

RANCANG BANGUN APLIKASI WEB SEBAGAI SARANA INFORMASI PENGOLAHAN DATA KOMUNITAS KNCL

Riyan Rinaldo
Informatika
riyanrinaldo@gmail.com

Abstrak

Kawasaki Ninja Club Lampung (KNCL) adalah merupakan salah satu komunitas kepemudaan yang bergerak pada bidang otomotif dengan jumlah anggota member dan non member sebanyak 430 orang register member, kemudian Kawasaki Ninja Club Lampung (KNCL) merupakan salah satu komunitas ninja tertua yang berusia 14 tahun sejak berdiri dari tahun 2003 yang bergabung dalam wadah Kawasaki Ninja Indonesia (KNI). Di dalam Komunitas kncl terdapat Event Organizer dimana terdapat masalah yaitu dalam pendaftaran terjadi antrian, penyajian informasi tidak akurat, masih terjadi kecurangan dalam penghitungan pendapatan event. Rancang Bangun Aplikasi Web Sebagai Sarana Informasi Pengolahan Data Pada Komunitas KNCL, menggunakan metode pengembangan waterfall dan diimplementasikan dengan BAD , Use Case, Activity Diagram, Class Diagram Relasi Tabel, Spesifikasi Tabel, dan menggunakan aplikasi Adobe Dreamweaver CS6 serta Basis Data MySQL, sebagai database yang dirancang menjadi lebih baik dalam pengolahan data. Adanya Sistem Rancang Bangun Aplikasi Web Sebagai Sarana Informasi Pengolahan Data Pada Komunitas KNCL, dapat mempermudah pendaftaran event, penyajian informasi yang akurat, meminimalisir kecurangan dalam penghitungan pendapatan event dan mempermudah pekerjaan pada bagian admin dalam mengelola data Komunitas Ninja Club Lampung (KNCL).

Kata Kunci: *Tingkat Monitoring, SWDKLLJ, Prototype, UML, real time, PT Jasa Raharja (Persero) Cabang Lampung*

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi di Indonesia telah banyak mengalami kemajuan, didukung dengan teknologi komunikasi yang menunjukkan peningkatan yang sangat signifikan merupakan alternatif yang tepat bagi suatu perusahaan atau organisasi untuk menunjang kinerja dari perusahaan atau organisasi tersebut agar dapat berjalan dan bekerja dengan baik [1]–[4]. Salah satu bukti perkembangan teknologi saat ini adalah telah berkembangnya suatu inovasi terkait media pengolahan data suatu komunitas yang dapat dilakukan dengan menggunakan perkembangan teknologi informasi yang terhubung dengan suatu jaringan internet yang biasa disebut website [5]–[9]. Salah satu penerapan website community yang pernah dilakukan oleh peneliti sebelumnya menghasilkan suatu wadah komunikasi yang berada pada area Yogyakarta sebagai salah satu contoh kota dimana terdapat banyak anak muda yang memiliki ketertarikan dalam dunia modifikasi otomotif [10]–[14]. Oleh sebab itu diperlukan suatu tempat khusus berupa Jogja car modification (Exhibition & Contest) yang memiliki fungsi mewadahi daya kreasi -

inovasi para modifikator dalam dunia modifikasi otomotif. Ditempat tersebut mereka dapat ikut berkumpul dengan klub-klub modifikasi, berbagi informasi, mengikuti kontes atau kompetisi modifikasi dan juga memamerkan hasil karya modifikasinya sebagai sarana mengekspresikan diri.

Kawasaki Ninja Club Lampung (KNCL) adalah merupakan salah satu komunitas kepemudaan yang bergerak pada bidang otomotif dengan jumlah anggota member dan non member sebanyak 430 orang register member, kemudian Kawasaki Ninja Club Lampung (KNCL) merupakan salah satu komunitas ninja tertua yang berusia 14 tahun sejak berdiri dari tahun 2003 yang bergabung dalam wadah Kawasaki Ninja Indonesia (KNI). Aktifitas dari suatu organisasi otomotif pada Kawasaki Ninja Club Lampung (KNCL) salah satunya adalah sebagai *event organize* bagi setiap acara yang berkaitan dengan otomotif, salah satu kegiatan yang terbiasa dilakukan oleh Kawasaki Ninja Club Lampung (KNCL) adalah menjadi penanggung jawab acara kompetisi *drag bike* atau *drag race*, menjadi penanggung jawab kompetisi *safety riding* tingkat daerah maupun nasional, kemudian menjadi penyelenggara *event* kompetisi *modification contest*, dan masih banyak lagi agenda acara yang dilaksanakan oleh Kawasaki Ninja Club Lampung (KNCL).

Dalam tahapan proses terpilihnya Kawasaki Ninja Club Lampung (KNCL) sebagai salah satu wadah organisasi komunitas otomotif untuk dipercaya menjadi *event organize* dari setiap acara kepemudaan terkait otomotif tidak lepas dari daya tarik persaingan yang ada, dikarenakan masih banyak lagi komunitas otomotif lainnya yang bersaing untuk menjadi penanggung jawab dari suatu pengelolaan acara atau menjadi *event organize* dari suatu acara yang diadakan oleh pihak sponsor [15]–[17]. Hal ini menjadi suatu tantangan dalam melakukan langkah inovasi dari komunitas Kawasaki Ninja Club Lampung (KNCL) untuk dapat mempertahankan existensi didunia otomotif provinsi lampung, dikarenakan faktor pengenalan *history* dari suatu komunitas dalam melakukan pengelolaan *event* adalah faktor yang sangat berpengaruh dalam menarik simpatisan sponsor untuk mempercayai suatu *event organize* untuk dapat menerima agenda proyek kegiatan yang akan dilaksanakan oleh sponsor [18]–[22]. Pada tahapan saat ini proses pengenalan dari Kawasaki Ninja Club Lampung (KNCL) dalam melakukan pengajuan kepada pihak sponsor masih sebatas mempertemukan pihak *event organize* Kawasaki Ninja Club Lampung (KNCL) kepada pihak sponsor, dengan cara menjabarkan secara manual tentang bagaimana kemampuan dan pengalaman *event organize* Kawasaki Ninja Club Lampung (KNCL) dalam mengelola suatu acara [23]–[27]. Peserta *event*

otomotif Kawasaki Ninja Club Lampung (KNCL) masih menggunakan cara konvensional atau pendaftar masih harus mengantri untuk mengambil formulir pendaftaran dan mengantri dengan antrian yang lama yang terkadang bersifat membosankan dan membuang waktu dari para pendaftar karena tak jarang peserta berasal dari lokasi yang jauh dari lokasi pendaftaran *event* yang diadakan, kemudian informasi yang disajikan terkadang masih mengalami kesalahan akibat dari faktor *human eror* bagian administrasi dikarenakan harus menyusun dan memeriksa satu per satu berkas yang ada hal ini menyebabkan terkadang terdapat kecurangan dari pihak kasir dalam menghitung dan menjumlahkan total biaya pendaftaran sebagai bahan pemasukan dari *event* Kawasaki Ninja Club Lampung (KNCL) [28]–[32].

KAJIAN PUSTAKA

Analisis

Analisis adalah proses pemecahan masalah atau pemahaman suatu masalah dengan memeriksa, memerinci, dan mengevaluasi setiap elemen atau komponen yang terkait dengan masalah tersebut [33]–[37]. Tujuan dari analisis adalah untuk mencapai pemahaman yang lebih dalam dan menyeluruh tentang masalah yang dihadapi [38]–[42]. Analisis biasanya dilakukan dengan mengumpulkan data, menyusun dan mengevaluasi informasi, dan memperhatikan hubungan antara berbagai faktor yang terlibat dalam masalah [43]–[47]. Analisis dapat dilakukan dalam berbagai bidang, seperti bisnis, ekonomi, ilmu sosial, psikologi, teknik, sains, dan lain-lain. Secara umum, analisis merupakan proses penting dalam pengambilan keputusan yang rasional dan efektif, karena dengan melakukan analisis yang baik, seseorang dapat memperoleh informasi yang diperlukan untuk memahami masalah, mengidentifikasi solusi yang mungkin, dan memilih alternatif terbaik untuk mencapai tujuan yang diinginkan [48]–[52].

Definisi Perancangan

Perancangan adalah suatu upaya untuk mengonstruksi sebuah sistem yang memberikan kepuasan (mungkin informal) akan spesifikasi kebutuhan fungsional, memenuhi target, memenuhi kebutuhan secara *implisit* atau *eksplisit* dari segi performansi maupun penggunaan sumber daya, kepuasan batasan pada proses design dari segi biaya, waktu, dan perangkat disebut sebagai perancangan sistem [53]–[56]. Perancangan adalah proses merancang atau membuat sesuatu, seperti produk, sistem, atau program, dengan

menggunakan pengetahuan, keterampilan, dan teknologi yang ada [31], [32], [57]–[59]. Tujuannya adalah untuk menghasilkan solusi yang memenuhi kebutuhan atau tujuan yang diinginkan. Perancangan dapat dilakukan dalam berbagai bidang, seperti desain produk, arsitektur, teknik sipil, teknologi informasi, seni grafis, dan lain-lain [60]–[64]. Proses perancangan melibatkan beberapa tahap, seperti identifikasi masalah, analisis kebutuhan, pengembangan konsep, prototipe, evaluasi, dan implementasi. Dalam proses perancangan, terdapat beberapa prinsip yang harus diperhatikan, seperti fungsi, estetika, keamanan, kenyamanan, keberlanjutan, dan lain-lain [29], [65]–[68]. Selain itu, dalam perancangan juga harus memperhatikan faktor-faktor lain, seperti anggaran, waktu, dan sumber daya yang tersedia [69].

