

## **SISTEM PENJADWALAN PEKERJAAN PADA UMKM DEKORASI BERBASIS WEB (STUDI KASUS YOGA DECORATION)**

Ike Rafika  
Informatika  
ikerafika@gmail.com

### **Abstrak**

Yoga Decoration adalah sebuah UMKM yang bergerak dibidang dekorasi dan event organizer, sebagai salah satu usaha yang maju dan berkembang usaha ini semakin memiliki kebutuhan akan adanya suatu sistem yang dapat mempermudah tingkat efektifitas dan efisiensi dalam melakukan proses bisnisnya. Dalam hal ini penjadwalan proyek yang akan dilakukan adalah proyek pemesanan jasa yang akan dilakukan konsumen pada Yoga Decoration. Sistem Penjadwalan Pekerjaan Pada Umkm Dekorasi Berbasis Web (Studi Kasus Yoga Decoration, menggunakan metode pengembangan sistem Waterfall dan diimplementasikan dengan Flowchart, Diagram Konteks, DFD, ERD dan menggunakan aplikasi Adobe serta Basis Data MySQL, sebagai database yang dirancang menjadi lebih baik Adanya implementasi inovasi perkembangan teknologi informasi dapat mengolah data pembuatan laporan penjadwalan pegawai dekorasi pada perusahaan menjadi lebih mudah dengan menggunakan bantuan teknologi informasi yang memberikan informasi yang bersifat cepat dan tepat bagi pengguna sistem ketika ingin mengetahui data penjadwalan proyek.

**Kata Kunci :** Sistem Penjadwalan, Proyek, UMKM Dekorasi.

---

## **PENDAHULUAN**

### **Latar Belakang Masalah**

Perkembangan teknologi informasi di Indonesia telah banyak mengalami kemajuan, didukung dengan teknologi komunikasi yang menunjukkan peningkatan yang sangat signifikan merupakan alternatif yang tepat bagi suatu perusahaan untuk menunjang kinerja dari perusahaan tersebut agar dapat berjalan dan bekerja dengan baik [1]–[8]. Secara umum ciri- ciri UMKM adalah manajemen berdiri sendiri, modal disediakan sendiri, daerah pemasarannya lokal, aset perusahaannya kecil, dan jumlah karyawan yang dipekerjakan terbatas. Asas pelaksanaan UMKM adalah kebersamaan, ekonomi yang demokratis, kemandirian, keseimbangan kemajuan, berkelanjutan, efisiensi keadilan, serta kesatuan ekonomi nasional [9]–[16].

Yoga Decoration adalah sebuah UMKM yang bergerak dibidang dekorasi dan event organizer, sebagai salah satu usaha yang maju dan berkembang usaha ini semakin memiliki kebutuhan akan adanya suatu sistem yang dapat mempermudah tingkat efektifitas dan efisiensi dalam melakukan proses bisnisnya [17]–[21]. Dalam hal ini penjadwalan proyek yang akan dilakukan adalah proyek pemesanan jasa yang akan dilakukan konsumen pada Yoga Decoration. Masalah yang di hadapi oleh UMKM bidang dekorasi adalah sulitnya mengatur penjadwalan pekerjaan yang di lakukan selama ini, pencatatan pekerjaan dilakukan dengan cara di tulis melalui media kertas, sehingga menyebabkan sulitnya pembuatan laporan penjadwalan. Selain itu pencatatan pada media kertas mengakibatkan lambatnya pembuatan laporan penerimaan hasil pekerjaan setiap hari, bulan dan tahun. Kemudian masalah promosi yang diantaranya adalah konsumen

---

yang menggunakan jasa Yoga Decoration sementara ini masih masyarakat sekitar yang melintasi di jalan depan Yoga Decoration, sehingga perlu dikembangkan nya sebuah sitem yang dapat menarik minat konsumen lebih banyak.

Dalam hal ini manajemen penjadwalan proyek yang akan dilakukan adalah proyek pemesanan jasa yang akan dilakukan konsumen pada Yoga Decoration. Ada beberapa alternatif untuk menyelesaikan masalah tersebut dengan membuat program berbasis IT. Program yang di buat dapat berupa aplikasi berbasis dekstop, web, dan mobile. Maka dari itu diperlukannya suatu sistem yang dapat mempermudah aktifitas bisnis dari Yoga Decoration untuk dapat meningkatkan tingkat efektifitas bisnisnya dan mempermudah konsumen untuk melakukan pemesanan jasa yang nantinya sistem yang akan di ajukan mampu melakukan penyusunan penjadwalan secara otomatis dan tersimpan dalam database.

Kemudian metode yang digunakan dalam pengembangan sistem yaitu dengan siklus klasik/air terjun dengan tahapan-tahapan yang terdiri dari Survei Sistem, Analisis Sistem, Desain Sistem, Pembuatan Sistem, Implementasi Sistem dan Pemeliharaan Sistem. Dalam metode air terjun setiap tahun harus diselesaikan terlebih dahulu secara penuh sebelum diteruskan ke tahap berikutnya untuk menghindari terjadinya pengulangan tahapan. Berdasarkan uraian tersebut di atas maka penulis mencoba untuk menganalisa permasalahan yang terjadi yang dituangkan dalam bentuk penulisan laporan Proposal Skripsi, dengan menetapkan judul penelitian ini adalah “Sistem Penjadwalan Pekerjaan Pada Umkm Dekorasi Berbasis Web (Studi Kasus Yoga Decoration)”.

