

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNTUK PENGARSIPAN DOKUMEN PENJUALAN PADA PT ALAM HIJAU ASRI

Salim Ridzo
Informatika
salimridzo@gmail.com

Abstrak

PT Alam Hijau Asri merupakan Perusahaan Agen elpiji 3 Kg yang menyalurkan gas elpiji ke seluruh pangkalan mencakup wilayah Lampung Selatan. Setiap pangkalan diwajibkan menulis data transaksi penjualan di log book atau dokumen penjualan yang kemudian di serahkan ke Agen untuk diarsipkan. Sistem kearsipan di PT Alam Hijau Asri masing kurang efisien dikarenakan sistem pengarsipan yang masih konvensional, yaitu tempat penyimpanannya masih di filling cabinet, sehingga sistem kearsipan masih dapat dikatakan kurang baik apabila terjadi hal-hal yang tidak diinginkan seperti halnya bencana dan lain-lain, dan dari segi waktu pencarian dokumen membutuhkan waktu yang lama karna harus mencari satu-persatu dari data arsip. Perancangan sistem kearsipan digital dapat mengatasi masalah-masalah tersebut karena penyimpanan arsip menjadi lebih efisien yaitu dalam penggunaan ruangan kantor, pencarian dokumen yang lebih cepat, keamanan dokumen atau tidak mudah hilang atau rusak yang menyulitkan untuk menemukan kembali dokumen tersebut sesuai dengan kepentingan kearsipan. Dengan dirancangnya aplikasi ini diharapkan pengelolaan kearsipan tidak hanya sekedar disimpan, tetapi pengaturan prosedur penyimpanannya. Sehingga mempermudah penemuan kembali dan dapat memperbaiki sistem terdahulu sehingga dapat meningkatkan kerja dan mempermudah karyawan dalam menyelesaikan pekerjaannya agar lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci: *Arsip Digital, Filling Cabinet, Aplikasi Pengolahan Arsip*

PENDAHULUAN

Salah satu peranan teknologi informasi dan komputer adalah dalam mendukung pengolahan data agar lebih efektif dan efisien [1]–[5]. Banyak perusahaan swasta maupun instansi pemerintah yang telah memanfaatkan teknologi komputer guna membantu mengolah data sesuai dengan kebutuhannya. PT Alam Hijau Asri merupakan Perusahaan Agen elpiji 3 Kg yang menyalurkan gas elpiji ke seluruh pangkalan mencakup wilayah Lampung Selatan. Setiap pangkalan diwajibkan menulis data transaksi penjualan di log book atau dokumen penjualan yang kemudian di serahkan ke Agen untuk diarsipkan. Log book atau dokumen penjualan adalah faktur dan data yang berisi Tanggal, bulan, tahun, penerimaan jumlah tabung, penjualan berisi nama pelanggan, alamat, keterangan, kategori usaha dibagi dua (usaha mikro dan rumah tangga), dan jumlah tabung, sisa stok akhir tabung terdiri dari isi, kosong dan bocor. Data-data tersebut yang kemudian diserahkan ke Agen untuk diarsipkan [6]–[9].

Sistem kearsipan di PT Alam Hijau Asri masing kurang efisien dikarenakan sistem pengarsipan yang masih konvensional, yaitu tempat penyimpanannya masih di filling cabinet, sehingga sistem kearsipan masih dapat dikatakan kurang baik apabila terjadi hal-hal yang tidak diinginkan seperti halnya bencana dan lain-lain, dan dari segi waktu pencarian dokumen membutuhkan waktu yang lama karena harus mencari satu-persatu dari data arsip [10]–[13]. Perancangan sistem kearsipan digital dapat mengatasi masalah-masalah tersebut karena penyimpanan arsip menjadi lebih efisien yaitu dalam penggunaan ruangan kantor, pencarian dokumen yang lebih cepat, keamanan dokumen atau tidak mudah hilang atau rusak yang menyulitkan untuk menemukan kembali dokumen tersebut sesuai dengan kepentingan kearsipan [14]–[18]. Dengan dirancangnya aplikasi ini diharapkan pengelolaan kearsipan tidak hanya sekedar disimpan, tetapi pengaturan prosedur penyimpanannya [19]–[23]. Sehingga mempermudah penemuan kembali dan dapat memperbaiki sistem terdahulu sehingga dapat meningkatkan kerja dan mempermudah karyawan dalam menyelesaikan pekerjaannya agar lebih efektif dan efisien [24]–[28].

KAJIAN PUSTAKA

Perancangan

Perancangan adalah upaya untuk mengkonstruksikan sebuah sistem yang memberikan kepuasan (mungkin, informal) akan spesifikasi kebutuhan secara fungsional, memenuhi target, memenuhi kebutuhan secara implisit atau eksplisit dari segi kinerja performansi maupun pengguna sumber daya, kepuasan batasan pada proses desain dari segi biaya, waktu, perangkat lunak [29]–[33]. Kualitas perangkat lunak biasanya dinilai dari segi kepuasan pengguna perangkat lunak terhadap perangkat lunak yang digunakan [34]–[38].

Pengertian Sistem

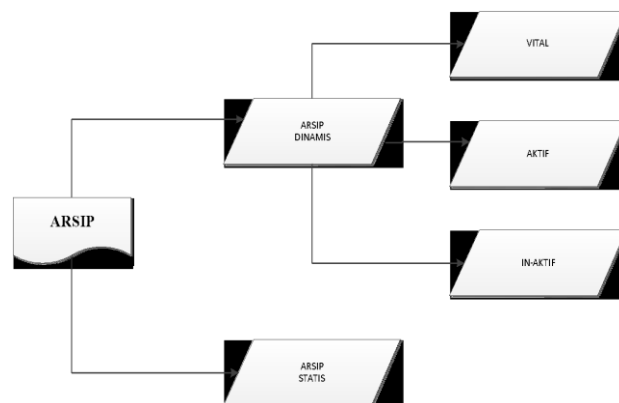
Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu [39]–[43]. Sistem adalah sekumpulan objek-objek yang saling berelasi dan berinteraksi serta berhubungan antar objek bisa dilihat sebagai satu kesatuan yang dirancang mencapai suatu tujuan [44]–[48]. Dengan demikian, secara sederhana sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan yang terdiri dari unsur, variable-variabel yang saling berorganisasi, saling berinteraksi, dan saling bergantung satu sama lain [49]–[53]. Uraian dari pendapat para ahli diatas dapat diambil kesimpulan bahwa sistem

(*system*) adalah suatu objek-objek yang saling berhubungan dan bersama-sama melakukan kegiatan untuk menyelesaikan suatu tujuan Bersama [54]–[58].

