

SISTEM *REMINDER* PEMBAYARAN ANGSURAN MENGGUNAKAN SMS GATEWAY (Study Kasus: Kredit Plus)

Wayan Indiani
S1 Informatika
wayanindiani@gmail.com

Abstrak

PT Finansia Multi Finance Cabang Lampung adalah suatu perusahaan yang kegiatannya meliputi peminjaman dana. Perusahaan ini melakukan peminjaman kredit dengan metode pembayaran angsuran bertahap setiap bulannya yang sudah ditentukan tanggal jatuh tempo dan dilakukan oleh setiap customer yang terdaftar. SMS (Short Message Service) merupakan salah satu mode komunikasi yang handal saat ini. SMS adalah layanan yang disediakan oleh ponsel operator untuk mengirim dan menerima pesan singkat. SMS dinilai sangat praktis, murah, dan efisien. Perilaku pengguna ponsel sampai saat ini dapat dikatakan bahwa setiap SMS yang masuk kemungkinan besar atau bahkan pasti akan dibaca karena sifat ponsel yang personal. Berdasarkan hasil pengujian dengan menggunakan ISO 9126, implementasi tersebut yang diuji oleh pihak admin dan pakar IT menggunakan metode ISO dengan aspek functionality sistem layak 89%, usability dengan kelayakan 90%, kemudian portability dengan sistem layak 95%. Teknik pengumpulan data dengan observasi, wawancara, dokumentasi dan tinjauan pustaka. Metode pengembangan sistem menggunakan prototipe, alat perancangan menggunakan pemodelan visual dengan Unified Modeling Language, yaitu Use Case Diagram, Class Diagram dan Activity Diagram

Kata Kunci : *Informasi, SMS Gateway, customer*

PENDAHULUAN

SMS (Short Message Service) merupakan salah satu mode komunikasi yang handal saat ini, *SMS* adalah layanan yang disediakan oleh ponsel operator untuk mengirim dan menerima pesan singkat. *SMS* dinilai sangat praktis, murah, dan efisien. Perilaku pengguna ponsel sampai saat ini dapat dikatakan bahwa setiap *SMS* yang masuk kemungkinan besar atau bahkan pasti akan dibaca karena sifat ponsel yang personal. Selain untuk mengirim pesan antar pengguna ponsel, *SMS* juga cocok untuk diterapkan dan berinteraksi dengan suatu sistem informasi berbasis komputer[1]–[8]. Kredit Plus merupakan organisasi atau perusahaan yang bergerak dibidang jasa pinjaman uang dengan jaminan BPKB Mobil dan Motor yang kegiatannya meliputi pinjaman, dalam hal ini yang dimaksud adalah melayani pinjaman para calon nasabah termasuk pegawai dan para nasabah. Pinjaman umumnya diberikan agar menjadi solusi dalam mengatasi permasalahan anggotanya dalam hal bantuan pinjaman (modal berupa uang).

Salah satu permasalahan yang dihadapi baik bagi Kredit Plus maupun nasabah adalah ketika nasabah melakukan pinjaman dan pada saat memasuki waktu jatuh tempo pembayaran hutang tiap bulannya nasabah belum melakukan pembayaran sesuai dengan waktu yang telah ditentukan pada perjanjian sebelumnya [9]–[15]. Salah satu penyebab keterlambatan pembayaran angsuran hutang pada sebuah pinjaman adalah kurangnya informasi pada saat pembayaran, tidak adanya pengingat waktu pembayaran dan aktivitas yang padat sehingga sering lupa ketika telah sampai pada masa jatuh tempo pembayaran angsuran hutang.

KAJIAN PUSTAKA

Sistem

Sistem adalah sekelompok unsur yang erat dan saling berhubungan satu dengan yang lainnya, yang berfungsi untuk mencapai suatu tujuan tertentu [16]–[23]. Sistem adalah definisi sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur- prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu [24]–[32]. Sistem adalah kumpulan elemen yang saling berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu. Dalam konteks yang lebih umum, sistem dapat mengacu pada entitas yang terdiri dari komponen yang saling berhubungan dan berinteraksi untuk membentuk kesatuan yang lebih besar. Sistem dapat ditemukan di berbagai bidang, seperti teknologi, sains, bisnis, dan kehidupan sehari-hari. Sistem terdiri dari beberapa elemen yang saling berinteraksi, seperti komponen, proses, fungsi, aturan, dan hubungan [33]–[40]. Elemen-elemen ini bekerja bersama untuk mencapai tujuan sistem secara keseluruhan. Misalnya, dalam konteks teknologi informasi, sistem komputer terdiri dari perangkat keras, perangkat lunak, dan pengguna yang saling berinteraksi untuk menjalankan aplikasi atau melakukan tugas tertentu [41]–[49].

Pengertian *Reminder*

Reminder/pengingat adalah pengingat bisa dikatakan sebagai aplikasi yang berfungsi untuk memberi tahu pada hari/waktu itu ada sebuah kegiatan atau hal yang harus dilakukan [50]. *Reminder* biasanya berkaitan erat dengan alarm dan janji. *Reminder* adalah sebuah pemberitahuan atau pengingat yang bertujuan untuk mengingatkan seseorang tentang suatu kegiatan, tugas, atau acara yang akan datang [51]–[57]. *Reminder* digunakan untuk membantu orang agar tidak lupa atau terlambat dalam menjalankan suatu aktivitas yang penting [58]–[65]. Dalam era digital, *reminder* sering kali dikaitkan dengan aplikasi atau perangkat lunak yang dirancang khusus untuk mengatur dan mengingatkan tentang berbagai tugas dan acara. Aplikasi *reminder* ini umumnya memungkinkan pengguna untuk memasukkan informasi tentang kegiatan yang akan datang, seperti tanggal, waktu, deskripsi, dan kadang-kadang lokasi [66]–[75].

Pengertian Pembayaran

Pembayaran adalah berpindahnya hak kepemilikan atas sejumlah uang atau dan dari pembayar kepada penerimanya, baik langsung maupun melalui media jasa-jasa perbankan [76]–[83]. Pembayaran mengacu pada proses atau tindakan membayar atau memberikan nilai tukar (seperti uang atau instrumen pembayaran lainnya) kepada penerima sebagai kompensasi atas suatu produk, layanan, atau kewajiban yang telah diberikan atau dilakukan. Pembayaran merupakan bagian penting dalam aktivitas ekonomi dan bisnis. Ini melibatkan transfer nilai dari satu pihak ke pihak lain sebagai bentuk ganti rugi atau kompensasi atas barang atau jasa yang diberikan atau transaksi yang dilakukan [84]–[88].