## **KAJIAN PUSTAKA**

### **Definisi UMKM**

UMKM adalah Secara umum ciri - ciri UMKM adalah manajemen berdiri sendiri, modal disediakan sendiri, daerah pemasarannya lokal, aset perusahaannya kecil, dan jumlah karyawan yang dipekerjakan terbatas. Asas pelaksanaan UMKM adalah kebersamaan, ekonomi yang demokratis, kemandirian, keseimbangan kemajuan, berkelanjutan, efesiensi keadilan, serta kesatuan ekonomi nasional.

### **Definisi Website**

Website atau situs juga dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing- masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (hyperlink) [22]–[27]. Bersifat statis apabila isi informasi website tetap, jarang berubah, dan isi informasinya searah hanya dari pemilik website. Bersifat dinamis apabila isi informasi website selalu berubah-ubah, dan isi informasinya interaktif dua arah berasal dari pemilik serta pengguna website [28]–[35]. Contoh Website statis adalah berisi profil perusahaan, sedangkan website dinamis adalah seperti friendster, multiply, dll. Dalam sisi pengembangannya, website statis hanya bias diupdate oleh pemiliknya saja, sedangkan website dinamis bisa di update oleh pengguna maupun pemilik [36]–[41].

---

### **Pengertian Analisis**

Analisis adalah proses pemecahan suatu masalah atau situasi ke dalam bagian-bagian yang lebih kecil atau komponen-komponen yang lebih terinci, dengan tujuan memahami, mengevaluasi, atau mencari solusi terhadap masalah tersebut [23], [42]–[48]. Analisis melibatkan penerapan metode, teknik, atau pendekatan tertentu untuk mempelajari atau memeriksa sesuatu secara teliti [49]–[55]. Dalam berbagai bidang, seperti ilmu pengetahuan, bisnis, ekonomi, dan teknik, analisis digunakan untuk mengungkapkan hubungan sebab-akibat, mengidentifikasi masalah atau tantangan, memperoleh pemahaman yang lebih dalam tentang suatu fenomena, dan menghasilkan informasi yang berguna untuk pengambilan keputusan [56]–[63].

### **Perancangan**

Perancangan adalah proses merencanakan dan mempersiapkan sesuatu sebelum diwujudkan secara nyata [64]–[70]. Perancangan melibatkan pengembangan konsep, pemikiran kreatif, dan penentuan rincian yang diperlukan untuk menciptakan produk, sistem, atau proses yang diinginkan. Perancangan dapat dilakukan dalam berbagai konteks, termasuk desain produk, desain grafis, arsitektur, rekayasa perangkat lunak, dan banyak bidang lainnya [71]–[79]. Tujuannya adalah untuk menciptakan solusi yang efektif, fungsional, estetis, dan sesuai dengan kebutuhan atau tujuan yang ditetapkan [80]–[88].

### **Sistem**

Sistem adalah kumpulan elemen yang saling terkait dan berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu. Sistem dapat terdiri dari berbagai komponen, entitas, proses, atau unsur lainnya yang bekerja bersama dalam suatu kerangka kerja yang terorganisir. Komponen-komponen ini saling berinteraksi dan saling mempengaruhi satu sama lain untuk menciptakan suatu kesatuan yang lebih besar [89]–[92]. Setiap sistem memiliki karakteristik, komponen, dan tujuan yang unik sesuai dengan bidang atau konteksnya. Pemahaman tentang sistem dan cara mereka beroperasi penting dalam menganalisis, merancang, dan mengoptimalkan sistem untuk mencapai tujuan yang diinginkan.

### **Perancangan Sistem**

Perancangan sistem mengacu pada proses merencanakan, mengembangkan, dan membuat rancangan atau desain sistem yang efektif dan efisien [93]–[97]. Perancangan sistem

---

melibatkan identifikasi kebutuhan, pengumpulan informasi, analisis, pemodelan, dan pembuatan rencana yang terperinci untuk menciptakan sistem yang dapat mencapai tujuan yang ditetapkan. Perancangan sistem yang baik harus memperhatikan aspek fungsional, teknis, keamanan, keberlanjutan, dan kebutuhan pengguna. Tujuannya adalah menciptakan sistem yang efektif, efisien, dan dapat mendukung operasi yang lancar dan mencapai tujuan yang diinginkan.

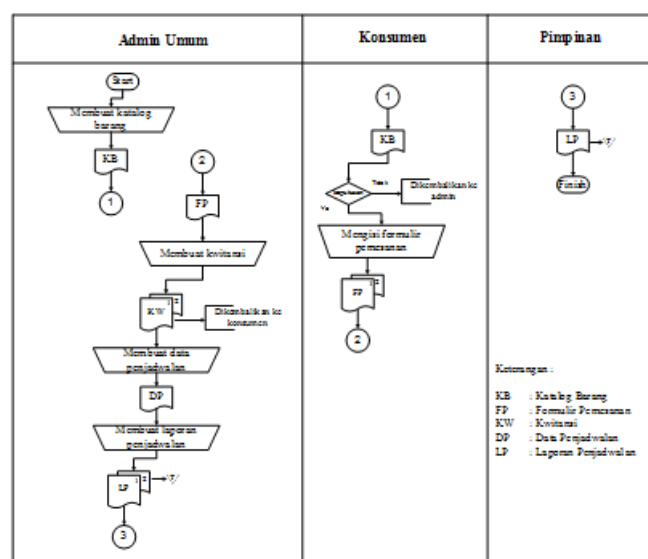
### Pengertian Penjadwalan

Penjadwalan merujuk pada proses menentukan urutan atau pengaturan waktu kegiatan atau tugas dalam suatu sistem atau proses. Penjadwalan biasanya melibatkan alokasi sumber daya, seperti waktu, tenaga kerja, mesin, atau bahan, untuk mencapai efisiensi, kinerja maksimum, dan memenuhi batasan atau kriteria tertentu. Penjadwalan dapat diterapkan dalam berbagai konteks, termasuk manufaktur, transportasi, proyek konstruksi, sistem operasi, perawatan peralatan, dan banyak lagi [98]–[101]. Dalam prakteknya, penjadwalan sering kali melibatkan penyeimbangan antara kompleksitas masalah dan keterbatasan sumber daya yang ada. Tujuan utama adalah mencapai efisiensi, produktivitas, dan kepuasan pengguna atau pelanggan dengan mengatur waktu dan sumber daya dengan bijaksana.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### A. Analisis Sistem Berjalan

