

SISTEM INFORMASI INVENTORY FURNITURE BERBASIS WEB PADA GUDANG PT BAHTERA JAYA FURNITURE

Sella Tiamela Ananda
Informatika
sellatiamela@gmail.com

Abstrak

Sistem Inventory (persediaan) barang merupakan suatu sistem untuk mengetahui persediaan stok barang pada suatu tempat. Sistem inventory (persediaan) barang sudah banyak digunakan atau dikembangkan pada suatu tempat dengan berbagai macam teknologi dan sistem. Permasalahan pada PT Bahtera Jaya Furniture ini adalah belum tersedianya sistem inventory (persediaan) barang sehingga sistem persediaan barang pada PT Bahtera Jaya Furniture masih kurang efisien. Oleh karena itu, pada skripsi ini akan dibangun sistem informasi persediaan barang berbasis web, sehingga informasi tentang stok barang dapat diketahui secara jelas dan terperinci. Sistem Informasi Inventory (persediaan) ini akan diterapkan menggunakan sistem online berbasis web, yang memungkinkan sistem inventory (persediaan) barang ini dapat diakses melalui teknologi internet. Metode pengembangan sistem pada aplikasi ini menggunakan metode Waterfall dan dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP, database MySQL yang nantinya akan menghasilkan sistem yang dapat mengetahui informasi data inventory (persediaan) barang pada gudang, mengatur waktu pemesanan dan user dapat berinteraksi dengan sistem ini sesuai dengan informasi yang dibutuhkan melalui menu yang tersedia.

Kata Kunci: *Sistem Informasi Geografis, Rute Angkutan Kota Bandar Lampung, Google Map API.*

PENDAHULUAN

Teknologi informasi yang semakin pesat dapat dimanfaatkan untuk meningkatkan efisiensi dan keefektifan kerja sebuah perusahaan [1]–[5]. Salah satu contohnya yaitu teknologi informasi dimanfaatkan untuk menginventarisasi aset perusahaan [6]–[10]. Pengguna sistem yang terkomputerisasi akan lebih banyak menghemat waktu, tidak menyita banyak tenaga dan menghasilkan keakuratan penyajian data [11]–[15]. Perusahaan tersebut merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penjualan alat kebutuhan rumah tangga. Pengolahan data inventory gudang di PT Bahtera Jaya Furniture masih manual, artinya dari segi pencatatan dan pengolahannya masih menggunakan Microsoft Office Excel dan selembor kertas berupa kartu persediaan, sebagian besar proses-proses yang dilakukan pada inventory masih dipegang oleh bagian keuangan saja, pengajuan pembelian masih secara manual, pembuatan laporan masih manual, proses pencarian barang memerlukan waktu yang lama karena banyaknya jumlah barang, informasi yang dibutuhkan oleh pengelola perusahaan tidak akurat karena masih menggunakan sistem manual sehingga akan menghambat proses pembuatan laporan dan sangat diperlukannya sistem yang berteknologi untuk menunjang pengelolaan data yang lebih baik [16]–[20].

Penggunaan komputer dalam menyelesaikan masalah persediaan barang (furniture) pada PT Bahtera Jaya Furniture belum digunakan secara optimal. Oleh sebab itu, maka diperlukan adanya sistem pengolahan data yang dapat mengamati dan mengkoordinasikan keadaan persediaan barang pada PT Bahtera Jaya Furniture. Sistem dapat digunakan oleh petugas gudang dalam menginventarisasi produk yang ada digudang, meliputi pencatatan, pengolahan, penyimpanan dan pelaporan inventory gudang. Dengan berbasis web, kantor mengetahui data inventory secara cepat, tepat dan akurat [21]–[25].

KAJIAN PUSTAKA

Sistem

Sistem adalah suatu gugus dari elemen-elemen yang saling berhubungan dan terorganisasi untuk mencapai suatu tujuan atau suatu gugus dari tujuan itu sendiri [26]–[30]. Sistem adalah suatu grup dari elemen-elemen baik berbentuk fisik maupun bukan fisik yang menunjukkan suatu kumpulan saling berhubungan diantaranya dan berinteraksi bersama-sama menuju satu atau lebih tujuan, sasaran atau akhir dari sistem [31]–[35]. Dalam konteks yang lebih luas, sistem adalah entitas yang terdiri dari komponen-komponen yang saling terhubung dan berfungsi bersama untuk melakukan fungsi-fungsi tertentu atau mencapai tujuan-tujuan tertentu [36]–[40]. Sistem dapat berupa sistem fisik, seperti mesin atau jaringan komputer, atau sistem non-fisik, seperti sistem keuangan atau sistem manajemen [41]–[44].

Informasi

Informasi adalah data yang telah diolah atau diinterpretasikan menjadi bentuk yang berarti dan berguna bagi penerima atau pengguna [45]–[48]. Informasi mengandung pesan atau pengetahuan yang disampaikan melalui simbol, sinyal, atau kode tertentu, sehingga memungkinkan penerima untuk memahami atau mengambil tindakan berdasarkan informasi tersebut. Informasi dapat berupa fakta, angka, ide, instruksi, atau konten lainnya yang memiliki nilai dan relevansi dalam konteks tertentu [49]–[53]. Informasi diartikan sebagai data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya [54]–[58]. Informasi adalah data yang sudah diolah menjadi sebuah bentuk yang berguna bagi pengguna yang bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau mendukung sumber informasi [59]–[63].

Inventory (Persediaan)

Inventory (Persediaan) adalah suatu aktiva yang meliputi barang-barang milik perusahaan dengan maksud untuk dijual dalam suatu periode usaha yang normal atau persediaan barang yang masih dalam pengerjaan atau proses produksi, atau persediaan bahan baku yang menunggu penggunaannya dalam suatu proses produksi [64]–[67]. *Inventory (Persediaan)* yaitu meliputi semua barang atau bahan yang diperlukan dalam proses produksi dan distribusi yang digunakan untuk proses lebih lanjut atau dijual [68].

WEB (Website)

Website adalah kumpulan halaman elektronik yang saling terkait dan dapat diakses melalui Internet [69]–[73]. Halaman-halaman ini biasanya berisi informasi, konten multimedia, atau aplikasi yang disajikan dalam format teks, gambar, audio, video, atau kombinasi dari semuanya [74]–[78]. Website dapat digunakan untuk berbagai tujuan, seperti memberikan informasi, berbagi konten, menjalankan bisnis online, atau menyediakan platform interaktif [79]–[82].

Dalam pengelompokan jenis *web*, lebih diarahkan pada:

1. Jenis-jenis *web* berdasarkan sifatnya adalah :
 - a. *Website* dinamis, merupakan sebuah *website* yang menyediakan *content* atau isi yang selalu berubah-ubah setiap saat.
 - b. *Website* statis, merupakan *website* yang *contentnya* sangat jarang diubah. Misalnya *web* profil organisasi.
2. Ditinjau dari segi bahasa pemrograman, *website* terbagi atas:
 - a. *Server side* merupakan *website* yang menggunakan bahasa pemrograman yang tergantung kepada tersedianya *server*. Seperti PHP, ASP dan sebagainya.
 - b. *Client side* adalah *website* yang tidak membutuhkan *server* dalam menemukannya, cukup diakses melalui *browser* saja.
3. Berdasarkan tujuannya, *website* dibagi atas:
 - a. *Personal web*, *website* yang berisi informasi pribadi seseorang.
 - b. *Corporate web*, *website* yang dimiliki oleh sebuah perusahaan.
 - c. *Portal web*, *website* yang mempunyai banyak layanan, mulai dari layanan berita *email*, dan jasa-jasa lainnya.
 - d. *Forum web*, sebuah *web* yang bertujuan sebagai media diskusi.

