

PEMETAAN GEOGRAFIS TEMPAT KOST WILAYAH JALAN ZAINAL ABIDIN PAGAR ALAM BERBASIS MOBILE

Bayu Depnanto Saputra
Informatika
bayusaputra@gmail.com

Abstrak

Sebagai daerah tujuan pendidikan tingkat perguruan tinggi dan universitas di kota bandar lampung tepatnya di jalan zainal abidin pagar alam. Kebanyakan mahasiswa baru yang datang ke kota bandar lampung untuk menempuh pendidikan, masih sulit dalam mendapatkan informasi mengenai tempat tinggal seperti tempat kost karena kebanyakan mahasiswa baru yang berasal dari luar daerah bandar lampung. Untuk mengatasi permasalahan ini penerapan SIG (Sistem Informasi Geografis) merupakan langkah yang tepat untuk mengetahui lokasi tempat kost yang terdapat di wilayah jalan zainal abidin pagar alam. Pemetaan tempat kost ini bertujuan untuk memberikan informasi yang lebih mudah dalam mendapatkan informasi tempat kost seperti foto kost, nama pemilik, alamat, harga, no handphone, fasilitas, peraturan serta rute untuk menuju lokasi tempat kost yang di sajikan dalam bentuk aplikasi mobile. Dengan penerapan aplikasi ini menghasilkan sebuah sistem informasi geografis tempat kost yang ada di jalan zainal abidin pagar alam, sehingga dapat mempermudah pengguna dalam mencari informasi tempat kost.

Kata Kunci: *Tempat Kost, Pemetaan, Informasi, Aplikasi*

PENDAHULUAN

Sistem Informasi Geografis (SIG) merupakan suatu sistem hasil pengembangan perangkat keras dan perangkat lunak untuk tujuan pemetaan, sehingga fakta wilayah dapat disajikan dalam satu sistem berbasis computer (Endah Wulantina et al., 2019; *Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung*, 2021; Hanifati et al., 2018; Rosmalasari et al., 2020; Samsugi et al., 2018). Perbedaan SIG dengan sistem informasi lainnya terletak pada data yang dikaitkan dengan letak geografis dan terdiri dari data tekstual maupun grafik. Sistem informasi geografis ini bukan hanya sekedar merupakan pengubahan peta konvensional (tradisional) ke bentuk peta digital untuk kemudian disajikan (dicetak/diperbanyak) kembali namun nantinya mampu mengumpulkan, menyimpan, menampilkan, memanipulasi, memadukan dan menganalisis data spasial dari fenomena geografis suatu wilayah serta mampu menyimpan data dasar yang dibutuhkan untuk penyelesaian suatu masalah (Ade & Novri, 2019; Borman et al., 2020a; Prasetyo & Suharyanto, 2019; Wantoro, 2020; Yunita et al., 2022). Sebagai daerah tujuan pendidikan tingkat perguruan tinggi dan universitas di kota bandar lampung tepatnya di jalan zainal abidin pagar alam (Abidin et al., 2022; Damayanti et al., 2020; Darwis et al., 2020; Irawan & Neneng, 2020; Mahmuda et al., 2021). Kebanyakan

mahasiswa baru yang datang ke kota bandar lampung untuk menempuh Pendidikan, masih sulit dalam mendapatkan informasi mengenai tempat tinggal seperti tempat kost karena kebanyakan mahasiswa baru yang berasal dari luar daerah bandar lampung. Karena keberadaan kost yang tersebar di lokasi jalan zainal abidin pagar alam dan jika tidak mengenal wilayah-wilayah yang menjadi tempat kost. Cara yang dapat dilakukan adalah bertanya kepada orang disekitar mengenai lokasi keberadaan tempat kost. Namun cara tersebut dirasa kurang efektif, mengingat bahwa orang di sekitar belum tentu mengetahui informasi lokasi tempat kost yang ada di wilayah jalan zainal abidin dan tentunya membutuhkan waktu yang lama. Untuk mengatasi permasalahan ini, penerapan SIG (Sistem Informasi Geografis) merupakan langkah yang tepat untuk mengetahui lokasi tempat kost yang terdapat di wilayah jalan zainal abidin. Karena telah diakui SIG mempunyai kemampuan yang sangat luas baik dalam proses pemetaan. Penggunaan ponsel atau perangkat bergerak saat ini digunakan oleh hampir seluruh lapisan masyarakat, sehingga perangkat bergerak menjadi media yang sangat tepat untuk diimplementasikan aplikasi SIG didalamnya. Oleh karena itu peneliti akan membuat aplikasi mobile yang dapat memetakan lokasi tempat kost di jalan zainal abidin pagar alam.

KAJIAN PUSTAKA

Kost

Kost adalah sebuah jenis hunian sementara atau tempat tinggal yang biasanya disewakan kepada orang yang membutuhkan tempat tinggal untuk jangka waktu tertentu. Kost biasanya terdiri dari kamar-kamar kecil yang dilengkapi dengan fasilitas dasar seperti tempat tidur, lemari, dan meja kecil, serta kamar mandi yang bisa bersama atau pribadi (Darwis et al., 2022; Rahmanto & Fernando, 2019; *Strategi Pengembangan Bisnis Usaha Mikro Kecil Menengah Keripik Pisang Dengan Pendekatan Business Model Canvas*, 2020). Kost umumnya terletak di area perkotaan, dekat dengan pusat kegiatan atau transportasi umum, sehingga memudahkan penghuninya untuk beraktivitas sehari-hari. Kost sering menjadi pilihan bagi mahasiswa, pekerja, atau orang yang sedang merantau ke kota lain untuk mencari pekerjaan atau belajar.