Di bawah ini adalah sistem yang berjalan di *Yoga Decoration* :



## Gambar 1 Bagan Alir Dokumen Pada Yoga Decoration

### B. Analisis Kebutuhan Non Fungsional

#### 1. Perangkat Lunak

Spesifikasi perangkat lunak (*Software*) yang digunakan dalam penelitian sebagai berikut :

- Sistem Operasi *Microsoft Windows 7*
- Adobe Dreamweaver CS6*
- Bahasa Pemograman PHP
- Database MySQL*

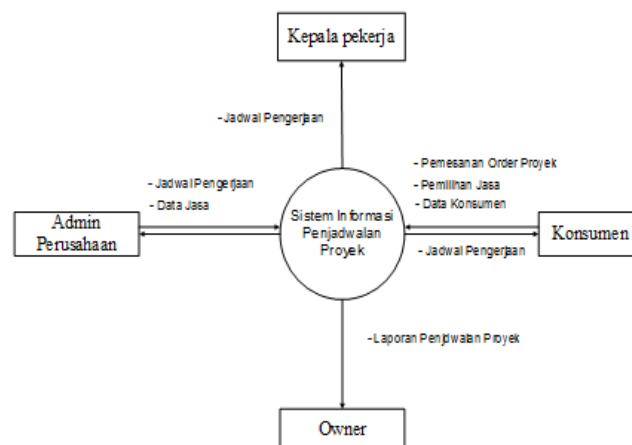
#### 2. Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras (*Hardware*) yang digunakan dalam penelitian sebagai berikut :

- Processor CoreI3
- Hardisk 500 GB
- RAM DDR 3 kapasitas 8GB
- Display layar 11,6inci
- Keyboard
- Mouse
- Printer

#### 3. Diagram Konteks (*Context Diagram*)

Diagram Konteks merupakan Diagram konteks merupakan tingkatan tertinggi di dalam diagram aliran data dan hanya memuat satu proses, menunjukkan sistem secara keseluruhan. Proses tersebut diberi nomor nol. Semua entitas eksternal yang ditunjukkan oleh diagram konteks berikut aliran-aliran data utama menuju dan dari sistem. Sistem yang di buat memiliki 4 entitas. Rancangan yang di buat dapat di lihat pada gambar di bawah ini :

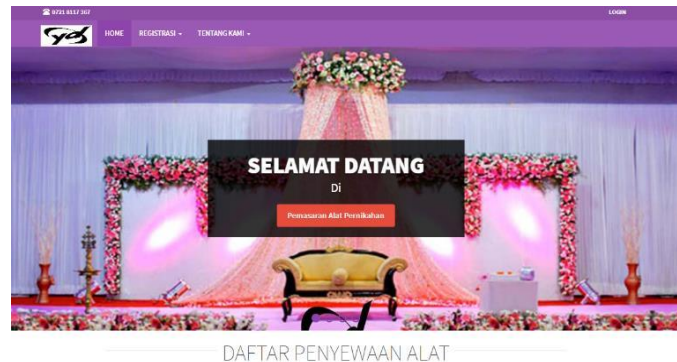


Gambar 2 Diagram Konteks Pada Yoga Decoration.

### C. Hasil Implementasi

#### 1. Halaman Beranda Umum

Halaman beranda umum ini merupakan tampilan utama Sistem Penjadwalan Pekerjaan Pada Umkm Dekorasi Berbasis Web (Studi Kasus Yoga Decoration).



**Gambar 3 Halaman Beranda Umum**

## KESIMPULAN

Dari penelitian ini dapat disimpulkan beberapa hal yaitu :

- a. Dengan adanya sistem penjadwalan pengolahan data pemasangan dekorasi atau event organize yang ada di *Yoga Decoration* pengolahan data nya tidak perlu lagi merekap dari data pemesanan yang ada, sehingga memudahkan admin untuk memproses data penjadwalan pemasangan dekorasi.
- b. Membuat sistem informasi penjadwalan pegawai dekorasi berbasis web menggunakan metode pengembangan sistem *Waterfall* dan diimplementasikan dengan *Flowchart*, Diagram Konteks, DFD, ERD dan menggunakan aplikasi *Adobe Dreamweaver* serta Basis Data *MySQL*, sebagai *database*.

## REFERENSI

- [1] B. Permatasari, "Penerapan Teknologi Tabungan Untuk Siswa Di Sd Ar Raudah Bandar Lampung," *TECHNOBIZ Int. J. Bus.*, vol. 2, no. 2, p. 76, 2019, doi: 10.33365/tb.v3i2.446.
  - [2] A. Surahman, A. D. Wahyudi, and S. Sintaro, "Implementasi Teknologi Visual 3D Objek Sebagai Media Peningkatan Promosi Produk E-Marketplace," 2020.
  - [3] I. Kurniawan, "Setiawansyah and Nuralia (2020)'PEMANFAATAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY UNTUK PENGENALAN PAHLAWAN INDONESIA DENGAN MARKER,'" *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 1, pp. 9–16.
  - [4] D. Damayanti, M. F. Akbar, and H. Sulistiani, "Game Edukasi Pengenalan Hewan Langka Berbasis Android Menggunakan Damayanti, D., Akbar, M. F., & Sulistiani, H. (2020). Game Edukasi Pengenalan Hewan Langka Berbasis Android Menggunakan Construct 2. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(2), 275–282," *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 7, no. 2, pp. 275–282, 2020.
  - [5] S. Ahdan, A. Priandika, F. Andhika, and F. S. Amalia, "Perancangan Media Pembelajaran Teknik Dasar Bola Voli Menggunakan Teknologi Augmented Reality
-