Pengertian Angsuran

Penjualan angsuran adalah penjualan yang dilakukan berdasarkan rencana pembayaran yang ditangguhkan, dimana pihak penjualan menerima uang muka (*down-payment*) dan sisanya dalam bentuk pembayaran cicilan selama beberapa tahun . Angsuran adalah pembayaran yang dibagi-bagi secara berkala atau teratur untuk melunasi jumlah total suatu utang atau pembelian. Dalam konteks keuangan, angsuran umumnya mengacu pada pembayaran bulanan atau periode tertentu lainnya yang dibuat untuk melunasi utang atau cicilan pembelian barang atau jasa. Sistem angsuran memungkinkan seseorang atau

perusahaan untuk membeli atau menggunakan suatu barang atau layanan tanpa membayar seluruh jumlah secara sekaligus. Sebaliknya, mereka membayar dalam jumlah yang lebih kecil dalam periode waktu tertentu, biasanya dengan penambahan bunga atau biaya tambahan.

Short Message Service (SMS)

SMS Gateway adalah teknologi mengirim, menerima dan bahkan mengolah sms melalui komputer dan sistem komputerisasi (software), salah satu model komunikasi yang handal saat ini adalah pesan pendek short messaging system (SMS). Implikasinya, ialah salah satu model komunikasi data yang bisa dipakai adalah SMS. Artinya, SMS tersebut harus bisa melakukan transaksi dengan database. Short Message Service (SMS) adalah teknologi komunikasi yang memungkinkan pengiriman pesan teks pendek dari satu perangkat telepon genggam ke perangkat telepon genggam lainnya. SMS pertama kali diperkenalkan sebagai fitur pada jaringan telepon seluler pada tahun 1992 dan sejak itu menjadi salah satu metode komunikasi yang paling umum digunakan di seluruh dunia [89], [90]. SMS awalnya dirancang untuk mengirim pesan teks dengan batasan panjang karakter tertentu, biasanya 160 karakter. Namun, dengan perkembangan teknologi, pesan SMS sekarang dapat mencakup lebih dari 160 karakter dan beberapa perangkat juga mendukung pengiriman pesan multimedia, seperti gambar atau video pendek.

Media Transmisi

Dalam pemanfaatan SMS Gateway membutuhkan media telepon selular maupun modem USB yang khusus. Namun modem USB merupakan teknologi SMS Gateway yang lebih canggih karena kecepatannya yang lebih baik dibandingkan dengan media transmisi yang menggunakan telepon selular [91]–[93]. Media transmisi merujuk pada sarana atau saluran fisik yang digunakan untuk mentransmisikan sinyal, data, atau informasi dari satu lokasi ke lokasi lainnya. Media transmisi berperan penting dalam menghubungkan perangkat elektronik dan memungkinkan komunikasi dan pertukaran informasi antara mereka.

Unified Modeling Language (UML)

UML (Unified Modeling Language) adalah salah standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat aplikasi dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek. UML hanya berfungsi untuk melakukan pemodelan [94]–[96]. Jadi penggunaan UML tidak hanya terbatas pada teknologi tertentu, meskipun pada kenyataannya UML paling banyak digunakan pada metodologi berorientasi objek. Unified Modeling Language (UML) adalah sebuah bahasa standar yang digunakan untuk memodelkan, merancang, dan mendokumentasikan sistem perangkat lunak atau sistem berbasis objek lainnya. UML digunakan sebagai alat komunikasi yang efektif antara para pengembang perangkat lunak, analis bisnis, dan pemangku kepentingan lainnya dalam pengembangan perangkat lunak.

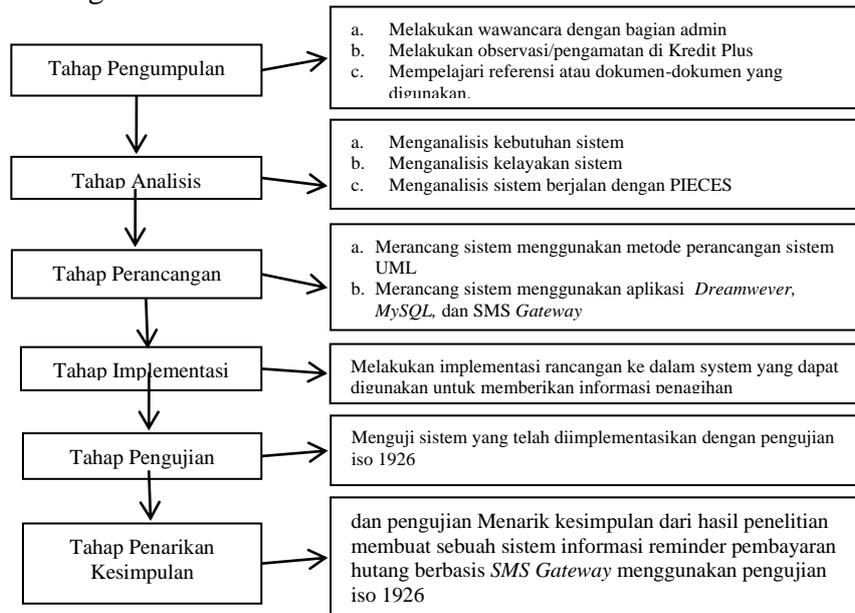
Metode Pengembangan Sistem

Terdapat beberapa pendekatan sistem dalam pengembangan sistem, salah satu diantaranya adalah Prototipe. *Prototype* adalah satu versi dari sistem potensial yang memberikan ide bagi para pengembang dan calon pengguna, bagaimana sistem akan berfungsi dalam bentuk yang telah selesai. Proses pembuatan *prototype* ini disebut

Prototyping [97]–[100]. Metode Pengembangan Sistem merujuk pada pendekatan atau proses yang digunakan dalam mengembangkan sistem perangkat lunak atau sistem informasi. Metode pengembangan sistem menyediakan kerangka kerja dan langkah-langkah yang sistematis untuk merancang, mengembangkan, dan mengimplementasikan sistem yang efektif dan efisien.

METODE

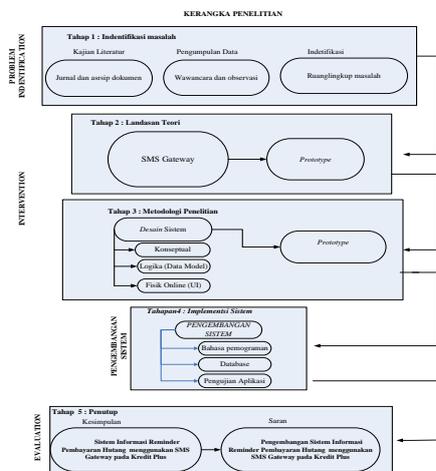
Tahapan penelitian dalam sistem informasi *reminder* pembayaran hutang berbasis *SMS Gateway* adalah sebagai berikut:



Gambar 1. Tahapan Penelitian

HASIL DAN PEMBAHASAN

Kerangka Penelitian

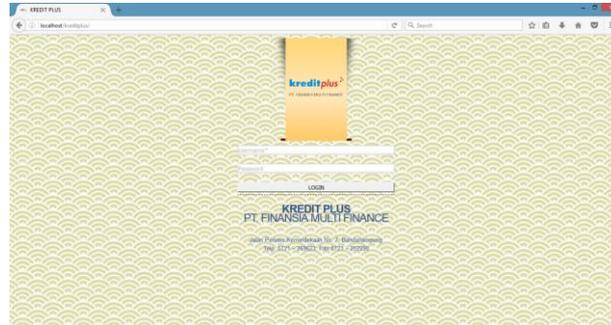


Gambar 2. Kerangka Penelitian

Menu Login Admin

Pada form login ini juga digunakan oleh perusahaan untuk masuk kedalam sistem. Apabila sesuai dengan verifikasinya maka sistem akan berjalan sesuai kebutuhan. menu *login* dapat digunakan oleh Admin dan Pimpinan. Adapun tampilannya sebagai berikut:

Login Admin



Gambar 3. Menu Login

Form login merupakan tampilan awal untuk masuk ke menu utama dengan cara mengisi *username*, *password*, dan *login* sebagai admin. Form *login* digunakan untuk memberikan keamanan pada akses sistem.