Internet

Internet adalah jaringan global yang terhubung secara luas yang menghubungkan jutaan komputer dan perangkat di seluruh dunia. Ini merupakan jaringan komputer terbesar di dunia, yang memungkinkan pertukaran data, informasi, dan komunikasi antara pengguna di lokasi yang berbeda. Internet merupakan sekumpulan jaringan yang terhubung satu dengan lainnya, dimana jaringan menjadikan sambungan menuju global informasi [83]–[86]. Internet adalah jaringan komputer. Ibarat jalan raya, internet dapat dilalui berbagai sarana transportasi, seperti bus, mobil dan motor yang memiliki kegunaan masing-masing.

HTML (*Hyper Text Markup Language*)

HTML (*Hyper Text Markup Language*) adalah Suatu format data yang digunakan untuk membuat dokumen *hypertext* yang dapat dieksekusi dari satu *platform* komputer ke *platform* komputer lainnya tanpa perlu melakukan suatu perubahan apapun dengan suatu alat tertentu. HTML singkatan dari *Hyper Text Markup Language* dan berguna untuk menampilkan halaman *web* [87]. HTML adalah bahasa markup yang digunakan untuk membangun struktur dasar sebuah halaman web. Dalam HTML, Anda dapat menentukan judul, paragraf, daftar, tabel, gambar, tautan, dan banyak elemen lainnya.

PHP (*Hypertext Preprocessor*)

PHP singkatan dari *Hypertext Preprocessor* yang digunakan sebagai bahasa *script server-side* dalam pengembangan *web* yang disisipkan pada dokumen HTML (*Hyper Text Markup Language*). PHP adalah bahasa pemrograman yang umumnya digunakan untuk mengembangkan aplikasi web dinamis [88]–[90]. PHP dapat digunakan untuk membuat halaman web yang interaktif dengan menghasilkan konten yang berbeda berdasarkan input pengguna, melakukan manipulasi data, berinteraksi dengan basis data, dan banyak lagi. Ketika halaman tersebut diakses oleh browser, server akan memproses kode PHP dan menghasilkan HTML yang siap ditampilkan kepada pengguna [91], [92].

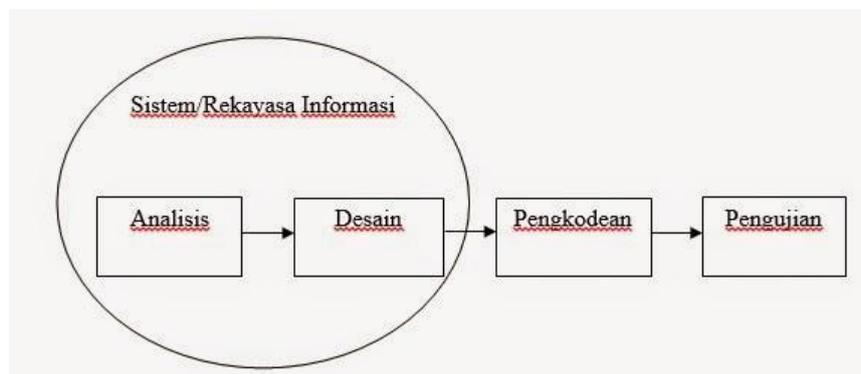
Database

Database adalah kumpulan terstruktur dari data yang disimpan secara elektronik dalam satu lokasi yang dapat diakses, dikelola, dan diperbarui dengan menggunakan perangkat lunak database [93], [94]. Data dalam database diorganisir dalam tabel, yang terdiri dari baris dan kolom. Setiap baris dalam tabel mewakili entitas individu, sementara setiap

kolom berisi atribut atau informasi spesifik tentang entitas tersebut. *Database* adalah sekumpulan data yang berisi informasi mengenai satu atau beberapa *object*. Data dalam *database* tersebut biasanya disimpan dalam tabel yang saling berhubungan antara satu dengan yang lain [95], [96]. *Database* atau biasa disebut basis data merupakan kumpulan data yang saling berhubungan. Data tersebut biasanya terdapat dalam tabel-tabel yang saling berhubungan satu sama lain, dengan menggunakan *field*/kolom pada tiap tabel yang ada [97]–[99].

Metode Pengembangan Sistem Model *Waterfall*

Model SDLC (*Software Development Life Cycle*) air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*) [100]. Berikut ini adalah gambar model air terjun.

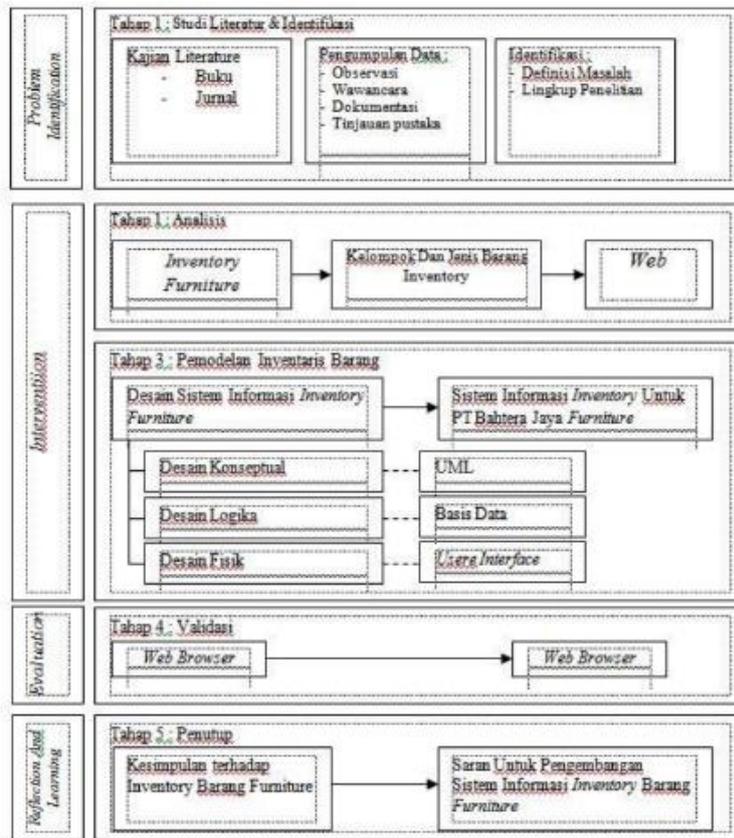


Gambar 1. Model Waterfall, 2011

METODE

Tahapan Penelitian

Tahapan penelitian adalah lanjutan dari kerangka penelitian, dan terbagi lagi menjadi beberapa sub menu bagian. Tahapan penelitian dapat dilihat pada gambar 3.2.



Gambar 2. Tahapan Penelitian

Dalam tahapan ini dibagi menjadi 5 tahap, yaitu:

1. Tahap 1 : Studi Literatur dan Identifikasi

Pada tahap ini dilakukan kajian literatur dari buku yang mengulas tentang *inventory* barang, dan jurnal yang berkaitan dengan *inventory* barang. Dilanjutkan dengan pengumpulan data berupa wawancara, observasi, dokumentasi dan tinjauan pustaka lalu dilakukan identifikasi terhadap objek penelitian dengan definisi masalah dan lingkup penelitian.