Pengertian Kearsipan

Arsip adalah suatu kumpulan dokumen yang disimpan secara sistematis karena mempunyai suatu kegunaan agar setiap kali diperlukan dapat secara cepat ditemukan kembali. Sedangkan menurut kamus administrasi perkantoran arsip adalah kumpulan warkat yang disimpan secara teratur berencana karena mempunyai suatu kegunaan agar setiap kali diperlukan dapat cepat ditemukan kembali [59]–[62]. Menurut pengertian tersebut warkat yang selanjutnya disebut arsip harus memenuhi syarat-syarat sebagai berikut;

1. Arsip / warkat tersebut harus mempunyai kegunaan,
2. Arsip / warkat tersebut harus disimpan secara teratur dan bencana, dan
3. Arsip / warkat tersebut dapat dipahami melalui bagan sebagai berikut:



Gambar 1. Bagan Klasifikasi Arsip

Pengertian Dokumen

Dokumen adalah informasi yang dikumpulkan dan bisa diakses serta digunakan. Sedangkan the international standar organization (iso on record management-iso 15489) mendefinisikan record (dokumen) sebagai informasi yang diciptakan, diterima, dan dikelola sebagai bukti maupun informasi yang oleh organisasi atau perorangan digunakan untuk memenuhi kewajiban hukum atau transaksi bisnis. Dokumen ini mempunyai awal dan akhir yang dapat berupa teks, data, peta digital, spreadsheet, database, gambar, dan data suara .

Pengertian Analisis Pieces

Pieces merupakan kerangka kerja untuk mengklasifikasi *problem* (situasi yang tidak diinginkan yang mencegah organisasi dalam mencapai visi, misi, tujuan dan objektif), *opportunity* (kesempatan untuk meningkatkan perusahaan tanpa harus ada masalah yang teridentifikasi), dan *directive* (kebutuhan baru yang diajukan oleh pihak manajemen, pemerintah, atau pengaruh luar).

Adobe Dreamweaver CS 6

Adobe Dreamweaver CS6 merupakan Adobe Dreamweaver CS6 adalah perangkat lunak terkemuka untuk desain web yang menyediakan kemampuan visual yang intuitif termasuk pada tingkat kode, yang dapat digunakan untuk membuat dan mengedit website HTML serta aplikasi seperti smartphone, tablet, dan perangkat lainnya. Dengan adanya fitur layout Fluid Grid yang dirancang khusus untuk memungkinkan lintas platform, maka akan membuat layout menjadi adaptif dan dapat menyesuaikan dengan browser yang dipakai.

Pengertian UML (Unified Modeling Language)

UML (*Unified Modeling Language*) adalah sebuah “bahasa” yang telah menjadi standar dalam industry untuk visualisasi, merancang dan mendokumentasikan sistem piranti lunak [63]–[66]. UML menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem [67]–[71]. Pada perkembangan teknik pemrograman berorientasi objek, munculah sebuah standarisasi bahasa permodelan untuk pembangunan perangkat lunak yang dibangun dengan menggunakan teknik pemrograman berorientasi objek, yaitu *Unified Modeling Language* (UML) [72]–[76].

PHP (*Personal Home Page*)

PHP merupakan singkatan dari *Hypertext Preprocessor*. Pada awalnya PHP merupakan pendekatan dari *Personal Home Page* (situs personal) dan PHP itu sendiri dibuat pertama kali oleh Rasmus Lerdoft pada tahun 1995. Dan pada saat PHP masih bernama F1 (*Form Interpreter*), yang wujudnya berupa kumpulan *Script* yang digunakan untuk mengolah data form dari *Web*. PHP adalah sebuah bahasa scripting yang terpasang pada HTML [77]–[81]. Sebagian sintaknya mirip dengan bahasa pemrograman C, Java dan perl, ditambah beberapa fungsi PHP yang spesifik dan mudah dimengerti [82]–[86].

Basis Data

Basis data adalah Sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan [87]. Basis data (database) adalah kumpulan terorganisir dari data yang saling terkait, disimpan secara elektronik dalam suatu sistem computer [88]–[90]. Basis data dirancang untuk menyimpan, mengelola, dan mengakses data dengan efisien. Data dalam basis data dapat berupa informasi yang terstruktur, seperti nama, alamat, atau nomor telepon, maupun informasi yang lebih kompleks, seperti gambar, suara, atau video.

Pengertian SQL

SQL merupakan Singkatan dari *Structure Query Language* yang digunakan untuk mendefinisikan struktur data, modifikasi data pada baris data, menspesifikasi batasan keamanan (security), hingga pemeliharaan kinerja basis data. SQL adalah bahasa pemrograman khusus yang digunakan untuk mengelola dan mengakses basis data relasional. SQL memungkinkan pengguna untuk membuat, mengubah, menghapus, dan mengambil data dari basis data menggunakan perintah-perintah yang telah ditentukan.

Pemograman Berorientasi Objek

Pemograman Berorientasi Objek merupakan Pemograman Berorientasi Objek suatu strategi pembangunan perangkat lunak yang mengorganisasikan perangkat lunak sebagai kumpulan objek yang berisi data dan operasi yang diberlakukan terhadapnya [91]–[95]. Berorientasi objek merupakan bagaimana suatu cara sistem perangkat lunak dibangun melalui pendekatan objek secara sistematis [96]–[98]. Dalam pemrograman berorientasi objek, program dilihat sebagai kumpulan objek yang saling berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu. Setiap objek memiliki atribut yang merepresentasikan karakteristik objek tersebut, serta metode yang mendefinisikan perilaku objek tersebut [99];[100].

METODE

Kerangka Penelitian



Gambar 2. Karangka Penelitian

Keterangan:

1. Identifikasi Masalah
 1. Bagaimana cara membuat perancangan pengolahan kearsipan yang diterapkan pada PT Alam Hijau Asri.
 2. Bagaimana cara merancang sistem informasi manajemen arsip elektronik (e-arsip) untuk arsip dinamis dokumen penjualan pada PT Alam Hijau Asri.
2. Kesempatan

Mengembangkan sebuah sistem dengan menggunakan Adobe Dreamweaver dengan database Mysql dan menggunakan metode pengembangan *prototype*.
3. Perancangan

Merancang sistem dengan menggunakan *use case*, *activity*, *class* dan *sequences* diagram.
4. Implementasi

Melakukan implementasi rancangan ke dalam sistem yang dapat digunakan untuk proses pengarsipan dokumen penjualan.
5. Pengujian

Menguji sistem yang telah diimplementasikan dengan pengujian iso 9126.
6. Kesimpulan

Menarik kesimpulan dari hasil penelitian membuat sebuah sistem dengan menggunakan Adobe Dreamweaver dengan database Mysql. Untuk memberikan kemudahan kepada pimpinan dan karyawan dalam pengolahan data kearsipan pada PT Alam Hijau Asri.