Pengertian Kontrakan

Pengertian kontrakan adalah sesuatu yang disewa, sesuatu yang dikontrak, mengontrakan adalah menyewakan rumah atau sesuatu kepada orang lain. Pada tahun 1980, karena pada

tahun 1973, suatu kawasan yang dulunya badan urusan Logistik (BULOG) tempat beras Indonesia sudah mulai dialihfungsikan menjadi pabrik-pabrik produksi. Pada tahun 1983 pabrik-pabrik mulai memproduksi berbagai macam jenis produksi, maka sangat banyak membutuhkan karyawan (Reza & Putra, 2021)(Ahluwalia & Puji, 2021; Jupriyadi & Aziz, 2021; Pasha & Susanti, 2022; Pratama et al., 2021; Wardany et al., 2021). Kesempatan itu tidak disia-siakan oleh orang-orang pribumi khususnya dan oleh para perantau dari luar Jakarta untuk mencari pekerjaan. Bagi orang-orang pribumi apabila ia pulang kerja maka ia langsung tinggal untuk istirahat setelah pulang kerja. Orang pribumi tidak menyia-nyiakan kesempatan itu untuk membuat satu kamar bagi para pendatang (Agung et al., 2020; Ahdan & Susanto, 2021; Alakel et al., 2019; Destiningrum & Adrian, 2017; Utami & Dewi, 2020).

Pengertian Informasi

Analisis dan Desain Sistem Informasi adalah Sistem informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna bagi yang menerima (Adrian Sitinjak & Ghufroni An, 2022; Damayanti & Hernandez, 2018; Gunawan et al., 2018; Jasmin et al., 2021; Saputra & Puspaningrum, 2021; Sulastio et al., 2021). Informasi adalah data yang sudah dikumpulkan dan kemudian diolah menjadi suatu bentuk informasi yang baru yang memiliki arti yang dapat diterima oleh penerima (Arnova & Ahmad, 2015; Audrilia & Budiman, 2020; Damayanti et al., 2021; Hamidy, 2016; Herdiansah et al., 2021; Novitasari et al., 2021).

Pengertian Sistem

Sistem adalah sekumpulan objek - objek yang saling berelasi dan berinteraksi serta hubungan antar objek bisa dilihat sebagai satu kesatuan dirancang untuk mencapai satu tujuan (Ahluwalia, 2020; Al-Ayyubi et al., 2021; Pintoko & L., 2018; Pratiwi et al., 2021; Sulistiyawati & Supriyanto, 2021; Yulianti et al., 2021). Sistem adalah suatu kumpulan elemen atau komponen yang saling terhubung dan bekerja sama untuk mencapai tujuan tertentu. Sistem dapat berupa suatu organisasi, mesin, jaringan, atau proses yang terdiri dari komponen-komponen yang saling berkaitan dan saling mempengaruhi (Ahdan et al., 2020; Fachri et al., 2015; Hendrastuty et al., 2022; Susanto et al., 2019; Sutanto et al., 2014). Sistem juga dapat memiliki batas atau lingkup yang jelas, sehingga memudahkan untuk memahami bagaimana komponen-komponen tersebut saling bekerja sama dan

berinteraksi (Damuri et al., 2021; Putri et al., 2023; Salsabila, 2018; Styawati et al., 2022; Windane & Lathifah, 2021).

Pengertian Sistem Informasi Geografis (GIS)

Sistem Informasi Geografis (SIG) adalah sebuah sistem atau teknologi berbasis komputer yang dibangun dengan tujuan untuk mengumpulkan, menyimpan, mengolah, dan menganalisa, serta menyajikan data dan informasi dari suatu objek atau fenomena yang berkaitan dengan letak atau keberadaannya di permukaan bumi (Susanto, 2021);(Pasaribu et al., 2019);(Sulastio et al., 2021);(Rahmanto et al., 2020). Sistem Informasi Geografis (SIG) merupakan suatu sistem hasil pengembangan perangkat keras dan perangkat lunak untuk tujuan pemetaan, sehingga fakta wilayah dapat disajikan dalam satu sistem berbasis computer (Myori et al., 2019);(Borman et al., 2020b);(Fitriana & Bakri, 2019);(Wijaya et al., 2022). Perbedaan SIG dengan sistem informasi lainnya terletak pada data yang dikaitkan dengan letak geografis dan terdiri dari data tekstual maupun grafik. Sistem informasi geografis ini bukan hanya sekedar merupakan pengubahan peta konvensional (tradisional) ke bentuk peta digital untuk kemudian disajikan (dicetak/diperbanyak) kembali namun nantinya mampu mengumpulkan, menyimpan, menampilkan, memanipulasi, memadukan dan menganalisis data spasial dari fenomena geografis suatu wilayah serta mampu menyimpan data dasar yang dibutuhkan untuk penyelesaian suatu masalah. (Esty Rismayanda, 2012).

Pengertian Android

Android merupakan generasi baru platform mobile, platform yang memberikan pengembang untuk melakukan pengembangan sesuai yang diharapkannya. Sistem operasi yang mendasari android dilisensikan di bawah GNU, general public lisensi versi 2 (GPLv2), yang lebih dikenal dengan istilah copyleft, lisensi di mana setiap perbaikan pihak ketiga harus terus dibawah syarat (terms). Android di distribusikan di bawah Lisensi Apache Software (ASL/Apache 2), yang memungkinkan untuk distribusi kedua dan seterusnya. Komersialisasi pengembang (produsen handset khususnya) dapat memilih untuk meningkatkan platform tanpa harus memberikan perbaikan mereka ke masyarakat open source. Sebaliknya, pengembang dapat keuntungan dari perangkat tambahan seperti perbaikan dan mendistribusikan ulang pekerjaan mereka di bawah lisensi apapun yang mereka inginkan (Borman et al., 2018; Handoko et al., 2018; Nugroho et al., 2021;

Pradhana Phandu, 2020). Pengembang aplikasi android diperbolehkan untuk mendistribusikan aplikasi mereka di bawah skema lisensi apapun yang mereka inginkan.