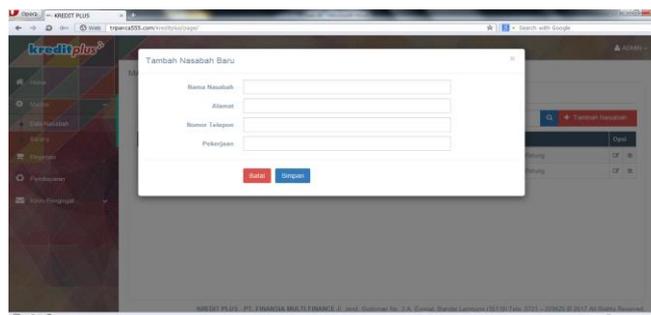
Keterangan dari implementasi halaman *login* di atas adalah sebagai berikut :

- 1) *Username*, berisi nama pengguna dari pengguna sistem ini.
- 2) *Password*, berisi kata sandi yang dimiliki pengguna sistem.

Tombol *Login*, berfungsi untuk masuk ke menu utama jika *username* dan *password* berhasil diinputkan dengan benar dan sesuai.

Menu Master Nasabah

Form menu Master yang dirancang untuk memudahkan penginputan data nasabah. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



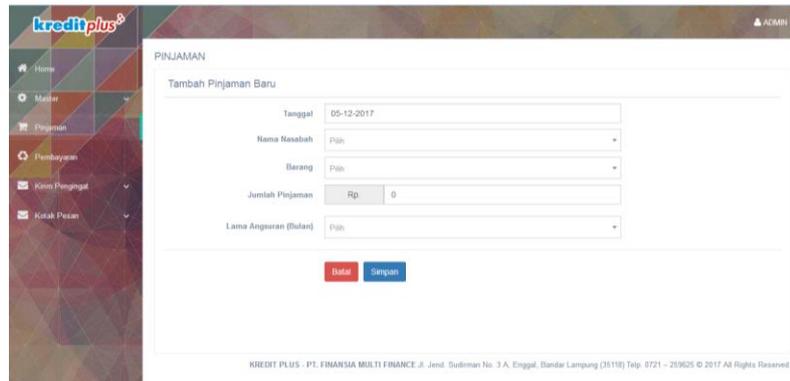
Gambar 4. Menu Nasabah

Keterangan dari halaman Menu nasabah di atas adalah sebagai berikut :

1. Berisi form penambahan nasabah baru dengan mengisi nama nasabah, alamat, nomor telepon, pekerjaan.

Menu Pinjaman

Form pinjaman yang dirancang untuk memudahkan perusahaan dalam penginputan data pinjaman. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

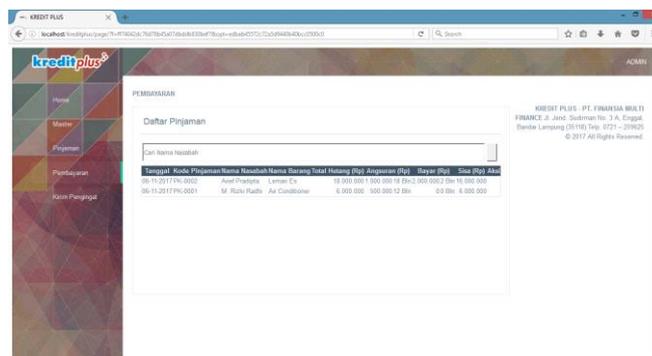


Gambar 5. Menu Pinjaman

Keterangan dari halaman Menu pinjaman di atas adalah sebagai berikut :

1. Berisikan tambah pinjaman baru jika nasabah ingin melakukan peminjaman lagi.
Menu Pembayaran

Form pendaftaran yang dirancang untuk memudahkan perusahaan dalam melakukan penginputan data pembayaran. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

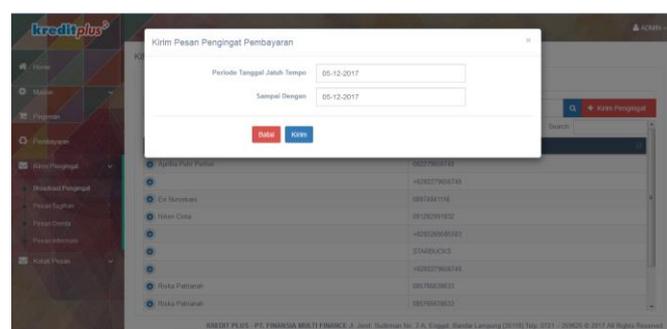


Gambar 6. Menu Pembayaran

Keterangan dari halaman Pembayaran di atas adalah sebagai berikut :

1. Berisi tentang daftar pinjaman nasabah yang memiliki tabel nama nasabah dengan nama barang, total hutang, angsuran, yang sudah dibayar dan sisa angsuran yang harus dibayarkan.
Menu Kirim Pesan *Broadcast*

Menu kirim pesan *broadcast* adalah tampilan untuk melakukan pengiriman pengingat angsuran ke semua nasabah . Adapun tampilannya sebagai berikut:



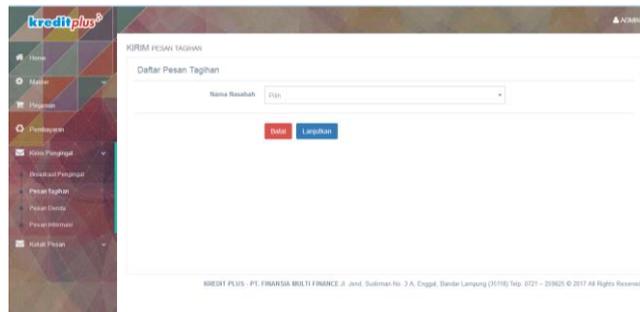
Gambar 7. Menu Kirim Broadcast

Keterangan dari halaman Menu Pengingat Angsuran di atas adalah sebagai berikut :

1. Berisi tentang daftar pesan pengingat dengan mencari data nasabah menggunakan nomor telepon nasabah kemudian akan dikirimkan pesan pengingat.