- Berbasis Android,” *J. Kelitbangan*, vol. 8, no. 3, pp. 221–236, 2020.
- [6] S. Suaidah, “Teknologi Pengendali Perangkat Elektronik Menggunakan Sensor Suara,” *J. Teknol. dan Sist. Tertanam*, vol. 02, no. 02, 2021, [Online]. Available: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jtst/article/view/1341>
- [7] S. Syah, “PEMANFAATAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY UNTUK PENGENALAN PAHLAWAN INDONESIA DENGAN MARKER UANG KERTAS INDONESIA,” *J. Inform. Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 1, pp. 9–16, 2020.
- [8] D. Damayanti, “RANCANG BANGUN SISTEM PENGUKURAN KESELARASAN TEKNOLOGI DAN BISNIS UNTUK PROSES AUDITING,” *J. Tekno Kompak*, vol. 14, no. 2, pp. 92–97, 2020.
- [9] R. Sari, F. Hamidy, and S. Suaidah, “SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI PADA KONVEKSI SJM BANDAR LAMPUNG. Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi, 2(1), 65–73. FORMASI AKUNTANSI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI PADA K,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 65–73, 2021.
- [10] D. A. Megawaty, S. Setiawansyah, D. Alita, and P. S. Dewi, “Teknologi dalam pengelolaan administrasi keuangan komite sekolah untuk meningkatkan transparansi keuangan,” *Riau J. Empower.*, vol. 4, no. 2, pp. 95–104, 2021, doi: 10.31258/raje.4.2.95-104.
- [11] Y. Rahmanto, F. Ulum, and B. Priyopradono, “Aplikasi pembelajaran audit sistem informasi dan tata kelola teknologi informasi berbasis Mobile,” *J. Tekno Kompak*, vol. 14, no. 2, pp. 62–67, 2020.
- [12] S. Ahdan, A. Priandika, F. Andhika, and F. S. Amalia, “Perancangan Media Pembelajaran Teknik Dasar Bola Voli Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android,” *J. Kelitbangan*, vol. 8, no. 3, pp. 221–236, 2020, [Online]. Available: <https://docplayer.info/210712569-Perancangan-media-pembelajaran-teknik-dasar-bola-voli-menggunakan-teknologi-augmented-reality-berbasis-android.html>
- [13] S. Samsugi, A. Nurkholis, B. Permatasari, A. Candra, and A. B. Prasetyo, “Internet of Things Untuk Peningkatan Pengetahuan Teknologi Bagi Siswa,” *J. Technol. Soc. Community Serv.*, vol. 2, no. 2, p. 174, 2021.
- [14] M. S. Dan, “PENERAPAN METODE BIMBINGAN KELOMPOK UNTUK Universitas Teknokrat Indonesia , Bandar Lampung , Indonesia Abstrak PENDAHULUAN Masyarakat modern berkembang dengan cukup pesat mengikuti perkembangan teknologi . Pendidikan berperan penting dalam mengikuti perke,” vol. 10, no. 4, pp. 2330–2341, 2021.
- [15] H. Sulistiani, M. Miswanto, D. Alita, and P. Dellia, “Pemanfaatan Analisis Biaya Dan Manfaat Dalam Perhitungan Kelayakan Investasi Teknologi Informasi,”
-

*EduTic-Scientific J. Informatics Educ.*, vol. 6, no. 2, 2020.

- [16] M. P. Sari, S. Setiawansyah, A. Budiman, M. Puspitasari, and A. Budiman, "Perancangan Sistem Informasi ManajeSari, M.P. et al. (2021) 'Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Menggunakan Metode Fast (Framework for the Application System Thinking) (Studi Kasus: Sman 1 Negeri Katon)', *Jurnal Teknologi dan Sistem Info*," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 69–77, 2021.
- [17] N. Nuraini and I. Ahmad, "Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Menggunakan Metode Key Performance Indicator Untuk Rekomendasi Kenaikan Jabatan (Studi Kasus: Kejaksaan Tinggi Lampung)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 3, p. 81, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSSI>
- [18] I. Yasin and Q. I. Shaskya, "Sistem Media Pembelajaran Ips Sub Mata Pelajaran Ekonomi Dalam Jaringan Pada Siswa Mts Guppi Natar Sebagai Penunjang Proses Pembelajaran," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 31–38, 2020, doi: 10.33365/jtsi.v1i1.96.
- [19] M. R. Handoko and N. Neneng, "SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT SELAMA KEHAMILAN MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES BERBASIS WEB," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 50–58, 2021.
- [20] J. Teknologi *et al.*, "PENERAPAN SMART VILLAGE DALAM PENINGKATAN PELAYANAN MASYARAKAT MENGGUNAKAN METODE WEB ENGINEERING ( Studi Kasus : Desa Sukanegeri Jaya )," vol. 2, no. 3, pp. 49–55, 2021.
- [21] D. Pasha, "SISTEM PENGOLAHAN DATA PENILAIAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE PIECIES," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 97–104, 2020.
- [22] M. Y. Kardiansyah, "Pelatihan Guru dalam Penggunaan Website Grammar Sebagai Media Pembelajaran selama Pandemi," in *English Language and Literature International Conference (ELLiC) Proceedings*, 2021, vol. 3, pp. 419–426.
- [23] S. D. Riskiono and D. Pasha, "Analisis Metode Load Balancing Dalam Meningkatkan Kinerja Website E-Learning," *J. TeknoInfo*, vol. 14, no. 1, pp. 22–26, 2020.
- [24] D. A. Megawaty, "Sistem Monitoring Kegiatan Akademik Siswa Menggunakan Website," *J. Tekno Kompak*, vol. 14, no. 2, pp. 98–101, 2020.
- [25] Y. Yusonanda, "Rancang Bangun Aplikasi Penilaian Kinerja Relawan pada bulan sabit merah indonesia cabarng surabaya dengan menggunakan metode Graphic rating scale(GRS) berbasis website," 2021.
- [26] F. Ulum and R. Muchtar, "Pengaruh E-Service Quality Terhadap E-Customer Satisfaction Website Start-Up Kaosyay," *J. Tekno Kompak*, vol. 12, no. 2, pp. 68–72, 2018.
-