Pengertian *API Google Maps*

Maps adalah aplikasi dan teknologi layanan pemetaan berbasis web yang menampilkan citra satelit beresolusi tinggi untuk peta jalan, rute sepeda, pejalan kaki, mobil serta penentuan lokasi bisnis di kota-kota berbagai negara seluruh dunia yang di sediakan *Digital Globe* dengan satelitnya *QuickBird*, serta data dari Geographic Information System (GIS) buatan Tale Atlas, NAVTEQ, dan MapABC.

Mobile GIS

Aplikasi Mobile GIS sebuah kebutuhan. Selama ini banyak kegiatan di lapangan menggunakan Global Positioning System (GPS), Laptop, dan perangkat lunak GIS untuk melakukan pemetaan secara real time. Dengan konfigurasi yang baik, pengguna akan dapat melihat posisinya di lapangan melalui peta, citra, atau bentuk spasial lainnya. Mobile GIS merupakan sebuah integrasi cara kerja perangkat lunak/keras untuk pengaksesan data dan layanan geospasial melalui perangkat bergerak via jaringan kabel atau nirkabel.

Global Positioning System (GPS)

Global Positioning System (GPS) adalah suatu sistem radio navigasi penentuan posisi menggunakan satelit. *GPS* dapat memberikan posisi suatu objek di muka bumi dengan akurat dan cepat (koordinat tiga dimensi x, y, z) dan memberikan informasi waktu serta kecepatan bergerak secara kontinyu di seluruh dunia.

Unified Modeling Language (UML)

Menurut Rosa A.S. dan M.Shalahuddin (2013:137): “*Unified Modeling Language (UML)* merupakan standarisasi pemodelan bahasa untuk pembangunan perangkat lunak yang dibangun dengan menggunakan teknik pemrograman OOP. UML muncul karena adanya kebutuhan pemodelan visual untuk menspesifikasikan, menggambarkan, membangun dan mendokumentasi dari sistem perangkat lunak. UML hanya berfungsi untuk melakukan pemodelan sehingga pengguna UML tidak terbatas pada metode tertentu.

Metode Waterfall

Pengembangan sistem berarti menyusun sistem baru untuk mengganti sistem lama secara keseluruhan atau memperbaiki bagian-bagian tertentu dalam sistem lama. Model SDLC yang di gunakan yaitu dengan menggunakan model alur hidup klasik (*classic life cycle*) atau biasa disebut model air terjun (*waterfall*) dengan menyediakan alur hidup perangkat lunak secara terurut. Dalam model ini setiap tahapannya harus di selesaikan terlebih dahulu secara penuh sebelum diteruskan ke tahap berikutnya untuk menghindari pengulangan tahapan (Anissa & Prasetio, 2021; Priandika et al., 2022; Setiawan & Pasha, 2020; Wijaya et al., 2022; Yanuarsyah et al., 2021).

Blackbox Testing

Metode ujicoba *blackbox* memfokuskan pada keperluan fungsional dari software. Karna itu ujicoba *blackbox* memungkinkan pengembang *software* untuk membuat himpunan kondisi *input* yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program. Ujicoba *blackbox* bukan merupakan alternatif dari ujicoba *whitebox*, tetapi merupakan pendekatan yang melengkapi untuk menemukan kesalahan lainnya, selain menggunakan metode *whitebox*.

METODE

Metode Pengumpulan Data

Penulis memperoleh data yang digunakan sebagai bahan penulisan laporan ini selama penelitian menggunakan metode sebagai berikut:

1. Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan pengumpulan data melalui wawancara secara langsung dengan pihak tempat kost yang bersangkutan mengenai data-data dibutuhkan dalam penulisan laporan ini.

2. Tinjauan Pustaka (*Library Research*)

Adalah metode-metode yang dilakukan penulis dengan mengambil beberapa sumber pustaka sebagai referensi yang terkait dengan penyusunan laporan yang diperlukan, hal ini dimaksudkan agar penulis dapat memecahkan masalah berdasarkan teori-teori yang ada.

3. Dokumentasi (*Documentation*)

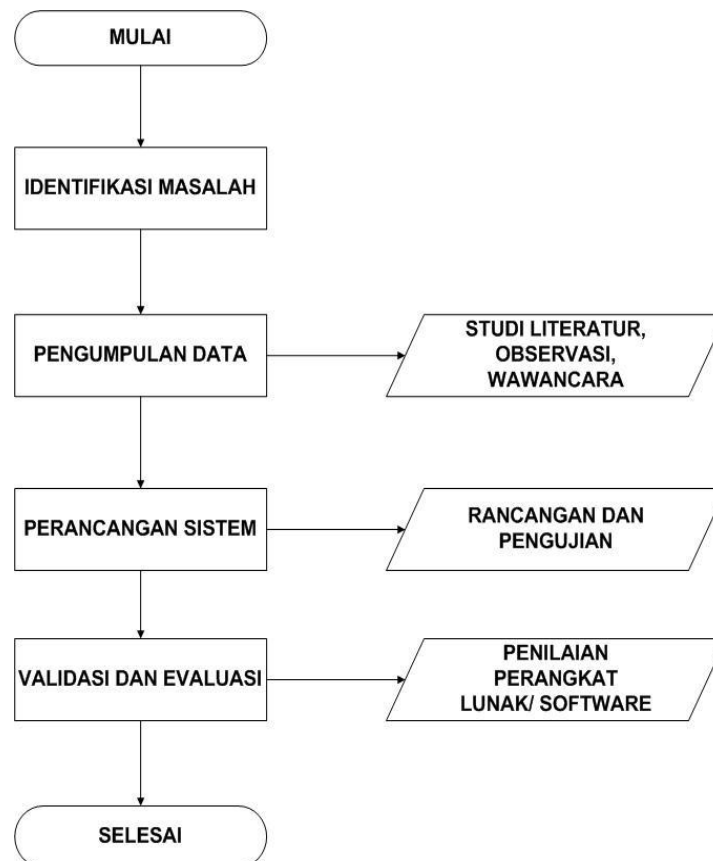
Dokumentasi merupakan pengumpulan data dengan cara mempelajari dan mengambil gambar atau data-data yang diperlukan

4. Pengamatan (*Observasi*)

Metode ini dilakukan dengan cara pengumpulan data melalui proses pengamatan secara langsung dimana letak tempat kost secara geografis.