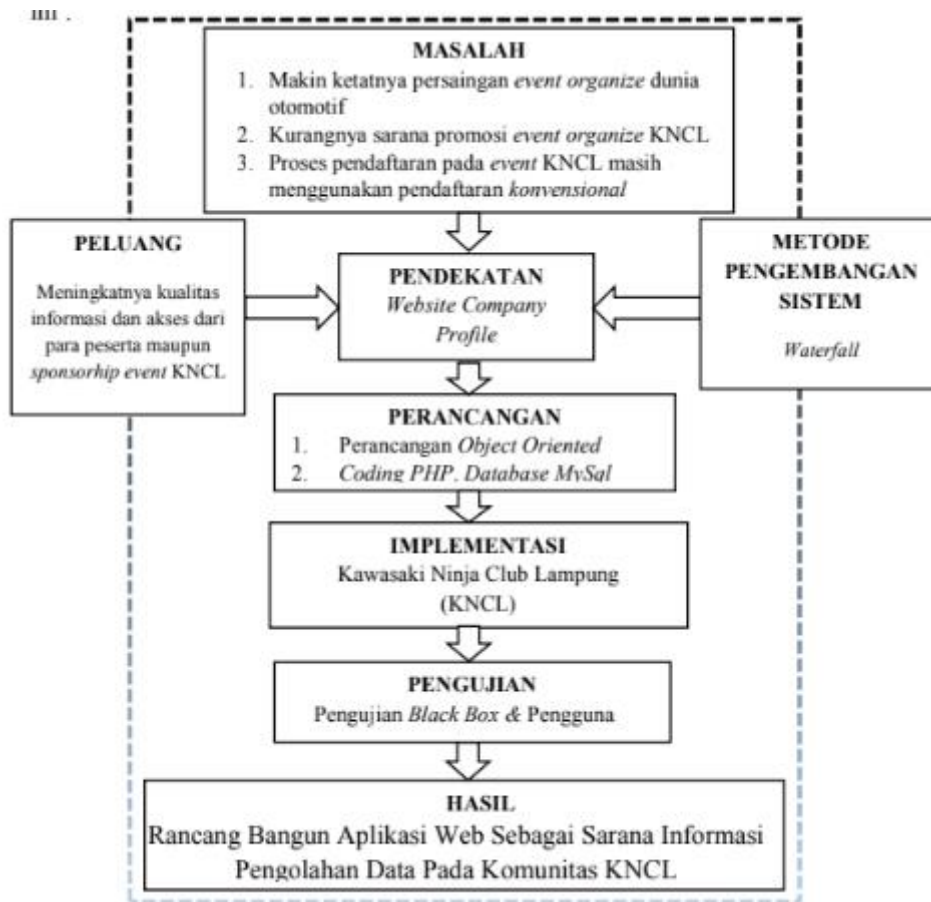
Definisi KNCL

KNCL adalah sebuah komunitas hoby dibidang otomotif yang sudah ada sejak tahun 2003 dan menjadi salah satu panutan komunitas motor kelas premium sport. Keberadaan komunitas Kawasaki Ninja Club Lampung (KNCL) bukan hanya sekedar sebagai suatu wadah untuk pecinta motor sport pabrikan segala motor sport kawasaki saja, karena dalam Kawasaki Ninja Club Lampung (KNCL) terdapat pengelola event organize yang berkaitan dengan berbagai aktifitas sosial maupun yang bersifat kompetisi untuk menjadi wadah representasi penyaluran hobby, interaksi, organisasi, relasi, sosial, dan bisnis yang bervisi menyatukan seluruh pengendara Kawasaki Ninja khususnya di Provinsi Lampung dan untuk membangun organisasi yang profesional dan bermanfaat luas bagi anggotanya dan masyarakat umumnya, Kawasaki Ninja Club Lampung (KNCL) juga terdaftar dikepolisian sebagai salah satu komunitas pelopor sadar keselamatan berlalu lintas dan juga menjadi salah satu komunitas terbaik dalam setiap event nasional yang diadakan oleh persatuan Kawasaki Ninja Indonesia, dimana sederet prestasi bahkan rekor muri sudah berulang kali diraih oleh Kawasaki Ninja Club Lampung (KNCL) [70].

METODE

Kerangka Penelitian

Kerangka penelitian adalah suatu rancangan alur sebuah penelitian yang terstruktur disampaikan melalui gambar yang berurutan sesuai dengan tahapan apa saja yang akan dilakukan dalam melakukan suatu penelitian. Berikut gambar kerangka penelitian yang diajukan penulis dapat dilihat pada gambar 1 dibawah ini



Gambar 1. Kerangka Penelitian

Keterangan :

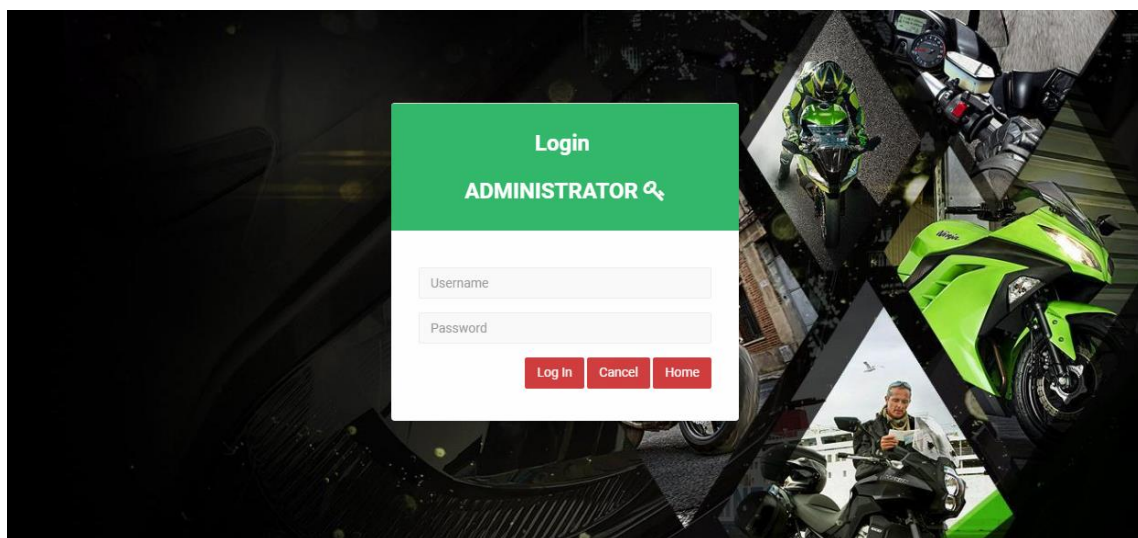
1. Masalah adalah suatu hal yang akan menjadi objek penelitian untuk mencoba memberikan solusi berupa hasil dari perancangan sistem baru, adapun permasalahan yang dihadapi adalah :
 - a) Makin ketatnya persaingan *event organize* di dunia otomotif.
 - b) Kurangnya sarana promosi *event organize* KNCL.
 - c) Proses pendaftaran pada *event* KNCL masih bersifat *konvensional*.
2. Adapun peluang yang didapat ketika melakukan suatu inovasi menggunakan teknologi informasi adalah meningkatnya kualitas dan mempermudah pihak sponsorship dan peserta dalam melakukan komunikasi pada pihak KNCL.
3. Pendekatan adalah cara yang akan digunakan untuk mencari solusi dari permasalahan yang ada, dalam hal ini penulis menggunakan pendekatan dengan menerapkan *Website Company Profile*.

4. Metode pengembangan sistem adalah metode yang digunakan dalam merancang sistem baru, dalam hal ini penulis menggunakan metode *waterfall*.
5. Perancangan adalah proses dari apa saja dan bagaimana cara mengembangkan sistem baru, adapun tahapan perancangan yang digunakan adalah :
 - a) Metode perancangan berorientasi objek.
 - b) Menggunakan bahasa pemrograman PHP
 - c) Melakukan Pengujian *Black Box* dan Pengujian Pengguna
6. Implementasi adalah tempat diterapkannya sistem baru, dalam hal ini hasil penelitian akan diterapkan pada Kawasaki Ninja Club Lampung (KNCL).
7. Pengujian adalah tahapan validasi apakah kesesuaian sistem sudah tepat dengan apa yang menjadi tujuan adanya sistem baru, dalam hal ini penulis menggunakan Pengujian *Black Box* dan Pengujian Pengguna.
8. Adapun hasil dari penelitian ini adalah suatu sistem pengolahan data pada komunitas Kawasaki Ninja Club Lampung (KNCL).