Menu Kirim Pesan Tagihan

Menu kirim pesan tagihan adalah tampilan untuk melakukan pengiriman pengingat angsuran. Adapun tampilannya sebagai berikut:



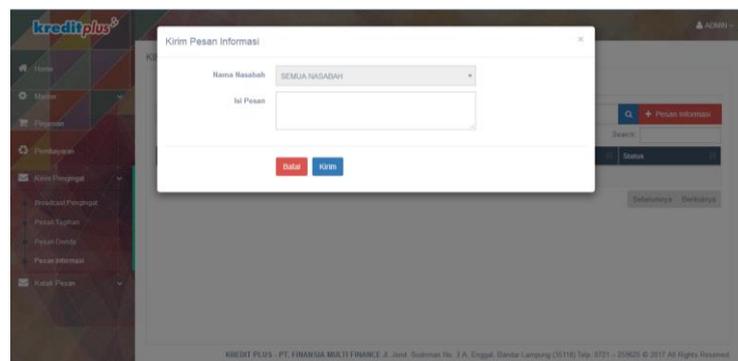
Gambar 8. Menu Kirim Pesan Tagihan

Keterangan dari halaman Menu Pengingat Angsuran di atas adalah sebagai berikut :

1. Berisi tentang daftar pesan pengingat dengan mencari data nasabah menggunakan nama nasabah kemudian memilih waktu tanggal jatuh tempo kemudian akan dikirimkan pesan pengingat.

Menu Kirim Pesan Informasi

Menu kirim pesan informasi adalah tampilan untuk melakukan pengiriman pengingat informasi. Adapun tampilannya sebagai berikut:



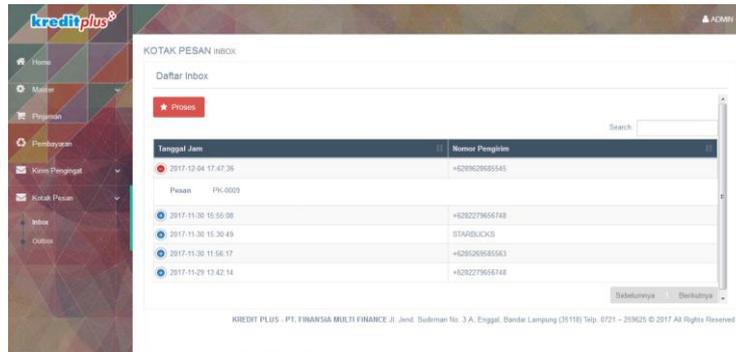
Gambar 9. Menu Kirim Pesan Informasi

Keterangan dari halaman Menu kirim pesan informasi di atas adalah sebagai berikut :

1. Berisi tentang daftar pesan tagihan informasi dengan mengirimkan pesan informasi ke semua nasabah mengenai produk yang sedang diadakan promo maupun informasi pelelangan barang yang sedang dilakukan oleh pihak kredit plus kemudian akan dikirimkan pesan pengingat.

Menu Kotak Pesan *Inbox*

Menu kotak pesan *inbox* adalah tampilan untuk dapat melihat pesan masuk dari nasabah. Adapun tampilannya sebagai berikut:

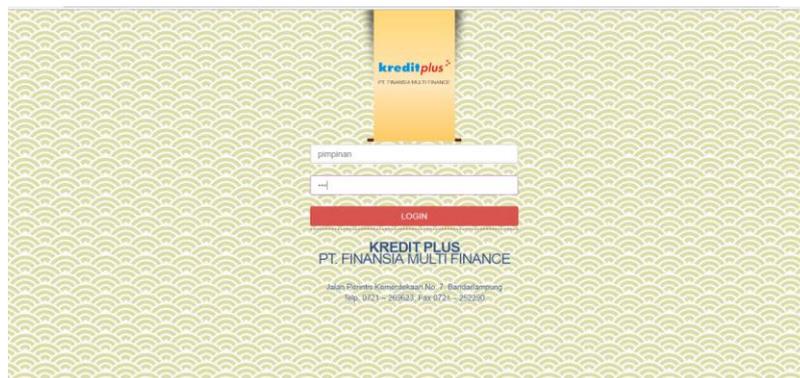


Gambar 10. Menu Pesan *Inbox*

Keterangan dari halaman Menu kirim pesan *inbox* di atas adalah sebagai berikut :

1. Berisi tentang daftar pesan masuk dari nasabah yang menanyakan tentang berapa bulan lagi angsuran yang harus dibayarkan.

Menu Login Pimpinan



Gambar 11. Menu Login Pimpinan

Form login merupakan tampilan awal untuk masuk ke menu utama dengan cara mengisi *username*, *password*, dan *login* sebagai admin. Form *login* digunakan untuk memberikan keamanan pada akses sistem.

Keterangan dari implementasi halaman *login* pimpinan di atas adalah sebagai berikut:

- 1) *Username*, berisi nama pengguna dari pengguna sistem ini.
- 2) *Password*, berisi kata sandi yang dimiliki pengguna sistem.
- 3) Tombol *Login*, berfungsi untuk masuk ke menu utama jika *username* dan *password* berhasil diinputkan dengan benar dan sesuai.

Keterangan dari halaman Home di atas adalah sebagai berikut :

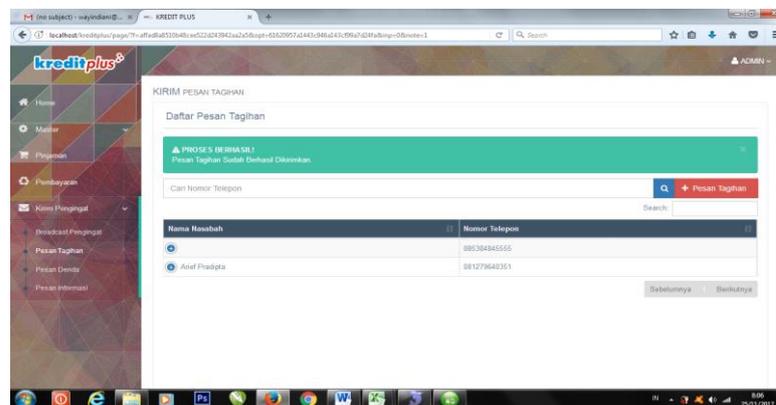
- 1) Menu Home
- 2) Menu Laporan yang didalamnya terdapat laporan data nasabah, data jatuh tempo dan pengingat.

Hasil Cetak Laporan Data Nasabah

No.	Nama Nasabah	Kode Nasabah	Pekerjaan	Nomor Telepon	Alamat
1	M. Rizki Radhi	NK-0002	Wiraswasta	838484555	Jl. Rian Tegaghi No. 23, Teluk Betung
2	Arief Pradipta	NK-0001	Wiraswasta	82279640351	Jl. Rian Tegaghi No. 24, Teluk Betung

Gambar 12. Menu Cetak Laporan Data Nasabah

Hasil Pesan Terkirim



Gambar 13. Hasil Pesan Terkirim



Gambar 14. Hasil Pesan Masuk

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Sistem *reminder* pembayaran hutang dirancang untuk digunakan oleh 2 user yaitu admin dan pimpinan. Sistem akan memberitahukan pemberitahuan tentang waktu tanggal jatuh tempo dan jumlah angsuran kepada nasabah melalui pesan yang dikirim oleh *gammu*, nasabah dapat membalas pesan untuk mengetahui berapa lama angsuran yang masih harus dibayarkan.
2. Berdasarkan hasil pengujian dengan menggunakan ISO 9126, implementasi tersebut yang diuji oleh pihak admin dan pakar IT menggunakan metode ISO dengan aspek functionality sistem layak 89%, usability dengan kelayakan 90%, kemudian portability dengan sistem layak 95%.
3. Setelah diuji dianalisis bahwa sistem masih terdapat kelemahan yaitu pesan yang dikirimkan kepada nasabah dapat tertunda dikarenakan kesalahan provider atau ketika sedang terjadi gangguan jaringan.