Tahapan Penelitian

Dalam penelitian ini terdapat beberapa tahapan yang dilalui oleh peneliti, tahapan penelitian ini dapat dilihat pada alur diagram berikut:



Gambar: 1. Tahapan Penelitian

Keterangan:

1. Identifikasi Masalah

Tahap pertama sebelum melakukan penelitian adalah identifikasi masalah, yaitu belum adanya pemetaan lokasi tempat kost di wilayah jalan zainal abidin dan informasi tentang tempat kost yang lengkap.

2. Pengumpulan Data

Tahap kedua adalah mengumpulkan data-data yang terkait dengan penelitian seperti informasi tempat kost dan letak geografis lokasi tempat kost, dapat dilakukan dengan

cara wawancara, studi literatur dan observasi. didapat dari buku, jurnal maupun *web pages* guna menunjang dalam pembuatan aplikasi yang dilakukan.

3. Perancangan Sistem

Setelah data-data sudah didapatkan penulis dapat merancang sistem yang akan dibangun lalu melakukan pengujian.

4. Validasi dan Evaluasi

Setelah sistem sudah dirancang dan dibangun, maka penulis melakukan validasi sistem tersebut dan mengevaluasi sistem apakah sesuai dengan kebutuhan atau tidak.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan Splash Screen

Halaman splash screen merupakan tampilan awal pada saat program dijalankan pertama kali, halaman splash screen dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

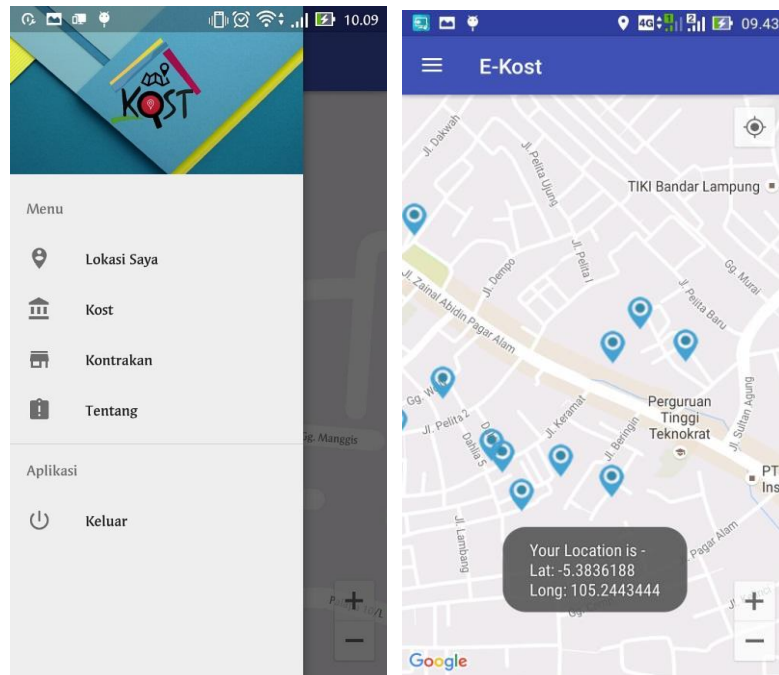


Gambar 2. Halaman Splash Screen

Keterangan:

Pada halaman ini program hanya menampilkan tampilan dari splash screen logo dari program, halaman tampil pada saat program berjalan dan kemudian akan menutup dan akan melanjutkan ke halaman home page.

2. Halaman Home Page

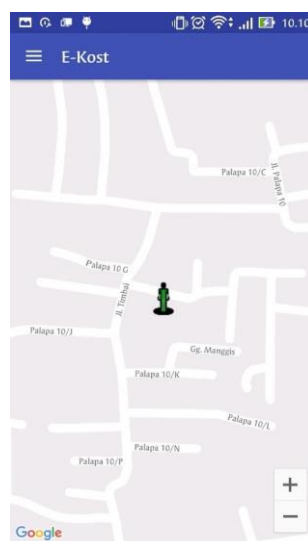


Gambar 3. Tampilah Halaman Home Page

Keterangan:

Halaman home page merupakan tampilan depan di dalam aplikasi, halaman ini berfungsi untuk memudahkan pengguna untuk memilih menu yang akan dipilih. Di halaman ini terdapat 5 menu yang dapat dipilih yaitu lokasi saya, kost, kontrakan, tentang dan keluar.

3. Halaman Lokasi Saya

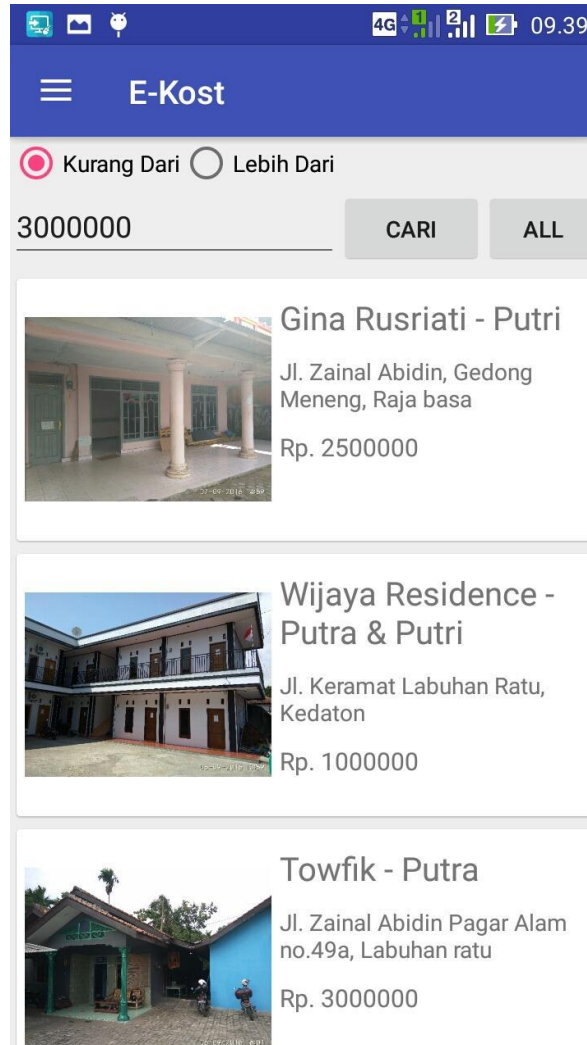


Gambar 4. Tampilan Halaman Lokasi Saya

Keterangan:

Pada saat program berjalan program akan langsung memberitahukan titik lokasi pengguna aplikasi berada dimana. Pada halaman ini pengguna hanya dapat melihat lokasi tempat sekarang pengguna berada.

Halaman Daftar Kost

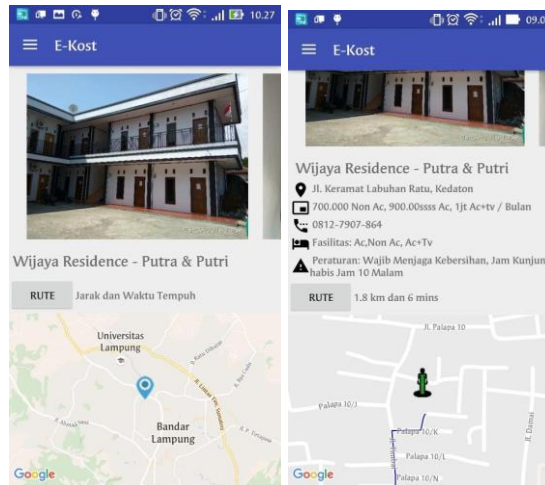


Gambar 5. Tampilan Halaman Daftar Kost

Keterangan:

Pada halaman daftar kost pengguna dapat memilih daftar kost pada halaman ini akan menampilkan nama kost, alamat jalan dan harga. Pada saat pengguna memilih salah satu daftar kost maka pengguna dapat melihat informasi lengkap tentang kost yang sudah dipilih.

Halaman Informasi Kost

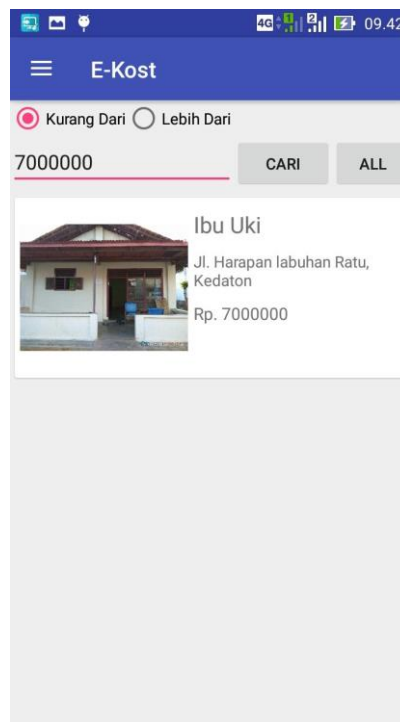


Gambar 6. Tampilan Informasi Kost

Keterangan:

Pada halaman informasi kost menampilkan detail tempat kost seperti foto, nama kost, alamat, harga, no telepon, fasilitas, peraturan dan juga rute menuju tempat kost tersebut dari tempat user berada. Pada halaman ini user dapat melihat rute dari tempat user berada sampai diarahkan pada lokasi tujuan, di sini juga akan menampilkan berapa jarak dari user berada sampai ke tempat tujuan dan waktu lama perjalanan untuk menuju tempat tujuan.

Halaman Daftar Kontrakan

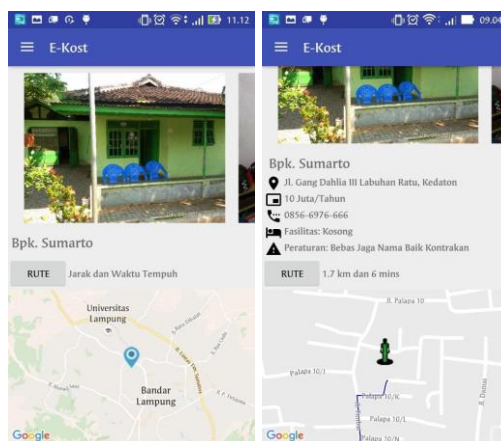


Gambar 7. Tampilan Halaman Daftar Kontrakan

Keterangan:

Pada halaman daftar kontrakan pengguna dapat memilih daftar kontrakan pada halaman ini akan menampilkan nama kontrakan, alamat jalan dan harga. Pada saat pengguna memilih salah satu daftar kontrakan maka pengguna dapat melihat informasi lengkap tentang kost yang sudah dipilih.

Halaman Informasi Kontrakan



Gambar 8. Tampilan Informasi Kontrakan

Keterangan:

Pada halaman informasi kontrakan menampilkan detail tempat kontrakan seperti foto, nama kontrakan, alamat, harga, no telepon, fasilitas, peraturan dan juga rute menuju tempat kontrakan tersebut dari tempat user berada. Pada halaman ini user dapat melihat rute dari tempat user berada sampai diarahkan pada lokasi tujuan, di sini juga akan menampilkan berapa jarak dari user berada sampai ke tempat tujuan dan waktu lama perjalanan untuk menuju tempat tujuan.

Halaman Informasi Tentang



Gambar 9. Tampilan Halaman Informasi Tentang

Keterangan:

Pada halaman ini pengguna atau user dapat melihat tampilan tentang dimana pada halaman ini terdapat logo dan nama pembuat aplikasi.