- [27] Y. Yusmaida, N. Neneng, and A. Ambarwari, "Analisis Perbandingan Social Commerce Dari Sudut Pengguna Website," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 68–74, 2020.
- [28] U. T. Indonesia, "PELATIHAN SISWA / I UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN TATA BAHASA INGGRIS DASAR MELALUI WEBSITE GRAMMAR," vol. 3, no. 1, pp. 132–137, 2022.
- [29] M. Y. Kardiansyah, "Wattpad as a Story Sharing Website; Is it a field of literary production?," *ELLiC Proc.*, vol. 3, pp. 419–426, 2019.
- [30] A. Budiman, B. E. Pranoto, and A. Gus, "Pendampingan Dan Pelatihan Pengelolaan Website SMS Negeri 1 Semaka Tanggamus," vol. 2, no. 2, pp. 150–159, 2021.
- [31] M. Ayu, F. M. Sari, and M. Muhaqiqin, "Pelatihan Guru dalam Penggunaan Website Grammar Sebagai Media Pembelajaran selama Pandemi," *Al-Mu'awanah J. Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 2, no. 1, pp. 49–55, 2021.
- [32] Y. S. Novitasari, Q. J. Adrian, and W. Kurnia, "Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus: Bimbingan Belajar De Potlood)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 3, pp. 136–147, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [33] M. A. Athallah and K. Kraugusteeliana, "Analisis Kualitas Website Telkomsel Menggunakan Metode Webqual 4.0 dan Importance Performance Analysis," *CogITO Smart J.*, vol. 8, no. 1, pp. 171–182, 2022, doi: 10.31154/cogito.v8i1.374.171-182.
- [34] M. A. K. Rizki and F. Op, "Rancang Bangun Aplikasi E-Cuti Pegawai Berbasis Website ( Studi Kasus : Pengadilan Tata Usaha Negara )," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 3, pp. 1–13, 2021.
- [35] M. Ronaldo and D. Pasha, "Sistem Informasi Pengelolaan Data Santri Pondok Pesantren an-Ahl Berbasis Website," *Telefortech*, vol. 2, no. 1, pp. 17–20, 2021.
- [36] A. Nurkholis and P. S. Oktora, "Sistem Persediaan Obat Menggunakan Metode Moving Average Dan Fixed Time Period With Safety Stock," *J. Sains Komput. Inform. (J-SAKTI)*, vol. 6, no. 2, pp. 1134–1145, 2022.
- [37] W. P. Erri, W. P. Dian, and N. Prasita, "Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini," *J I M P - J. Inform. Merdeka Pasuruan*, vol. 1, no. 1, pp. 46–58, 2016, doi: 10.37438/jimp.v1i1.7.
- [38] D. T. Yulianti, D. Damayanti, and A. T. Prastowo, "PENGEMBANGAN DIGITALISASI PERAWATAN KESEHATAN PADA KLINIK PRATAMA SUMBER MITRA BANDAR LAMPUNG," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 32–39, 2021.
- [39] S. Suprayogi, B. E. Pranoto, A. Budiman, B. Maulana, and G. B. Swastika, "Pengembangan Keterampilan Menulis Siswa SMAN 1 Semaka Melalui Web
-