REFERENSI

- [1] E. R. Susanto, A. S. Puspaningrum, and N. Neneng, "Kombinasi Gifshuffle, Enkripsi AES dan Kompresi Data Huffman Untuk Meningkatkan Keamanan Data," *J. Tekno Kompak*, vol. 15, no. 1, pp. 1–12, 2019.
 - [2] A. Rahman Isnain, D. Pasha, and S. Sintaro, "Workshop Digital Marketing 'Temukan Teknik Pemasaran Secara Daring,'" *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 2, no. 2, pp. 113–120, 2021, [Online]. Available: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JSSTCS/article/view/1365>
 - [3] M. R. Yanuarsyah, M. Muhaqiqin, ..., and R. Napianto, "Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu)," *J. Teknol. dan ...*, vol. 2, no. 2, pp. 61–68, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/869>
 - [4] M. Pajar, D. Setiawan, I. S. Rosandi, S. Darmawan, M. P. K. Putra, and S. Darmawan, "Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC," pp. 6–9, 2018.
 - [5] Y. Rahmanto, "Digitalisasi Artefak pada Museum Lampung Menggunakan Teknik Fotogrametri Jarak Dekat untuk Pemodelan Artefak 3D," *J. CoreIT J. Has. Penelit. Ilmu Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 7, no. 1, pp. 13–19, 2021.
 - [6] A. Budiman, A. Sucipto, and A. R. Dian, "Analisis Quality of Service Routing MPLS OSPF Terhadap Gangguan Link Failure," *Techno.Com*, vol. 20, no. 1, pp. 28–37, 2021, doi: 10.33633/tc.v20i1.4038.
 - [7] M. Riski, A. Alawiyah, M. Bakri, and N. U. Putri, "Alat Penjaga Kestabilan Suhu Pada Tumbuhan Jamur Tiram Putih Menggunakan Arduino UNO R3.," *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 2, no. 1, pp. 67–79, 2021.
 - [8] A. Nurkholis and I. S. Sitanggang, "Optimalisasi model prediksi kesesuaian lahan kelapa sawit menggunakan algoritme pohon keputusan spasial," *J. Teknol. dan Sist. Komput.*, vol. 8, no. 3, pp. 192–200, 2020.
-

- [9] A. P. Zanofa, R. Arrahman, M. Bakri, and A. Budiman, "Pintu Gerbang Otomatis Berbasis Mikrokontroler Arduino UNO R3," *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 1, no. 1, pp. 22–27, 2020.
- [10] W. Widodo and I. Ahmad, "Penerapan algoritma A Star (A*) pada game petualangan labirin berbasis android," *Khazanah Inform. J. Ilmu Komput. dan Inform.*, vol. 3, no. 2, pp. 57–63, 2017.
- [11] R. Genaldo, T. Septyawan, A. Surahman, and P. Prasetyawan, "Sistem Keamanan Pada Ruang Pribadi Menggunakan Mikrokontroler Arduino dan SMS Gateway," *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 13–19, 2020.
- [12] M. A. Pratama, A. F. Sidhiq, Y. Rahmanto, and A. Surahman, "Perancangan Sistem Kendali Alat Elektronik Rumah Tangga," *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 2, no. 1, pp. 80–92, 2021.
- [13] H. Sulistiani, D. Darwis, D. S. M. Silaen, and D. Marlyna, "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN AKUNTANSI BERBASIS MULTIMEDIA (STUDI KASUS: SMA BINA MULYA GADING REJO, PRINGSEWU)," *J. Komput. dan Inform.*, vol. 15, no. 1, pp. 127–136, 2020.
- [14] S. Setiawansyah, H. Sulistiani, and V. H. Saputra, "Penerapan Codeigniter Dalam Pengembangan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Di SMK 7 Bandar Lampung," *J. CoreIT J. Has. Penelit. Ilmu Komput. Dan Teknol. Inf.*, vol. 6, no. 2, pp. 89–95, 2020.
- [15] M. Nurdiansyah, E. C. Sinurat, M. Bakri, and I. Ahmad, "Sistem Kendali Rotasi Matahari Pada Panel Surya Berbasis Arduino UNO," *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 7–12, 2020.
- [16] N. Nuraini and I. Ahmad, "Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Menggunakan Metode Key Performance Indicator Untuk Rekomendasi Kenaikan Jabatan (Studi Kasus: Kejaksaan Tinggi Lampung)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 3, p. 81, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [17] R. Rusliyawati, D. Damayanti, and S. N. Prawira, "IMPLEMENTASI METODE SAW DALAM SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN MODEL SOCIAL CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT," *EduTic-Scientific J. Informatics Educ.*, vol. 7, no. 1, 2020.
- [18] I. Gunawan and Y. Fernando, "SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT KULIT PADA KUCING MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES BERBASIS WEB," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 2, 2021.
- [19] A. Nurkholis and P. S. Oktora, "Sistem Persediaan Obat Menggunakan Metode Moving Average Dan Fixed Time Period With Safety Stock," *J. Sains Komput. Inform. (J-SAKTI)*, vol. 6, no. 2, pp. 1134–1145, 2022.
- [20] I. Yasin and Q. I. Shaskya, "Sistem Media Pembelajaran Ips Sub Mata Pelajaran Ekonomi Dalam Jaringan Pada Siswa Mts Guppi Natar Sebagai Penunjang Proses Pembelajaran," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 31–38, 2020, doi:
-

10.33365/jtsi.v1i1.96.

