

E-GOVERNMENT PENDAFTARAN IZIN BADAN USAHA STUDI KASUS BPPTSPPM PRINGSEWU

Eri Septiansyah
Informatika
eriseptiansyah@gmail.com

Abstrak

Electronic government (e-government) yaitu merupakan suatu mekanisme interaksi baru (modern) antara pemerintah dengan masyarakat dan kalangan lain yang berkepentingan (stakeholder) dan melibatkan penggunaan teknologi informasi terutama internet. Tujuan yang akan dicapai adalah memperbaiki mutu atau kualitas pelayanan terhadap masyarakat. Badan Pelayanan Perizinan Terpadu Satu Pintu dan Penanaman Modal merupakan badan pemerintahan yang bergerak di bidang Perizinan. Harus diakui penyelenggaraan perizinan di kabupaten Pringsewu belum berjalan sebagaimana harapan masyarakat. Tuntutan masyarakat terhadap layanan publik semakin meningkat seiring tingginya akan kebutuhan layanan tersebut. Minimnya informasi tentang tata cara, kelengkapan dokumen, pendaftaran izin usaha, dan Instansi tidak buka full selama 1 minggu jadi masyarakat harus melakukan pendaftaran di jam kerja merupakan kendala yang harus di hadapi.

Kata Kunci: *E-government, Pendaftaran izin usaha, Unified Modelling Language*

PENDAHULUAN

Electronic government (e-government) yaitu merupakan suatu mekanisme interaksi baru (modern) antara pemerintah dengan masyarakat dan kalangan lain yang berkepentingan (stakeholder) dan melibatkan penggunaan teknologi informasi terutama internet [1]–[5]. Tujuan yang akan dicapai adalah memperbaiki mutu atau kualitas pelayanan terhadap masyarakat. Badan Pelayanan Perizinan Terpadu Satu Pintu dan Penanaman Modal merupakan badan pemerintahan yang bergerak di bidang Perizinan. Harus diakui penyelenggaraan perizinan di kabupaten Pringsewu belum berjalan sebagaimana harapan masyarakat [6]–[8]. Tuntutan masyarakat terhadap layanan publik semakin meningkat seiring tingginya akan kebutuhan layanan tersebut. Maka Instansi harus berbenah dengan meningkatkan kualitas dan kuantitas layanan. Minimnya informasi tentang tata cara, kelengkapan dokumen, pendaftaran izin usaha, dan Instansi tidak buka full selama 1 minggu jadi masyarakat harus melakukan pendaftaran di jam kerja merupakan kendala yang harus di hadapi [9]–[13]. Oleh karena itu harus dibuatkan sebuah aplikasi yang berfungsi untuk melihat informasi kelengkapan dokumen, pendaftaran perizinan dan juga sistem yang berjalan selama 24 jam untuk memudahkan masyarakat dalam mendaftar jadi tidak menunggu buka hari kerja dan juga responsif.

KAJIAN PUSTAKA

E-government (Electronic Government)

E-Government (*Electronic Government*) adalah penggunaan teknologi informasi dalam pemerintahan untuk menyediakan layanan publik, mengelola proses administrasi, dan memperbaiki interaksi antara pemerintah dengan warga negara, bisnis, dan entitas pemerintah lainnya [14]–[18]. Konsep e-government bertujuan untuk meningkatkan efisiensi, transparansi, dan partisipasi dalam administrasi pemerintah serta memberikan pelayanan yang lebih baik kepada masyarakat [19]–[23]. *Electronic government (egovernment)* dikemukakan baik oleh lembaga pemerintah maupun non pemerintah [24]–[28]. The World Bank Group mendefinisikan *electronic government (e-government)* berhubungan dengan penggunaan teknologi informasi (seperti wide area network, Internet dan mobile computing) oleh organisasi pemerintahan yang mempunyai kemampuan membentuk hubungan dengan warga Negara, bisnis dan organisasi lain dalam pemerintahan [29]–[31].

Pendaftaran

Pendaftaran adalah proses, cara, perbuatan mendaftar yaitu pencatatan nama, alamat dsb dalam daftar. Jadi pendaftaran adalah proses pencatatan identitas pendaftar ke dalam sebuah media penyimpanan yang digunakan dalam proses pendaftaran [32]. Tujuan pendaftaran dapat bersifat spesifik sesuai dengan konteksnya, tetapi secara umum, pendaftaran bertujuan untuk mengidentifikasi, mencatat, dan memberikan akses atau layanan yang relevan kepada individu atau entitas yang terdaftar [33]–[35].

Pelayanan Publik

Pelayanan publik adalah segala kegiatan pelayanan yang dilaksanakan oleh penyelenggara pelayanan publik sebagai upaya pemenuhan kebutuhan penerima pelayanan, maupun dalam rangka pelaksanaan ketentuan peraturan perundang-undangan [36]–[40]. Dan ditegaskan bahwa hakekat pelayanan publik adalah pemberian pelayanan prima kepada masyarakat yang merupakan perwujudan kewajiban aparatur pemerintah sebagai abdi masyarakat [41]–[45]. Dengan demikian pelayanan publik adalah pemenuhan keinginan dan kebutuhan masyarakat oleh penyelenggara negara [46]–[50].

Izin Usaha

Kegiatan tertentu pemerintah daerah dalam rangka pemberian izin kepada badan yang dimaksudkan untuk pembinaan, pengaturan, pengendalian dan pengawasan atas kegiatan [51]–[55], pemanfaatan ruang, serta penggunaan sumber daya alam, barang, prasarana, sarana atau fasilitas tertentu guna melindungi kepentingan umum dan menjaga kelestarian lingkungan [56]–[60]. Dokumen yang dikeluarkan oleh pemerintah daerah berdasarkan peraturan daerah atau peraturan yang lainnya yang merupakan bukti legalitas, menyatakan sah atau diperbolehkannya badan untuk melakukan usaha atau kegiatan tertentu [61]–[64].

Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem merupakan proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan metode-metode atau model-model yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya [65]–[69]. Metode yang akan digunakan oleh penulis yaitu metode *waterfall* (air terjun) atau *classic life cycle* (alur hidup klasik), karena metode ini menggunakan pengembangan melalui tahapan analisis, desain, pengodean, pengujian, dan pemeliharaan [70]–[73]. Metode ini membantu dalam perencanaan, analisis, desain, implementasi, dan evaluasi sistem dengan tujuan memastikan bahwa sistem yang dikembangkan memenuhi kebutuhan pengguna, berjalan dengan baik, dan memberikan nilai yang diharapkan [74]–[78].