- Sekolah,” *Madaniya*, vol. 2, no. 3, pp. 283–294, 2021, doi: 10.53696/27214834.92.
- [40] Y. Rahmanto, S. Hotijah, and . Damayanti, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS KEBUDAYAAN LAMPUNG BERBASIS MOBILE,” *J. Data Min. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, p. 19, 2020, doi: 10.33365/jdmsi.v1i1.805.
- [41] J. P. Sembiring, “PENERAPAN APLIKASI WEB UNTUK ADMINSTRASI DI DESA SIDOSARI LAMPUNG SELATAN,” *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 3, no. 1, p. 70, 2022, doi: 10.33365/jsstcs.v3i1.1771.
- [42] F. E. Saputra, “ANALISIS PENGARUH FDR, BOPO, DAN NPF TERHADAP KINERJA BANK UMUM SYARIAH DI INDONESIA PERIODE TAHUN JANUARI 2015 S/D JULI 2020.” Universitas Teknokrat Indonesia, 2020.
- [43] M. Iqbal, R. A. Gani, S. Ahdan, M. Bakri, and W. Wajiran, “Analisis Kinerja Sistem Komputasi Grid Menggunakan Perangkat Lunak Globus Toolkit Dan MPICH-G2,” *CIRCUIT J. Ilm. Pendidik. Tek. Elektro*, vol. 2, no. 2, 2018.
- [44] U. Habibah, R. Santika, P. Setiono, N. Yuliantini, and U. Bengkulu, “Analisis kesulitan belajar siswa sd dalam pembelajaran matematika secara daring,” vol. 2, no. 2, pp. 1–6, 2021.
- [45] C. Wikanta, H. Semuel, J. M. Pemasaran, and U. K. Petra, “Analisis Marketing Communication , Customer Trust , Dan Customer Loyalty Pada Telkomsel,” *J. Strateg. Pemasar.*, vol. 5, no. 2, 2018.
- [46] D. Darwis, N. Siskawati, and Z. Abidin, “Penerapan Algoritma Naive Bayes Untuk Analisis Sentimen Review Data Twitter Bmkg Nasional,” *J. Tekno Kompak*, vol. 15, no. 1, pp. 131–145, 2021.
- [47] E. Sugiono and G. I. Lumban Tobing, “Analisis Pengaruh Kepemimpinan, Budaya Organisasi dan Komunikasi Terhadap Kepuasan Kerja Serta Dampaknya Terhadap Kinerja Karyawan,” *J. Manaj. Strateg. dan Apl. Bisnis*, vol. 4, no. 2, pp. 389–400, 2021, doi: 10.36407/jmsab.v4i2.413.
- [48] A. Rahman Isnain *et al.*, “Sentimen Analisis Publik Terhadap Kebijakan Lockdown Pemerintah Jakarta Menggunakan Algoritma Svm,” *Jdmsi*, vol. 2, no. 1, pp. 31–37, 2021, [Online]. Available: <https://t.co/NfhnmjtXw>
- [49] H. Syah and A. Witanti, “Analisis Sentimen Masyarakat Terhadap Vaksinasi Covid-19 Pada Media Sosial Twitter Menggunakan Algoritma Support Vector Machine (Svm),” *J. Sist. Inf. dan Inform.*, vol. 5, no. 1, pp. 59–67, 2022, doi: 10.47080/simika.v5i1.1411.
- [50] M. A. Swasono and A. T. Prastowo, “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFOMASI PENGENDALIAN PERSEDIAAN BARANG,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, pp. 134–143, 2021.
- [51] M. W. Putra, D. Darwis, and A. T. Priandika, “Pengukuran Kinerja Keuangan Menggunakan Analisis Rasio Keuangan Sebagai Dasar Penilaian Kinerja Keuangan
-

- (Studi Kasus: CV Sumber Makmur Abadi Lampung Tengah),” *J. Ilm. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 48–59, 2021.
- [52] R. M. Aguss, E. B. Fahrizqi, and F. F. A. Abiyyu, “ANALISIS DAMPAK WABAH COVID-19 PADA PERKEMBANGAN MOTORIK HALUS ANAK USIA 3-4 TAHUN. Journ,” *J. Penjaskesrek*, vol. 8, no. 1, pp. 46–56, 2021.
- [53] A. Febrian and L. Ahluwalia, “Analisis Pengaruh Ekuitas Merek pada Kepuasan dan Keterlibatan Pelanggan yang Berimplikasi pada Niat Pembelian di E-Commerce,” *J. Manaj. Teor. dan Ter. J. Theory Appl. Manag.*, vol. 13, no. 3, p. 254, 2020, doi: 10.20473/jmtt.v13i3.19967.
- [54] V. Anestiviya, A. Ferico, O. Pasaribu, and A. F. O. Pasaribu, “Analisis Pola Menggunakan Metode C4.5 Untuk Peminatan Jurusan Siswa Berdasarkan Kurikulum (Studi Kasus : Sman 1 Natar),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 80–85, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [55] S. Styawati, A. Nurkholis, and K. N. Anjumi, “Analisis Pola Transaksi Pelanggan Menggunakan Algoritme Apriori,” vol. 5, no. September, pp. 619–626, 2021.
- [56] D. Pasha, A. thyo Priandika, and Y. Indonesian, “ANALISIS TATA KELOLA IT DENGAN DOMAIN DSS PADA INSTANSI XYZ MENGGUNAKAN COBIT 5,” *J. Ilm. Infrastruktur Teknol. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 7–12, 2020.
- [57] A. Budiman, S. Ahdan, and M. Aziz, “Analisis Celah Keamanan Aplikasi Web E-Learning Universitas Abc Dengan Vulnerability Assesment,” *J. Komputasi*, vol. 9, no. 2, pp. 1–10, 2021, [Online]. Available: <https://jurnal.fmipa.unila.ac.id/komputasi/article/view/2800>
- [58] J. Jupriyadi, D. P. Putra, and S. Ahdan, “Analisis Keamanan Voice Over Internet Protocol (VOIP) Menggunakan PPTP dan ZRTP,” *J. VOI (Voice Informatics)*, vol. 9, no. 2, 2020.
- [59] A. Budiman, A. Sucipto, and A. R. Dian, “Analisis Quality of Service Routing MPLS OSPF Terhadap Gangguan Link Failure,” *Techno.Com*, vol. 20, no. 1, pp. 28–37, 2021, doi: 10.33633/tc.v20i1.4038.
- [60] M. J. Jasmin, F. Ulum, and M. Fadly, “Analisis Sistem Informasi Pemasaran Pada Komunitas Barbershops Menggunakan Framework COBIT 5 Domain Deliver Service And Support (DSS),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 3, pp. 66–80, 2021.
- [61] D. Safitri, R. A. M. Putra, and D. F. Dewantoro, “Analisis Pola Aliran Banjir Pada Sungai Cimadur, Provinsi Banten Dengan Menggunakan Hec-Ras,” *J. Infrastructural Civ. Eng.*, vol. 03, no. 01, pp. 19–30, 2022, [Online]. Available: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jice>
- [62] E. T. Handayani and A. Sulistiyawati, “Analisis Setimen Respon Masyarakat
-