HASIL DAN PEMBAHASAN

Interface Login Admin

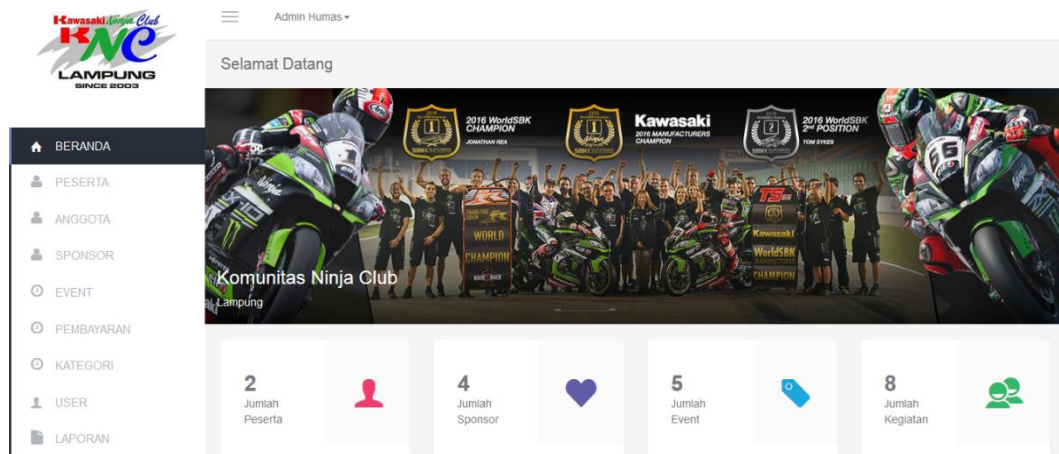
Tampilan *login* admin ini merupakan tampilan yang berfungsi untuk admin melakukan *login* terlebih dahulu ketika akan masuk kedalam Rancang Bangun Aplikasi Web Sebagai Sarana Informasi Pengolahan Data Pada Komunitas KNCL, berikut tampilan login dapat dilihat pada gambar 2 dibawah ini :



Gambar 2. *Intrerface* Login Admin

Interface Beranda Admin

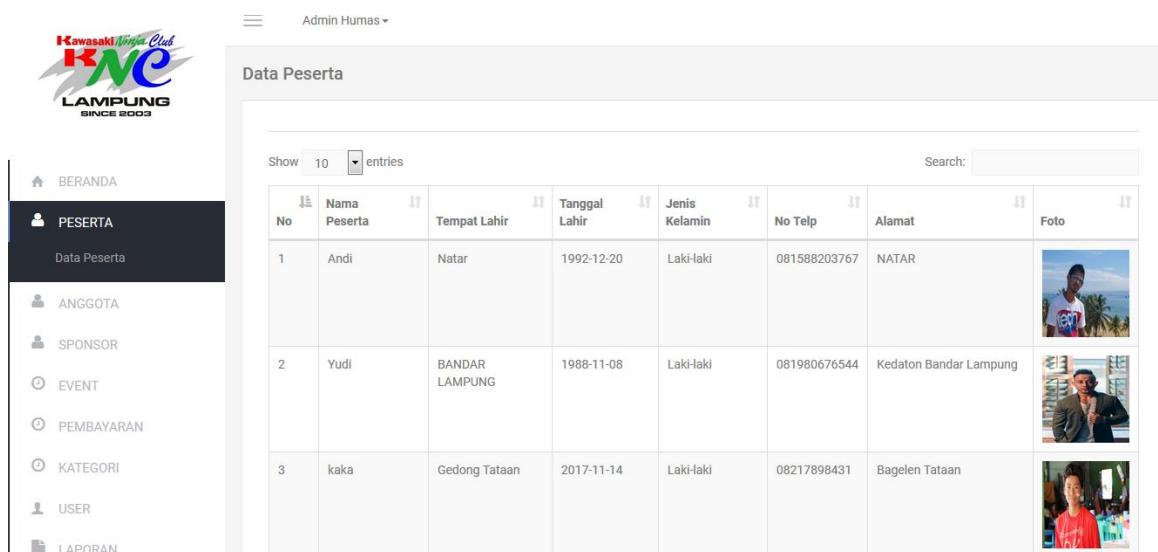
Tampilan beranda admin ini merupakan tampilan utama untuk admin setelah melakukan login kedalam Rancang Bangun Aplikasi Web Sebagai Sarana Informasi Pengolahan Data Pada Komunitas KNCL, berikut tampilan beranda admin dapat dilihat pada gambar 3 dibawah ini :



Gambar 3. Interface Beranda Admin

Interface Data Peserta Pada Admin

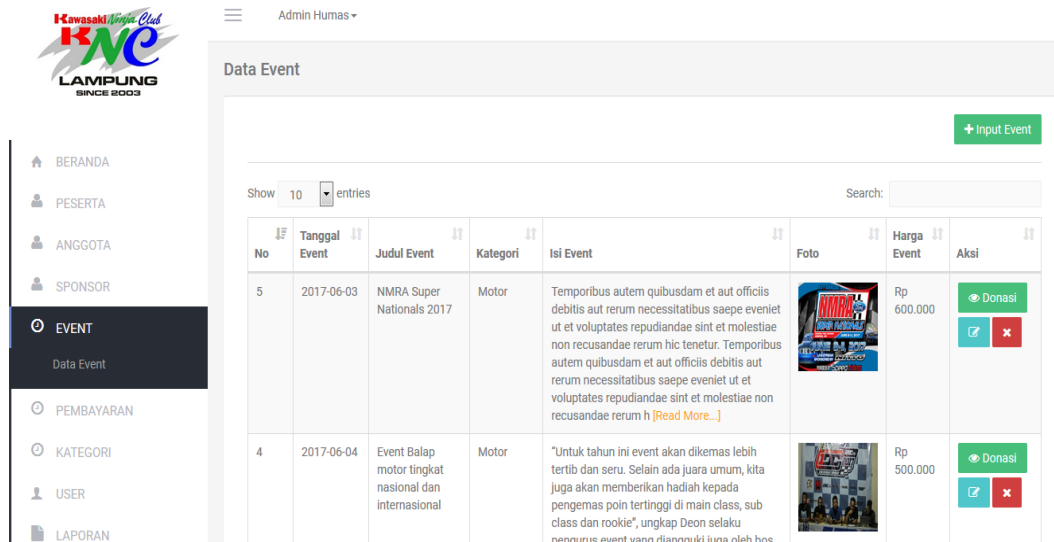
Tampilan Data Peserta Pada admin ini merupakan tampilan untuk admin melakukan pengolahan data peserta pada Rancang Bangun Aplikasi Web Sebagai Sarana Informasi Pengolahan Data Pada Komunitas KNCL, berikut tampilan Data Peserta Pada Admin dapat dilihat pada gambar 4. dibawah ini :



Gambar 4. Interface Data Peserta Pada Admin

Interface Data Event Pada Admin

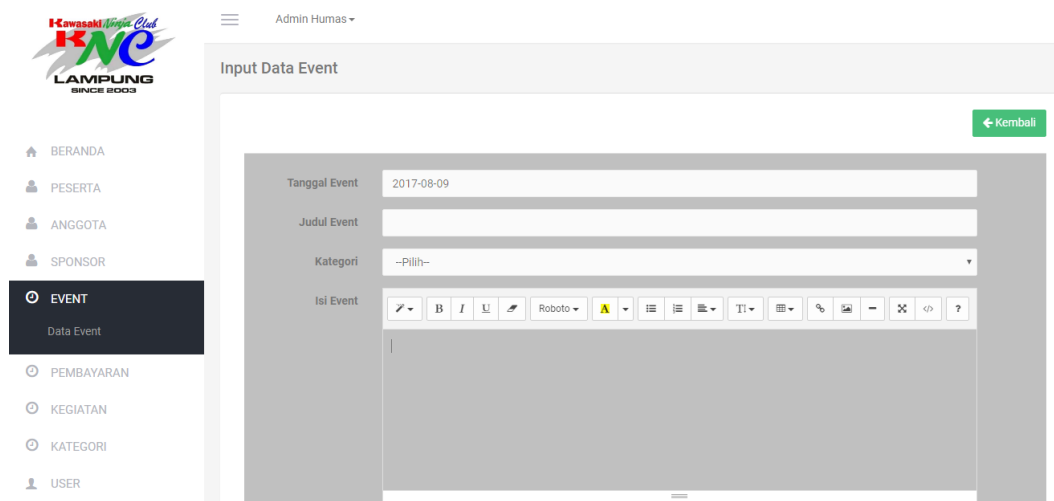
Tampilan Data Event Pada Admin ini merupakan tampilan untuk admin mengolah data event yang dimiliki pada Rancang Bangun Aplikasi Web Sebagai Sarana Informasi Pengolahan Data Pada Komunitas KNCL, berikut tampilan Data Event Pada Admin dapat dilihat pada gambar 5. dibawah ini :