PHP (*Hypertext Preprocessor*)

PHP adalah bahasa pemrograman *script* yang paling banyak dipakai saat ini. PHP banyak dipakai untuk memrogram situs web dinamis, walaupun tidak tertutup kemungkinan untuk digunakan untuk pemakaian lain [79]–[83]. PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995. Pada waktu itu PHP bernama FI (*Form Interpreted*). Pada saat tersebut PHP adalah sekumpulan *script* yang digunakan untuk mengolah data form dari web. Perkembangan selanjutnya adalah Rasmus melepaskan kode sumber tersebut dan menamakannya PHP/ FI, pada saat tersebut kepanjangan dari PHP/ FI adalah *Personal Home Page / Form Interpreter*. PHP *Hypertext preprocessor* adalah merupakan bahasa berbentuk skrip yang ditempatkan dalam server. Hasilnya adalah yang dikirim ke klien, tempat pemakai menggunakan browser. Secara khusus, PHP dirancang untuk membentuk web dinamis. Artinya semua sintak yang diberikan akan sepenuhnya dijalankan pada server. Sedangkan yang dikirim ke browser hanya hasilnya.

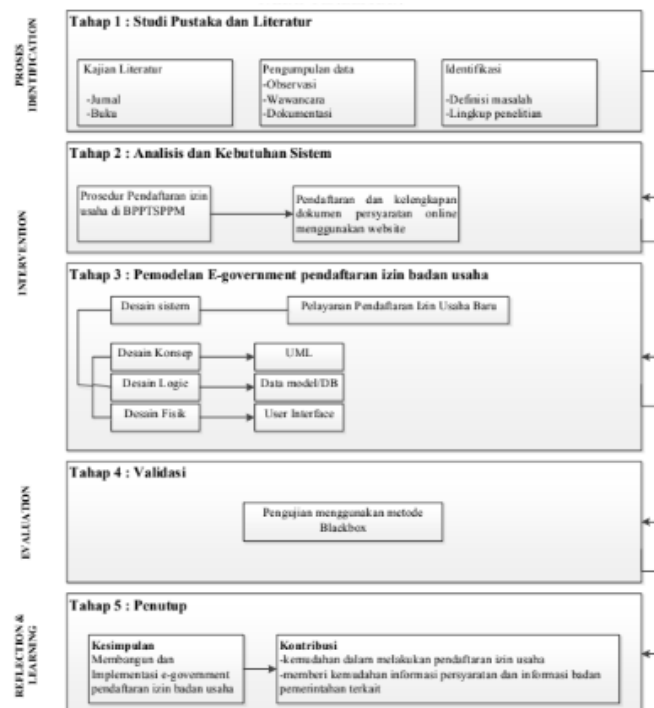
MySQL

MySQL adalah salah satu *database management system* (DBMS) yang paling populer untuk server web [84]–[87]. Dikembangkan pada pertengahan 1990, sekarang teknologi ini menjadi banyak tujuan developer yang ingin mengembangkan aplikasinya [88]–[91]. Sedangkan Database sendiri adalah kumpulan data yang disimpan dalam sistem komputer dan diatur sedemikian rupa sehingga informasi dapat dengan cepat dicari dan diambil MySQL bersifat RDBMS (*Relational Database Management System*) yaitu RDBMS memungkinkan seorang admin dapat menyimpan banyak informasi ke dalam table-table, dimana table-table tersebut saling berkaitan satu sama lain [7], [92]–[95]. Keuntungan RDBMS sendiri adalah kita dapat memecah database kedalam table-table yang berbeda. setiap table memiliki informasi yang berkaitan dengan table yang lainnya [96]–[100].

METODE

Tahapan Penelitian

Penelitian merupakan kegiatan penelitian yang dilakukan secara terencana, teratur, dan sistematis untuk mencapai tujuan tertentu. Berikut adalah tahapan penelitian yang dilakukan oleh penulis.



Gambar 1. Tahapan Penelitian

1. Studi Pustaka dan Literatur

Pada tahap ini dilakukan kajian literatur yang terdiri dari jurnal, skripsi, buku dan makalah penelitian-penelitian sebelumnya sebagai referensi dan acuan untuk mendukung penelitian ini.

2. Analisis dan Kebutuhan Sistem

Pada tahap ini dilakukan identifikasi terhadap variabel masalah, prosedur pendaftaran izin badan usaha. Sehingga akan menghasilkan output berupa informasi yang dibutuhkan oleh pendaftar.

3. Pemodelan *E-Government* Pendaftaran Izin Badan Usaha

Tahap ini akan melakukan pemodelan atau desain yang terdiri dari konsep, *desain interface* yang nanti akan mempermudah dalam melakukan penelitian yang terkait dengan judul yang akan diajukan, berguna memberikan gambaran untuk sistem yang akan dirancang terlihat jelas maksud dan tujuannya.

4. Validasi

Pada tahap *validasi* menggunakan pengujian metode *black box*, yakni dimana pengujian yang mengamati hasil eksekusi melalui uji data & memeriksa hasil fungsi pada perangkat lunak itu sendiri. Jadi akan mendapatkan uji yang menghasilkan hasil yang baik.

5. Penutup

Merupakan kesimpulan dari masing – masing tahapan identifikasi dan pendekatan yang dilakukan, berguna untuk memberikan kontribusi yang diharapkan nanti dapat menyelesaikan masalah yang timbul dari pendaftaran izin usaha di BPPTSPPM Pringsewu.

Metode Pengumpulan Data

Dalam melakukan penelitian yang diusulkan ini, ada beberapa metode pengumpulan data yang dilakukan yaitu:

1. Observasi

Penulis datang dan mengamati langsung BPPTSPPM Pringsewu. Penulis menganalisis sistem yang berjalan.

2. Studi Literatur

Penulis menggunakan buku, jurnal, publikasi nasional dan internasional yang berhubungan dengan penelitian mengenai Aplikasi *E-Government*, untuk memperoleh teori –teori yang mendukung pemecahan masalah penelitian.

3. Dokumentasi

Penulis mengumpulkan data - data berupa form pendaftaran dan informasi perijinan usaha di BPPTSPPM Pringsewu, yang nantinya akan digunakan dalam perancangan dan implementasi.

Analisa Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem adalah segala sesuatu yang dibutuhkan dalam membangun *E-government* pendaftaran izin badan usaha. Kebutuhan itu meliputi kebutuhan perangkat keras, perangkat lunak dan sistem aplikasi, dan dibagi menjadi dua kebutuhan utama, yaitu :

1. **Kebutuhan Fungsional**

Kebutuhan fungsional merupakan jenis kebutuhan yang berisi proses yang nantinya dapat dilakukan oleh sistem, serta berisi informasi yang dihasilkan oleh sistem, yaitu :

1. **Admin**

- a. Dapat melihat, merubah, menambah formulir pendaftaran izin usaha.
- b. Dapat menambah, merubah data pegawai.
- c. Dapat melihat dan membuat laporan izin usaha.

2. **Pemohon**

- a. Dapat mendaftar, melihat, mencetak bukti pendaftaran izin usaha.
- b. Dapat melihat persyaratan.
- c. Dapat mengunduh formulir pendaftaran izin usaha.
- d. Dapat melihat informasi kelengkapan berkas dan instansi terkait.

2. **Kebutuhan Non Fungsional**

Kebutuhan non fungsional bertujuan untuk mengetahui sistem seperti apa yang layak untuk diterapkan, perangkat lunak, dan perangkat keras apa saja yang dibutuhkan serta siapa saja pengguna yang menggunakan sistem tersebut.

