan Padang Cermin Kabupaten Pesawaran),” *J. Tekno Kompak*, vol. 11, no. 1, pp. 1–4, 2018.

- [89] I. Yasin, S. Yolanda, P. Studi Sistem Informasi Akuntansi, and N. Neneng, “Komik Berbasis Scientific Sebagai Media Pembelajaran di Masa Pandemi Covid-19,” *J. Ilm. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 24–34, 2021.
- [90] A. Alfiah and D. Damayanti, “Aplikasi E-Marketplace Penjualan Hasil Panen Ikan Lele (Studi Kasus: Kabupaten Pringsewu Kecamatan Pagelaran),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 111–117, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- [91] F. Juliyanto and P. Parjito, “REKAYASA APLIKASI MANAJEMEN E-FILLING DOKUMEN SURAT PADA PT ALP (ATOSIM LAMPUNG PELAYARAN),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 43–49, 2021.
- [92] D. O. Wibowo and A. T. Priandika, “SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN GEDUNG PERNIKAHAN PADA WILAYAH BANDAR LAMPUNG MENGGUNAKAN METODE TOPSIS,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, pp. 73–84, 2021.
- [93] M. W. Putra, D. Darwis, and A. T. Priandika, “Pengukuran Kinerja Keuangan Menggunakan Analisis Rasio Keuangan Sebagai Dasar Penilaian Kinerja Keuangan (Studi Kasus: CV Sumber Makmur Abadi Lampung Tengah),” *J. Ilm. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 48–59, 2021.
- [94] R. K. Sari and F. Isnaini, “PERANCANGAN SISTEM MONITORING PERSEDIAAN STOK ES KRIM CAMPINA PADA PT YUNIKAR JAYA SAKTI,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, pp. 151–159, 2021.
- [95] H. Sulistiani, E. E. Yanti, and R. D. Gunawan, “Penerapan Metode Full Costing pada Sistem Informasi Akuntansi Biaya Produksi (Studi Kasus: Konveksi Serasi Bandar Lampung),” *J. Ilm. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 35–47, 2021.
- [96] Y. Rahmanto and Y. Fernando, “Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Ekstrakurikuler Berbasis Web (Studi Kasus: Smk Ma’Arif Kalirejo

- Lampung Tengah),” *J. Tekno Kompak*, vol. 13, no. 2, pp. 11–15, 2019.
- [97] A. Surahman, A. D. Wahyudi, and S. Sintaro, “Implementasi Teknologi Visual 3D Objek Sebagai Media Peningkatan Promosi Produk E-Marketplace,” 2020.
- [98] A. Surahman, A. D. Wahyudi, A. D. Putra, S. Sintaro, and I. Pangestu, “Perbandingan Kualitas 3D Objek Tugu Budaya Saibatin Berdasarkan Posisi Gambar Fotogrametri Jarak Dekat,” *InfoTekJar J. Nas. Inform. dan Teknol. Jar.*, vol. 5, no. 2, pp. 65–70, 2021.
- [99] A. D. Wahyudi, A. Surahman, and ..., “Penerapan Media Promosi Produk E-Marketplace Menggunakan Pendekatan AIDA Model dan 3D Objek,” *J. Inform. ...*, vol. 6, no. 1, pp. 35–40, 2021, [Online]. Available: <http://ejournal.poltektegal.ac.id/index.php/informatika/article/view/2304>
- [100] R. I. Borman, B. Priopradono, and A. R. Syah, “Klasifikasi Objek Kode Tangan pada Pengenalan Isyarat Alfabeta Bahasa Isyarat Indonesia (Bisindo),” 2017.