Tahap Penelitian



Gambar 3. Tahap-Tahap penelitian

Keterangan:

1. Identifikasi Masalah

Merumuskan Masalah Mengawali kegiatan penelitian mula-mula yang dilakukan adalah merumuskan masalah penelitian yang didefinisikan dengan jelas keluasan dan kedalamannya.

2. Studi Pustaka

Studi pustaka digunakan untuk mencari apakah peneliti sebelumnya telah meneliti masalah yang sama atau sebaliknya memang belum pernah diteliti. Selain itu juga untuk mengetahui teori-teori yang telah ada sehingga berdasarkan teori tersebut suatu masalah dapat dianalisis untuk dicarikan pemecahannya.

3. Mengumpulkan Data

Pengumpulan dan pemilihan data harus menggunakan kaidah-kaidah yang sesuai. Jika data yang diperoleh menggunakan cara yang salah maka akibatnya informasi yang diterima pun menjadi keliru.

4. Menganalisis dan Menginterpretasikan Data

Data yang telah terkumpul disusun dalam bentuk tabel ataupun gambar supaya memudahkan analisis selanjutnya. Setelah dianalisis maka data diberikan tafsir penjelasannya.

5. Generalisasi dan Kesimpulan

Setelah dilakukan interpretasi, selanjutnya peneliti membuat generalisasi dari hasil penelitiannya dan kemudian membuat kesimpulan.

6. Pelaporan Hasil

Hasil kerja dari tahapan penelitian di atas selanjutnya dibuat laporan secara ditulis sesuai dengan tata penulis yang telah ditentukan. Kemudian akan dikaji untuk diputuskan apakah perlu diubah, diterima atau ditolak sebagai sebuah karya ilmiah.

Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data yang dilakukan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Observasi

Peneliti mengamati secara langsung mengenai obyek penelitian yang berhubungan dengan sistem penyimpanan arsip, fasilitas penyimpanan arsip seperti rak arsip, dokumen arsip, *filig cabinet*, dan fasilitas pemeliharaan dokumentasi arsip.

2. Dokumentasi

Data yang bisa diambil dari metode ini meliputi foto-foto, dokumen penjualan, faktur, laporan perencanaan dan laporan realisasi.

3. Tinjauan Pustaka

Proses Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mempelajari berbagai buku-buku, jurnal, artikel, dokumen-dokumen, dan laporan yang ada kaitannya dengan sistem pemesanan makanan dan minuman.

4. Wawancara (*Interview*)

Pengumpulan data dengan metode *interview* yaitu metode pengumpulan data dengan cara Tanya jawab secara langsung dengan bagian Administrasi yang terkait di PT Alam Hijau Asri. Hal ini dilakukan untuk memperoleh informasi tentang sistem Pengarsipan yang berjalan pada PT Alam Hijau Asri.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pembahasan Hasil Penelitian

Sistem yang telah dianalisis dan didesain secara rinci dan menggunakan suatu teknologi yang telah diseleksi, selanjutnya sistem dapat diimplementasikan (diterapkan). Tahap implementasi sistem merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan, berikut tampilan program yang siap diimplementasikan :

Tampilan *Form Login Admin*

Pada menu *login*, setelah *login* bagian *admin* dapat memilih menu-menu yang dapat diolah. Adapun tampilan menu *login* dapat dilihat pada gambar 5.1. sebagai berikut :

The image is a screenshot of a web form titled 'Silahkan Masuk'. It contains two input fields: 'E-Mail Pengguna' with the value 'salimridzo6@gmail.coM' and 'Kata Sandi' with masked characters '*****'. Below the password field is a checkbox labeled 'Ingat Saya'. At the bottom, there is a blue button labeled 'Masuk' and a link labeled 'Lupa Password?'.

Gambar 4. *Form Menu Login Admin*

Tampilan Menu Tambah Data Pangkalan

Berikut adalah gambar dari tampilan *form* tambah data pangkalan pada aplikasi sistem pengarsipan digital. Adapun tampilan *form* menu tambah data pangkalan dapat dilihat pada gambar 5. sebagai berikut :

The image is a screenshot of a web form titled 'Tambah Data Pangkalan'. It features three input fields: 'Nama Pangkalan', 'Alamat', and 'No Telp'. Below the input fields are two orange buttons: 'Simpan' and 'Kembali'. The form is set against a green background that includes a navigation menu with items like 'Beranda', 'Mengelola Data Arsip', 'Mengelola Data Pangkalan', 'Mengelola Pengguna', and 'Salim'.

Gambar 5. *Form Menu Tambah Data Pangkalan*

Tampilan *Form Ubah Data Pangkalan*

Berikut adalah gambar dari tampilan *form* ubah data pangkalan pada aplikasi sistem pengarsipan digital. Adapun tampilan *form* ubah data pangkalan dapat dilihat pada gambar 6. sebagai berikut :

The screenshot shows a web application interface for PT. Alam Hijau Asri. The header includes the company logo and name. Below the header is a navigation menu with options: Beranda, Mengelola Data Arsip, Mengelola Data Pangkalan, Mengelola Pengguna, and Salim. The main content area displays a form titled 'Ubah Data pangkalan'. The form contains four input fields: 'ID Pangkalan' with the value '1', 'Nama Pangkalan' with the value 'Apsi', 'Alamat' with the value 'Kertajeneh, Lampung Selatan', and 'No. Telp.' with the value '085741283299'. At the bottom of the form are two buttons: 'Ubah' (orange) and 'Batal' (orange).

Gambar 6. *Form* Ubah Data Pangkalan

Tampilan *Form* Lihat Data Pangkalan

Berikut adalah gambar dari tampilan *form* lihat data pangkalan pada aplikasi sistem pengarsipan digital. Adapun tampilan *form* lihat data pangkalan dapat dilihat pada gambar 7. sebagai berikut :

The screenshot shows the 'Data Pangkalan' view in the application. It features a search bar at the top with a dropdown menu set to 'Cari: ID Pangkalan' and a 'Cari' button. Below the search bar is a table with the following data:

No	ID Pangkalan	Nama Pangkalan	Alamat	No. Telp.	Aksi
1	1	apsi	Kertajeneh	08337128300311	[Ubah] [Hapus]
2	2	Sepren	Kertajeneh	0857867508	[Ubah] [Hapus]
3	3	Jobani	Serapi	087761887876	[Ubah] [Hapus]

Gambar 7. *Form* Lihat Data Pangkalan

Form Menu Tambah Dokumen Arsip

Berikut adalah gambar dari tampilan *form* tambah dokumen arsip pada aplikasi sistem pengarsipan digital. Adapun tampilan *form* menu tambah dokumen arsip dapat dilihat pada gambar 8. sebagai berikut :

The screenshot shows the 'Tambah Dokumen Arsip' form in the application. The form contains four input fields: 'Nama Pangkalan' with a dropdown menu and an 'Ubah' button, 'Tanggal', 'Faktur Penjualan' with a file upload button, and 'Arsip Penjualan' with a file upload button. At the bottom of the form are two buttons: 'Simpan' (orange) and 'Batal' (orange).