- [21] M. R. Handoko and N. Neneng, "SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT SELAMA KEHAMILAN MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES BERBASIS WEB," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 50–58, 2021.
- [22] D. Pasha, "SISTEM PENGOLAHAN DATA PENILAIAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE PIECIES," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 97–104, 2020.
- [23] P. Handoko, H. Hermawan, and M. Nasucha, "Pengembangan Sistem Kendali Alat Elektronika Menggunakan Mikrokontroler Arduino Uno R3 dan Ethernet Shield dengan Antarmuka Berbasis Android," *Din. Rekayasa*, vol. 14, no. 2, pp. 92–103, 2018, doi: 10.20884/1.dr.2018.14.2.191.
- [24] L. Oktaviani, "Penerapan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Berbasis Web Pada Madrasah Aliyah Negeri 1 Pesawaran," *J. WIDYA LAKSMI (Jurnal Pengabd. Kpd. Masyarakat)*, vol. 1, no. 2, pp. 68–75, 2021.
- [25] M. Iqbal, R. A. Gani, S. Ahdan, M. Bakri, and W. Wajiran, "Analisis Kinerja Sistem Komputasi Grid Menggunakan Perangkat Lunak Globus Toolkit Dan MPICH-G2," *CIRCUIT J. Ilm. Pendidik. Tek. Elektro*, vol. 2, no. 2, 2018.
- [26] R. Fitriana and M. Bakri, "Perancangan Arsitektur Sistem Informasi Akademik Menggunakan the Open Group Arsitekture Framework (Togaf)," *J. Tekno Kompak*, vol. 13, no. 1, pp. 24–29, 2019.
- [27] D. Bryllian and K. Kisworo, "Sistem Informasi Monitoring Kinerja Sdm (Studi Kasus: Pt Pln Unit Pelaksana Pembangkitan Tarahan)," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 2, pp. 264–273, 2021, doi: 10.33365/jatika.v1i2.622.
- [28] H. Syah Nasution, A. Jayadi, J. Z. Pagar Alam No, L. Ratu, B. Lampung, and L. Hardin, "Implementasi Metode Fuzzy Logic Untuk Sistem Pengereman Robot Mobile Berdasarkan Jarak Dan Kecepatan," *J. Tek. dan Sist. Komput. (JTIKOM)*, vol. 3, no. 1, p. 2022, 2022.
- [29] I. Bagus Gede Sarasvananda and I. Komang Arya Ganda Wiguna, "Pendekatan Metode Extreme Programming untuk Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Surat Menyurat pada LPIK STIKI," vol. 6, no. 2, pp. 258–267, 2021, [Online]. Available: <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/informatika258>
- [30] D. Pasha and E. Suryani, "Pengembangan Model Rantai Pasok Minyak Goreng Untuk Meningkatkan Produktivitas Menggunakan Sistem Dinamik pada PT XYZ," *JATISI (Jurnal Tek. Inform. Dan Sist. Informasi)*, vol. 3, no. 2, pp. 116–128, 2017.
- [31] W. Dinasari, A. Budiman, and D. A. Megawaty, "Sistem Informasi Manajemen Absensi Guru Berbasis Mobile (Studi Kasus: Sd Negeri 3 Tangkit Serdang)," *J. Teknol. Dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 50–57, 2020.
- [32] D. Darwis, V. H. Saputra, and S. Ahdan, "Peran Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan (SPADA) Sebagai Solusi Pembelajaran pada Masa Pandemi Covid-19 di
-

- SMK YPI Tanjung Bintang,” in *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 2020, vol. 1, pp. 36–45.
- [33] H. Sulistiani, “Sistem Penilaian Kepuasan Pelanggan Menggunakan Customer Satisfaction Index Pada Penjualan Parfume (Studi Kasus: Parfume Corner BDL),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 4, pp. 29–36, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/1291>
- [34] D. A. Megawaty, “Sistem Monitoring Kegiatan Akademik Siswa Menggunakan Website,” *J. Tekno Kompak*, vol. 14, no. 2, pp. 98–101, 2020.
- [35] R. I. Borman, I. Yasin, M. A. P. Darma, I. Ahmad, Y. Fernando, and A. Ambarwari, “Pengembangan Dan Pendampingan Sistem Informasi Pengolahan Pendapatan Jasa Pada Pt. Dms Konsultan Bandar Lampung,” *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 1, no. 2, pp. 24–31, 2020, doi: 10.33365/jsstcs.v1i2.849.
- [36] J. Teknologi *et al.*, “SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA KELEMBAGAAN MADRASAH (STUDI KASUS : KEMENTERIAN AGAMA PESAWARAN),” vol. 2, no. 4, pp. 74–80, 2021.
- [37] M. A. Swasono and A. T. Prastowo, “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFOMASI PENGENDALIAN PERSEDIAAN BARANG,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, pp. 134–143, 2021.
- [38] L. Oktaviani and M. Ayu, “Pengembangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Dua Bahasa SMA Muhammadiyah Gading Rejo,” *J. Pengabd. Pada Masy.*, vol. 6, no. 2, pp. 437–444, 2021.
- [39] A. Budiman, S. Sunariyo, and J. Jupriyadi, “Budiman, Arief, Sunariyo Sunariyo, and Jupriyadi Jupriyadi. 2021. ‘Sistem Informasi Monitoring Dan Pemeliharaan Penggunaan SCADA (Supervisory Control and Data Acquisition).’ *Jurnal Tekno Kompak* 15(2): 168.Sistem Informasi Monitoring dan Pemeliharaan Pegg,” *J. Tekno Kompak*, vol. 15, no. 2, p. 168, 2021, doi: 10.33365/jtk.v15i2.1159.
- [40] A. Vidiyari and D. Darwis, “Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Kredit Buku Cetak (Studi Kasus: CV Asri Mandiri),” *J. Madani Ilmu Pengetahuan, Teknol. dan Hum.*, vol. 3, no. 1, pp. 13–24, 2020.
- [41] F. Kurniawan and A. Surahman, “SISTEM KEAMANAN PADA PERLINTASAN KERETA API MENGGUNAKAN SENSOR INFRARED BERBASIS MIKROKONTROLLER ARDUINO UNO,” *J. Teknol. dan Sist. Tertanam*, vol. 2, no. 1, pp. 7–12, 2021.
- [42] S. Samsugi and A. Burlian, “Sistem penjadwalan pompa air otomatis pada aquaponik menggunakan mikrokontrol Arduino UNO R3,” *Pros. SEMNASTEK 2019*, vol. 1, no. 1, 2019.
- [43] D. R. Wati and W. Sholihah, “Pengontrol pH dan Nutrisi Tanaman Selada pada Hidroponik Sistem NFT Berbasis Arduino,” *Multinetics*, vol. 7, no. 1, pp. 12–20, 2021, doi: 10.32722/multinetics.v7i1.3504.
-