Gambar 5. Interface Data Event Pada Admin

Interface Input Data Event Pada Admin

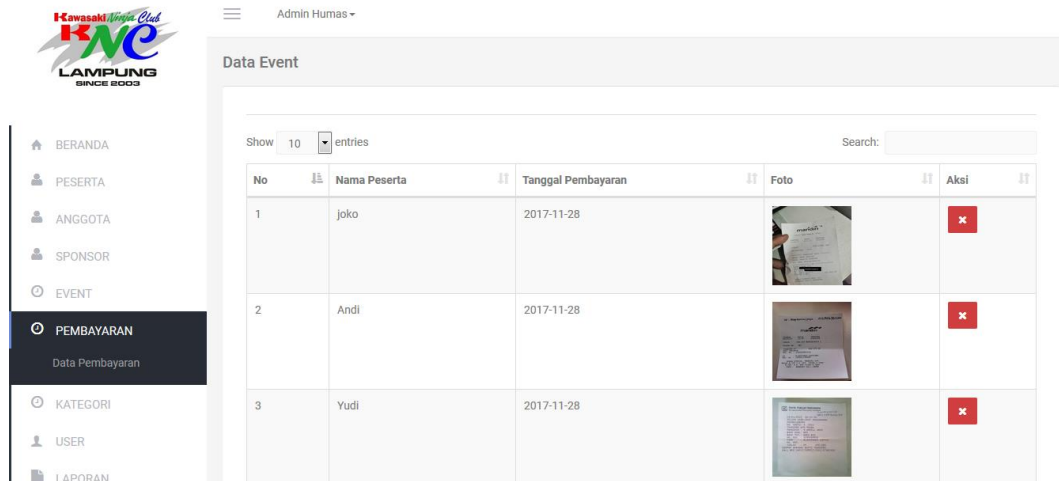
Tampilan Input Data Event Pada Admin ini merupakan tampilan untuk admin menambahkan data event yang dimiliki pada Rancang Bangun Aplikasi Web Sebagai Sarana Informasi Pengolahan Data Pada Komunitas KNCL, berikut tampilan Input Data Event Pada Admin dapat dilihat pada gambar 6. dibawah ini :



Gambar 6. Interface Input Data Event

Interface Data Pembayaran Pada Admin

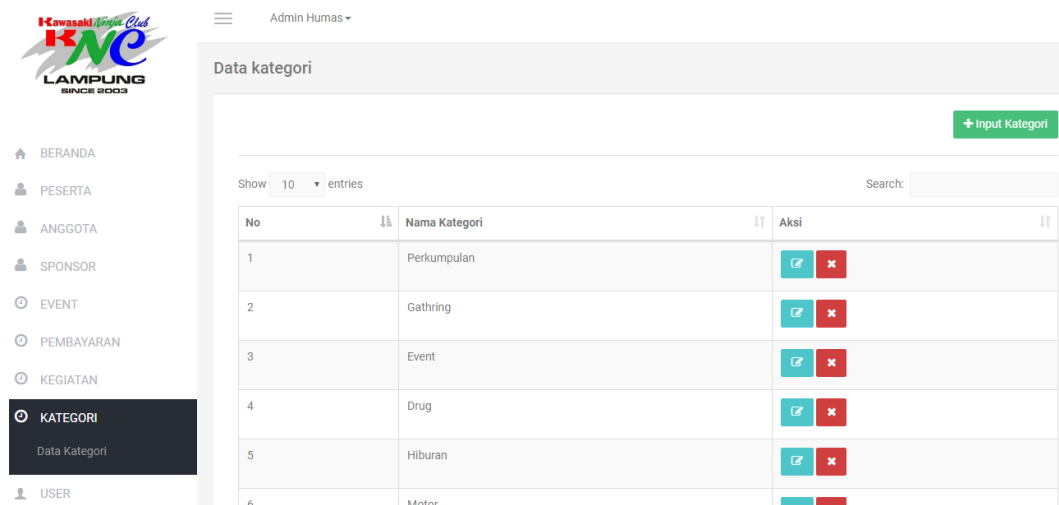
Tampilan Data Pembayaran Pada Admin ini merupakan tampilan untuk admin mengolah data pembayaran event yang dimiliki pada Rancang Bangun Aplikasi Web Sebagai Sarana Informasi Pengolahan Data Pada Komunitas KNCL, berikut tampilan Form Data Pembayaran Pada Admin dapat dilihat pada gambar 7. dibawah ini :



Gambar 7. Interface Data Pembayaran

Interface Data Kategori Pada Admin

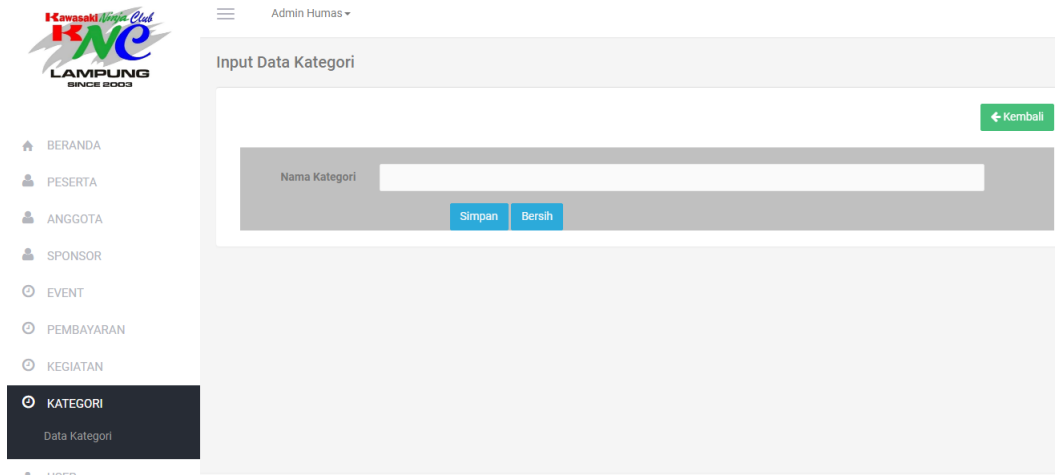
Tampilan Data Kategori Pada Admin ini merupakan tampilan untuk admin melihat data kategori yang dimiliki pada Rancang Bangun Aplikasi Web Sebagai Sarana Informasi Pengolahan Data Pada Komunitas KNCL, berikut tampilan Data Kategori Pada Admin dapat dilihat pada gambar 8. dibawah ini :



Gambar 8. Interface Data Kategori Pada Admin

Interface Input Data Kategori Pada Admin

Tampilan Input Data Kategori Pada Admin ini merupakan tampilan untuk admin melihat data kategori yang dimiliki pada Rancang Bangun Aplikasi Web Sebagai Sarana Informasi Pengolahan Data Pada Komunitas KNCL, berikut tampilan Input Data Kategori Pada Admin dapat dilihat pada gambar 9. dibawah ini :



Gambar 9. Inrerface Input Data Kategori Barang

Interface Cetak Laporan Pada Admin

Tampilan Cetak Laporan Pada Admin ini merupakan tampilan untuk admin melihat data Cetak Laporan yang dimiliki pada Rancang Bangun Aplikasi Web Sebagai Sarana Informasi Pengolahan Data Pada Komunitas KNCL, berikut tampilan Cetak Laporan Pada Admin dapat dilihat pada gambar 10. dibawah ini :

No	Tanggal Event	Judul Event	Kategori	Isi Event	Foto
1	2017-06-15	Event drug lampung	Motor	banhak drugnya [Read More...]	
2	2017-06-06	Event Preview: Dirty South No Prep Nitrous Outlet Nationals	Drug	Penwell Knights Raceway is set to be the next stop of the Dirty South No Prep Series 2017 Tour June 16-17th. All the stars of the No Prep racing world are ready to take their shot at the Dirty South No Prep Nitrous Outlet Nationals, and with \$42,000 in purse money on the line, you know they won't leave anything [Read More...]	
3	2017-06-06	Tangerang Selatan Kembali Gelar Event Drag Bike 201 M	Motor	Regulasi bobot serius diterapkan panitia pada Pertamina Enduro KYT Day Battle DragBike 2012. Event yang berlangsung di Parkir Timur Senayan (PTS), Jakarta, Minggu (15/7) ini, dikawal orang-orang mengerti regulasi. "Karena bobot sangat berpengaruh pada kecepatan drag bike. Harus tegas," kata T [Read More...]	
4	2017-06-04	Event Balap motor tingkat nasional dan internasional	Motor	"Untuk tahun ini event akan dikemas lebih terib dan seru. Selain ada juara umum, kita juga akan memberikan hadiah kepada pengemas poin tertinggi di main class, sub class dan rookie", ungkap Deon selaku pengurus event yang diangkuhi juga oleh bos Yudha. [Read More...]	
5	2017-06-03	NMRA Super Nationals 2017	Motor	Temporibus autem quibusdam et aut officiis debitis aut rerum necessitatibus saepe eveniet ut et voluptates repudiandae sint et molestiae non recusandae rerum hic tenetur. Temporibus autem quibusdam et aut officiis debitis aut rerum necessitatibus saepe eveniet ut et voluptates repudiandae sint et molestiae non recusandae rerum h [Read More...]	