Gambar 8. *Form* Tambah Dokumen Arsip

Tampilan *Form* Lihat Dokumen Arsip

Berikut adalah gambar dari tampilan *form* lihat data arsip pada aplikasi sistem pengarsipan digital. Adapun tampilan *form* lihat data arsip dapat dilihat pada gambar 9. sebagai berikut :



Gambar 9. *Form* Lihat Dokumen Arsip

Tampilan *Form* Detail Dokumen Arsip

Berikut adalah gambar dari tampilan *form* detail data arsip pada aplikasi sistem pengarsipan digital. Adapun tampilan *form* detail data arsip dapat dilihat pada gambar 10. sebagai berikut



Gambar 10. *Form* Detail Dokumen Arsip

Tampilan *Form* Tambah Pengguna

Berikut adalah gambar dari tampilan *form* tambah pengguna pada aplikasi sistem pengarsipan digital. Adapun tampilan *form* menu tambah pengguna dapat dilihat pada gambar 11. sebagai berikut:



Gambar 11. *Form* Tambah Pengguna

Tampilan *Form* Lihat Data Pangkalan

Berikut adalah gambar dari tampilan *form* lihat data pangkalan pada aplikasi sistem pengarsipan digital. Adapun tampilan *form* lihat data pangkalan dapat dilihat pada gambar 5.14. sebagai berikut:



Gambar 12. *Form* Data Lihat Data Pangkalan

Tampilan *Form* Detail Data Pangkalan

Berikut adalah gambar dari tampilan *form* detail data pangkalan pada aplikasi sistem pengarsipan digital. Adapun tampilan *form* detail data pangkalan dapat dilihat pada gambar 5.15. sebagai berikut :



Gambar 13. *Form* Detail Data Pangkalan

SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian terhadap Sistem Informasi Pengarsipan Dokumen Penjualan (studi kasus PT Alam Hijau Asri), maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem informasi pengarsipan yang berbasis komputerisasi lebih efisien dan efektif dan tidak memerlukan waktu yang lama dalam mencari dan menemukan dokumen penjualan yang dibutuhkan.
2. Sistem informasi pengarsipan ini dapat menyelesaikan masalah-masalah dan kendala-kendala yang dihadapi pada sistem yang lama.
3. Penghematan terhadap biaya pemeliharaan arsip data yang benar-benar harus terjaga, sehingga apabila dimasa yang akan datang dokumen diperlukan cukup dengan memanggil data tersebut untuk ditampilkan kembali.

REFERENSI

- [1] A. F. Ramadhan, A. D. Putra, and A. Surahman, "APLIKASI PENGENALAN PERANGKAT KERAS KOMPUTER BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY (AR)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 24–31, 2021.
- [2] A. Surahman, A. F. Octaniansyah, and D. Darwis, "Teknologi Web Crawler Sebagai Alat Pengembangan Market Segmentasi Untuk Mencapai Keunggulan Bersaing Pada E-Marketplace," *J. Komput. dan Inform.*, vol. 15, no. 1, pp. 118–126, 2020.
- [3] Y. Fernando, I. Ahmad, A. Azmi, and R. I. Borman, "Penerapan Teknologi Augmented Reality Katalog Perumahan Sebagai Media Pemasaran Pada PT. San Esha Arthamas," *J-SAKTI (Jurnal Sains Komput. dan Inform.*, vol. 5, no. 1, pp. 62–71, 2021.
- [4] D. Damayanti, M. F. Akbar, and H. Sulistiani, "Game Edukasi Pengenalan Hewan Langka Berbasis Android Menggunakan Damayanti, D., Akbar, M. F., & Sulistiani, H. (2020). Game Edukasi Pengenalan Hewan Langka Berbasis Android Menggunakan Construct 2. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(2), 275–282," *J.*

- Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 7, no. 2, pp. 275–282, 2020.
- [5] A. Nurkholis and I. S. Sitanggang, “Optimization for prediction model of palm oil land suitability using spatial decision tree algorithm,” *J. Teknol. dan Sist. Komput.*, vol. 8, no. 3, pp. 192–200, Jul. 2020, doi: 10.14710/jtsiskom.2020.13657.
- [6] K. Nisa and S. Samsugi, “Sistem Informasi Izin Persetujuan Penyitaan Barang Bukti Berbasis Web Pada Pengadilan Negeri Tanjung Karang Kelas IA,” in *Seminar Nasional Teknologi Komputer & Sains (SAINTEKS)*, 2020, vol. 1, no. 1, pp. 13–21.
- [7] J. Teknologi *et al.*, “Web Untuk Pemilihan Perumahan Siap Huni Menggunakan Metode Ahp (Studi Kasus : Pt Aliquet and Bes),” vol. 2, no. 4, pp. 22–28, 2021.
- [8] I. Yasin and Q. I. Shaskya, “Sistem Media Pembelajaran Ips Sub Mata Pelajaran Ekonomi Dalam Jaringan Pada Siswa Mts Guppi Natar Sebagai Penunjang Proses Pembelajaran,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 31–38, 2020, doi: 10.33365/jtsi.v1i1.96.
- [9] R. Rusliyawati and A. Wantoro, “Model sistem pendukung keputusan menggunakan FIS Mamdani untuk penentuan tekanan udara ban,” *J. Teknol. dan Sist. Komput.*, vol. 9, no. 1, pp. 56–63, 2021.
- [10] A. T. Priandika, “SISTEM PENGENDALIAN INTERNAL MONITORING INVENTORY OBAT MENGGUNAKAN SUPPLY CHAIN MANAGEMENT,” *J. Ilm. BETRIK Besemah Teknol. Inf. dan Komput.*, vol. 12, no. 1, pp. 36–44, 2021.
- [11] R. M. Rifqi, A. Himawat, and W. S. Agung, “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Donasi , Kegiatan , dan Relawan bagi Komunitas Sosial di Kota Malang (Studi Kasus : Komunitas TurunTangan Malang),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya*, vol. 2, no. 9, pp. 3102–3109, 2018.
- [12] H. Sulistiani, S. Setiawansyah, and D. Darwis, “Penerapan Metode Agile untuk Pengembangan Online Analytical Processing (OLAP) pada Data Penjualan (Studi Kasus: CV Adilia Lestari),” *J. CoreIT J. Has. Penelit. Ilmu Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 6, no. 1, pp. 50–56, 2020.
- [13] M. R. Yanuarsyah, M. Muhaqiqin, and ..., “Arsitektur Informasi Pada Sistem

- Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu),” *J. Teknol. dan ...*, vol. 2, no. 2, pp. 61–68, 2021.
- [14] I. Ahmad, A. Febrian, and A. T. Prastowo, “PENERAPAN DAN PENDAMPINGAN SISTEM TRACER STUDY SECARA ONLINE PADA MA MA ’ ARIF 1 PUNGGUR,” vol. 3, no. 1, pp. 277–282, 2022.
- [15] K. Prasetyo and S. . Suharyanto, “Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Ikitama Jakarta,” *J. Tek. Komput.*, vol. 5, no. 1, pp. 119–126, 2019, doi: 10.31294/jtk.v5i1.4967.
- [16] R. I. Borman, A. T. Priandika, and A. R. Edison, “Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan,” *JUSTIN (Jurnal Sist. dan Teknol. Informasi)*, vol. 8, no. 3, pp. 272–277, 2020.
- [17] A. Setiawan, A. T. Prastowo, D. Darwis, U. T. Indonesia, L. Ratu, and B. Lampung, “Sistem Monitoring Keberadaan Posisi Mobil Menggunakan Smartphone,” *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 3, no. 1, pp. 35–44, 2022.
- [18] F. Kurniawan and A. Surahman, “SISTEM KEAMANAN PADA PERLINTASAN KERETA API MENGGUNAKAN SENSOR INFRARED BERBASIS MIKROKONTROLLER ARDUINO UNO,” *J. Teknol. dan Sist. Tertanam*, vol. 2, no. 1, pp. 7–12, 2021.
- [19] A. I. Rahmansyah and D. Darwis, “Sistem Informasi Akuntansi Pengendalian Internal Terhadap Penjualan (Studi Kasus: Cv. Anugrah Ps),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 42–49, 2020.
- [20] A. Sucipto, S. Ahdan, and A. Abyasa, “Usulan Sistem untuk Peningkatan Produksi Jagung menggunakan Metode Certainty Factor,” in *Prosiding-Seminar Nasional Teknik Elektro UIN Sunan Gunung Djati Bandung*, 2020, pp. 478–488.
- [21] M. J. Jasmin, F. Ulum, and M. Fadly, “Analisis Sistem Informasi Pemasaran Pada Komunitas Barbershops Menggunakan Framework COBIT 5 Domain Deliver Service And Support (DSS),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 3, pp. 66–80, 2021.

- [22] D. Darwis, V. H. Saputra, and S. Ahdan, “Peran Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan (SPADA) Sebagai Solusi Pembelajaran pada Masa Pandemi Covid-19 di SMK YPI Tanjung Bintang,” in *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 2020, vol. 1, pp. 36–45.
- [23] P. Handoko, H. Hermawan, and M. Nasucha, “Pengembangan Sistem Kendali Alat Elektronika Menggunakan Mikrokontroler Arduino Uno R3 dan Ethernet Shield dengan Antarmuka Berbasis Android,” *Din. Rekayasa*, vol. 14, no. 2, pp. 92–103, 2018, doi: 10.20884/1.dr.2018.14.2.191.
- [24] A. Wantoro and E. R. Susanto, “PENERAPAN LOGIKA FUZZY DAN METODE PROFILE MATCHING PADA SISTEM PAKAR MEDIS UNTUK DIAGNOSIS COVID-19 DAN PENYAKIT LAIN IMPLEMENTATION OF FUZZY LOGIC AND PROFILE MATCHING METHOD IN MEDICAL EXPERT SYSTEMS FOR DIAGNOSIS OF COVID-19,” vol. 9, no. 5, pp. 1075–1083, 2022, doi: 10.25126/jtiik.202295406.
- [25] D. O. Wibowo and A. T. Priandika, “SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN GEDUNG PERNIKAHAN PADA WILAYAH BANDAR LAMPUNG MENGGUNAKAN METODE TOPSIS,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, pp. 73–84, 2021.
- [26] I. D. Lestari, S. Samsugi, and Z. Abidin, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pekerjaan Part Time Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung,” *TELEFORTECH J. Telemat. Inf. Technol.*, vol. 1, no. 1, pp. 18–21, 2020.
- [27] A. Anna, N. Nurmalasari, and Y. Rohayani, “Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pengiriman Barang,” *J. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 85–93, 2021, doi: 10.31294/justian.v1i1.279.
- [28] L. Ariyanti, M. N. D. Satria, D. Alita, M. Najib, D. Satria, and D. Alita, “Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada Lembaga Kursus Dan Pelatihan,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 90–96, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- [29] M. D. Ria and A. Budiman, “Perancangan Sistem Informasi Tata Kelola Teknologi

- Informasi Perpustakaan,” *J. Inform. dan Rekayasa ...*, vol. 2, no. 1, pp. 122–133, 2021.
- [30] D. Damayanti, H. Sulistiani, and E. F. G. S. Umpu, “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Tabungan Siswa pada SD Ar-Raudah Bandarlampung,” *J. Teknol. dan Inf.*, vol. 11, no. 1, pp. 40–50, 2021, doi: 10.34010/jati.v11i1.3392.
- [31] M. A. Pratama, A. F. Sidhiq, Y. Rahmanto, and A. Surahman, “Perancangan Sistem Kendali Alat Elektronik Rumah Tangga,” *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 2, no. 1, pp. 80–92, 2021.
- [32] A. Amarudin and A. Sofiandri, “Perancangan dan Implementasi Aplikasi Ikhtisar Kas Masjid Istiqomah Berbasis Desktop,” *J. Tekno Kompak*, vol. 12, no. 2, pp. 51–56, 2018.
- [33] S. Ahdan, A. Priandika, F. Andhika, and F. S. Amalia, “Perancangan Media Pembelajaran Teknik Dasar Bola Voli Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android,” *J. Kelitbangan*, vol. 8, no. 3, pp. 221–236, 2020.
- [34] R. R. Pratama and A. Surahman, “Perancangan Aplikasi Game Fighting 2 Dimensi Dengan Tema Karakter Nusantara Berbasis Android Menggunakan Construct,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 2, pp. 234–244, 2020, doi: 10.33365/jatika.v1i2.619.
- [35] A. T. Priandika and D. Riswanda, “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PEMESANAN BARANG BERBASIS ONLINE,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, pp. 94–101, 2021.
- [36] Y. Rahmanto, S. Hotijah, and . Damayanti, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS KEBUDAYAAN LAMPUNG BERBASIS MOBILE,” *J. Data Min. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, p. 19, 2020, doi: 10.33365/jdmsi.v1i1.805.
- [37] A. Lukman, A. Hakim, I. Maulana, I. Wafa, and Y. Koswara, “Perancangan Aplikasi Inventaris Gudang Menggunakan Bahasa Program PHP dan Database MySQL Berbasis WEB,” vol. 4, no. 1, pp. 7–13, 2021, doi: 10.32493/jtsi.v4i1.7754.