2. Tahap 2 : Analisis

Menganalisis tentang sistem, informasi, *inventory*, dan *web*. *Inventory* barang kegiatan untuk melakukan pencatatan & pendaftaran Badan Milik Negara atau Departemen pada suatu saat tertentu. Dalam penelitian ini sistem informasi *inventory furniture* pada PT Bahtera Jaya Furniture akan diimplementasikan menggunakan *web*.

3. Tahap 3 : Pemodelan *Inventory* Barang Furniture.

Tahapan ini melakukan pemodelan atau desain yang terdiri dari desain konseptual, desain logika, dan desain fisik.

4. Tahap 4 : Validasi

Tahap ini adalah pengujian pada *web browser*. Pengujian *web browser* dilakukan untuk menjalankan sistem informasi *inventory furniture* berbasis *web* serta antar muka perangkat lunak di komputer. Meskipun dirancang untuk mengungkap kesalahan, pengujian menggunakan *web browser* digunakan untuk memperlihatkan bahwa fungsi-fungsi perangkat lunak dapat beroperasi, bahwa *input* diterima dengan baik dan *output* dihasilkan dengan tepat, dan integritas informasi eksternal (seperti *file data*) dipelihara.

5. Tahap 5 : Penutup

Berisi kesimpulan dan saran terhadap pemanfaatan aplikasi penjualan dan *inventory furniture* berbasis *web* untuk mempermudah pendataan barang pada PT Bahtera Jaya Furniture.

Teknik Pengumpulan Data

1. Wawancara

Pengumpulan data dengan metode *Interview* yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara tanya jawab langsung dengan tanya jawab dilakukan dengan staf keuangan dan kepala gudang yang berhubungan langsung dengan masalah yang penulis bahas.

1. Pengamatan (Observasi)

Metode pengumpulan data ini dilakukan dengan mengamati secara langsung terhadap kegiatan-kegiatan yang terjadi setiap harinya, sehingga dari pengamatan tersebut. Penulis dapat mengetahui akan beberapa hal yang berhubungan dengan hasil laporan yang ada.

2. Dokumentasi

Mendukung penelitian, juga dilengkapi dengan dokumen yang ada seperti dokumentasi foto dan gambar-gambar profil perusahaan.

3. Tinjauan Pustaka (*Library Research*)

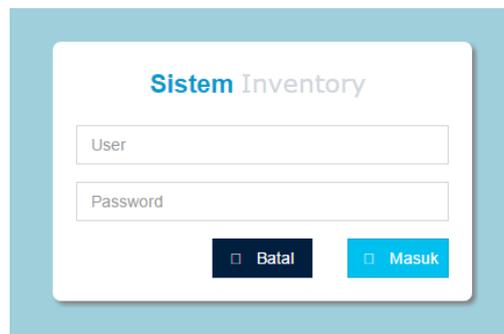
Merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca, mencatat, mengutip dan mengumpulkan data-data secara teoritis dari buku-buku yang ada sebagai landasan penyusunan laporan seperti yang tercantum pada landasan teori. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan metode pengembangan sistem *Waterfall*. Pada latar belakang masalah telah dijelaskan

kelemahan yang terjadi pada sistem yang berjalan sekarang, berdasarkan kelemahan tersebut maka diperlukan tahapan-tahapan analisis sistem baru.

HASIL DAN PEMBAHASAN

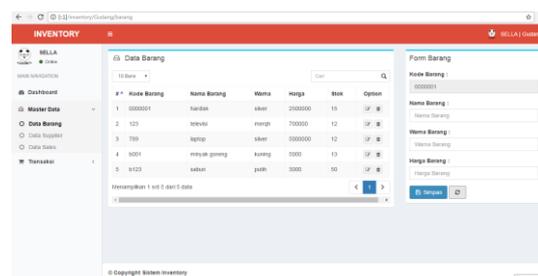
Form Index/Login Gudang

Berikut ini adalah gambar Tampilan *Form Login Inventory* pada bagian Gudang. Tampilannya terdapat pada gambar yang dapat dilihat pada gambar 3.



Gambar 3. Form Login Gudang

Pada gambar 3 *Form Login Gudang*, masukkan *Id User* dan *Password* terlebih dahulu, jika *password* berhasil akan tampil ke *form input* data barang. *Form Input* Data Barang dapat dilihat pada gambar 4, yaitu:



Gambar 4. Form Input Data Barang

Kemudian pilih master data, data barang lalu isi data barang dan simpan setelah data tersimpan akan tampil keterangan “Success! Berhasil menambah data barang!” lalu pengguna pilih menu Transaksi → Barang Masuk, dan isi *form* Transaksi Barang Masuk kemudian simpan, pada data transaksi barang masuk akan tersimpan dengan status “Belum Disetujui” seperti pada gambar 5.

#	No. Barang Masuk	Kode Barang	Nama Barang	Tgl. Masuk	Jumlah	Status
1	000001	000001	meubak	16-06-2017	15	Barang Masuk
2	000004	789	laptop	02-06-2017	12	Barang Masuk
3	000003	123	meubak	02-06-2017	12	Barang Masuk
4	000002	910	meubak	26-04-2017	10	Barang Masuk
5	000001	888	meubak pingit	26-04-2017	9	Barang Masuk

Gambar 5. Form Transaksi Barang Masuk dan Keluar

Form Login Pimpinan

Selanjutnya pada *Form Login* Pimpinan untuk pimpinan menyetujui atau tidak menyetujui barang masuk dan keluar yang telah di *input*, tampilannya terdapat pada gambar 6, yaitu:

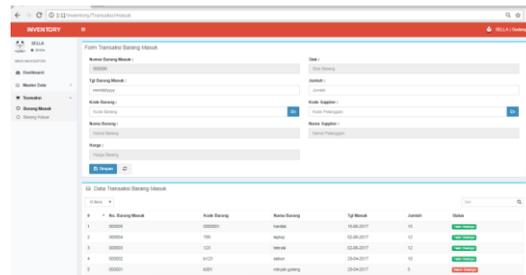
Gambar 6. Form Login Pimpinan

Login dengan *Id User* “pimpinan”, pilih menu *Approve* Transaksi → *Barang Masuk*, pada *Tanggal Transaksi* isi tanggal sekarang. Tampilan dapat dilihat pada gambar 7, yaitu:

#	Tanggal	No. Barang Masuk	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah	Harga
1	16-06-2017	000005	0000001	hardisk	15	2500000
2	02-06-2017	000004	789	laptop	12	5000000
3	02-06-2017	000003	123	meubak	12	700000

Gambar 7. Form Approve Transaksi

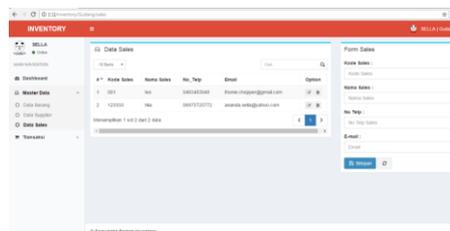
Berdasarkan tanggal transaksi barang masuk kemudian klik cari. Pada tanggal transaksi pemasukan barang akan tampil transaksi barang masuk yang dilakukan bagian gudang, kemudian pilih/klik data yang akan di *approve*, lalu data akan muncul pada *form approve* barang masuk, kemudian pilih simpan. Untuk melihat transaksi sudah di *approve* atau belum, dapat dilihat pada bagian gudang. Seperti gambar 8 sebagai berikut:



Gambar 8. Form Approve Transaksi Barang Masuk dan Keluar

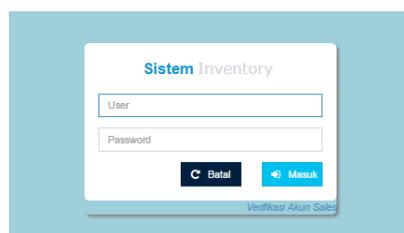
Form Menu Data Sales

Untuk menambah, mengubah, menghapus dan menyimpan data sales, harus *login* terlebih dahulu pada bagian gudang, kemudian masukkan *form* data-data sales yang ingin diisi secara lengkap, lalu simpan. seperti pada gambar 9, sebagai berikut:



Gambar 9. Tampilan Form Data Sales

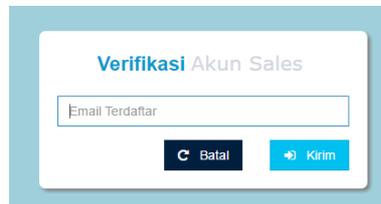
Setelah data sales tersimpan kemudian masuk ke *login* sales untuk memverifikasi akun sales, dapat dilihat pada gambar 10 sebagai berikut:



Gambar 10. Tampilan Login Sales

Form Verifikasi Akun Sales

Berikut Form *Verifikasi Akun Sales* dapat diisi sesuai email yang sudah terdaftar sebelumnya pada bagian form data sales, kemudian akan tampil tampilan sebagai berikut:



Gambar 11. Tampilan Verifikasi Akun Sales

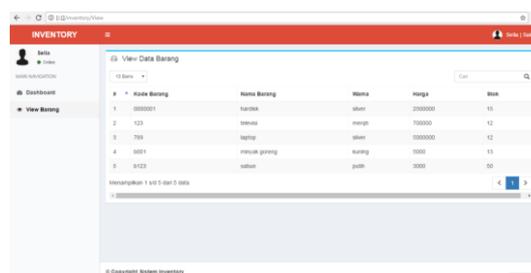
Masukkan *email* yang telah terdaftar di data sales sebelumnya, lalu klik kirim. Kemudian buka *email* sales masing-masing yang telah terdaftar untuk meng*copy password* yang ada di *email* tersebut lalu masukkan ke *form Login Sales*. Apabila *password* berhasil atau benar akan tampil *form menu* tampilan sales, yang berguna untuk melihat data barang yang sudah di *inputkan* oleh bagian gudang, dapat dilihat pada gambar 4.10 sebagai berikut:



Gambar 12. Menu Tampilan Sales

Tampilan *View Barang*

Untuk melihat data barang, sales dapat memilih *view* barang dan akan muncul tampilan sebagai berikut:

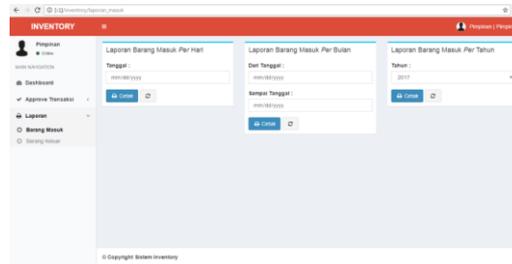


Kode Barang	Nama Barang	Mena	Harga	Stock
000001	kapas	alat	200000	15
123	benalu	mesin	700000	12
789	kapas	alat	500000	12
0001	mesin pemang	mesin	5000	15
1123	mesin	mesin	5000	15

Gambar 13. Tampilan *View Barang*

Tampilan Laporan Barang Masuk dan Keluar

Form Laporan Barang Masuk dan Keluar dapat dilihat pada gambar 4.12 sebagai berikut:



Gambar 14. Tampilan Laporan Barang Masuk dan Keluar

Setelah tampil gambar diatas, kemudian isikan semua data barang sesuai periode perhari, perbulan dan pertahun. Hasil laporan barang masuk dan keluar dapat dilihat pada gambar berikut:



No	Tanggal	No Faktur Masuk	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah	Harga
1	09 Oktober 2017	100001	1000001	Kayu	10	100000
2	09 Oktober 2017	100002	1000002	Batu	10	100000
3	09 Oktober 2017	100003	1000003	Bahan	10	100000
4	09 Oktober 2017	100004	1000004	Logam	10	100000
5	09 Oktober 2017	100005	1000005	Perabotan	10	100000

Gambar 15. Hasil Laporan Barang Masuk dan Keluar

Pengujian

Pengujian bertujuan untuk mengungkapkan dan menghilangkan kesalahan-kesalahan yang ada sehingga *software* bekerja sesuai dengan yang diharapkan. Teknik pengujian yang digunakan oleh peneliti adalah *Black Box Testing* dan *User Acceptance Testing*, jika *user* salah dalam memasukkan input maka akan ada peringatan dari sistem.

Pengujian *Black Box Testing*

Pengujian Sistem Informasi *Inventory Furniture* Berbasis *Web* pada gudang PT Bahtera Jaya Furniture ini menggunakan metode *Black Box*, pengujian sistem dengan metode *Black Box* bertujuan untuk memuaskan kesalahan fungsi pada program. Pengujian dilakukan dengan cara memasukkan *input* tertentu dan melihat hasil yang didapat dari input tersebut.

Pengujian *black box*, yang diuji adalah masukan serta keluarannya. Pengujian dilakukan dengan cara member *input* atau masukan dari pengguna terhadap sistem yang sudah berjalan dan mengamati hasil *output* dari sistem. (Hermawan, Hidayat, Utomo, 2016). Peneliti akan memasukkan data yang tidak *valid*, ketidak *validan* terjadi bila data tidak terisi maka sistem tidak akan merespon.

Pengujian User Acceptance Testing

User Acceptance Testing (UAT) merupakan salah satu hal terpenting dalam pengujian perangkat lunak, karena setelah melewati tahap UAT, sistem akan diterima oleh pengguna. Pengguna dibantu oleh tim pengembang mengembangkan produk berdasarkan skenario pengujian, dengan tujuan untuk validasi keseragaman sistem yang dikembangkan dengan sistem yang dibutuhkan sehingga memberi kenyamanan pada pengguna dalam menggunakan sistem. Pada prinsipnya, *scenario* pengujian harus menjangkau semua skenario yang penting *Automatictest* plan akan sangat berguna untuk mengurangi jumlah waktu untuk pengembangan UAT.

Pembahasan

Berdasarkan hasil pengujian dengan staf Keuangan pada PT Bahtera Jaya *Furniture* Bandar Lampung, maka Sistem Informasi *Inventory Furniture* Berbasis *Web* pada Gudang PT Bahtera Jaya *Furniture* dinyatakan layak sebagai refrensi pada perusahaan PT Bahtera Jaya *Furniture* Bandar Lampung.

Dapat dirata-ratakan hasil pengujian dengan 8 pertanyaan dan 10 responden, yaitu :

Hasil = Total Seluruh Persentase nilaibanyaknya pertanyaan

$$= 82,5\% + 87,5\% + 87,5\% + 85\% + 87,5\% + 80\% + 82,5\% + 85\% = 84,7\%$$

Jadi, Aplikasi yang dibuat dinyatakan Layak dengan perolehan skor 84,7%

Dengan adanya Sistem Informasi *inventory furniture* dapat membantu pada bagian sales dalam pengorderan barang diluar perusahaan PT Bahtera Jaya *Furniture* Bandar Lampung dan menyajikan informasi *stock* barang *furniture* secara *realtime* dan cepat yang dapat diakses di dalam dan diluar perusahaan PT Bahtera Jaya *Furniture* Bandar Lampung.