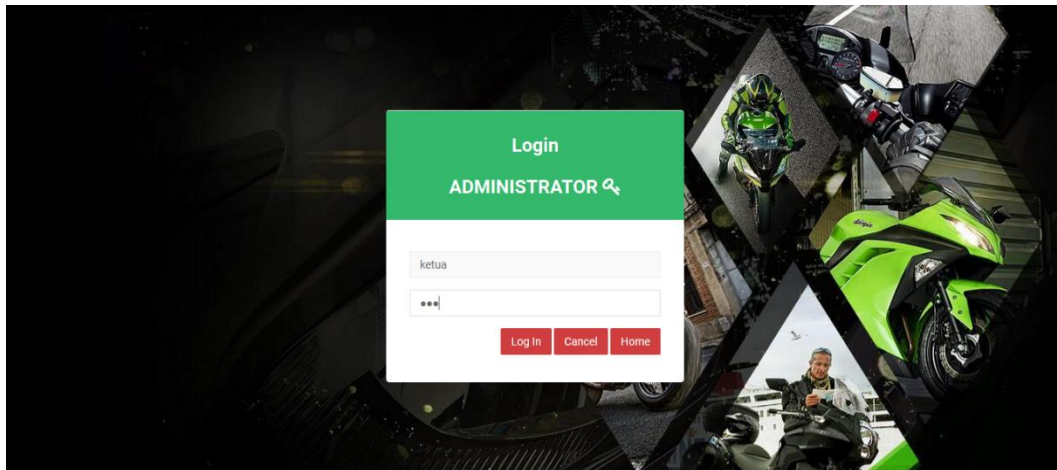
Bandarlampung, 2017-08-09

Admin

Gambar 10. Inrerface Cetak Laporan Pada Admin

Interface Login Pada Ketua

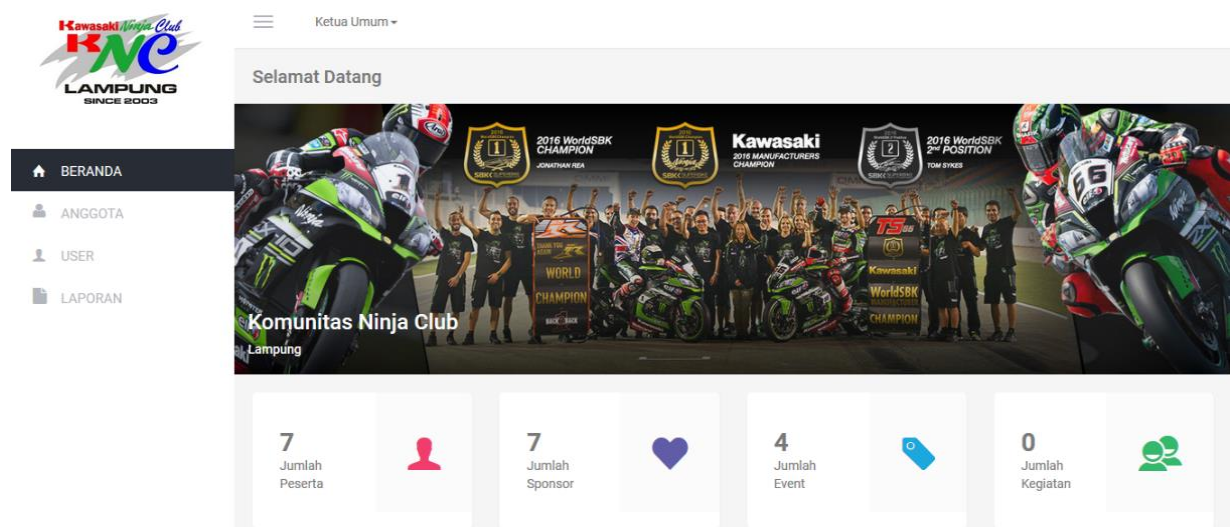
Tampilan *Login* Pada Ketua ini merupakan tampilan untuk ketua masuk kedalam *system* yang dimiliki pada Rancang Bangun Aplikasi Web Sebagai Sarana Informasi Pengolahan Data Pada Komunitas KNCL, berikut tampilan *login* pada ketua dapat dilihat pada gambar 11. dibawah ini :



Gambar 11. *Intrrerface Login* Ketua

Interface Beranda Pada Ketua

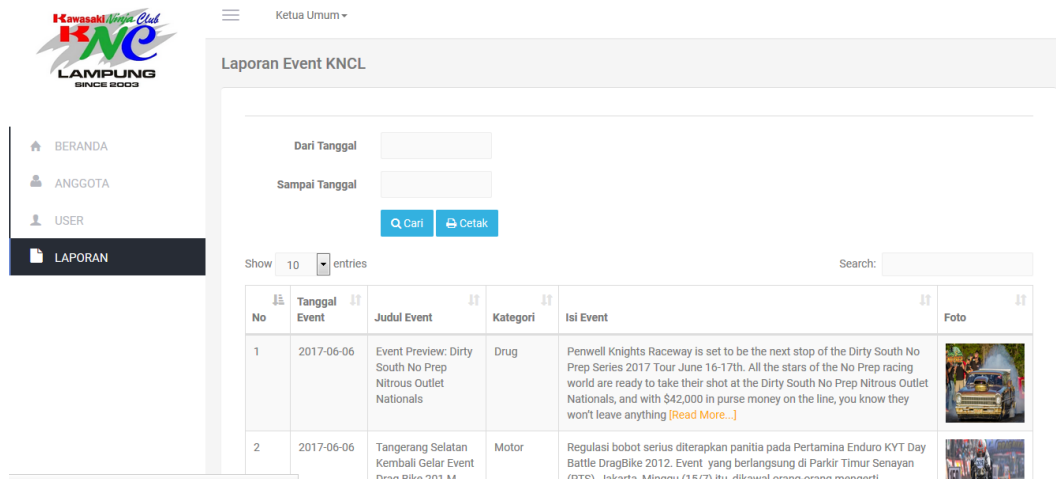
Tampilan Beranda Pada Ketua ini merupakan tampilan awal ketua setelah melakukan *login* yang dimiliki pada Rancang Bangun Aplikasi Web Sebagai Sarana Informasi Pengolahan Data Pada Komunitas KNCL, berikut tampilan Beranda Pada Ketua dapat dilihat pada gambar 12. dibawah ini :



Gambar 12. *Intrrerface Beranda* Pada Ketua

Interface Laporan Pada Ketua

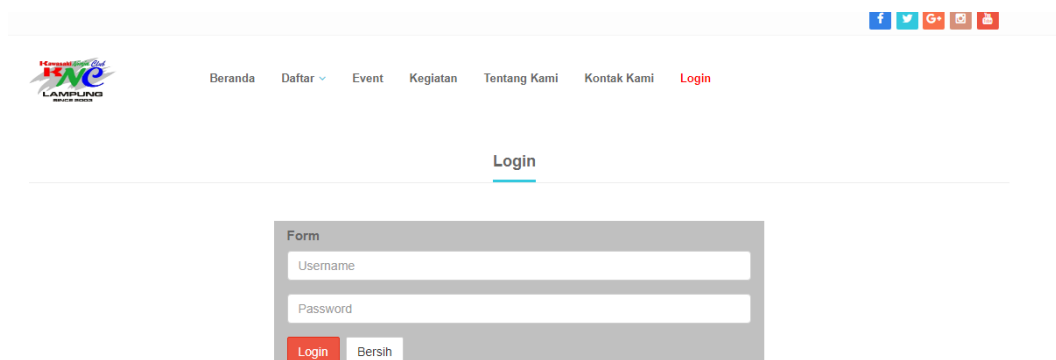
Tampilan Laporan Pada Ketua ini merupakan tampilan untuk ketua untuk melihat laporan yang dimiliki pada Rancang Bangun Aplikasi Web Sebagai Sarana Informasi Pengolahan Data Pada Komunitas KNCL, berikut tampilan Laporan Pada Ketua dapat dilihat pada gambar 13. dibawah ini :