- [44] Y. Anggraini, D. Pasha, and D. Damayanti, "SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 64–70, 2020.
- [45] F. A. Tansir, D. A. Megawati, and I. Ahmad, "PENGEMBANGAN SISTEM KEHADIRAN KARYAWAN PARUH WAKTU BERBASIS RFID (STUDI KASUS : PIZZA HUT ANTASARI , LAMPUNG)," vol. 2, pp. 40–52, 2021.
- [46] Y. Rahmanto, S. Hotijah, and . Damayanti, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS KEBUDAYAAN LAMPUNG BERBASIS MOBILE," *J. Data Min. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, p. 19, 2020, doi: 10.33365/jdmsi.v1i1.805.
- [47] D. Damayanti, "RANCANG BANGUN SISTEM PENGUKURAN KESELARASAN TEKNOLOGI DAN BISNIS UNTUK PROSES AUDITING," *J. Tekno Kompak*, vol. 14, no. 2, pp. 92–97, 2020.
- [48] A. D. Saputra and R. I. Borman, "Sistem Informasi Pelayanan Jasa Foto Berbasis Android (Studi Kasus: Ace Photography Way Kanan)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 87–94, 2020.
- [49] F. Fauzi, D. Antoni, and E. Suwarni, "Sistem Rekomendasi Pemilihan Smartphone Snapdragon 636 Menggunakan Metode Simple Multi Attribute Rating Technique (Smart)," *J. Gov. Regul.*, vol. 10, no. 2 Special Issue, pp. 318–327, 2021, doi: 10.22495/JGRV10I2SIART12.
- [50] M. Lubis, A. Khairiansyah, Q. Jafar Adrian, A. Almaarif, Q. J. Adrian, and A. Almaarif, "Exploring the User Engagement Factors in Computer Mediated Communication," *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1235, no. 1, p. 12040, 2019, doi: 10.1088/1742-6596/1235/1/012040.
- [51] R. Bangun, S. Monitoring, A. Gunung, A. Krakatau, and B. Iot, "Rancang Bangun Sistem Monitoring Aktivitas Gunung Anak Krakatau Berbasis IoT," vol. 31, no. 1, pp. 14–22, 2018.
- [52] M. Puspitasari *et al.*, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Menggunakan Metode Fast (Framework for the Application System Thinking) (Studi Kasus : Sman 1 Negeri Katon)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 69–77, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [53] M. I. Suri and A. S. Puspaningrum, "Sistem Informasi Manajemen Berita Berbasis Web," *J. Teknol. Dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 8–14, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- [54] A. Ardian and Y. Fernando, "Sistem Imformasi Manajemen Lelang Kendaraan Berbasis Mobile (Studi Kasus Mandiri Tunas Finance)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 10–16, 2020.
- [55] R. K. Dewi, Q. J. Ardian, H. Sulistiani, and F. Isnaini, "Dashboard Interaktif Untuk Sistem Informasi Keuangan Pada Pondok Pesantren Mazroatul'Ulum," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 116–121, 2021.
-

- [56] A. Phelia and E. Damanhuri, "Kajian Evaluasi Tpa Dan Analisis Biaya Manfaat Sistem Pengelolaan Sampah Di Tpa (Studi Kasus TPA Bakung Kota Bandar LPhelia, A., & Damanhuri, E. (2019). Kajian Evaluasi Tpa Dan Analisis Biaya Manfaat Sistem Pengelolaan Sampah Di Tpa (Studi Kasus TPA Bakun,," 2019.
- [57] A. Wantoro, "Sistem Monitoring Perawatan Dan Perbaikan Fasilitas Gardu PT PLN Area Kota Metro," *J. Tekno Kompak*, vol. 15, no. 1, pp. 116–130, 2021.
- [58] M. Audrilia and A. Budiman, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus: Bengkel Anugrah)," *J. Madani Ilmu Pengetahuan, Teknol. dan Hum.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–12, 2020.
- [59] I. D. Lestari, S. Samsugi, and Z. Abidin, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pekerjaan Part Time Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung," *TELEFORTECH J. Telemat. Inf. Technol.*, vol. 1, no. 1, pp. 18–21, 2020.
- [60] R. A. Saputra, P. Parjito, and A. Wantoro, "IMPLEMENTASI METODE JECKSON NETWORK QUEUE PADA PEMODELAN SISTEM ANTRIAN BOOKING PELAYANAN CAR WASH (STUDI KASUS: AUTOSHINE CAR WASH LAMPUNG)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 80–86, 2020.
- [61] D. Darwis, D. Wahyuni, and D. Dartono, "Sistem Informasi Akuntansi Pengolahan Dana Kas Kecil Menggunakan Metode Imprest Pada Pt Sinar Sosro Bandarlampung," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 15–21, 2020.
- [62] S. Samsugi, Z. Mardiyansyah, and A. Nurkholis, "Sistem Pengontrol Irigasi Otomatis Menggunakan Mikrokontroler Arduino UNO," *J. Teknol. dan Sist. Tertanam*, vol. 1, no. 1, pp. 17–22, 2020.
- [63] S. D. Riskiono, "Implementasi Metode Load Balancing Dalam Mendukung Sistem Kluster Server," *SEMNAS RISTEK*, pp. 455–460, 2018.
- [64] S. Samsugi, A. I. Yusuf, and F. Trisnawati, "Sistem Pengaman Pintu Otomatis Dengan Mikrokontroler Arduino Dan Module Rf Remote," *J. Ilm. Mhs. Kendali dan List.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–6, 2020, doi: 10.33365/jimel.v1i1.188.
- [65] 490. Styawati, StyawatiStyawati, S., & Ariany, F. (2021). Sistem Monitoring Tumbuh Kembang Balita/Batita di Tengah Covid-19 Berbasis Mobile. *J. Inform. Univ. Pamulang*, 5(4) and F. Ariany, "Sistem Monitoring Tumbuh Kembang Balita/Batita di Tengah Covid-19 Berbasis Mobile," *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 5, no. 4, p. 490, 2021.
- [66] R. D. Gunawan, T. Oktavia, and R. I. B. I. Borman, "Perancangan Sistem Informasi Beasiswa Program Indonesia Pintar (PIP) Berbasis Online (Tudi Kasus: SMA N 1 Kota Bumi)," *MIKROTIK J. Manaj. Inform.*, vol. 8, no. 1, pp. 43–54, 2018.
- [67] A. T. Priandika and D. Riswanda, "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PEMESANAN BARANG BERBASIS ONLINE," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, pp. 94–101, 2021.
- [68] A. Wantoro, K. Muludi, and S. Sukisno, "Penerapan Logika Fuzzy pada Sistem
-

- Pendukung Keputusan Penentuan Kelayakan Kualitas Telur Bebek,” 2020.
- [69] M. B. Setiawan, T. Susanto, and A. Jayadi, “PENERAPAN SISTEM KENDALI PID PESAWAT TERBANG TANPA AWAK UNTUK KESETABILAN ROLL, PITCH DAN YAW PADA FIXED WINGS,” 2021.
- [70] D. Alita, “Multiclass SVM Algorithm for Sarcasm Text in Twitter,” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 8, no. 1, pp. 118–128, 2021, doi: 10.35957/jatisi.v8i1.646.
- [71] N. K. R. Kumala, A. S. Puspaningrum, and S. Setiawansyah, “E-Delivery Makanan Berbasis Mobile (Studi Kasus: Okonomix Kedaton Bandar Lampung),” *J. Teknol. Dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 105–110, 2020.
- [72] M. Warsela, A. D. Wahyudi, and A. Sulistiyawati, “PENERAPAN CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT UNTUK Mendukung Marketing Credit Executive (Studi Kasus: PT FIF GROUP),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 78–87, 2021.
- [73] A. Mindhari, I. Yasin, and F. Isnaini, “PERANCANGAN PENGENDALIAN INTERNAL ARUS KAS KECIL MENGGUNAKAN METODE IMPREST (STUDI KASUS: PT ES HUPINDO),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 58–63, 2020.
- [74] D. T. Yulianti, D. Damayanti, and A. T. Prastowo, “PENGEMBANGAN DIGITALISASI PERAWATAN KESEHATAN PADA KLINIK PRATAMA SUMBER MITRA BANDAR LAMPUNG,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 32–39, 2021.
- [75] Z. Abidin, P. Permata, and F. Ariyani, “Translation of the Lampung Language Text Dialect of Nyo into the Indonesian Language with DMT and SMT Approach,” *INTENSIF J. Ilm. Penelit. dan Penerapan Teknol. Sist. Inf.*, vol. 5, no. 1, pp. 58–71, 2021, doi: 10.29407/intensif.v5i1.14670.
- [76] A. Tantowi, D. Pasha, and A. T. Priandika, “IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN BERBASIS SMS GATEWAY (Studi Kasus: SMK NEGERI 1 Bandar Lampung),” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 2, 2021.
- [77] D. Damayanti and H. Sulistiani, “Sistem Informasi Pembayaran Biaya Sekolah Pada SD Ar-Raudah Bandar Lampung,” *J. Teknoinfo*, vol. 11, no. 2, pp. 25–29, 2017.
- [78] A. Alfiah and D. Damayanti, “Aplikasi E-Marketplace Penjualan Hasil Panen Ikan Lele (Studi Kasus: Kabupaten Pringsewu Kecamatan Pagelaran),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 111–117, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- [79] I. Yasin, S. Yolanda, P. Studi Sistem Informasi Akuntansi, and N. Neneng, “Komik Berbasis Scientific Sebagai Media Pembelajaran di Masa Pandemi Covid-19,” *J. Ilm. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 24–34, 2021.
-