- Terhadap Kabar Harian Covid-19 Pada Twitter Kementerian Kesehatan Dengan Metode Klasifikasi Naive Bayes,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 3, pp. 32–37, 2021.
- [63] N. Nurhidayah and B. Indayani, “Analisis Kualitatif Hubungan Budaya Kerja Organisasi dengan Opini Audit: (Studi Kasus Pada Pemerintahan Daerah Kabupaten Majene),” *Own. Ris. dan J. Akunt.*, vol. 4, no. 2, pp. 505–516, 2020, [Online]. Available: <https://app.dimensions.ai/details/publication/pub.1130034973%0Ahttps://owner.polygon.ac.id/index.php/owner/article/download/303/141>
- [64] D. Pasha and M. Susanti, “Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Rumah Pada PT Graha Sentramulya,” *J. Eng. Inf. Technol. Community Serv.*, vol. 1, no. 1, pp. 10–15, 2022, doi: 10.33365/jeit-cs.v1i1.128.
- [65] L. Yunita, A. R. Isnain, and P. Dellia, “Analisis Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pencatatan Dan Pengelolaan Keuangan Pada Yayasan Panti Asuhan Harapan Karomah,” vol. 2, no. 2, pp. 62–68, 2022.
- [66] A. Anna, N. Nurmalasari, and Y. Rohayani, “Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pengiriman Barang,” *J. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 85–93, 2021, doi: 10.31294/justian.v1i1.279.
- [67] S. Setiawansyah, H. Sulistiani, A. Sulistiyawati, and A. Hajizah, “Perancangan Sistem Pengelolaan Keuangan Komite Menggunakan Web Engineering (Studi Kasus : SMK Negeri 1 Gedong Tataan),” *Komputika J. Sist. Komput.*, vol. 10, no. 2, pp. 163–171, 2021, doi: 10.34010/komputika.v10i2.4329.
- [68] M. D. Ria and A. Budiman, “Perancangan Sistem Informasi Tata Kelola Teknologi Informasi Perpustakaan,” *J. Inform. dan Rekayasa ...*, vol. 2, no. 1, pp. 122–133, 2021.
- [69] D. Damayanti, H. Sulistiani, and E. F. G. S. Umpu, “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Tabungan Siswa pada SD Ar-Raudah Bandarlampung,” *J. Teknol. dan Inf.*, vol. 11, no. 1, pp. 40–50, 2021, doi: 10.34010/jati.v11i1.3392.
- [70] A. Lukman, A. Hakim, I. Maulana, I. Wafa, and Y. Koswara, “Perancangan Aplikasi Inventaris Gudang Menggunakan Bahasa Program PHP dan Database MySQL Berbasis WEB,” vol. 4, no. 1, pp. 7–13, 2021, doi: 10.32493/jtsi.v4i1.7754.
- [71] Q. J. Adrian, A. Ambarwari, and M. Lubis, “Perancangan Buku Elektronik Pada Pelajaran Matematika Bangun Ruang Sekolah Dasar Berbasis Augmented Reality,” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 11, no. 1, pp. 171–176, 2020.
- [72] A. D. Putra, L. M. Purba, and N. Nuralia, “Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Pada Toko Jabat,” *J. Eng. Inf. Technol. Community Serv.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–5, 2022, doi: 10.33365/jeit-cs.v1i1.126.
- [73] R. M. Rifqi, A. Himawat, and W. S. Agung, “Analisis dan Perancangan Sistem
-

- Informasi Manajemen Donasi , Kegiatan , dan Relawan bagi Komunitas Sosial di Kota Malang ( Studi Kasus : Komunitas TurunTangan Malang ),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya*, vol. 2, no. 9, pp. 3102–3109, 2018.
- [74] A. Budiman, L. S. Wahyuni, and S. Bantun, “Perancangan Sistem Informasi Pencarian Dan Pemesanan Rumah Kos Berbasis Web (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung),” *J. Tekno Kompak*, vol. 13, no. 2, pp. 24–30, 2019.
- [75] H. Ismatullah and Q. J. Adrian, “Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web,” *J. Inform. Dan Rekayasa ...*, vol. 2, no. 2, pp. 3–10, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- [76] S. Suaidah and I. Sidni, “Perancangan Monitoring Prestasi Akademik dan Aktivitas Siswa Menggunakan Pendekatan Key Performance Indicator (Studi Kasus SMA N 1 Kalirejo),” *J. Tekno Kompak*, vol. 12, no. 2, pp. 62–67, 2018.
- [77] F. K. Bhakti, I. Ahmad, Q. J. Adrian, S. Informasi, F. Teknik, and U. T. Indonesia, “PERANCANGAN USER EXPERIENCE APLIKASI PESAN ANTAR DALAM KOTA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING ( STUDI KASUS : KOTA BANDAR LAMPUNG ),” vol. 3, no. 2, pp. 45–54, 2022.
- [78] M. A. Pratama, A. F. Sidhiq, Y. Rahmanto, and A. Surahman, “Perancangan Sistem Kendali Alat Elektronik Rumah Tangga,” *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 2, no. 1, pp. 80–92, 2021.
- [79] D. Andrian, “Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, pp. 85–93, 2021.
- [80] H. Sulistiani, A. Yuliani, and F. Hamidy, “Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Upah Lembur Karyawan Menggunakan Extreme Programming,” *Technomedia J.*, vol. 6, no. 1 Agustus, 2021.
- [81] M. Puspitasari and A. Budiman, “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Menggunakan Metode Fast (Framework for the Application System Thinking) (Studi Kasus : Sman 1 Negeri Katon),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 69–77, 2021.
- [82] L. Oktaviani, S. D. Riskiono, and F. M. Sari, “Perancangan Sistem Solar Panel Sekolah dalam Upaya Meningkatkan Ketersediaan Pasokan Listrik SDN 4 Mesuji Timur,” in *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 2020, vol. 1, pp. 13–19.
- [83] M. Audrilia and A. Budiman, “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus: Bengkel Anugrah),” *J. Madani Ilmu Pengetahuan, Teknol. dan Hum.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–12, 2020.
- [84] H. Sulistiani, “Perancangan Dashboard Interaktif Penjualan (Studi Kasus: PT Jaya Bakery),” *J. Tekno Kompak*, vol. 12, no. 1, pp. 15–17, 2018.
-