SIMPULAN

Berdasarkan hasil Sistem Informasi *Inventory Furniture* Berbasis *Web* Pada Gudang PT Bahtera Jaya *Furniture*, maka dapat ditarik simpulan sebagai berikut:

1. Proses persediaan (*inventory*) pada gudang PT Bahtera Jaya *Furniture* masih belum menggunakan bantuan internet sehingga membutuhkan waktu yang lama. Dan dengan adanya aplikasi berbasis *web* ini dapat memberikan pengolahan data barang dan persediaan barang dari gudang secara cepat, dan *realtime*.
2. Sistem informasi ini merupakan suatu sistem informasi *inventory* pada gudang yang berfungsi untuk membantu pengolahan data barang, pencatatan barang masuk dan keluar, dan memberikan laporan barang oleh staf PT Bahtera Jaya *Furniture* yang dapat dilakukan dengan struktur sehingga dapat memberikan bantuan dalam hal efisiensi waktu kegiatan pencatatan dan penyusunan data barang pada bagian gudang.

Dengan menggunakan berbasis *web*, terciptanya suatu sistem informasi untuk memperoleh penyajian laporan yang cepat sesuai dengan data yang ada.

REFERENSI

- [1] D. Darwis, N. Y. Solehah, and D. Dartnono, "PENERAPAN FRAMEWORK COBIT 5 UNTUK AUDIT TATA KELOLA KEAMANAN INFORMASI PADA KANTOR WILAYAH KEMENTERIAN AGAMA PROVINSI LAMPUNG," *TELEFORTECH J. Telemat. Inf. Technol.*, vol. 1, no. 2, pp. 38–45, 2021.
- [2] S. Samsugi, A. Ardiansyah, and D. Kastutara, "Arduino dan Modul Wifi ESP8266 sebagai Media Kendali Jarak Jauh dengan antarmuka Berbasis Android," *J. Teknoinfo*, vol. 12, no. 1, pp. 23–27, 2018.
- [3] A. S. Puspaningrum, S. Suaidah, and A. C. Laudhana, "MEDIA PEMBELAJARAN TENSES UNTUK ANAK SEKOLAH MENENGAH PERTAMA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 1, pp. 25–35, 2020, doi: 10.33365/jatika.v1i1.150.
- [4] H. Sulistiani, A. Yuliani, and F. Hamidy, "Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Upah Lembur Karyawan Menggunakan Extreme Programming," *Technomedia J.*, vol. 6, no. 1 Agustus, 2021.
- [5] D. Alita, "Multiclass SVM Algorithm for Sarcasm Text in Twitter," *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 8, no. 1, pp. 118–128, 2021, doi: 10.35957/jatisi.v8i1.646.
- [6] S. Samsugi and W. Wajiran, "IOT: Emergency Button Sebagai Pengaman Untuk Menghindari Perampasan Sepeda Motor," *J. Teknoinfo*, vol. 14, no. 2, pp. 99–105, 2020.
- [7] A. Sucipto, Q. J. Adrian, and M. A. Kencono, "Martial Art Augmented Reality Book (Arbook) Sebagai Media Pembelajaran Seni Beladiri Nusantara Pencak Silat,"

- J. Sisfokom (Sistem Inf. Dan Komputer)*, vol. 10, no. 1, pp. 40–45, 2021.
- [8] I. Ahmad, S. Samsugi, and Y. Irawan, “Penerapan Augmented Reality Pada Anatomi Tubuh Manusia Untuk Mendukung Pembelajaran Titik Titik Bekam Pengobatan Alternatif,” *J. Teknoinfo*, vol. 16, no. 1, p. 46, 2022, doi: 10.33365/jti.v16i1.1521.
- [9] M. N. D. Satria and S. Haryadi, “Effect of the content store size to the performance of named data networking: Case study on Palapa Ring topology,” *Proceeding 2017 11th Int. Conf. Telecommun. Syst. Serv. Appl. TSSA 2017*, vol. 2018-Janua, pp. 1–5, 2017, doi: 10.1109/TSSA.2017.8272911.
- [10] R. K. Sari and F. Isnaini, “PERANCANGAN SISTEM MONITORING PERSEDIAAN STOK ES KRIM CAMPINA PADA PT YUNIKAR JAYA SAKTI,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, pp. 151–159, 2021.
- [11] A. Nurkholis, E. R. Susanto, and S. Wijaya, “Penerapan Metode Drill Untuk Mengetahui Tingkat Keterampilan Servis Panjang Bulutangkis Pada Anggota Club Pb Macan Tunggal,” *J-SAKTI (Jurnal Sains Komput. dan Inform.)*, vol. 5, no. 1, pp. 124–134, 2021.
- [12] K. Dheara, Saniati, and Neneng, “APLIKASI E-COMMERCE UNTUK PEMESANAN SPAREPART MOTOR,” vol. 3, no. 1, pp. 83–89, 2022.
- [13] Z. Abidin, A. Wijaya, and D. Pasha, “Aplikasi Stemming Kata Bahasa Lampung Dialek Api Menggunakan Pendekatan Brute-Force dan Pemograman C,” *J. MEDIA Inform. BUDIDARMA*, vol. 5, no. 1, pp. 1–8, 2021.
- [14] S. Ahdan and E. R. Susanto, “IMPLEMENTASI DASHBOARD SMART ENERGY UNTUK PENGONTROLAN RUMAH PINTAR PADA PERANGKAT BERGERAK BERBASIS INTERNET OF THINGS,” *J. Teknoinfo*, vol. 15, no. 1, pp. 26–31, 2021.
- [15] R. Rusliyawati, T. M. M. Putri, and D. D. Darwis, “Penerapan Metode Garis Lurus dalam Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Penyusutan Aktiva Tetap pada PO Puspa Jaya,” *J. Ilm. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–13, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/jimasia/article/view/864>
- [16] D. Darwis, A. F. O. Pasaribu, and S. D. Riskiono, “Improving Normative And Adaptive Teacher Skills In Teaching Pkwu Subjects,” *Mattawang J. Pengabd. Masy.*, vol. 1, no. 1, pp. 30–38, 2020, doi: 10.35877/454ri.mattawang213.
- [17] M. A. Pratama, A. F. Sidhiq, Y. Rahmanto, and A. Surahman, “Perancangan Sistem Kendali Alat Elektronik Rumah Tangga,” *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 2, no. 1, pp. 80–92, 2021.
- [18] Z. Abidin and P. Permata, “PENGARUH PENAMBAHAN KORPUS PARALEL PADA MESIN PENERJEMAH STATISTIK BAHASA INDONESIA KE BAHASA LAMPUNG DIALEK NYO,” *J. Teknoinfo*, vol. 15, no. 1, p. 13, 2021, doi: 10.33365/jti.v15i1.889.