1. **Kebutuhan Hardware**

Perangkat keras minimum yang direkomendasikan untuk menjalankan aplikasi ini adalah *Processor* dengan kecepatan 2.60 GHz, kapasitas minimal *free space*

*hardisk 1 GB, RAM dengan ukuran 2GB, VGA Card dengan ukuran 1 GB ,
Monitor 14" , Mouse, Keyboard.*

2. Kebutuhan Software

Pemodelan analisis perangkat lunak yang digunakan adalah sistem operasi Microsoft windows 10 *Enterprices*, Bahasa Pemrogramannya menggunakan PHP dengan tool *Xampp*, serta menggunakan *database* yaitu *SQL*.

Prosedur Sistem Yang Berjalan

Sistem yang saat ini sedang berjalan pada BPPTSPPM Pringsewu masih dilakukan secara manual yakni untuk melakukan pendaftaran izin usaha harus datang langsung ke kantor untuk melakukan pendaftaran izin usaha dan tentu saja dengan membawa berkas persyaratan. Dengan alur kerja yang berjalan sekarang harus ketelitian tinggi untuk customer service/petugas perizinan dalam mengolah data, dan dalam hal ini data harus benar untuk penyimpanan data yang masuk. Berikut ini adalah sistem yang sedang berjalan pada BPPTSPPM Pringsewu.

1. Calon pemohon/pendaftar datang langsung ke BPPTSPPM Pringsewu ke bagian pendaftaran untuk memperoleh formulir pengajuan izin dan informasi yang diperlukan.
2. Pemohon mengisi formulir dan melengkapi persyaratan.
3. Petugas pendaftaran memeriksa kelengkapan berkas :
 - a. Bila lengkap pemohon di beri resi penerimaan berkas atau bukti berkas telah lengkap
 - b. Bila tidak lengkap berkas dikembalikan ke pemohon untuk dilengkapi.
4. Selesai.

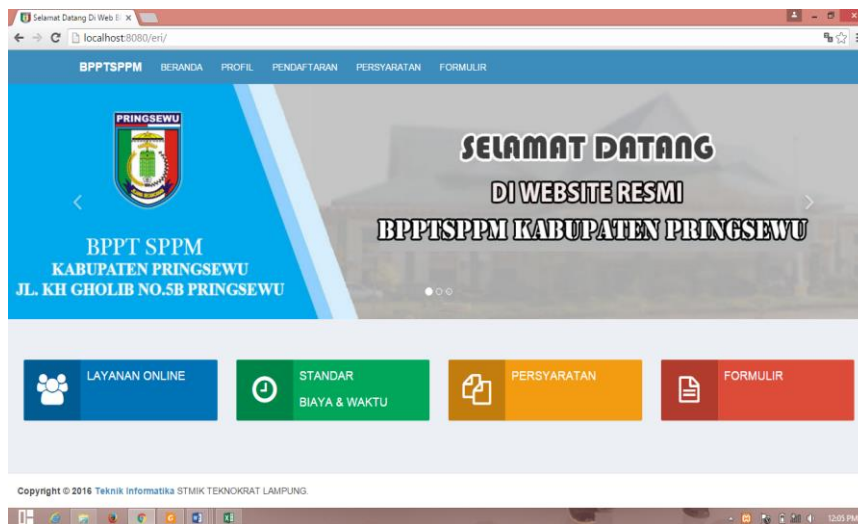
HASIL DAN PEMBAHASAN

***E-Government* Pendaftaran Izin Badan Usaha Studi kasus BPPTSPPM Pringsewu**

Pada bab ini merupakan hasil akhir dalam pembuatan sebuah aplikasi. Setelah melakukan penelitian, analisa, perancangan dan pembuatan aplikasi. Untuk menguji layak atau tidaknya aplikasi ini maka aplikasi ini di uji oleh pihak BPPTSPPM langsung dan dengan pengujian *black box*. Kemudian peneliti melakukan pelatihan terhadap *admin* yang akan menggunakan aplikasi dan pengetahuan yang cukup tentang penggunaan aplikasi yang dibuat, agar *admin* memahami cara penggunaan aplikasi tersebut, serta dapat mengurangi kesalahan yang akan timbul, sehingga tujuan pembuatan aplikasi ini dapat tercapai.

Tampilan Menu Utama *User*

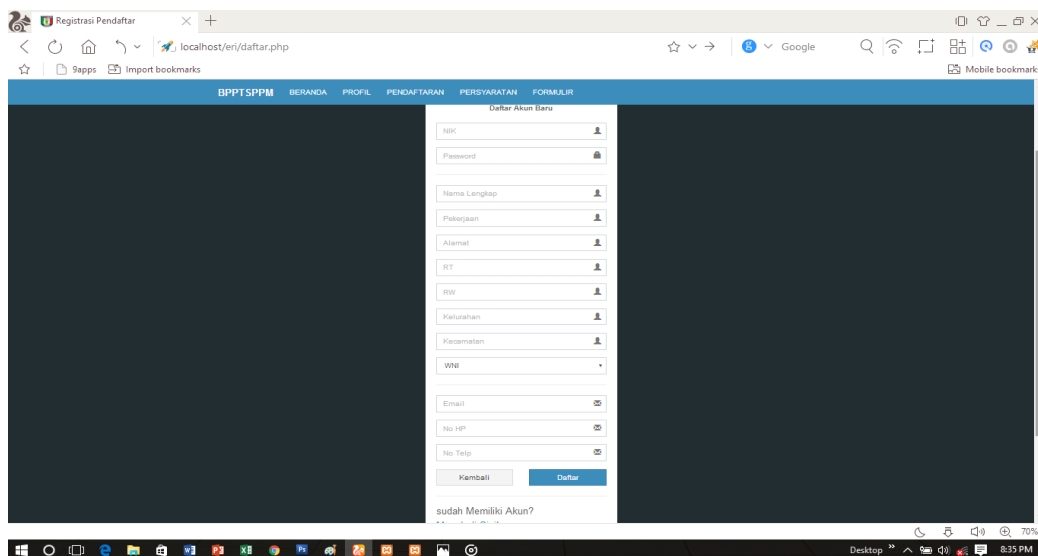
Menu utama *user* merupakan tampilan utama dalam aplikasi, menu utama ini berfungsi untuk memudahkan pengguna (*user*) untuk memilih menu yang akan dipilih, berikut gambar tampilan menu utama *E-government* Pendaftaran izin badan usaha pada BPPTSPPM Pringsewu.