- [38] F. Hamidy, A. Surahman, and R. H. Famelia, “Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Apotek Menggunakan Metode MPKP (FIFO),” vol. 16, no. 2, pp. 188–199.
- [39] R. Alifah, D. A. Megawaty, and ..., “Pemanfaatan Augmented Reality Untuk Koleksi Kain Tapis (Study Kasus: Uptd Museum Negeri Provinsi Lampung),” *J. Teknol. dan ...*, vol. 2, no. 2, pp. 1–7, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/831>
- [40] L. Ahluwalia, “EMPOWERMENT LEADERSHIP AND PERFORMANCE: ANTECEDENTS,” *Angew. Chemie Int. Ed.* 6(11), 951–952., vol. 7, no. 1, p. 283, 2020, [Online]. Available: http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dSPACE.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabaja%20de%20Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL
- [41] B. M. Pintoko and K. M. L., “Analisis Sentimen Jasa Transportasi Online pada Twitter Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier,” *e-Proceeding Eng.*, vol. 5, no. 3, pp. 8121–8130, 2018.
- [42] A. D. Putri, H. Kuswoyo, I. Gulo, E. Ngestirosa, and E. G. Febrina, “Pengenalan Wawasan Digital Marketing Bagi Guru SMK N 1 Labuhan Maringgai, Lampung Timur,” *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 4, no. 1, pp. 147–153, 2023.
- [43] S. Styawati, S. Samsugi, Y. Rahmanto, and ..., “Penerapan Perpustakaan Digital Pada SMA Negeri 1 Padang Cermin,” ... *Eng. ...*, vol. 1, no. 3, pp. 95–103, 2022, [Online]. Available: <http://jurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JEIT-CS/article/view/168>
- [44] D. A. Megawaty, D. Alita, and P. S. Dewi, “Penerapan Digital Library Untuk Otomatisasi,” vol. 2, no. 2, pp. 121–127, 2021.
- [45] N. Hendrastuty *et al.*, “Pelatihan Jaringan Komputer (Microtik) Untuk Menambah Keahlian Bagi Siswa Sman 8 Bandar Lampung,” *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 3, no. 2, p. 209, 2022, doi: 10.33365/jsstcs.v3i2.2105.

- [46] M. R. Fachri, I. D. Sara, and Y. Away, “Pemantauan Parameter Panel Surya Berbasis Arduino secara Real Time,” *J. Rekayasa Elektr.*, vol. 11, no. 4, p. 123, 2015, doi: 10.17529/jre.v11i3.2356.
- [47] I. P. Sari, A. H. Kartina, A. M. Pratiwi, F. Oktariana, M. F. Nasrulloh, and S. A. Zain, “Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru,” *Edsence J. Pendidik. Multimed.*, vol. 2, no. 1, pp. 45–55, 2020, doi: 10.17509/edsence.v2i1.25131.
- [48] J. Jismin, N. Nurdin, and R. Rustina, “Analisis Budaya Organisasi Dalam Meningkatkan Prestasi Kerja Pegawai Administrasi UIN Datokarama Palu,” *J. Integr. Manaj. Pendidik.*, vol. 1, no. 1, pp. 20–29, 2022, doi: 10.24239/jimpi.v1i1.899.
- [49] E. Hariadi, Y. Anistyasari, M. S. Zuhrie, and R. E. Putra, “Mesin Oven Pengereng Cerdas Berbasis Internet of Things (IoT),” *Indones. J. Eng. Technol.*, vol. 2, no. 1, pp. 18–23, 2022, doi: 10.26740/inajet.v2n1.p18-23.
- [50] S. A. Pohan and O. Oktoyournal, “Pengaruh Konsentrasi Nutrisi A-B Mix Terhadap Pertumbuhan Caisim Secara Hidroponik (Drip system),” *Lambung*, vol. 18, no. 1, pp. 20–32, 2019, doi: 10.32530/lambung.v18i1.179.
- [51] E. R. Susanto, A. S. Puspaningrum, and N. Neneng, “Kombinasi Gifshuffle, Enkripsi AES dan Kompresi Data Huffman Untuk Meningkatkan Keamanan Data,” *J. Tekno Kompak*, vol. 15, no. 1, pp. 1–12, 2019.
- [52] M. S. Al-Ayyubi, H. Sulistiani, M. Muhaqiqin, F. Dewantoro, and A. R. Isnain, “Implementasi E-Government untuk Pengelolaan Data Administratif pada Desa Banjar Negeri, Lampung Selatan,” *E-Dimas J. Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 12, no. 3, pp. 491–497, 2021, doi: 10.26877/e-dimas.v12i3.6704.
- [53] D. Pratiwi *et al.*, “Salah Satu Mitigasi Banjir Perkotaan Pada Jalan Seroja , Kecamatan Tanjung Senang,” vol. 02, no. 02, pp. 46–56, 2021.
- [54] R. I. Borman, D. A. Megawaty, and A. Attohiroh, “Implementasi Metode TOPSIS Pada Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Biji Kopi Robusta Yang Bernilai

- Mutu Ekspor (Studi Kasus: PT. Indo Cafco Fajar Bulan Lampung),” *Fountain Informatics J.*, vol. 5, no. 1, pp. 14–20, 2020.
- [55] B. Pratama and A. T. Priandika, “SISTEM INFORMASI LOCATION BASED SERVICE SENTRA KERIPIK KOTA BANDAR LAMPUNG BERBASIS ANDROID,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 81–89, 2020.
- [56] R. Rusliyawati, T. M. M. Putri, and D. D. Darwis, “Penerapan Metode Garis Lurus dalam Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Penyusutan Aktiva Tetap pada PO Puspa Jaya,” *J. Ilm. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–13, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/jimasia/article/view/864>
- [57] D. Pasha, “SISTEM PENGOLAHAN DATA PENILAIAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE PIECIES,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 97–104, 2020.
- [58] N. Ayunandita and S. D. Riskiono, “PERMODELAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK MENGGUNAKAN EXTREME PROGRAMMING PADA MADRASAH ALIYAH (MA) MAMBAUL ULUM TANGGAMUS,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 2, 2021.
- [59] A. F. Qadafi and A. D. Wahyudi, “SISTEM INFORMASI INVENTORY GUDANG DALAM KETERSEDIAAN STOK BARANG MENGGUNAKAN METODE BUFFER STOK,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 2, pp. 174–182, 2020, doi: 10.33365/jatika.v1i2.557.
- [60] J. Fakhrurozi, D. Pasha, J. Jupriyadi, and I. Anggrenia, “Pemertahanan Sastra Lisan Lampung Berbasis Digital Di Kabupaten Pesawaran,” *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 2, no. 1, p. 27, 2021, doi: 10.33365/jsstcs.v2i1.1068.
- [61] R. K. Sari and F. Isnaini, “PERANCANGAN SISTEM MONITORING PERSEDIAAN STOK ES KRIM CAMPINA PADA PT YUNIKAR JAYA SAKTI,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, pp. 151–159, 2021.
- [62] F. Juliyanto and P. Parjito, “REKAYASA APLIKASI MANAJEMEN E-FILLING