- [19] R. Bangun, S. Monitoring, A. Gunung, A. Krakatau, and B. Iot, "Rancang Bangun Sistem Monitoring Aktivitas Gunung Anak Krakatau Berbasis IoT," vol. 31, no. 1, pp. 14–22, 2018.
- [20] D. Alita, Y. Fernando, and H. Sulistiani, "Implementasi Algoritma Multiclass SVM pada Opini Publik Berbahasa Indonesia di Twitter," *J. Tekno Kompak*, vol. 14, no. 2, pp. 86–91, 2020.
- [21] A. Gumantan, R. A. Nugroho, and R. Yuliandra, "Learning During the Covid-19 Pandemic: Analysis of E-Learning on Sports Education Students," *J. Sport Area*, vol. 6, no. 1, pp. 66–75, 2021, doi: 10.25299/sportarea.2021.vol6(1).5397.
- [22] N. Shodik, N. Neneng, and I. Ahmad, "Sistem Rekomendasi Pemilihan Smartphone Snapdragon 636 Menggunakan Metode Simple Multi Attribute Rating Technique (Smart)," *J. Nas. Pendidik. Tek. Inform. JANAPATI*, vol. 7, no. 3, pp. 219–228, 2019.
- [23] I. Yasin, S. Yolanda, P. Studi Sistem Informasi Akuntansi, and N. Neneng, "Komik Berbasis Scientific Sebagai Media Pembelajaran di Masa Pandemi Covid-19," *J. Ilm. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 24–34, 2021.
- [24] N. Kristiawan, B. Ghafaral, R. I. Borman, and S. Samsugi, "Pemberi Pakan dan Minuman Otomatis Pada Ternak Ayam Menggunakan SMS," *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 2, no. 1, pp. 93–105, 2021.
- [25] D. Darwis, N. Siskawati, and Z. Abidin, "Penerapan Algoritma Naive Bayes Untuk Analisis Sentimen Review Data Twitter Bmkg Nasional," *J. Tekno Kompak*, vol. 15, no. 1, pp. 131–145, 2021.
- [26] J. D. Gotama, Y. Fernando, and D. Pasha, "Pengenalan Gedung Universitas Teknokrat Indonesia Berbasis Augmented Reality," *J. Inform. Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, pp. 28–38, 2021.
- [27] A. Rahman Isnain *et al.*, "Sentimen Analisis Publik Terhadap Kebijakan Lockdown Pemerintah Jakarta Menggunakan Algoritma Svm," *Jdmsi*, vol. 2, no. 1, pp. 31–37, 2021, [Online]. Available: <https://t.co/NfhfMjtXw>
- [28] P. Prasetyawan, S. Samsugi, and R. Prabowo, "Internet of Thing Menggunakan Firebase dan Nodemcu untuk Helm Pintar," *J. ELTIKOM*, vol. 5, no. 1, pp. 32–39, 2021, doi: 10.31961/eltikom.v5i1.239.
- [29] S. Samsugi, A. Nurkholis, B. Permatasari, A. Candra, and A. B. Prasetyo, "Internet of Things Untuk Peningkatan Pengetahuan Teknologi Bagi Siswa," *J. Technol. Soc. Community Serv.*, vol. 2, no. 2, p. 174, 2021.
- [30] S. Samsugi, N. Neneng, and B. Aditama, "IoT: kendali dan otomatisasi si parmin (studi kasus peternak Desa Galih Lunik Lampung Selatan)," 2018.
- [31] R. R. Pratama and A. Surahman, "Perancangan Aplikasi Game Fighting 2 Dimensi Dengan Tema Karakter Nusantara Berbasis Android Menggunakan Construct," *J.*

- Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 2, pp. 234–244, 2020, doi: 10.33365/jatika.v1i2.619.
- [32] A. D. Wahyudi, A. Surahman, and ..., “Penerapan Media Promosi Produk E-Marketplace Menggunakan Pendekatan AIDA Model dan 3D Objek,” *J. Inform. ...*, vol. 6, no. 1, pp. 35–40, 2021, [Online]. Available: <http://ejournal.poltektegal.ac.id/index.php/informatika/article/view/2304>
- [33] R. Rusliyawati, K. Muludi, A. Wantoro, and D. A. Saputra, “Implementasi Metode International Prostate Symptom Score (IPSS) Untuk E-Screening Penentuan Gejala Benign Prostate Hyperplasia (BPH),” *J. Sains dan Inform.*, vol. 7, no. 1, pp. 28–37, 2021.
- [34] G. Pramita, F. Lestari, and B. Bertarina, “Analisis Kinerja Persimpangan Bersinyal di Kota Bandar Lampung pada Masa Pandemi Covid -19,” vol. 19, 2017.
- [35] D. E. Kurniawan, M. Iqbal, J. Friadi, R. I. Borman, and R. Rinaldi, “Smart monitoring Kurniawan, D. E., Iqbal, M., Friadi, J., Borman, R. I., & Rinaldi, R. (2019). Smart monitoring temperature and humidity of the room server using raspberry pi and whatsapp notifications. *Journal of Physics: Conference Series*, 1351(1), 1200,” *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1351, no. 1, p. 12006, 2019, doi: 10.1088/1742-6596/1351/1/012006.
- [36] M. Puspitasari *et al.*, “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Menggunakan Metode Fast (Framework for the Application System Thinking) (Studi Kasus : Sman 1 Negeri Katon),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 69–77, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [37] L. Oktaviani and M. Ayu, “Pengembangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Dua Bahasa SMA Muhammadiyah Gading Rejo,” *J. Pengabd. Pada Masy.*, vol. 6, no. 2, pp. 437–444, 2021.
- [38] L. Ariyanti, M. N. D. Satria, D. Alita, M. Najib, D. Satria, and D. Alita, “Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 90–96, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- [39] R. A. Saputra, P. Parjito, and A. Wantoro, “IMPLEMENTASI METODE JECKSON NETWORK QUEUE PADA PEMODELAN SISTEM ANTRIAN BOOKING PELAYANAN CAR WASH (STUDI KASUS: AUTOSHINE CAR WASH LAMPUNG),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 80–86, 2020.
- [40] R. Rusliyawati, D. Damayanti, and S. N. Prawira, “IMPLEMENTASI METODE SAW DALAM SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN MODEL SOCIAL CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT,” *Eduatic-Scientific J. Informatics Educ.*, vol. 7, no. 1, 2020.
- [41] N. N. Damayanti, “Sistem Informasi Manajemen Penggajian dan Penilaian Kinerja Pegawai pada SMK Taman Siswa Lampung,” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 6, no. 4, 2019.