- [80] L. Ariyanti, M. N. D. Satria, D. Alita, M. Najib, D. Satria, and D. Alita, "Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 90–96, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- [81] R. Rusliyawati, T. M. M. Putri, and D. D. Darwis, "Penerapan Metode Garis Lurus dalam Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Penyusutan Aktiva Tetap pada PO Puspa Jaya," *J. Ilm. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–13, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/jimasia/article/view/864>
- [82] H. Sulistiani, E. E. Yanti, and R. D. Gunawan, "Penerapan Metode Full Costing pada Sistem Informasi Akuntansi Biaya Produksi (Studi Kasus: Konveksi Serasi Bandar Lampung)," *J. Ilm. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 35–47, 2021.
- [83] M. Fadly and D. Alita, "Optimalisasi pemasaran umkm melalui E-MARKETING MENGGUNAKAN MODEL AIDA PADA MISS MOJITO LAMPUNG," vol. 4, no. 3, pp. 416–422, 2021.
- [84] A. D. Wahyudi, A. Surahman, and ..., "Penerapan Media Promosi Produk E-Marketplace Menggunakan Pendekatan AIDA Model dan 3D Objek," *J. Inform. ...*, vol. 6, no. 1, pp. 35–40, 2021, [Online]. Available: <http://ejournal.poltektegal.ac.id/index.php/informatika/article/view/2304>
- [85] A. Sucipto, S. Ahdan, and A. Abyasa, "Usulan Sistem untuk Peningkatan Produksi Jagung menggunakan Metode Certainty Factor," in *Prosiding-Seminar Nasional Teknik Elektro UIN Sunan Gunung Djati Bandung*, 2020, pp. 478–488.
- [86] J. Fakhrurozi, D. Pasha, J. Jupriyadi, and I. Anggrenia, "Pemertahanan Sastra Lisan Lampung Berbasis Digital Di Kabupaten Pesawaran," *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 2, no. 1, p. 27, 2021, doi: 10.33365/jsstcs.v2i1.1068.
- [87] J. Fakhrurozi and Q. J. Adrian, "Kajian Dan Praktik Ekranisasi Cerpen Perempuan di Rumah Panggung ke Film Pendek Angkon," *Deiksis J. Pendidik. Bhs. dan Sastra Indones.*, vol. 8, no. 1, pp. 31–40, 2021.
- [88] A. Nurkholis and I. S. Sitanggang, "A spatial analysis of soybean land suitability using spatial decision tree algorithm," *Sixth Int. Symp. LAPAN-IPB Satell.*, vol. 11372, no. December, p. 113720I, 2019, doi: 10.1117/12.2541555.
- [89] H. Sulistiani, "Rancang Bangun Aplikasi Presensi SMS Gateway Berbasis Web Dengan Framework Codeigniter Pada SMKN 1 Trimurjo," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 1, pp. 43–50, 2020.
- [90] N. Kristiawan, B. Ghafaral, R. I. Borman, and S. Samsugi, "Pemberi Pakan dan Minuman Otomatis Pada Ternak Ayam Menggunakan SMS," *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 2, no. 1, pp. 93–105, 2021.
- [91] M. A. Febriza, Q. J. Adrian, and A. Sucipto, "PENERAPAN AR DALAM MEDIA PEMBELAJARAN KLASIFIKASI BAKTERI," *J. BIOEDUIN Progr. Stud. Pendidik. Biol.*, vol. 11, no. 1, p. 11, 2021.
-

- [92] V. H. Saputra and P. Permata, "Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Macromedia Flash Pada Materi Bangun Ruang," *WACANA Akad. Maj. Ilm. Kependidikan*, vol. 2, no. 2, pp. 116–125, 2018.
- [93] S. D. Riskiono, T. Susanto, and K. Kristianto, "Augmented reality sebagai Media Pembelajaran Hewan Purbakala," *Krea-TIF*, vol. 8, no. 1, pp. 8–18, 2020.
- [94] S. Ahdan, A. R. Putri, and A. Sucipto, "Teknologi dalam pengelolaan administrasi keuangan komite sekolah untuk meningkatkan transparansi keuangan," *Sistemasi*, vol. 9, no. 3, p. 493, 2020, doi: 10.32520/stmsi.v9i3.884.
- [95] J. Teknologi, I. Jtsi, S. I. Akuntansi, F. Teknik, and U. T. Indonesia, "Produksi Pada Konveksi Sjm Bandar Lampung," vol. 2, no. 1, pp. 65–73, 2021.
- [96] C. A. Febrina, F. Ariany, and D. A. Megawaty, *Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung*, vol. 2, no. 1. 2021, pp. 15–22. [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTTSI>
- [97] A. Wantoro, "Prototype Aplikasi Berbasis Web Sebagai Media Informasi Kehilangan Barang," *J. Teknoinfo*, vol. 12, no. 1, pp. 11–15, 2018.
- [98] H. Ismatullah and Q. J. Adrian, "Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web," *J. Inform. Dan Rekayasa ...*, vol. 2, no. 2, pp. 3–10, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- [99] F. Fariyanto, F. Ulum, S. Suaidah, and F. Ulum, "PERANCANGAN APLIKASI PEMILIHAN KEPALA DESA DENGAN METODE UX DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KAMPUNG KURIPAN)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 52–60, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTTSI>
- [100] S. Setiawansyah, Q. J. Adrian, and R. N. Devija, "Penerapan Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Menggunakan Model Desain User Experience," *J. Manaj. Inform.*, vol. 11, no. 1, pp. 24–36, 2021, doi: 10.34010/jamika.v11i1.3710.
-