Gambar 2. Tampilan Menu Utama E-government Pendaftaran Izin Badan Usaha pada BPPTSPPM

Tampilan Menu Registrasi *User*

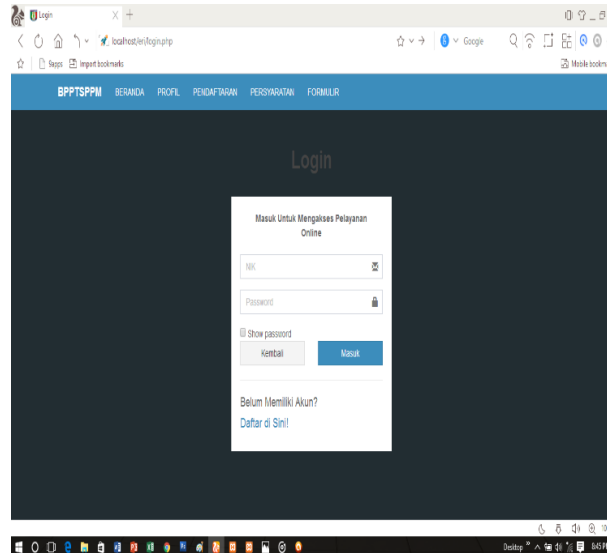
Menu registrasi *user* merupakan tampilan menu yang berfungsi untuk *user* melakukan pendaftaran akun *user id* yang dimana akun tersebut untuk masuk ke tampilan menu pendaftaran izin usaha.



Gambar 3. Tampilan Menu Registrasi *User*

Tampilan Menu *Login User*

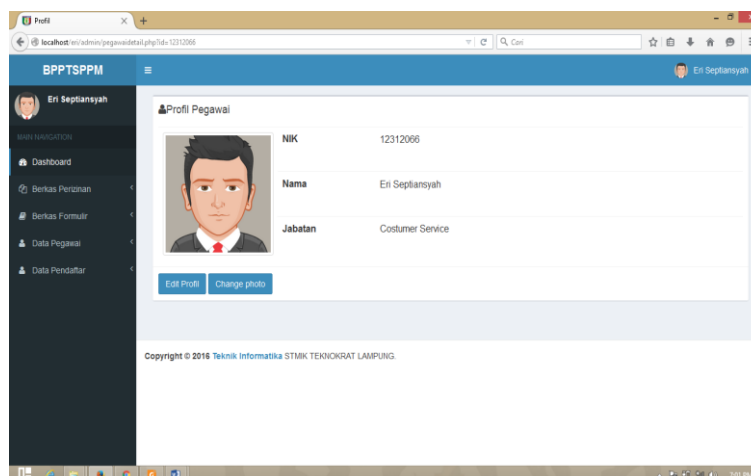
Tampilan *menu login user* digunakan *user* untuk masuk ke menu pendaftaran izin usaha dengan memasukkan *Username* dan *Password* dengan benar, setelah itu pilih tombol *Login*.



Gambar 4. Tampilan menu *login user*

Tampilan Menu Utama *Admin*

Tampilan Menu Utama berisi menu-menu pilihan yang berkaitan dengan seluruh aplikasi penggunaan program. Terdapat menu berkas formulir yang pertama untuk melihat biodata pemohon yang sudah mendaftar, menu berkas formulir kedua untuk menambahkan jenis-jenis formulir perizinan, data pegawai dan data pendaftaran. Dapat dilihat pada gambar 5.



Gambar 5. Tampilan Menu Utama *Admin*

Pengujian program

Pengujian program merupakan bagian penting dalam pembangunan sebuah perangkat lunak, pengujian diperlukan untuk mengetahui kesalahan – kesalahan pada sistem dan memastikan sistem yang dibangun telah sesuai dengan apa yang direncanakan sebelumnya.

Pengujian *Black-Box*

Rancangan pengujian yang dilakukan dalam *E-Government* Pendaftaran Izin Badan Usaha Studi Kasus BPPTSPPM Pringsewu ini menggunakan metode *black box*. Pengujian ini menitik beratkan pada fungsi sistem. Tabel rencana pengujian dapat dilihat pada tabel 4.1.

Tabel 1. Rencana Pengujian *Black-box*

Kebutuhan Uji	Butir Uji
Menu Utama	Tampilan <i>Interface</i> Menu Utama, layanan online, standar biaya & waktu, persyaratan dan formulir
Menu Profil	Tampilan visi dan misi, dan lingkup kegiatan.
Menu Pendaftaran	Masuk menu pendaftaran online
Menu Persyaratan	Masuk menu informasi persyaratan
Menu Formulir	Masuk menu unduh formulir perizinan

SIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan penulis, maka dapat diambil kesimpulan Dalam membangun *E-Government* pendaftaran izin badan usaha pada BPPTSPPM Pringsewu dibutuhkan rancangan sistem menggunakan *Unified Modelling Language* (UML), arsitektur sistem untuk pendeskripsian sistem yang dibuat dan rancangan desain *interface* menggunakan aplikasi *Balsamiq Mockup* dan *E-Government* pendaftaran izin badan usaha sebagai sarana pendaftaran izin usaha dan informasi perizinan berhasil diimplementasikan menggunakan bahasa *scripting PHP* dan *database SQL*.

REFERENSI

- [1] F. R. Saputra, F. Masykur, and A. Prasetyo, "PERANCANGAN INTERNET OF THINGS (IoT) PADA ALAT PENERING BIJI CENGKEH BERBASIS

- ANDROID,” *Komputek*, vol. 4, no. 2, p. 86, 2020, doi: 10.24269/jkt.v4i2.537.
- [2] D. Setiawan, “RANCANG BANGUN PENGENDALI PINTU DAN GERBANG MENGUNAKAN ANDROID BERBASIS INTERNET OF THING.” Universitas Teknokrat Indonesia, 2021.
- [3] R. I. Borman, K. Syahputra, J. Jupriyadi, and P. Prasetyawan, “Implementasi Internet Of Things pada Aplikasi Monitoring Kereta Api dengan Geolocation Information System,” in *Seminar Nasional Teknik Elektro*, 2018, vol. 2018, pp. 322–327.
- [4] J. Jupriyadi, D. P. Putra, and S. Ahdan, “Analisis Keamanan Voice Over Internet Protocol (VOIP) Menggunakan PPTP dan ZRTP,” *J. VOI (Voice Informatics)*, vol. 9, no. 2, 2020.
- [5] A. R. Putra, “APLIKASI MONITORING KEBOCORAN GAS BERBASIS ANDROID DAN INTERNET OF THINGS DENGAN FIREBASE REALTIME SYSTEM.” Perpustakaan Teknokrat, 2018.
- [6] E. R. Susanto and F. Ramadhan, “Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Perizinan Praktik Tenaga Kesehatan Menggunakan Framework Codeigniter Pada Dinas Kesehatan Kota Metro,” *J. Tekno Kompak*, vol. 11, no. 2, pp. 55–60, 2017.
- [7] A. Nurkholis, E. R. Susanto, and S. Wijaya, “Penerapan Metode Drill Untuk Mengetahui Tingkat Keterampilan Servis Panjang Bulutangkis Pada Anggota Club Pb Macan Tunggal,” *J-SAKTI (Jurnal Sains Komput. dan Inform.)*, vol. 5, no. 1, pp. 124–134, 2021.
- [8] M. I. Suri and A. S. Puspaningrum, “Sistem Informasi Manajemen Berita Berbasis Web,” *J. Teknol. Dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 8–14, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- [9] M. Riski, A. Alawiyah, M. Bakri, and N. U. Putri, “Alat Penjaga Kestabilan Suhu Pada Tumbuhan Jamur Tiram Putih Menggunakan Arduino UNO R3.,” *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 2, no. 1, pp. 67–79, 2021.
- [10] N. Kristiawan, B. Ghafaral, R. I. Borman, and S. Samsugi, “Pemberi Pakan dan Minuman Otomatis Pada Ternak Ayam Menggunakan SMS,” *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 2, no. 1, pp. 93–105, 2021.
- [11] R. K. Sari and F. Isnaini, “PERANCANGAN SISTEM MONITORING PERSEDIAAN STOK ES KRIM CAMPINA PADA PT YUNIKAR JAYA SAKTI,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, pp. 151–159, 2021.
- [12] P. Prasetyawan, S. Samsugi, and R. Prabowo, “Internet of Thing Menggunakan Firebase dan Nodemcu untuk Helm Pintar,” *J. ELTIKOM*, vol. 5, no. 1, pp. 32–39, 2021, doi: 10.31961/eltikom.v5i1.239.
- [13] J. Jupriyadi, B. Hijriyanto, and F. Ulum, “Komparasi Mod Evasive dan DDoS Deflate Untuk Mitigasi Serangan Slow Post,” *Techno. Com*, vol. 20, no. 1, pp. 59–