- DOKUMEN SURAT PADA PT ALP (ATOSIM LAMPUNG PELAYARAN),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 43–49, 2021.
- [63] N. Nuraini and I. Ahmad, “Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Menggunakan Metode Key Performance Indicator Untuk Rekomendasi Kenaikan Jabatan (Studi Kasus: Kejaksaan Tinggi Lampung),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 3, p. 81, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [64] P. Adrian Sitinjak and M. Ghufroni An, “Arsitektur Enterprise Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru (Studi Kasus: Smp Kristen 2 Bandar Jaya),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–11, 2022, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [65] S. Ahdan, A. R. Putri, and A. Sucipto, “Teknologi dalam pengelolaan administrasi keuangan komite sekolah untuk meningkatkan transparansi keuangan,” *Sistemasi*, vol. 9, no. 3, p. 493, 2020, doi: 10.32520/stmsi.v9i3.884.
- [66] T. D. Rosmalasari, M. A. Lestari, F. Dewantoro, and E. Russel, “Pengembangan E-Marketing Sebagai Sistem Informasi Layanan Pelanggan Pada Mega Florist Bandar Lampung,” *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 1, no. 1, p. 27, 2020, doi: 10.33365/jta.v1i1.671.
- [67] A. Herdiansah, R. I. Borman, and S. Maylinda, “Sistem Informasi Monitoring dan Reporting Quality Control Proses Laminating Berbasis Web Framework Laravel,” *J. Tekno Kompak*, vol. 15, no. 2, p. 13, 2021, doi: 10.33365/jtk.v15i2.1091.
- [68] A. R. Isnain, D. A. Prasticha, and I. Yasin, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Biaya Pendidikan (Studi Kasus: Smk Pangudi Luhur Lampung Tengah),” *J. Ilm. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 2, no. 1, pp. 28–36, 2022, doi: 10.33365/jimasia.v2i1.1876.
- [69] D. Darwis, C. D. Paramita, I. Yasin, and H. Sulistiani, “Pengembangan Sistem Pengendalian Arus Kas Menggunakan Metode Direct Cash Flow (Studi Kasus: Badan Kesatuan Bangsa Dan Politik Daerah Provinsi Lampung),” *J. Ilm. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 2, no. 1, pp. 9–18, 2022, doi: 10.33365/jimasia.v2i1.1874.

- [70] D. Bryllian and K. Kisworo, “Sistem Informasi Monitoring Kinerja Sdm (Studi Kasus: Pt Pln Unit Pelaksana Pembangkitan Tarahan),” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 2, pp. 264–273, 2021, doi: 10.33365/jatika.v1i2.622.
- [71] R. K. Dewi, Q. J. Ardian, H. Sulistiani, and F. Isnaini, “Dashboard Interaktif Untuk Sistem Informasi Keuangan Pada Pondok Pesantren Mazroatul’Ulum,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 116–121, 2021.
- [72] A. Rauf and A. T. Prastowo, “Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 3, p. 26, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- [73] C. A. Febrina, F. Ariany, and D. A. Megawaty, *Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung*, vol. 2, no. 1. 2021, pp. 15–22. [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- [74] J. Teknologi *et al.*, “Sistem Informasi Akuntansi Pendapatan Perusahaan (Studi Kasus : Pt Mutiara Ferindo Internusa),” vol. 2, no. 4, pp. 16–21, 2021.
- [75] D. Anisa Martadala, E. Redi Susanto, and I. Ahmad, “Model Desa Cerdas Dalam Pelayanan Administrasi (Studi Kasus: Desa Kotabaru Barat Kecamatan Martapura Kabupaten Oku Timur),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 40–51, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- [76] N. Hendrastuty, Y. Ihza, J. Ring Road Utara, and J. Lor, “Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Santri Berbasis Android,” *Jdmsi*, vol. 2, no. 2, pp. 21–34, 2021.
- [77] P. S. Dewi, “E-Learning: PjBL Pada Mata Kuliah Pengembangan Kurikulum dan Silabus,” *J. Cendekia J. Pendidik. Mat.*, vol. 5, no. 02, pp. 1332–1340, 2021, [Online]. Available: <https://j-cup.org/index.php/cendekia/article/view/572>
- [78] N. Kamisa, A. Devita, and D. Novita, “Pengaruh Online Customer Review dan Online Customer Rating Terhadap Kepercayaan Konsumen (Studi kasus: Pengguna Shopee di Bandar Lampung) Nur’,” vol. 2, no. 1, pp. 21–29, 2022, [Online]. Available: <http://jurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JEB>