Pengujian Aplikasi

Pengujian yang dilakukan merupakan tahapan untuk mencari kesalahan-kesalahan dan kekurangan-kekurangan pada perangkat yang dibangun sehingga bisa diketahui apakah perangkat tersebut sudah memenuhi kriteria sesuai dengan tujuan atau tidak

SIMPULAN

Dari semua penjelasan dan pembahasan maka penulis menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. SIG Tempat Kost dan kontrakan tersebut mampu memberikan informasi geografis letak tempat kost dan kontrakan yang ada di wilayah jalan zainal abidin pagar alam.
2. Aplikasi SIG tempat kost dan kontrakan mampu memberikan kemudahan bagi masyarakat ataupun pengguna aplikasi untuk menemukan tempat kost atau kontrakan.
3. Aplikasi SIG tempat kost dan kontrakan yang sudah menggunakan rute ke tempat tujuan membuat pengguna aplikasi tidak bingung dalam melakukan pencarian lokasi.

REFERENSI

- Abidin, Z., Amelia, D., & Aguss, R. M. (2022). *PELATIHAN GOOGLE APPS UNTUK MENAMBAH KEAHLIAN TEKNOLOGI INFORMASI BAGI GURU SMK PGRI 1 LIMAU*. 3(1), 43–48.
- Ade, A. P., & Novri, N. H. (2019). *APLIKASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI PT. TELKOM PALEMBANG (KOPEGTEL) MENGGUNA*Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1),. *Jurnal Informanika*, 5(2).
- Adrian Sitinjak, P., & Ghufroni An, M. (2022). *Arsitektur Enterprise Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru (Studi Kasus: Smp Kristen 2 Bandar Jaya)*. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 3(1), 1–11. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Agung, P., Iftikhor, A. Z., Damayanti, D., Bakri, M., & Alfarizi, M. (2020). *Sistem Rumah Cerdas Berbasis Internet of Things Dengan Mikrokontroler Nodemcu Dan Aplikasi Telegram*. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(1), 8–14.
- Ahdan, S., Putri, A. R., & Sucipto, A. (2020). *Teknologi dalam pengelolaan administrasi keuangan komite sekolah untuk meningkatkan transparansi keuangan*. *Sistemasi*, 9(3),

493. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v9i3.884>

Ahdan, S., & Susanto, E. R. (2021). IMPLEMENTASI DASHBOARD SMART ENERGY UNTUK PENGONTROLAN RUMAH PINTAR PADA PERANGKAT BERGERAK BERBASIS INTERNET OF THINGS. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 26–31.

Ahluwalia, L. (2020). EMPOWERMENT LEADERSHIP AND PERFORMANCE: ANTECEDENTS. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 7(1), 283.

[http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo de Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL](http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo%20de%20Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL)

Ahluwalia, L., & Puji, K. (2021). KEPEMIMPINAN PEMBERDAYAAN PADA KINERJA KARYAWAN DAN KESEIMBANGAN PEKERJAAN RUMAH DI MASA PANDEMI nCOVID-19. *Publik: Jurnal Manajemen Sumber Daya Manusia, Administrasi Dan Pelayanan Publik*, 7(2), 120–131. <https://doi.org/10.37606/publik.v7i2.132>

Al-Ayyubi, M. S., Sulistiani, H., Muhaqiqin, M., Dewantoro, F., & Isnain, A. R. (2021). Implementasi E-Government untuk Pengelolaan Data Administratif pada Desa Banjar Negeri, Lampung Selatan. *E-Dimas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 12(3), 491–497. <https://doi.org/10.26877/e-dimas.v12i3.6704>

Alakel, W., Ahmad, I., & Santoso, E. B. (2019). Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Obat Metode First In First Out (Studi Kasus: Rumah Sakit Bhayangkara Polda Lampung). *Jurnal Tekno Kompak*.

Anissa, R. N., & Prasetio, R. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Responsif: Riset Sains Dan Informatika*, 3(1), 122–128. <https://doi.org/10.51977/jti.v3i1.497>

Arnova, T., & Ahmad, I. (2015). Sistem Informasi E-Document Korespodensi Pada Korem 043/Gatam. *Jurnal Ilmiah Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 1(2), 15–18.

Audrilia, M., & Budiman, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus: Bengkel Anugrah). *Jurnal Madani: Ilmu Pengetahuan, Teknologi, Dan Humaniora*, 3(1), 1–12.

Borman, R. I., Putra, Y. P., Fernando, Y., Kurniawan, D. E., Prasetyawan, P., & Ahmad, I. (2018). Designing an Android-based Space Travel Application Trough Virtual Reality for Teaching Media. *2018 International Conference on Applied Engineering (ICAE)*, 1–5.

Borman, R. I., Yasin, I., Darma, M. A. P., Ahmad, I., Fernando, Y., & Ambarwari, A. (2020a). Pengembangan Dan Pendampingan Sistem Informasi Pengolahan Pendapatan Jasa Pada Pt. Dms Konsultan Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(2), 24–31. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v1i2.849>