- 68, 2021.
- [14] E. Suwarni, M. A. Handayani, Y. Fernando, F. E. Saputra, and A. Candra, "Penerapan Sistem Pemasaran berbasis E-Commerce pada Produk Batik Tulis di Desa Balairejo," *J. Pengabd. Masy. Indones.*, vol. 2, no. 2, pp. 187–192, 2022.
- [15] L. Oktaviani, "Penerapan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Berbasis Web Pada Madrasah Aliyah Negeri 1 Pesawaran," *J. WIDYA LAKSMI (Jurnal Pengabd. Kpd. Masyarakat)*, vol. 1, no. 2, pp. 68–75, 2021.
- [16] T. D. R. Sari, "Pemahaman Laporan Keuangan Bagi Entrepreneur Muda," *SINAR SANG SURYA J. Pus. Pengabd. ...*, vol. 5, no. 2, pp. 122–127, 2021, [Online]. Available: <http://ojs.ummetro.ac.id/index.php/sinarsangsurya/article/view/1662>
- [17] L. Agustina, A. O. Fayardi, and I. Irwansyah, "Online Review: Indikator Penilaian Kredibilitas Online dalam Platform E-commerce," *J. ILMU Komun.*, vol. 15, no. 2, pp. 141–154, 2018, doi: 10.24002/jik.v15i2.1320.
- [18] D. Riski, "Pengaruh Total Pendapatan Daerah Dan Pajak Daerah Terhadap Laju Pertumbuhan Ekonomi Provinsi Lampung," *TECHNOBIZ Int. J. Bus.*, vol. 1, no. 1, p. 1, 2018, doi: 10.33365/tb.v1i1.182.
- [19] I. M. Sugama Maskar, Nicky Dwi Puspaningtyas, Putri Sukma Dewi, Putri M. Asmara, "Perguruan Tinggi Bagi Masyarakatdesa Hanura-," vol. 3, no. 1, pp. 324–331, 2022.
- [20] D. Pratiwi, A. Fitri, F. Dewantoro, F. Lestari, and R. Pratama, "PEMANENAN AIR HUJAN SEBAGAI ALTERNATIF PENYEDIAAN AIR BERSIH DI DESA BANJARSARI , KABUPATEN TANGGAMUS," vol. 3, no. 1, pp. 55–62, 2022.
- [21] G. Pramita *et al.*, "Pelatihan Sekolah Tangguh Bencana Di Smk Negeri 1 Bandar Lampung," *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 3, no. 2, p. 264, 2022, doi: 10.33365/jsstcs.v3i2.2177.
- [22] A. Agustina, B. Bertarina, and dan Kastamto, "Analisis Karakteristik Aliran Sungai Pada Sungai Cimadur, Provinsi Banten Dengan Menggunakan Hec-Ras," *J. Infrastructural Civ. Eng.*, vol. 03, no. 01, pp. 31–41, 2022, [Online]. Available: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jice>
- [23] R. A. Nugroho, "SISWA EKTRAKURIKULER KARATE BKC," vol. 2, no. 2, pp. 13–22, 2021.
- [24] N. Hendrastuty, "Text Summarization in Multi Document Using Genetic Algorithm," vol. 15, no. 4, pp. 327–338, 2021.
- [25] D. Melanda, A. Surahman, and T. Yulianti, "Pengembangan Media Pembelajaran IPA Kelas IV Berbasis Web (Studi Kasus : SDN 02 Sumberejo)," *J. Teknol. Dan Sist. Inf.*, vol. 4, no. 1, pp. 28–33, 2023.
- [26] J. Jismin, N. Nurdin, and R. Rustina, "Analisis Budaya Organisasi Dalam Meningkatkan Prestasi Kerja Pegawai Administrasi UIN Datokarama Palu," *J.*

- Integr. Manaj. Pendidik.*, vol. 1, no. 1, pp. 20–29, 2022, doi: 10.24239/jimpi.v1i1.899.
- [27] L. Ahluwalia, D. R. Anggarini, and A. A. Aldino, “Strategi Peningkatan Kompetensi Siswa Smk Islam Adiluwih Untuk Menghadapi Persaingan Global,” *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 3, no. 2, p. 297, 2022, doi: 10.33365/jsstcs.v3i2.2210.
- [28] J. Fernando, I. Mahfud, and U. T. Indonesia, “SURVEY MOTIVASI ATLET FUTSAL SMKN 2 BANDAR LAMPUNG DIMASA PANDEMI COVID-19,” *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 3, no. 2, p. 297, 2022, doi: 10.33365/jsstcs.v3i2.2210.
- [29] M. A. Handayani, C. Amalia, and T. D. R. Sari, “Pengaruh Pengetahuan Keuangan, Sikap Keuangan dan Kepribadian Terhadap Perilaku Manajemen Keuangan (Studi Kasus pada Pelaku UMKM Batik di Lampung),” *EKOMBIS Rev. J. Ilm. Ekon. dan Bisnis*, vol. 10, no. 2, pp. 647–660, 2022, doi: 10.37676/ekombis.v10i2.2262.
- [30] A. Nurkholis, A. Sucipto, D. Pasha, and A. Suhartanto, “Implementasi Sistem E-Learning Pada SMK Minhaddul Ulum Tegineneng Kabupaten Pesawaran,” vol. 1, no. 2, pp. 31–37, 2022.
- [31] K. P. Larasati Ahluwalia, “Pengaruh Kepemimpinan Pemberdayaan Pada Kinerja Dan Keseimbangan Pekerjaan-Rumah Di Masa Pandemi Ncovid-19,” *Manaj. Sumber Daya Mns.*, vol. VII, no. 2, pp. 119–128, 2020.
- [32] M. Ronaldo and D. Pasha, “Sistem Informasi Pengelolaan Data Santri Pondok Pesantren an-Ahl Berbasis Website,” *Telefortech*, vol. 2, no. 1, pp. 17–20, 2021.
- [33] R. M. Rifqi, A. Himawat, and W. S. Agung, “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Donasi , Kegiatan , dan Relawan bagi Komunitas Sosial di Kota Malang (Studi Kasus : Komunitas TurunTangan Malang),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya*, vol. 2, no. 9, pp. 3102–3109, 2018.
- [34] Y. Rahmanto, J. Alfian, D. Damayanti, and R. I. Borman, “Penerapan Algoritma Sequential Search pada Aplikasi Kamus Bahasa Ilmiah Tumbuhan,” *J. Buana Inform.*, vol. 12, no. 1, p. 21, 2021, doi: 10.24002/jbi.v12i1.4367.
- [35] A. R. Isnain, D. A. Prasticha, and I. Yasin, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Biaya Pendidikan (Studi Kasus : Smk Pangudi Luhur Lampung Tengah),” *J. Ilm. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 2, no. 1, pp. 28–36, 2022, doi: 10.33365/jimasia.v2i1.1876.
- [36] S. D. Riskiono and U. Reginal, “Sistem Informasi Pelayanan Jasa Tour Dan Travel Berbasis Web (Studi Kasus Smart Tour),” *J. Inf. dan Komput.*, vol. 6, no. 2, pp. 51–62, 2018.
- [37] S. P. Anggraini and S. Suaidah, “Sistem Informasi Sentral Pelayanan Publik dan Administrasi Kependudukan Terpadu dalam Peningkatan Kualitas Pelayanan Kepada Masyarakat Berbasis Website (Studi Kasus: Desa Endang Mulyo),” *J.*