- [42] D. P. Tarigan, A. Wantoro, and S. Setiawansyah, "SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMBERIAN KREDIT MOBIL DENGAN FUZZY TSUKAMOTO (STUDI KASUS: PT CLIPAN FINANCE)," *TELEFORTECH J. Telemat. Inf. Technol.*, vol. 1, no. 1, pp. 32–37, 2020.
- [43] Y. Rahmanto, F. Ulum, and B. Priyopradono, "Aplikasi pembelajaran audit sistem informasi dan tata kelola teknologi informasi berbasis Mobile," *J. Tekno Kompak*, vol. 14, no. 2, pp. 62–67, 2020.
- [44] S. Yana, R. D. Gunawan, and A. Budiman, "SISTEM INFORMASI PELAYANAN DISTRIBUSI KEUANGAN DESA UNTUK PEMBANGUNAN (STUDY KASUS: DUSUN SRIKAYA)," *J. Inform. Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 2, pp. 254–263, 2020.
- [45] S. Alim, P. P. Lestari, and R. Rusliyawati, "Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Tanaman Kakao Menggunakan Metode Certainty Factor Pada Kelompok Tani Pt Olam Indonesia (Cocoa) Cabang Lampung," *J. Data Min. Dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 26–31, 2020.
- [46] Y. Rahmanto, "Digitalisasi Artefak pada Museum Lampung Menggunakan Teknik Fotogrametri Jarak Dekat untuk Pemodelan Artefak 3D," *J. CoreIT J. Has. Penelit. Ilmu Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 7, no. 1, pp. 13–19, 2021.
- [47] D. Darwis, R. Prabowo, and N. Hotimah, "Kombinasi Gifshuffle, Enkripsi AES dan Kompresi Data Huffman Untuk Meningkatkan Keamanan Data," *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 5, no. 4, pp. 389–394, 2018.
- [48] A. Harahap, A. Sucipto, and J. Jupriyadi, "Pemanfaatan Augmented Reality (Ar) Pada Media Pembelajaran Pengenalan Komponen Elektronika Berbasis Android," *J. Ilm. Infrastruktur Teknol. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 20–25, 2020.
- [49] S. eka Y. Putri and A. Surahman, "Penerapan Model Naive Bayes Untuk Memprediksi Potensi Pendaftaran Siswa Di Smk Taman Siswa Teluk Betung Berbasis Web," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 1, pp. 93–99, 2019, doi: 10.33365/jatika.v1i1.228.
- [50] P. Hana, R. Rusliyawati, and D. Damayanti, "Pengaruh Media Richness Dan Frequently Update Terhadap Loyali Tas Civitas Akademika Perguruan Tinggi," *J. Tekno Kompak*, vol. 13, no. 2, p. 7, 2019, doi: 10.33365/jtk.v13i2.328.
- [51] E. R. Susanto, A. S. Puspaningrum, and N. Neneng, "Kombinasi Gifshuffle, Enkripsi AES dan Kompresi Data Huffman Untuk Meningkatkan Keamanan Data," *J. Tekno Kompak*, vol. 15, no. 1, pp. 1–12, 2019.
- [52] E. D. Listiono, A. Surahman, and S. Sintaro, "ENSIKLOPEDIA ISTILAH GEOGRAFI MENGGUNAKAN METODE SEQUENTIAL SEARCH BERBASIS ANDROID STUDI KASUS: SMA TELADAN WAY JEPARA LAMPUNG TIMUR," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 35–42, 2021.
- [53] E. Ernain, R. Rusliyawati, and I. Sinaga, "Sistem Pendukung Keputusan Pembiayaan Mikro Berbasis Client Server Studi Kasus Pada Perusahaan

- Pembiayaan Bandar Lampung,” 2011.
- [54] N. K. R. Kumala, A. S. Puspaningrum, and S. Setiawansyah, “E-Delivery Makanan Berbasis Mobile (Studi Kasus: Okonomix Kedaton Bandar Lampung),” *J. Teknol. Dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 105–110, 2020.
- [55] A. Alfiah and D. Damayanti, “Aplikasi E-Marketplace Penjualan Hasil Panen Ikan Lele (Studi Kasus: Kabupaten Pringsewu Kecamatan Pagelaran),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 111–117, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- [56] S. Pramono, I. Ahmad, and R. I. Borman, “Analisis Potensi Dan Strategi Penembaan Ekowisata Daerah Penyanga Taman Nasional Way Kambas,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 57–67, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- [57] D. Alita, I. Sari, A. R. Isnain, and S. Styawati, “Penerapan Naïve Bayes Classifier Untuk Pendukung Keputusan Penerima Beasiswa,” *J. Data Min. Dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 17–23, 2021.
- [58] A. Ardian and Y. Fernando, “Sistem Informasi Manajemen Lelang Kendaraan Berbasis Mobile (Studi Kasus Mandiri Tunas Finance),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 10–16, 2020.
- [59] D. Pasha, “SISTEM PENGOLAHAN DATA PENILAIAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE PIECIES,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 97–104, 2020.
- [60] S. Setiawansyah, H. Sulistiani, and V. H. Saputra, “Penerapan Codeigniter Dalam Pengembangan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Di SMK 7 Bandar Lampung,” *J. CoreIT J. Has. Penelit. Ilmu Komput. Dan Teknol. Inf.*, vol. 6, no. 2, pp. 89–95, 2020.
- [61] M. Warsela, A. D. Wahyudi, and A. Sulistiyawati, “PENERAPAN CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT UNTUK Mendukung MARKETING CREDIT EXECUTIVE (STUDI KASUS: PT FIF GROUP),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 78–87, 2021.
- [62] A. T. Priandika and A. Wantoro, “Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Calon Siswa Baru pada SMK SMTI Bandar Lampung dengan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW),” *Explor. J. Sist. Inf. dan Telemat. (Telekomunikasi, Multimed. dan Inform.)*, vol. 8, no. 2, 2017.
- [63] P. B. Ramadhanu and A. T. Priandika, “Rancang Bangun Web Service Api Aplikasi Sentralisasi Produk Umkm Pada Uptd Plut Kumkm Provinsi Lampung,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 59–64, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSSI>
- [64] A. F. Qadafi and A. D. Wahyudi, “SISTEM INFORMASI INVENTORY GUDANG DALAM KETERSEDIAAN STOK BARANG MENGGUNAKAN METODE BUFFER STOK,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no.

- 2, pp. 174–182, 2020, doi: 10.33365/jatika.v1i2.557.
- [65] M. A. Swasono and A. T. Prastowo, “Pengendalian Persediaan Barang,” vol. 2, no. 1, pp. 134–143, 2021.
- [66] M. A. Swasono and A. T. Prastowo, “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFOMASI PENGENDALIAN PERSEDIAAN BARANG,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, pp. 134–143, 2021.
- [67] M. R. Yanuarsyah, M. Muhaqiqin, ..., and R. Napianto, “Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu),” *J. Teknol. dan ...*, vol. 2, no. 2, pp. 61–68, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/869>
- [68] P. Lestari, D. Darwis, and D. Damayanti, “Komparasi Metode Economic Order Quantity Dan Just In Time Terhadap Efisiensi Biaya Persediaan,” *J. Akunt.*, vol. 7, no. 1, pp. 30–44, 2019.
- [69] A. Wantoro, “KOMBINASI METODE ANALITICAL HIERARCHY PROCESS (AHP) DAN SIMPLE ADDTIVE WEIGHT (SAW) UNTUK MENENTUKAN WEBSITE E-COMMERCE TERBAIK,” *Sist. J. Sist. Inf.*, vol. 9, no. 1, pp. 131–142, 2020.
- [70] Y. Yusmaida, N. Neneng, and A. Ambarwari, “Analisis Perbandingan Social Commerce Dari Sudut Pengguna Website,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 68–74, 2020.
- [71] D. A. Megawaty, “Sistem Monitoring Kegiatan Akademik Siswa Menggunakan Website,” *J. Tekno Kompak*, vol. 14, no. 2, pp. 98–101, 2020.
- [72] M. Ayu, F. M. Sari, and M. Muhaqiqin, “Pelatihan Guru dalam Penggunaan Website Grammar Sebagai Media Pembelajaran selama Pandemi,” *Al-Mu’awanah J. Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 2, no. 1, pp. 49–55, 2021.
- [73] D. A. Megawati, “Analisis Perbandingan Social Commerce Dari Sudut Pengguna Website,” *J. Teknoinfo*, vol. 11, no. 1, pp. 10–13, 2017.
- [74] S. D. Riskiono and U. Reginal, “Sistem Informasi Pelayanan Jasa Tour Dan Travel Berbasis Web (Studi Kasus Smart Tour),” *J. Inf. dan Komput.*, vol. 6, no. 2, pp. 51–62, 2018.
- [75] Y. Rahmanto, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOPERASI MENGGUNAKAN METODE WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Primkop Kartika Gatam),” *J. Data Min. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 24–30, 2021.
- [76] S. D. Riskiono, F. Hamidy, and T. Ulfia, “Sistem Informasi Manajemen Dana Donatur Berbasis Web Pada Panti Asuhan Yatim Madani,” *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 1, no. 1, pp. 21–26, 2020.
- [77] D. Damayanti and S. Sumiati, “Sistem Informasi Daya Tarik Pembelian Produk UMKM Home Industri Berbasis WEB,” *Konf. Nas. Sist. Inf. 2018*, 2018.