- [79] A. D. Wahyudi, A. Surahman, and ..., "Penerapan Media Promosi Produk E-Marketplace Menggunakan Pendekatan AIDA Model dan 3D Objek," *J. Inform. ...*, vol. 6, no. 1, pp. 35–40, 2021, [Online]. Available: <http://ejournal.poltektegal.ac.id/index.php/informatika/article/view/2304>
- [80] S. Ningsih, "Strategi Membangun Customer Trust Pada Online Shop Dikalangan Mahasiswa Milenial," *Din. J. Islam. Manag. ...*, vol. 3, no. 1, pp. 1–9, 2020, [Online]. Available: <http://ejournal.iainpalopo.ac.id/index.php/dinamis/article/view/1576>
- [81] S. Ahdan, A. Sucipto, A. T. Priandika, and ..., "Peningkatan Kemampuan Guru SMK Kridawisata Di Masa Pandemi Covid-19 Melalui Pengelolaan Sistem Pembelajaran Daring," *J. ABDINUS ...*, vol. 5, no. 2, pp. 390–401, 2021, [Online]. Available: <http://ojs.unpkediri.ac.id/index.php/PPM/article/view/15591>
- [82] B. Mandasari and D. Aminatun, "Investigating Teachers' Belief and Practices Toward Digital Media of English Learning During Covid-19 Pandemic," *English Rev. J. English ...*, vol. 10, no. 2, pp. 475–484, 2022, [Online]. Available: <https://journal.uniku.ac.id/index.php/ERJEE/article/view/6248%0Ahttps://journal.uniku.ac.id/index.php/ERJEE/article/viewFile/6248/3095>
- [83] R. R. Anderha and S. Maskar, "PENGARUH KEMAMPUAN NUMERASI DALAM MENYELESAIKAN MASALAH MATEMATIKA TERHADAP PRESTASI BELAJAR MAHASISWA PENDIDIKAN MATEMATIKA," *J. Ilm. Mat. Realis.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–10, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/pendidikanmatematika/article/view/774>
- [84] Z. Nabila, A. R. Isnain, P. Permata, Z. Abidin, A. Rahman Isnain, and Z. Abidin, "ANALISIS DATA MINING UNTUK CLUSTERING KASUS COVID-19 DI PROVINSI LAMPUNG DENGAN ALGORITMA K-MEANS," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, p. 100, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSSI>
- [85] S. Samsugi, M. Bakri, A. Chandra, and ..., "Pelatihan Jaringan Dan Troubleshooting Komputer Untuk Menambah Keahlian Perangkat Desa Mukti Karya Kabupaten

- Mesuji,” *J. WIDYA ...*, vol. 2, no. 1, pp. 155–160, 2022, [Online]. Available: <https://www.jurnalwidyalaksmi.com/index.php/jwl/article/view/31%0Ahttps://www.jurnalwidyalaksmi.com/index.php/jwl/article/download/31/24>
- [86] S. Suprayogi, S.- Samanik, E. A. Novanti, and Y.- Ardesis, “EFL Learner’s Literary Competence Mapping through Reader-Response Writing Assessed using CCEA GCSE Mark Scheme,” *Celt A J. Cult. English Lang. Teach. Lit.*, vol. 21, no. 1, p. 1, 2021, [Online]. Available: <http://journal.unika.ac.id/index.php/celt/article/view/2871>
- [87] E. A. Novanti and S. Suprayogi, “Webtoon’s Potentials to Enhance EFL Students’ Vocabulary,” *J. Res. Lang. Educ.*, vol. 2, no. 2, pp. 83–87, 2021, [Online]. Available: <https://ejournal.teknokrat.ac.id/index.php/JoRLE/index>
- [88] R. I. Borman, I. Ahmad, and Y. Rahmanto, “Klasifikasi Citra Tanaman Perdu Liar Berkhasiat Obat Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan Radial Basis Function,” *Bull. Informatics Data Sci.*, vol. 1, no. 1, pp. 6–13, 2022.
- [89] A. Budiman, S. Sunariyo, and J. Jupriyadi, “Budiman, Arief, Sunariyo Sunariyo, and Jupriyadi Jupriyadi. 2021. ‘Sistem Informasi Monitoring Dan Pemeliharaan Penggunaan SCADA (Supervisory Control and Data Acquisition).’ Jurnal Tekno Kompak 15(2): 168.Sistem Informasi Monitoring dan Pemeliharaan Pengg,” *J. Tekno Kompak*, vol. 15, no. 2, p. 168, 2021, doi: 10.33365/jtk.v15i2.1159.
- [90] S. D. Putra, R. I. Borman, and G. H. Arifin, “Assessment of Teacher Performance in SMK Informatika Bina Generasi using Electronic-Based Rating Scale and Weighted Product Methods to Determine the Best Teacher Performance,” *Int. J. Informatics, Econ. Manag. Sci.*, vol. 1, no. 1, p. 55, 2022, doi: 10.52362/ijiems.v1i1.693.
- [91] H. Sulistiani, D. Darwis, D. S. M. Silaen, and D. Marlyna, “PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN AKUNTANSI BERBASIS MULTIMEDIA (STUDI KASUS: SMA BINA MULYA GADING REJO, PRINGSEWU),” *J. Komput. dan Inform.*, vol. 15, no. 1, pp. 127–136, 2020.
- [92] M. I. Hafidhin, A. Saputra, Y. Ramanto, and S. Samsugi, “Alat Penjemuran Ikan Asin Berbasis Mikrokontroler Arduino UNO,” *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 26–33, 2020.

- [93] S. Setiawansyah, H. Sulistiani, and V. H. Saputra, "Penerapan Codeigniter Dalam Pengembangan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Di SMK 7 Bandar Lampung," *J. CoreIT J. Has. Penelit. Ilmu Komput. Dan Teknol. Inf.*, vol. 6, no. 2, pp. 89–95, 2020.
- [94] I. H. Herman, D. Widiyanto, and I. Ernawati, "Penggunaan K-Nearest Neighbor (KNN) Untuk Mengidentifikasi Citra Batik Pewarna Alami dan Pewarna Sintetis Berdasarkan Warna," *Semin. Nas. Mhs. Ilmu Komput. dan Apl.*, pp. 504–515, 2020.
- [95] A. Nurkholis and I. S. Sitanggang, "Optimalisasi model prediksi kesesuaian lahan kelapa sawit menggunakan algoritme pohon keputusan spasial," *J. Teknol. dan Sist. Komput.*, vol. 8, no. 3, pp. 192–200, 2020.
- [96] H. Sulistiani, A. Yuliani, and F. Hamidy, "Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Upah Lembur Karyawan Menggunakan Extreme Programming," *Technomedia J.*, vol. 6, no. 1 Agustus, 2021.
- [97] N. Shodik, N. Neneng, and I. Ahmad, "Sistem Rekomendasi Pemilihan Smartphone Snapdragon 636 Menggunakan Metode Simple Multi Attribute Rating Technique (Smart)," *J. Nas. Pendidik. Tek. Inform. JANAPATI*, vol. 7, no. 3, pp. 219–228, 2019.
- [98] M. Ronaldo and D. Pasha, "Sistem Informasi Pengelolaan Data Santri Pondok Pesantren an-Ahl Berbasis Website," *Telefortech*, vol. 2, no. 1, pp. 17–20, 2021.
- [99] A. Budiman, A. Sucipto, and A. R. Dian, "Analisis Quality of Service Routing MPLS OSPF Terhadap Gangguan Link Failure," *Techno.Com*, vol. 20, no. 1, pp. 28–37, 2021, doi: 10.33633/tc.v20i1.4038.
- [100] Z. Abidin, "Pelatihan Dasar-Dasar Algoritma Dan Pemograman Untuk Membangkitkan Minat Siswa-Siswi Smk Pada Dunia Pemograman," *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 2, no. 2, p. 54, 2021, doi: 10.33365/jsstcs.v2i2.1326.