Teknol. dan Sist. Inf., vol. 3, no. 1, pp. 12–19, 2022.

- [38] J. Teknologi *et al.*, “PENERAPAN SMART VILLAGE DALAM PENINGKATAN PELAYANAN MASYARAKAT MENGGUNAKAN METODE WEB ENGINEERING (Studi Kasus : Desa Sukanegeri Jaya),” vol. 2, no. 3, pp. 49–55, 2021.
- [39] A. Muhtarom, I. Syairozi, and N. D. Wardani, “Analisis Persepsi Harga, Kualitas Pelayanan, Customer Relationship Marketing, Dan Kepercayaan Terhadap Peningkatan Penjualan Dimediasi Loyalitas Pelanggan Pada Umkm Ayam Potong Online Elmonsu,” *Jesya (Jurnal Ekon. Ekon. Syariah)*, vol. 5, no. 1, pp. 743–755, 2022, doi: 10.36778/jesya.v5i1.628.
- [40] G. Pramita and N. Sari, “STUDI WAKTU PELAYANAN KAPAL DI DERMAGA I PELABUHAN BAKAUHENI,” *JICE (Journal Infrastructural Civ. Eng.)*, vol. 1, no. 01, pp. 14–18, 2020.
- [41] A. D. Saputra and R. I. Borman, “Sistem Informasi Pelayanan Jasa Foto Berbasis Android (Studi Kasus: Ace Photography Way Kanan),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 87–94, 2020.
- [42] H. Sulistiani *et al.*, “VILLAGE GUNA MENINGKATKAN PELAYANAN DESA DI PEKON SUKANEGERI JAYA,” vol. 3, no. 1, pp. 94–100, 2022.
- [43] D. Anisa Martadala, E. Redi Susanto, and I. Ahmad, “Model Desa Cerdas Dalam Pelayanan Administrasi (Studi Kasus: Desa Kotabaru Barat Kecamatan Martapura Kabupaten Oku Timur),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 40–51, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTTSI>
- [44] L. Tastilia, D. A. Megawaty, and A. Sulistiyawati, “MENINGKATKAN PELAYANAN TERHADAP SISWA (STUDY KASUS : SMA PGRI KATIBUNG),” vol. 3, no. 2, pp. 63–69, 2022.
- [45] A. Nurkholis, A. Budiman, D. Pasha, S. Ahdan, and R. Andika, “DIGITALISASI PELAYANAN ADMINISTRASI SURAT PADA DESA,” vol. 3, no. 1, pp. 21–28, 2022.
- [46] P. Hana, R. Rusliyawati, and D. Damayanti, “Pengaruh Media Richness Dan Frequently Update Terhadap Loyali Tas Civitas Akademika Perguruan Tinggi,” *J. Tekno Kompak*, vol. 13, no. 2, p. 7, 2019, doi: 10.33365/jtk.v13i2.328.
- [47] S. Yana, R. D. Gunawan, and A. Budiman, “SISTEM INFORMASI PELAYANAN DISTRIBUSI KEUANGAN DESA UNTUK PEMBANGUNAN (STUDI KASUS: DUSUN SRIKAYA),” *J. Inform. Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 2, pp. 254–263, 2020.
- [48] R. A. Saputra, P. Parjito, and A. Wantoro, “IMPLEMENTASI METODE JECKSON NETWORK QUEUE PADA PEMODELAN SISTEM ANTRIAN BOOKING PELAYANAN CAR WASH (STUDI KASUS: AUTOSHINE CAR WASH LAMPUNG),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 80–86, 2020.

- [49] S. Suaidah, “Analisis Penerimaan Aplikasi Web Engineering Pelayanan Pengaduan Masyarakat Menggunakan Technology Acceptance Model,” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 8, no. 1, pp. 299–311, 2021, doi: 10.35957/jatisi.v8i1.600.
- [50] L. Ahluwalia and K. Puji, “KEPEMIMPINAN PEMBERDAYAAN PADA KINERJA KARYAWAN DAN KESEIMBANGAN PEKERJAAN RUMAH DI MASA PANDEMI nCOVID-19,” *Publik J. Manaj. Sumber Daya Manusia, Adm. dan Pelayanan Publik*, vol. 7, no. 2, pp. 120–131, 2021, doi: 10.37606/publik.v7i2.132.
- [51] A. Budiman, I. David, and A. Sucipto, “Pemberdayaan Aplikasi Mobile dalam Peningkatan Kegiatan dan Informasi pada Dewan Dakwah Lampung,” vol. 2, no. 2, pp. 157–168, 2021, doi: 10.23960/jpkmt.v2i2.41.
- [52] R. A. Nugroho and A. Gumantan, “Pengaruh Latihan Plyometric Terhadap Peningkatan Kemampuan Vertical Jump PesertaNugroho, R. A., & Gumantan, A. (2020). Pengaruh Latihan Plyometric Terhadap Peningkatan Kemampuan Vertical Jump Peserta Kegiatan Ekstrakurikuler Bolabasket Sman 1 Pagelaran. Sp,” *Sport Sci. Educ. J.*, vol. 1, no. 1, 2020.
- [53] S. Saniati, M. A. Assuja, N. Neneng, A. S. Puspaningrum, and D. R. Sari, “Implementasi E-Tourism sebagai Upaya Peningkatan Kegiatan Promosi Pariwisata,” *Int. J. Community Serv. Learn.*, vol. 6, no. 2, 2022.
- [54] E. B. Fahrizqi, A. Gumantan, and R. Yuliandra, “Pengaruh latihan sirkuit terhadap kekuatan tubuh bagian atas unit kegiaFahrizqi, E. B., Gumantan, A., & Yuliandra, R. (2021). Pengaruh latihan sirkuit terhadap kekuatan tubuh bagian atas unit kegiatan mahasiswa olahraga panahan. Multilateral: Jurnal Pendi,” *Multilater. J. Pendidik. Jasm. dan Olahraga*, vol. 20, no. 1, pp. 43–54, 2021.
- [55] D. A. Megawaty, “Sistem Monitoring Kegiatan Akademik Siswa Menggunakan Website,” *J. Tekno Kompak*, vol. 14, no. 2, pp. 98–101, 2020.
- [56] E. B. Fahrizqi, A. Gumantan, and R. Yuliandra, “Pengaruh latihan sirkuit terhadap kekuatan tubuh bagian atas unit kegiatan mahasiswa olahraga panahan,” *Multilater. J. Pendidik. Jasm. dan Olahraga*, vol. 20, no. 1, p. 43, 2021, doi: 10.20527/multilateral.v20i1.9207.
- [57] Y. M. Putri, R. W. Putri, T. Tristiyanto, and A. M. Tahar, “Workshop Perlindungan Hak Kekayaan Intelektual Seni dan Budaya Lampung bagi Guru Seni Tingkat SMU/SMK Provinsi Lampung,” *J. Pengabd. Dharma Wacana*, vol. 1, no. 4, pp. 147–149, 2021, doi: 10.37295/jpdw.v1i4.68.
- [58] K. Mata, “Peningkatan pengetahuan pelajar dan mahasiswa dalam kesehatan mata di masa pandemi covid-19 melalui edukasi kesehatan mata,” *Kesehat. Mata*, vol. 1, pp. 227–232, 2022.
- [59] F. Rossi, A. Fitri, E. Suwarni, T. D. Rosmalasari, and R. Setiawan, “Pelatihan Pembuatan Dan Pengeditan Web-Blog Bagi Para Guru Dan Staff Ma Mathla’Ul Anwar, Bandar Lampung,” *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 2, no. 2, p.