- [78] I. Gunawan and Y. Fernando, "SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT KULIT PADA KUCING MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES BERBASIS WEB," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 2, 2021.
- [79] F. Ulum and R. Muchtar, "Pengaruh E-Service Quality Terhadap E-Customer Satisfaction Website Start-Up Kaosyay," *J. Tekno Kompak*, vol. 12, no. 2, pp. 68–72, 2018.
- [80] A. Budiman, L. S. Wahyuni, and S. Bantun, "Perancangan Sistem Informasi Pencarian Dan Pemesanan Rumah Kos Berbasis Web (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung)," *J. Tekno Kompak*, vol. 13, no. 2, pp. 24–30, 2019.
- [81] S. D. Riskiono and D. Pasha, "Analisis Metode Load Balancing Dalam Meningkatkan Kinerja Website E-Learning," *J. TeknoInfo*, vol. 14, no. 1, pp. 22–26, 2020.
- [82] A. Surahman and N. Nursadi, "Sistem Pendukung Keputusan Kenaikan Gaji Karyawan Dengan Metode Topsis Berbasis Web," *JTKSI (Jurnal Teknol. Komput. dan Sist. Informasi)*, vol. 2, no. 3, pp. 82–87, 2019.
- [83] M. Lubis, A. Khairiansyah, Q. Jafar Adrian, A. Almaarif, Q. J. Adrian, and A. Almaarif, "Exploring the User Engagement Factors in Computer Mediated Communication," *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1235, no. 1, p. 12040, 2019, doi: 10.1088/1742-6596/1235/1/012040.
- [84] I. Ahmad, P. Prasetyawan, and T. D. R. Sari, "Penerapan Algoritma Rekomendasi Pada Aplikasi Rumah Madu Untuk Perhitungan Akuntansi Sederhana Dan Marketing Digital," in *Seminar Nasional Hasil Penelitian dan Pengabdian*, 2019, vol. 1, pp. 38–45.
- [85] A. Amarudin and Y. Atri, "Analisis Penerapan Mikrotik Router Sebagai User Manager Untuk Menciptakan Internet Sehat Menggunakan Simulasi Virtual Machine," *J. TAM (Technology Accept. Model.)*, vol. 9, no. 1, pp. 62–66, 2018.
- [86] S. Ahdan, E. R. Susanto, and N. R. Syambas, "Proposed Design and Modeling of Smart Energy Dashboard System by Implementing IoT (Internet of Things) Based on Mobile Device," in *2019 IEEE 13th International Conference on Telecommunication Systems, Services, and Applications (TSSA)*, 2019, pp. 194–199.
- [87] S. Ahdan, A. R. Putri, and A. Sucipto, "Teknologi dalam pengelolaan administrasi keuangan komite sekolah untuk meningkatkan transparansi keuangan," *Sistemasi*, vol. 9, no. 3, p. 493, 2020, doi: 10.32520/stmsi.v9i3.884.
- [88] R. I. Borman, D. A. Megawaty, and A. Attohiroh, "Implementasi Metode TOPSIS Pada Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Biji Kopi Robusta Yang Bernilai Mutu Ekspor (Studi Kasus: PT. Indo Cafco Fajar Bulan Lampung)," *Fountain Informatics J.*, vol. 5, no. 1, pp. 14–20, 2020.
- [89] F. Lestari and S. Puspaningrum, "Pengembangan Denah Sekolah untuk Peningkatan Nilai Akreditasi pada SMA Tunas Mekar Indonesia," vol. 2, no. 2, pp. 1–10, 2021.

- [90] F. P. A. Lestari, E. S. Pane, Y. K. Suprpto, and M. H. Purnomo, "Wavelet based-analysis of alpha rhythm on eeg signal," in *2018 International Conference on Information and Communications Technology (ICOIACT)*, 2018, pp. 719–723.
- [91] A. Fitri, Z. A. Hasan, and A. A. Ghani, "Determining the Effectiveness of Harapan Lake as Flood Retention Pond in Flood Mitigation Effort Determining the Effectiveness of Harapan Lake as Flood Retention Pond in Flood Mitigation Effort," no. November 2014, 2011.
- [92] T. Yulianti and A. Sulistyawati, "Online Focus Group Discussion (OFGD) Model Design in Learning," 2021.
- [93] R. D. Kurniawati and I. Ahmad, "SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN KELAYAKAN USAHA MIKRO KECIL MENENGAH DENGAN MENGGUNAKAN METODE PROFILE MATCHING PADA UPTD PLUT KUMKM PROVINSI LAMPUNG," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 74–79, 2021.
- [94] H. Ismatullah and Q. J. Adrian, "Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web," *J. Inform. Dan Rekayasa ...*, vol. 2, no. 2, pp. 3–10, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- [95] M. Akbar and Y. Rahmanto, "Desain data warehouse penjualan menggunakan Nine Step Methodology untuk business intelegency pada PT Bangun Mitra Makmur," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 2, pp. 137–146, 2020.
- [96] R. Ferdiana, "A Systematic Literature Review of Intrusion Detection System for Network Security: Research Trends, Datasets and Methods," in *2020 4th International Conference on Informatics and Computational Sciences (ICICoS)*, 2020, pp. 1–6.
- [97] I. Ahmad, R. I. Borman, G. G. Caksana, and J. Fakhrurozi, "Penerapan Teknologi Augmented Reality Katalog Perumahan Sebagai Media Pemasaran Pada PT. San Esha Arthamas," *SINTECH (Science Inf. Technol. J.)*, vol. 4, no. 1, pp. 53–58, 2021.
- [98] Y. Fernando, I. Ahmad, A. Azmi, and R. I. Borman, "Penerapan Teknologi Augmented Reality Katalog Perumahan Sebagai Media Pemasaran Pada PT. San Esha Arthamas," *J-SAKTI (Jurnal Sains Komput. dan Inform.)*, vol. 5, no. 1, pp. 62–71, 2021.
- [99] M. W. Putra, D. Darwis, and A. T. Priandika, "Pengukuran Kinerja Keuangan Menggunakan Analisis Rasio Keuangan Sebagai Dasar Penilaian Kinerja Keuangan (Studi Kasus: CV Sumber Makmur Abadi Lampung Tengah)," *J. Ilm. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 48–59, 2021.
- [100] C. A. Febrina, F. Ariany, and D. A. Megawaty, *Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung*, vol. 2, no. 1. 2021, pp. 15–22. [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>