- Borman, R. I., Yasin, I., Darma, M. A. P., Ahmad, I., Fernando, Y., & Ambarwari, A. (2020b). Pengembangan Dan Pendampingan Sistem Informasi Pengolahan Pendapatan Jasa Pada Pt. Dms Konsultan Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(2), 24–31. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v1i2.849>
- Damayanti, D., Akbar, M. F., & Sulistiani, H. (2020). Game Edukasi Pengenalan Hewan Langka Berbasis Android Menggunakan Damayanti, D., Akbar, M. F., & Sulistiani, H. (2020). Game Edukasi Pengenalan Hewan Langka Berbasis Android Menggunakan Construct 2. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(2), 275–282. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(2), 275–282.
- Damayanti, D., & Hernandez, M. Y. (2018). Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Pada Kpri Andan Jejama Kabupaten Pesawaran. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 57–61.
- Damayanti, D., Sulistiani, H., & Umpu, E. F. G. S. (2021). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Tabungan Siswa pada SD Ar-Raudah Bandarlampung. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 11(1), 40–50. <https://doi.org/10.34010/jati.v11i1.3392>
- Damuri, A., Riyanto, U., Rusdianto, H., & Aminudin, M. (2021). Implementasi Data Mining dengan Algoritma Naïve Bayes Untuk Klasifikasi Kelayakan Penerima Bantuan Sembako. *Jurnal Riset Komputer*, 8(6), 219–225. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v8i6.3655>
- Darwis, D., Meylinda, M., & Suaidah, S. (2022). Pengukuran Kinerja Laporan Keuangan Menggunakan Analisis Rasio Profitabilitas Pada Perusahaan Go Public. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 2(1), 19–27. <https://doi.org/10.33365/jimasia.v2i1.1875>
- Darwis, D., Octaviansyah, A. F., Sulistiani, H., & Putra, Y. R. (2020). Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pencarian Puskesmas Di Kabupaten Lampung Timur. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 15(1), 159–170.
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 30–37.
- Endah Wulantina, Maskar, S., Wulantina, E., & Maskar, S. (2019). Development of Mathematics Teaching Material Based on Lampungnese Ethomathematics. *Edumatica : Jurnal Pendidikan Matematika*, 9(02), 71–78. <https://doi.org/10.22437/edumatica.v9i02.7493>
- Fachri, M. R., Sara, I. D., & Away, Y. (2015). Pemantauan Parameter Panel Surya Berbasis Arduino secara Real Time. *Jurnal Rekayasa Elektrika*, 11(4), 123. <https://doi.org/10.17529/jre.v11i3.2356>
- Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung, 2 *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)* 15 (2021). <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>

- Fitriana, R., & Bakri, M. (2019). Perancangan Arsitektur Sistem Informasi Akademik Menggunakan the Open Group Arsitekture Framework (Togaf). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(1), 24–29.
- Gunawan, R. D., Oktavia, T., & Borman, R. I. B. I. (2018). Perancangan Sistem Informasi Beasiswa Program Indonesia Pintar (PIP) Berbasis Online (Tudi Kasus: SMA N 1 Kota Bumi). *MIKROTIK: Jurnal Manajemen Informatika*, 8(1), 43–54.
- Hamidy, F. (2016). Pendekatan Analisis Fishbone Untuk Mengukur Kinerja Proses Bisnis Informasi E-Koperasi. *Jurnal Teknoinfo*, 10(1), 11–13.
- Handoko, P., Hermawan, H., & Nasucha, M. (2018). Pengembangan Sistem Kendali Alat Elektronika Menggunakan Mikrokontroler Arduino Uno R3 dan Ethernet Shield dengan Antarmuka Berbasis Android. *Dinamika Rekayasa*, 14(2), 92–103. <https://doi.org/10.20884/1.dr.2018.14.2.191>
- Hanifati, A. A., Permata, A., Mustofa, D., Wulandari, D. E., Ratnasari, I. D., Ekafitri, N. A., Ridho, Y. H., & Widayani, P. (2018). Application of Remote Sensing and GIS for Malaria Disease Susceptibility Area Mapping in Padang Cermin Sub-District, District of Pesawaran, Lampung Province. *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*, 165(1). <https://doi.org/10.1088/1755-1315/165/1/012012>
- Hendrastuty, N., An'Ars, M. G., Damayanti, D., Samsugi, S., Paradisiaca, M., Hutagalung, S., & Mahendra, A. (2022). Pelatihan Jaringan Komputer (Microtik) Untuk Menambah Keahlian Bagi Siswa Sman 8 Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(2), 209. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i2.2105>
- Herdiansah, A., Borman, R. I., & Maylinda, S. (2021). Sistem Informasi Monitoring dan Reporting Quality Control Proses Laminating Berbasis Web Framework Laravel. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 13. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1091>
- Irawan, A. A., & Neneng, N. (2020). SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB (STUDI KASUS SMA FATAHILLAH SIDOHARJO JATI AGUNG LAMPUNG SELATAN). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 245–253.
- Jasmin, M. J., Ulum, F., & Fadly, M. (2021). Analisis Sistem Informasi Pemasaran Pada Komunitas Barbershops Menggunakan Framework COBIT 5 Domain Deliver Service And Support (DSS). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 66–80.
- Jupriyadi, & Aziz, A. (2021). Aplikasi Pengenalan Rumah Adat Sumatera Berbasis Augmented Reality Pada Perangkat Android. *Telefortech*, 1(2), 46–54.
- Mahmuda, S., Sucipto, A., & Setiawansyah, S. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Tunjangan Karyawan Bulog (TKB)(Studi Kasus: Perum Bulog Divisi Regional Lampung). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 14–23.
- Myori, D. E., Mukhaiyar, R., & Fitri, E. (2019). Sistem Tracking Cahaya Matahari pada Photovoltaic. *INVOTEK: Jurnal Inovasi Vokasional Dan Teknologi*, 19(1), 9–16. <https://doi.org/10.24036/invotek.v19i1.548>