- 82, 2021, doi: 10.33365/jsstcs.v2i2.1337.
- [60] D. Bryllian and K. Kisworo, “Sistem Informasi Monitoring Kinerja Sdm (Studi Kasus: Pt Pln Unit Pelaksana Pembangkitan Tarahan),” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 2, pp. 264–273, 2021, doi: 10.33365/jatika.v1i2.622.
- [61] F. Juliyanto and P. Parjito, “REKAYASA APLIKASI MANAJEMEN E-FILLING DOKUMEN SURAT PADA PT ALP (ATOSIM LAMPUNG PELAYARAN),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 43–49, 2021.
- [62] A. Bahrudin, P. Permata, and J. Jupriyadi, “Optimasi Arsip Penyimpanan Dokumen Foto Menggunakan Algoritma Kompresi Deflate (Studi Kasus: Studio Muezzart),” *J. Ilm. Infrastruktur Teknol. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 14–18, 2020.
- [63] A. N. Behainksa, N. Hendrastuty, and M. G. An, “SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEARSIPAN DOKUMEN BARANG EKSPOR DAN IMPOR (STUDI KASUS : CV GIAN PUTRA),” vol. 3, no. 3, pp. 33–40, 2022.
- [64] N. Nurhidayah and B. Indayani, “Analisis Kualitatif Hubungan Budaya Kerja Organisasi dengan Opini Audit: (Studi Kasus Pada Pemerintahan Daerah Kabupaten Majene),” *Own. Ris. dan J. Akunt.*, vol. 4, no. 2, pp. 505–516, 2020, [Online]. Available: <https://app.dimensions.ai/details/publication/pub.1130034973%0Ahttps://owner.polygon.ac.id/index.php/owner/article/download/303/141>
- [65] S. D. Riskiono and D. Pasha, “Analisis Metode Load Balancing Dalam Meningkatkan Kinerja Website E-Learning,” *J. TeknoInfo*, vol. 14, no. 1, pp. 22–26, 2020.
- [66] K. Dheara, Saniati, and Neneng, “APLIKASI E-COMMERCE UNTUK PEMESANAN SPAREPART MOTOR,” vol. 3, no. 1, pp. 83–89, 2022.
- [67] L. Oktaviani, A. A. Aldino, Y. T. Lestari, Suaidah, A. A. Aldino, and Y. T. Lestari, “Penerapan Digital Marketing Pada E-Commerce Untuk Meningkatkan Penjualan UMKM Marning,” *J. Pengabd. Masy. DAN Inov.*, vol. 2, no. 1, pp. 337–369, 2022.
- [68] S. Ahdan and E. R. Susanto, “IMPLEMENTASI DASHBOARD SMART ENERGY UNTUK PENGONTROLAN RUMAH PINTAR PADA PERANGKAT BERGERAK BERBASIS INTERNET OF THINGS,” *J. Teknoinfo*, vol. 15, no. 1, pp. 26–31, 2021.
- [69] S. Mutmainnah, “Pemilihan Moda Transportasi Kereta Api Menuju Pelabuhan Bakauheni,” *JICE (Journal Infrastructural Civ. Eng.*, vol. 1, no. 01, p. 33, 2020, doi: 10.33365/jice.v1i01.854.
- [70] S. eka Y. Putri and A. Surahman, “Penerapan Model Naive Bayes Untuk Memprediksi Potensi Pendaftaran Siswa Di Smk Taman Siswa Teluk Betung Berbasis Web,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 1, pp. 93–99, 2019, doi: 10.33365/jatika.v1i1.228.
- [71] T. Yulianti, S. S. Samsugi, A. Nugroho, H. Anggono, P. A. Nugroho, and H.