Gambar 13. Intrerface Laporan Pada Ketua

Interface Login Peserta

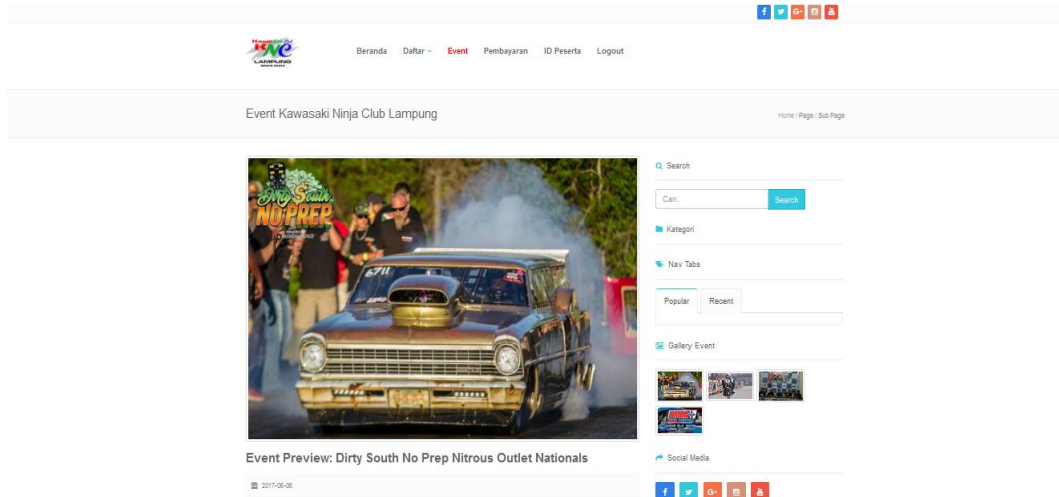
Tampilan *login* peserta ini merupakan tampilan yang berfungsi untuk peserta melakukan *login* terlebih dahulu ketika akan masuk kedalam Rancang Bangun Aplikasi Web Sebagai Sarana Informasi Pengolahan Data Pada Komunitas KNCL, berikut tampilan *login* peserta dapat dilihat pada gambar 14. dibawah ini :



Gambar 14. Intrerface Login Peserta

Interface Data Event Pada Peserta

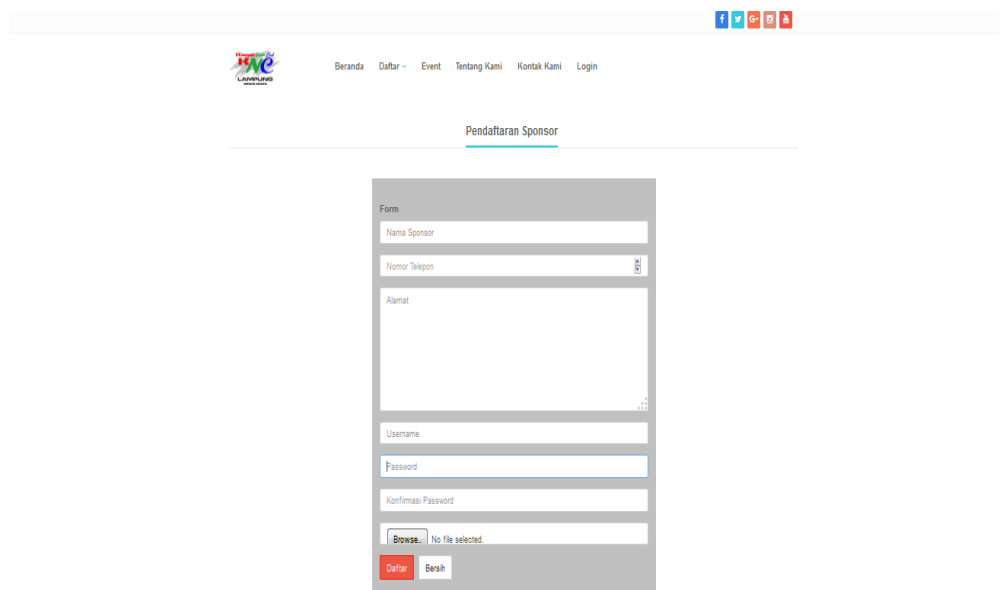
Tampilan Data Event Pada Peserta ini merupakan tampilan untuk peserta melihat data event yang dimiliki pada Rancang Bangun Aplikasi Web Sebagai Sarana Informasi Pengolahan Data Pada Komunitas KNCL, berikut tampilan Data Event Pada Peserta dapat dilihat pada gambar 15. dibawah ini :



Gambar 15. *Intrerface* Data Event

Interface Daftar pada Sponsor

Tampilan Form Daftar Pada Sponsor ini merupakan tampilan untuk sponsor mendaftar pada Rancang Bangun Aplikasi Web Sebagai Sarana Informasi Pengolahan Data Pada Komunitas KNCL, berikut tampilan Data Event Pada Peserta dapat dilihat pada gambar 16. dibawah ini :



Gambar 16. *Intrerface* Daftar Sponsor

Interface pembayaran pada Sponsor

Tampilan Pembayaran Pada Sponsor ini merupakan tampilan untuk melakukan donasi terhadap *event* yang dimiliki pada Rancang Bangun Aplikasi Web Sebagai Sarana Informasi Pengolahan Data Pada Komunitas KNCL, berikut tampilan Pembayaran Sponsor dapat dilihat pada gambar 17. dibawah ini :

No	Tanggal Event	Judul Event	Kategori	Isi Event	Foto	Harga Event	No Rekening	Aksi
1	2017-05-06	Event Preview Dirty South Ho Prep Nitrous Outlet Nationals	Drug	Penelitian King's Raceway is set to be the next stop of the Dirty South Ho Prep Series 2017 Tour June 16-17th. All the stars of the Ho Prep racing world are ready to take their shot at the Dirty South Ho Prep Nitrous Outlet Nationals, and with \$42,000 in purse money on the line, you know they won't leave anything behind. Read More		Rp. 300.000	BNi = 043 4455 0981 (Atas nama : Riyani)	Upload Donasi
2	2017-05-05	Tangerang Selatan kembali Gelar Event Drag Bike 2017	Motor	Regulasi bobot serius diterapkan panitia pada Pertamina Enduro KTY Day Battle DragBike 2012. Event yang berlangsung di Parkir Timur Senayan (PTS), Jakarta, Minggu (15/7) ini, akan menghadirkan materi regulasi "karena bobot sangat berpengaruh pada kecepatan drag bike. Harus tegas," kata T Read More		Rp. 400.000	BNi = 043 4455 0981 (Atas nama : Riyani)	Upload Donasi
3	2017-05-04	Event Battle motor tingkat nasional dan internasional	Motor	"Untuk tahun ini event akan dikemas lebih seru dan seru. Selain ada juara umum, kita juga akan memberikan hadiah kepada pemenang poin tertinggi di main class, sub class dan motor" ungkap Chair sebagai pengorganisir event yang diikuti juga oleh bos Yudha. Read More		Rp. 500.000	BNi = 043 4455 0981 (Atas nama : Riyani)	Upload Donasi

Gambar 17. Interface Data Event

SIMPULAN

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan, maka penulis mengambil simpulan dengan adanya Rancang Bangun Aplikasi Web Sebagai Sarana Informasi Pengolahan Data Pada Komunitas KNCL dapat mengatasi berbagai masalah yang terjadi yaitu :

- Dapat mempermudah dalam proses pendaftaran *event* dikarenakan peserta tidak harus datang dan mengantri di tempat pendaftaran *event* Kawasaki Ninja Club Lampung (KNCL).
- Mempermudah dalam penyajian informasi hasil *event* yang akurat pada Kawasaki Ninja Club Lampung (KNCL).
- Dapat meminimalisir kecurangan dalam perhitungan hasil pendapatan dari setiap *event* pada Kawasaki Ninja Club Lampung (KNCL).

REFERENSI

- [1] M. S. Dan, "PENERAPAN METODE BIMBINGAN KELOMPOK UNTUK Universitas Teknokrat Indonesia , Bandar Lampung , Indonesia Abstrak PENDAHULUAN Masyarakat modern berkembang dengan cukup pesat mengikuti perkembangan teknologi . Pendidikan berperan penting dalam mengikuti perke," vol. 10, no. 4, pp. 2330–2341, 2021.

- [2] S. Ahdan, A. R. Putri, and A. Sucipto, "Teknologi dalam pengelolaan administrasi keuangan komite sekolah untuk meningkatkan transparansi keuangan," *Sistemasi*, vol. 9, no. 3, p. 493, 2020, doi: 10.32520/stmsi.v9i3.884.
- [3] M. R. Yanuarsyah, M. Muhaqiqin, ..., and R. Napianto, "Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu)," *J. Teknol. dan ...*, vol. 2, no. 2, pp. 61–68, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/869>
- [4] P. D. A. Wiguna, I. P. A. Swastika, and I. P. Satwika, "Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native," *J. Nas. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 4, no. 3, pp. 149–159, 2019, doi: 10.25077/teknosi.v4i3.2018.149-159.
- [5] M. Astuti, E. Suwarni, Y. Fernando, S. Samsugi, B. Cinthya, and D. Gema, "Pelatihan Membangun Karakter Entrepreneur Melalui Internet Of Things bagi Siswa SMK Al-Hikmah, Kalirejo, Lampung Selatan," *Comment Community Empower.*, vol. 2, no. 1, pp. 32–41, 2022.
- [6] J. Fakhrurozi, D. Pasha, J. Jupriyadi, and I. Anggrenia, "Pemertahanan Sastra Lisan Lampung Berbasis Digital Di Kabupaten Pesawaran," *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 2, no. 1, p. 27, 2021, doi: 10.33365/jsstcs.v2i1.1068.
- [7] N. Utami Putri, J. Persada Sembiring, A. Jayadi, Q. Jafar Adrian, and I. W. Sudana, "Pelatihan Doorlock Bagi Siswa/Siswi Mas Baitussalam Miftahul Jannah Lampung Tengah," *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 3, no. 2, p. 198, 2022, doi: 10.33365/jsstcs.v3i2.2022.
- [8] A. M. Bhara and A. R. Syahida, "Pengaruh Iklan 'Shopee Blackpink Sebagai Brand Ambassador' Terhadap Minat Belanja Online Mahasiswa," *J. Ilmu Sos. dan Ilmu Polit.*, vol. 8, no. 4, pp. 288–296, 2019.
- [9] R. N. Anissa and R. T. Prasetyo, "Rancang Bangun Aplikasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter," *J. Responsif Ris. Sains dan Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 122–128, 2021, doi: 10.51977/jti.v3i1.497.
- [10] M. R. Waluyo, Nurfajriah, F. R. I. Mariati, and Q. A. H. H. Rohman, "Pemanfaatan Hidroponik Sebagai Sarana Pemanfaatan Lahan Terbatas Bagi Karang Taruna Desa Limo," *Ikraith-Abdimas*, vol. 4, no. 1, pp. 61–64, 2021.
- [11] W. W. Windane and L. Lathifah, "E-Commerce Toko Fisago.Co Berbasis Android," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 3, pp. 285–303, 2021, doi:

- 10.33365/jatika.v2i3.1139.
- [12] I. P. Sari, A. H. Kartina, A. M. Pratiwi, F. Oktariana, M. F. Nasrulloh, and S. A. Zain, "Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru," *Edsence J. Pendidik. Multimed.*, vol. 2, no. 1, pp. 45–55, 2020, doi: 10.17509/edsence.v2i1.25131.
- [13] M. A. Athallah and K. Kraugusteeliana, "Analisis Kualitas Website Telkomsel Menggunakan Metode Webqual 4.0 dan Importance Performance Analysis," *CogITo Smart J.*, vol. 8, no. 1, pp. 171–182, 2022, doi: 10.31154/cogito.v8i1.374.171-182.
- [14] A. Rahman Isnain, D. Pasha, and S. Sintaro, "Workshop Digital Marketing 'Temukan Teknik Pemasaran Secara Daring,'" *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 2, no. 2, pp. 113–120, 2021, [Online]. Available: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JSSTCS/article/view/1365>
- [15] B. D. Juniansyah, E. R. Susanto, and A. D. Wahyudi, "Pembuatan E-Commerce Pemesanan Jasa Event Organizer Untuk Zero Seven Entertainment," *J. Tekno Kompak*, vol. 14, no. 1, pp. 41–46, 2020.
- [16] H. Ismatullah and Q. J. Adrian, "Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web," *J. Inform. Dan Rekayasa ...*, vol. 2, no. 2, pp. 3–10, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- [17] M. F. Yildirim, M. Aladeemy, M. Khasawneh, A. Booth, and S. C. Madathil, "k-prototype clustering algorithm for segmentation of primary care patients," 2019.
- [18] E. Hariadi, Y. Anistiyasari, M. S. Zuhrie, and R. E. Putra, "Mesin Oven Pengereng Cerdas Berbasis Internet of Things (IoT)," *Indones. J. Eng. Technol.*, vol. 2, no. 1, pp. 18–23, 2022, doi: 10.26740/inajet.v2n1.p18-23.
- [19] T. Widodo, B. Irawan, A. T. Prastowo, and A. Surahman, "Sistem Sirkulasi Air Pada Teknik Budidaya Bioflok Menggunakan Mikrokontroler Arduino Uno R3," *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 1–6, 2020.
- [20] M. A. Pratama, A. F. Sidhiq, Y. Rahmanto, and A. Surahman, "Perancangan Sistem Kendali Alat Elektronik Rumah Tangga," *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 2, no. 1, pp. 80–92, 2021.
- [21] S. Samsugi, N. Neneng, and G. N. F. Suprpto, "Otomatisasi Pakan Kucing Berbasis Mikrokontroler Intel Galileo Dengan Interface Android," *J-SAKTI (Jurnal Sains*

- Komput. dan Inform.*, vol. 5, no. 1, pp. 143–152, 2021.
- [22] A. Nurkholis and P. S. Oktora, “Sistem Persediaan Obat Menggunakan Metode Moving Average Dan Fixed Time Period With Safety Stock,” *J. Sains Komput. Inform. (J-SAKTI)*, vol. 6, no. 2, pp. 1134–1145, 2022.
- [23] D. Amelia, A. Afrianto, S. Samanik, S. Suprayogi, B. E. Pranoto, and I. Gulo, “Improving Public Speaking Ability through Speech,” *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 3, no. 2, p. 322, 2022, doi: 10.33365/jsstcs.v3i2.2231.
- [24] F. M. Sari and S. N. Putri, “Academic Whatsapp Group: Exploring Students’ Experiences in Writing Class,” *Teknosastik*, vol. 17, no. 2, pp. 56–65, 2019, doi: 10.33365/ts.v17i2.324.
- [25] A. H. Kurniawan, “Layanan Bibliometrika Untuk Memudahkan Dalam Pengembangan Koleksi Di Perpustakaan Perguruan Tinggi,” *J. Pustaka Ilm.*, vol. 5, no. 1, p. 805, 2019, doi: 10.20961/jpi.v5i1.33962.
- [26] M. D. Ria and A. Budiman, “Perancangan Sistem Informasi Tata Kelola Teknologi Informasi Perpustakaan,” *J. Inform. dan Rekayasa ...*, vol. 2, no. 1, pp. 122–133, 2021.
- [27] Z. Abidin, A. K. Amartya, and A. Nurdin, “PENERAPAN ALGORITMA APRIORI PADA PENJUALAN SUKU CADANG KENDARAAN RODA DUA (Studi Kasus: Toko Prima Motor Sidomulyo),” *J. Teknoinfo*, vol. 16, no. 2, p. 225, 2022, doi: 10.33365/jti.v16i2.1459.
- [28] D. A. Megawaty and E. Setiawan, “Analisis Perbandingan Social Commerce,” vol. 11, no. 1, pp. 1–4, 2017.
- [29] I. Ahmad, A. Febrian, and A. T. Prastowo, “PENERAPAN DAN PENDAMPINGAN SISTEM TRACER STUDY SECARA ONLINE PADA MA MA ’ ARIF 1 PUNGGUR,” vol. 3, no. 1, pp. 277–282, 2022.
- [30] R. Pustika, “Improving Reading Comprehension Ability Using Authentic Materials For Grade Eight Students Of MTSN Ngeemplak, Yogyakarta,” *Top. Lang. Disord.*, vol. 24, no. 1, pp. 92–93, 2010.
- [31] A. Setiawan, A. T. Prastowo, D. Darwis, U. T. Indonesia, L. Ratu, and B. Lampung, “Sistem Monitoring Keberadaan Posisi Mobil Menggunakan Smartphone,” *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 3, no. 1, pp. 35–44, 2022.
- [32] J. Teknologi *et al.*, “SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA KELEMBAGAAN MADRASAH (STUDI KASUS : KEMENTERIAN AGAMA

- PESAWARAN),” vol. 2, no. 4, pp. 74–80, 2021.
- [33] A. T. Priandika, A. Tanthowi, and D. Pasha, “Permodelan Sistem Pembayaran SPP Berbasis Sms Gateway Pada SMK Negeri 1 Bandar Lampung,” *J. Eng. Inf. Technol. Community Serv.*, vol. 1, no. 1, pp. 21–25, 2022, doi: 10.33365/jeit-cs.v1i1.130.
- [34] N. Hendrastuty *et al.*, “Pelatihan Jaringan Komputer (Microtik) Untuk Menambah Keahlian Bagi Siswa Sman 8 Bandar Lampung,” *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 3, no. 2, p. 209, 2022, doi: 10.33365/jsstcs.v3i2.2105.
- [35] E. R. Susanto, R. Rusliyawati, A. Sucipto, and ..., “Peningkatan Mutu Sekolah Melalui Implementasi Perpustakaan Digital,” *J. ...*, vol. 1, no. 2, pp. 44–49, 2022, [Online]. Available: <http://jurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JEIT-CS/article/view/133>
- [36] R. Marsheilla Aguss, E. B. Fahrizqi, F. Ameraldo, R. A. Nugroho, and I. Mahfud, “Perilaku Sportivitas Dan Fairplay Olahraga,” *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 3, no. 2, p. 204, 2022, doi: 10.33365/jsstcs.v3i2.2033.
- [37] L. Oktaviani, “Penerapan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Berbasis Web Pada Madrasah Aliyah Negeri 1 Pesawaran,” *J. WIDYA LAKSMI (Jurnal Pengabd. Kpd. Masyarakat)*, vol. 1, no. 2, pp. 68–75, 2021.
- [38] D. Novianti and A. Setiawan, “Pengaruh Pemangkasan Pucuk dan Jarak Tanam terhadap Pertumbuhan dan Produksi Bibit Ubi Jalar (*Ipomoea batatas* L.),” *Bul. Agrohorti*, vol. 6, no. 1, p. 143, 2018, doi: 10.29244/agrob.6.1.143-153.
- [39] D. Aminatun, D. Alita, Y. Rahmanto, and A. D. Putra, “Pelatihan Bahasa Inggris Melalui Pembelajaran Interaktif Di Smk Nurul Huda Pringsewu,” *J. Eng. Inf. Technol. Community Serv.*, vol. 1, no. 2, pp. 66–71, 2022.
- [40] D. Amelia, “UPAYA PENINGKATAN KOSAKATA BAHASA INGGRIS MELALUI STORYTELLING SLIDE AND SOUND,” *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 2, no. 1, pp. 22–26, 2021.
- [41] V. Fitranita and I. O. Wijayanti, “Journal Accounting and Finance Edisi Vol. 4 No. 1 Maret 2020,” *Account. Financ.*, vol. 4, no. 1, pp. 20–28, 2020.
- [42] L. Tastilia, D. A. Megawaty, and A. Sulistiyawati, “MENINGKATKAN PELAYANAN TERHADAP SISWA (STUDY KASUS : SMA PGRI KATIBUNG),” vol. 3, no. 2, pp. 63–69, 2022.
- [43] A. Nurkholis and I. S. Sitanggang, “Optimization for prediction model of palm oil land suitability using spatial decision tree algorithm,” *J. Teknol. dan Sist. Komput.*,