- [85] J. C. Sindangpt and D. Djaya, "Perancangan Pilar Portal Struktur Jembatan Cikeruh Ruas," vol. 00, pp. 237–244, 2019.
- [86] A. S. Puspaningrum, F. Firdaus, I. Ahmad, and H. Anggono, "Perancangan Alat Deteksi Kebocoran Gas Pada Perangkat Mobile Android Dengan Sensor Mq-2," *J. Teknol. dan Sist. Tertanam*, vol. 1, no. 1, pp. 1–10, 2020.
- [87] F. Hamidy, A. Surahman, and R. H. Famelia, "Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Apotek Menggunakan Metode MPKP ( FIFO )," vol. 16, no. 2, pp. 188–199.
- [88] E. Sri Indriani, A. Qurthobi, D. Darmawan, and T. Fisika, "Perancangan Kontrol Suhu Larutan Nutrisi Pada Sistem Hidroponik Menggunakan Kontrol Logika Fuzzy; Studi Kasus Selada Keriting (Lactuca Sativa L.) Design of Nutrition Temperature Control on Hydroponics System Using Fuzzy Logic Control; Case Study Curly Lat," vol. 7, no. 1, pp. 1274–1280, 2020.
- [89] Y. Anggraini, D. Pasha, and D. Damayanti, "SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 64–70, 2020.
- [90] D. R. Wati and W. Sholihah, "Pengontrol pH dan Nutrisi Tanaman Selada pada Hidroponik Sistem NFT Berbasis Arduino," *Multinetics*, vol. 7, no. 1, pp. 12–20, 2021, doi: 10.32722/multinetics.v7i1.3504.
- [91] F. A. Tansir, D. A. Megawati, and I. Ahmad, "PENGEMBANGAN SISTEM KEHADIRAN KARYAWAN PARUH WAKTU BERBASIS RFID ( STUDI KASUS : PIZZA HUT ANTASARI , LAMPUNG )," vol. 2, pp. 40–52, 2021.
- [92] A. D. Saputra and R. I. Borman, "Sistem Informasi Pelayanan Jasa Foto Berbasis Android (Studi Kasus: Ace Photography Way Kanan)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 87–94, 2020.
- [93] D. Bryllian and K. Kisworo, "Sistem Informasi Monitoring Kinerja Sdm (Studi Kasus: Pt Pln Unit Pelaksana Pembangunan Tarahan)," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 2, pp. 264–273, 2021, doi: 10.33365/jatika.v1i2.622.
- [94] A. Budiman, S. Sunariyo, and J. Jupriyadi, "Budiman, Arief, Sunariyo Sunariyo, and Jupriyadi Jupriyadi. 2021. 'Sistem Informasi Monitoring Dan Pemeliharaan Penggunaan SCADA (Supervisory Control and Data Acquisition).' Jurnal Tekno Kompak 15(2): 168.Sistem Informasi Monitoring dan Pemeliharaan Pegg," *J. Tekno Kompak*, vol. 15, no. 2, p. 168, 2021, doi: 10.33365/jtk.v15i2.1159.
- [95] A. R. Isnain, D. A. Prasticha, and I. Yasin, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Biaya Pendidikan (Studi Kasus : Smk Pangudi Luhur Lampung Tengah)," *J. Ilm. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 2, no. 1, pp. 28–36, 2022, doi: 10.33365/jimasia.v2i1.1876.
- [96] D. A. Megawaty, D. Alita, and P. S. Dewi, "Penerapan Digital Library Untuk Otomatisasi," vol. 2, no. 2, pp. 121–127, 2021.
-

- [97] A. Herdiansah, R. I. Borman, and S. Maylinda, "Sistem Informasi Monitoring dan Reporting Quality Control Proses Laminating Berbasis Web Framework Laravel," *J. Tekno Kompak*, vol. 15, no. 2, p. 13, 2021, doi: 10.33365/jtk.v15i2.1091.
- [98] A. Wantoro, S. Samsugi, and M. J. Suharyanto, "Sistem Monitoring Perawatan dan Perbaikan Fasilitas PT PLN (Studi Kasus : Kota Metro Lampung)," *J. TEKNO KOMPAK*, vol. 15, no. 1, pp. 116–130, 2021.
- [99] A. Darim, "Manajemen Perilaku Organisasi Dalam Mewujudkan Sumber Daya Manusia Yang Kompeten," *Munaddhomah J. Manaj. Pendidik. Islam*, vol. 1, no. 1, pp. 22–40, 2020, doi: 10.31538/munaddhomah.v1i1.29.
- [100] Z. Abidin, "Pelatihan Dasar-Dasar Algoritma Dan Pemograman Untuk Membangkitkan Minat Siswa-Siswi Smk Pada Dunia Pemograman," *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 2, no. 2, p. 54, 2021, doi: 10.33365/jsstcs.v2i2.1326.
- [101] I. P. Sari, A. H. Kartina, A. M. Pratiwi, F. Oktariana, M. F. Nasrulloh, and S. A. Zain, "Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru," *Edsence J. Pendidik. Multimed.*, vol. 2, no. 1, pp. 45–55, 2020, doi: 10.17509/edsence.v2i1.25131.
-