- Anggono, "Rancang Bangun Pengusir Hama Babi Menggunakan Arduino dengan Sensor Gerak," *Jtst*, vol. 02, no. 1, pp. 21–27, 2021.
- [72] E. R. Susanto, A. S. Puspaningrum, and N. Neneng, "Kombinasi Gifshuffle, Enkripsi AES dan Kompresi Data Huffman Untuk Meningkatkan Keamanan Data," *J. Tekno Kompak*, vol. 15, no. 1, pp. 1–12, 2019.
- [73] Damayanti, D. A. Megawaty, M. G. Rio, R. Rubiyah, R. Yanto, and I. Nurwanti, "Analisis Interaksi Sosial Terhadap Pengalaman Pengguna Untuk Loyalitas Dalam Bermain Game," *JSI J. Sist. Inf.*, vol. 12, no. 2, 2020.
- [74] A. Sucipto, Q. J. Adrian, and M. A. Kencono, "Martial Art Augmented Reality Book (Arbook) Sebagai Media Pembelajaran Seni Beladiri Nusantara Pencak Silat," *J. Sisfokom (Sistem Inf. Dan Komputer)*, vol. 10, no. 1, pp. 40–45, 2021.
- [75] Y. Yusmaida, N. Neneng, and A. Ambarwari, "Analisis Perbandingan Social Commerce Dari Sudut Pengguna Website," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 68–74, 2020.
- [76] R. Arpiansah, Y. Fernando, and J. Fakhrurozi, "Game Edukasi VR Pengenalan Dan Pencegahan Virus Covid-19 Menggunakan Metode MDLC Untuk Anak Usia Dini," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 88–93, 2021.
- [77] A. F. Ramadhan, A. D. Putra, and A. Surahman, "APLIKASI PENGENALAN PERANGKAT KERAS KOMPUTER BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY (AR)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 24–31, 2021.
- [78] I. B. G. Sarasvananda, C. Anwar, D. Pasha, S. Styawati, P. Donaya, and S. Styawati, "ANALISIS SURVEI KEPUASAN MASYARAKAT MENGGUNAKAN PENDEKATAN E-CRM (Studi Kasus: BP3TKI Lampung)," *J. Data Min. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–9, 2021, [Online]. Available: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JDMSI/article/view/1026>
- [79] S. Samsugi, A. I. Yusuf, and F. Trisnawati, "Sistem Pengaman Pintu Otomatis Dengan Mikrokontroler Arduino Dan Module Rf Remote," *J. Ilm. Mhs. Kendali dan List.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–6, 2020, doi: 10.33365/jimel.v1i1.188.
- [80] A. S. Puspaningrum, S. Suaidah, and A. C. Laudhana, "MEDIA PEMBELAJARAN TENSES UNTUK ANAK SEKOLAH MENENGAH PERTAMA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 1, pp. 25–35, 2020, doi: 10.33365/jatika.v1i1.150.
- [81] R. R. Pratama and A. Surahman, "Perancangan Aplikasi Game Fighting 2 Dimensi Dengan Tema Karakter Nusantara Berbasis Android Menggunakan Construct," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 2, pp. 234–244, 2020, doi: 10.33365/jatika.v1i2.619.
- [82] F. P. A. Lestari, E. S. Pane, Y. K. Suprpto, and M. H. Purnomo, "Wavelet based-analysis of alpha rhythm on eeg signal," in *2018 International Conference on Information and Communications Technology (ICOIACT)*, 2018, pp. 719–723.

- [83] D. E. Kurniawan, M. Iqbal, J. Friadi, R. I. Borman, and R. Rinaldi, "Smart monitoring Kurniawan, D. E., Iqbal, M., Friadi, J., Borman, R. I., & Rinaldi, R. (2019). Smart monitoring temperature and humidity of the room server using raspberry pi and whatsapp notifications. Journal of Physics: Conference Series, 1351(1), 1200," *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1351, no. 1, p. 12006, 2019, doi: 10.1088/1742-6596/1351/1/012006.
- [84] rusliyawati rusliyawati, A. D. Suryani, and Q. J. Ardian, "Rancang Bangun Identifikasi Kebutuhan Kalori Dengan Aplikasi Go Healthy Life," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 47–56, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/51>
- [85] M. Puspitasari *et al.*, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Menggunakan Metode Fast (Framework for the Application System Thinking) (Studi Kasus : Sman 1 Negeri Katon)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 69–77, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [86] W. Dinasari, A. Budiman, and D. A. Megawaty, "Sistem Informasi Manajemen Absensi Guru Berbasis Mobile (Studi Kasus: Sd Negeri 3 Tangkit Serdang)," *J. Teknol. Dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 50–57, 2020.
- [87] A. T. Priandika and D. Riswanda, "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PEMESANAN BARANG BERBASIS ONLINE," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, pp. 94–101, 2021.
- [88] J. Fakhrurozi and Q. J. Adrian, "Kajian Dan Praktik Ekranisasi Cerpen Perempuan di Rumah Panggung ke Film Pendek Angkon," *Deiksis J. Pendidik. Bhs. dan Sastra Indones.*, vol. 8, no. 1, pp. 31–40, 2021.
- [89] S. Ahdan, A. R. Putri, and A. Sucipto, "Teknologi dalam pengelolaan administrasi keuangan komite sekolah untuk meningkatkan transparansi keuangan," *Sistemasi*, vol. 9, no. 3, p. 493, 2020, doi: 10.32520/stmsi.v9i3.884.
- [90] D. O. Wibowo and A. T. Priandika, "SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN GEDUNG PERNIKAHAN PADA WILAYAH BANDAR LAMPUNG MENGGUNAKAN METODE TOPSIS," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, pp. 73–84, 2021.
- [91] R. I. Borman, D. A. Megawaty, and A. Attohiroh, "Implementasi Metode TOPSIS Pada Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Biji Kopi Robusta Yang Bernilai Mutu Ekspor (Studi Kasus: PT. Indo Cafco Fajar Bulan Lampung)," *Fountain Informatics J.*, vol. 5, no. 1, pp. 14–20, 2020.
- [92] I. Yasin, S. Yolanda, P. Studi Sistem Informasi Akuntansi, and N. Neneng, "Komik Berbasis Scientific Sebagai Media Pembelajaran di Masa Pandemi Covid-19," *J. Ilm. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 24–34, 2021.
- [93] D. Darwis, N. Siskawati, and Z. Abidin, "Penerapan Algoritma Naive Bayes Untuk Analisis Sentimen Review Data Twitter Bmkg Nasional," *J. Tekno Kompak*, vol. 15, no. 1, pp. 131–145, 2021.

- [94] H. A. Septilia, P. Parjito, and S. Styawati, "Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Dana Bantuan menggunakan Metode AHP," *J. Teknol. Dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 34–41, 2020.
- [95] J. D. Gotama, Y. Fernando, and D. Pasha, "Pengenalan Gedung Universitas Teknokrat Indonesia Berbasis Augmented Reality," *J. Inform. Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, pp. 28–38, 2021.
- [96] Y. Rahmanto, A. Burlian, and S. Samsugi, "SISTEM KENDALI OTOMATIS PADA AKUAPONIK BERBASIS MIKROKONTROLER ARDUINO UNO R3," *J. Teknol. dan Sist. Tertanam*, vol. 2, no. 1, pp. 1–6, 2021.
- [97] Y. Rahmanto, "Digitalisasi Artefak pada Museum Lampung Menggunakan Teknik Fotogrametri Jarak Dekat untuk Pemodelan Artefak 3D," *J. CoreIT J. Has. Penelit. Ilmu Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 7, no. 1, pp. 13–19, 2021.
- [98] Y. Fernando, I. Ahmad, A. Azmi, and R. I. Borman, "Penerapan Teknologi Augmented Reality Katalog Perumahan Sebagai Media Pemasaran Pada PT. San Esha Arthamas," *J-SAKTI (Jurnal Sains Komput. dan Inform.)*, vol. 5, no. 1, pp. 62–71, 2021.
- [99] H. Sulistiani, A. Yuliani, and F. Hamidy, "Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Upah Lembur Karyawan Menggunakan Extreme Programming," *Technomedia J.*, vol. 6, no. 1 Agustus, 2021.
- [100] A. Alfiah and D. Damayanti, "Aplikasi E-Marketplace Penjualan Hasil Panen Ikan Lele (Studi Kasus: Kabupaten Pringsewu Kecamatan Pagelaran)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 111–117, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>