- vol. 8, no. 3, pp. 192–200, Jul. 2020, doi: 10.14710/jtsiskom.2020.13657.
- [44] M. R. Muis, J. Jufrizen, and M. Fahmi, “Pengaruh Budaya Organisasi Dan Komitmen Organisasi Terhadap Kinerja Karyawan,” *Jesyia (Jurnal Ekon. Ekon. Syariah)*, vol. 1, no. 1, pp. 9–25, 2018, doi: 10.36778/jesyia.v1i1.7.
- [45] A. Nurkholis, E. R. Susanto, and S. Wijaya, “Penerapan Metode Drill Untuk Mengetahui Tingkat Keterampilan Servis Panjang Bulutangkis Pada Anggota Club Pb Macan Tunggal,” *J-SAKTI (Jurnal Sains Komput. dan Inform.)*, vol. 5, no. 1, pp. 124–134, 2021.
- [46] D. Novita and N. Husna, “Peran ecolabel awareness dan green perceived quality pada purchase intention,” *J. Manaj. Maranatha*, vol. 20, no. 1, pp. 85–90, 2020.
- [47] D. Alita, I. Sari, A. R. Isnain, and S. Styawati, “Penerapan Naïve Bayes Classifier Untuk Pendukung Keputusan Penerima Beasiswa,” *J. Data Min. Dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 17–23, 2021.
- [48] L. Ahluwalia, B. Permatasari, N. Husna, and D. Novita, “Penguatan Sumber Daya Manusia Melalui Peningkatan Keterampilan Pada Komunitas ODAPUS Lampung,” vol. 2, no. 1, pp. 73–80, 2021, doi: 10.23960/jpkmt.v2i1.32.
- [49] A. D. Putra, L. M. Purba, and N. Nuralia, “Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Pada Toko Jabat,” *J. Eng. Inf. Technol. Community Serv.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–5, 2022, doi: 10.33365/jeit-cs.v1i1.126.
- [50] J. Program and S. Pendidikan, “CLUSTERING SUBJECTS IN LAMPUNG PROVINCIAL NATIONAL,” vol. 10, no. 4, pp. 2268–2282, 2021.
- [51] B. Priyopradono, E. Damayanti, Y. Rahmanto, and F. Teknik, “Digital Asset Management : Digitalisasi dan Visualisasi Koleksi Museum Sebagai Upaya Pelestarian Warisan Budaya Bengkulu,” pp. 78–82, 2018.
- [52] H. Prayoga, “The effect of sports performance and financial performance on European soccer club stock prices,” *Asian J. Econ. Bus. Manag.*, vol. 1, no. 2, pp. 92–99, 2022.
- [53] Y. Yuliana, P. Paradise, and K. Kusrini, “Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Ispa Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier Berbasis Web,” *CSRID (Computer Sci. Res. Its Dev. Journal)*, vol. 10, no. 3, p. 127, 2021, doi: 10.22303/csrid.10.3.2018.127-138.
- [54] L. Ariyanti, M. N. D. Satria, D. Alita, M. Najib, D. Satria, and D. Alita, “Sistem Informasi Akademik Dan Administrasi Dengan Metode Extreme Programming Pada

- Lembaga Kursus Dan Pelatihan,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 90–96, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- [55] Y. D. Maharani, “Pengaruh Green Brand Image, Eco – Label, Dan Green Perceived Quality Terhadap Green Purchase Intention Melalui Green Trust,” 2020.
- [56] S. D. Riskiono and D. Pasha, “Analisis Metode Load Balancing Dalam Meningkatkan Kinerja Website E-Learning,” *J. TeknoInfo*, vol. 14, no. 1, pp. 22–26, 2020.
- [57] M. W. Putra, D. Darwis, and A. T. Priandika, “Pengukuran Kinerja Keuangan Menggunakan Analisis Rasio Keuangan Sebagai Dasar Penilaian Kinerja Keuangan (Studi Kasus: CV Sumber Makmur Abadi Lampung Tengah),” *J. Ilm. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 48–59, 2021.
- [58] F. Juliyanto and P. Parjito, “REKAYASA APLIKASI MANAJEMEN E-FILLING DOKUMEN SURAT PADA PT ALP (ATOSIM LAMPUNG PELAYARAN),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 43–49, 2021.
- [59] N. Kristiawan, B. Ghafaral, R. I. Borman, and S. Samsugi, “Pemberi Pakan dan Minuman Otomatis Pada Ternak Ayam Menggunakan SMS,” *J. Tek. dan Sist. Komput.*, vol. 2, no. 1, pp. 93–105, 2021.
- [60] M. B. Firdaus, E. Budiman, F. E. Pati, A. Tejawati, L. Lathifah, and M. K. Anam, “Penerapan Metode Marker Based Tracking Augmented Reality Pesut Mahakam,” *J. Teknoinfo*, vol. 16, no. 1, p. 20, 2022, doi: 10.33365/jti.v16i1.1270.
- [61] H. Sulistiani, Y. Rahmanto, A. Dwi Putra, and E. Bagus Fahrizqi, “Penerapan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Untuk Meningkatkan Kualitas Belajar Dalam Menghasilkan Siswa 4.0,” *J. Technol. Soc. Community Serv.*, vol. 2, no. 2, pp. 178–183, 2020, [Online]. Available: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoabdimas>
- [62] M. Fadly and D. Alita, “Optimalisasi pemasaran umkm melalui E-MARKETING MENGGUNAKAN MODEL AIDA PADA MISS MOJITO LAMPUNG,” vol. 4, no. 3, pp. 416–422, 2021.
- [63] M. Bakri and N. Irmayana, “Analisis Dan Penerapan Sistem Manajemen Keamanan Informasi SIMHP BPKP Menggunakan Standar ISO 27001,” *J. Tekno Kompak*, vol. 11, no. 2, pp. 41–44, 2017.
- [64] R. I. Borman, I. Yasin, M. A. P. Darma, I. Ahmad, Y. Fernando, and A. Ambarwari, “Pengembangan Dan Pendampingan Sistem Informasi Pengolahan Pendapatan Jasa

- Pada Pt. Dms Konsultan Bandar Lampung,” *J. Soc. Sci. Technol. Community Serv.*, vol. 1, no. 2, pp. 24–31, 2020, doi: 10.33365/jsstcs.v1i2.849.
- [65] S. Pramono, I. Ahmad, and R. I. Borman, “Analisis Potensi Dan Strategi Penembaan Ekowisata Daerah Penyangga Taman Nasional Way Kambas,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 57–67, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- [66] S. Sintaro, A. Surahman, L. Andraini, and I. Ismail, “Implementasi Motor Driver Vnh2Sp30 Pada Mobil Remote Control Dengan Kendali Telepon Genggam Pintar,” *Jtst*, vol. 3, no. 1, pp. 9–16, 2022.
- [67] A. Setiawan and D. Pasha, “Sistem Pengolahan Data Penilaian Berbasis Web Menggunakan Metode Pieces (Studi Kasus : Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Provinsi Lampung),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 97–104, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- [68] L. Qomariah and A. Sucipto, “Sistem Infomasi Surat Perintah Tugas Menggunakan Pendekatan Web Engineering,” *JTSI-Jurnal Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 86–95, 2021.
- [69] E. K. Roza, D. Novita, and Y. Fernando, “PENGARUH SERVICE QUALITY PEMPEK PERMATA BANDAR LAMPUNG,” vol. x, no. x, pp. 1–9, 2021.
- [70] B. Permatasari, “Penerapan Teknologi Tabungan Untuk Siswa Di Sd Ar Raudah Bandar Lampung,” *TECHNOBIZ Int. J. Bus.*, vol. 2, no. 2, p. 76, 2019, doi: 10.33365/tb.v3i2.446.