- Novitasari, Y. S., Adrian, Q. J., & Kurnia, W. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus: Bimbingan Belajar De Potlood). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 136–147. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Nugroho, N., Napianto, R., Ahmad, I., & Saputra, W. A. (2021). PENGEMBANGAN APLIKASI PENCARIAN GURU PRIVAT EDITING VIDEO BERBASIS ANDROID. *Jurnal Informasi Dan Komputer*, 9(1), 72–78.
- Pasaribu, A. F. O., Darwis, D., Irawan, A., & Surahman, A. (2019). Sistem informasi geografis untuk pencarian lokasi bengkel mobil di wilayah Kota Bandar Lampung. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 1–6.
- Pasha, D., & Susanti, M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Rumah Pada PT Graha Sentramulya. *Journal of Engineering and Information Technology for Community Service*, 1(1), 10–15. <https://doi.org/10.33365/jeit-cs.v1i1.128>
- Pintoko, B. M., & L., K. M. (2018). Analisis Sentimen Jasa Transportasi Online pada Twitter Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier. *E-Proceeding of Engineering*, 5(3), 8121–8130.
- Pradhana Phandu, F. (2020). Pengembangan Aplikasi Android Sistem Informasi Manajemen Kebencanaan Pengurangan Resiko Bencana (SIMAK PRB) Meningkatkan Kesiapsiagaan Menghadapi Bencana di Kabupaten Blitar. *REVITALISASI: Jurnal Ilmu Manajemen*, 9(2017), 54–67.
- Prasetyo, K., & Suharyanto, S. . (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Ikitama Jakarta. *Jurnal Teknik Komputer*, 5(1), 119–126. <https://doi.org/10.31294/jtk.v5i1.4967>
- Pratama, M. A., Sidhiq, A. F., Rahmanto, Y., & Surahman, A. (2021). Perancangan Sistem Kendali Alat Elektronik Rumah Tangga. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 2(1), 80–92.
- Pratiwi, D., Studi, P., Sipil, T., Teknik, F., Metro, U. M., Hujan, I., & Biopori, L. (2021). *Salah Satu Mitigasi Banjir Perkotaan Pada Jalan Seroja , Kecamatan Tanjung Senang*. 02(02), 46–56.
- Priandika, A. T., Tanthowi, A., & Pasha, D. (2022). Permodelan Sistem Pembayaran SPP Berbasis Sms Gateway Pada SMK Negeri 1 Bandar Lampung. *Journal of Engineering and Information Technology for Community Service*, 1(1), 21–25. <https://doi.org/10.33365/jeit-cs.v1i1.130>
- Putri, A. D., Kuswoyo, H., Gulo, I., Ngestirosa, E., & Febrina, E. G. (2023). Pengenalan Wawasan Digital Marketing Bagi Guru SMK N 1 Labuhan Maringgai, Lampung Timur. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service*, 4(1), 147–153. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v4i1.2666>
- Rahmanto, Y., & Fernando, Y. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Ekstrakurikuler Berbasis Web (Studi Kasus: Smk Ma'Arif Kalirejo

- Lampung Tengah). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 11–15.
- Rahmanto, Y., Hotijah, S., & Damayanti, . (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS KEBUDAYAAN LAMPUNG BERBASIS MOBILE. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 1(1), 19. <https://doi.org/10.33365/jdmsi.v1i1.805>
- Reza, F., & Putra, A. D. (2021). Sistem Informasi E-Smile (Elektronik Service Mobile)(Studi Kasus: Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Tulang Bawang). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 56–65. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/909>
- Rosmalasari, T. D., Lestari, M. A., Dewantoro, F., & Russel, E. (2020). Pengembangan E-Marketing Sebagai Sistem Informasi Layanan Pelanggan Pada Mega Florist Bandar Lampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(1), 27. <https://doi.org/10.33365/jta.v1i1.671>
- Salsabila, N. (2018). Klasifikasi Barang Menggunakan Metode Clustering K-Means Dalam Penentuan Prediksi Stok Barang. *Central Library Of Maulana Malik Ibrahim State Islamic University Of Malang*.
- Samsugi, S., Neneng, N., & Aditama, B. (2018). *IoT: kendali dan otomatisasi si parmin (studi kasus peternak Desa Galih Lunik Lampung Selatan)*.
- Saputra, A., & Puspaningrum, A. S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI HUTANG MENGGUNAKAN MODEL WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Haanhani Gallery). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 1–7.
- Setiawan, A., & Pasha, D. (2020). Sistem Pengolahan Data Penilaian Berbasis Web Menggunakan Metode Pieces (Studi Kasus : Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Provinsi Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(1), 97–104. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>
- Styawati, S., Samsugi, S., Rahmanto, Y., & ... (2022). Penerapan Perpustakaan Digital Pada SMA Negeri 1 Padang Cermin. ... *of Engineering and ...*, 1(3), 95–103. <http://jurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JEIT-CS/article/view/168>
- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK MENENTUKAN LOKASI RAWAN MACET DI JAM KERJA PADA KOTA BANDARLAMPUNG PADA BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.
- Sulistiyawati, A., & Supriyanto, E. (2021). Implementasi Algoritma K-means Clustering dalam Penentuan Siswa Kelas Unggulan. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 25. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1162>
- Susanto, E. R. (2021). Sistem Informasi Geografis (GIS) Tempat Wisata di Kabupaten Tanggamus. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 125–135.
- Susanto, E. R., Puspaningrum, A. S., & Neneng, N. (2019). Kombinasi Gifshuffle, Enkripsi AES dan Kompresi Data Huffman Untuk Meningkatkan Keamanan Data.

Jurnal Tekno Kompak, 15(1), 1–12.

Sutanto, F., Samsurizal, E., & Budi, G. S. (2014). Analisa Perhitungan Struktur Bangunan Gedung Head Office Dan Showroom Yamaha Pontianak. *Jurnal Mahasiswa Teknik Sipil Universitas Tanjungpura*, 3(2), 1–9.

Strategi Pengembangan Bisnis Usaha Mikro Kecil Menengah Keripik Pisang Dengan Pendekatan Business Model Kanvas, 19 *Journal Management, Business, and Accounting* 320 (2020).

Utami, Y. P., & Dewi, P. S. (2020). Model Pembelajaran Interaktif SPLDV dengan Aplikasi Rumah Belajar. *Mathema: Jurnal Pendidikan Matematika*, 2(1), 24–31.

Wantoro, A. (2020). Penerapan Logika Fuzzy dan Profile Matching pada Teknologi Informasi Kesesuaian Antibiotic Berdasarkan Diare Akut Anak. *SENASTER" Seminar Nasional Riset Teknologi Terapan"*, 1(1).

Wardany, K., Pamungkas, M. P., Sari, R. P., & Mariana, E. (2021). Sosialisasi Dasar Teknik Instalasi Listrik Rumah Tangga di Kelurahan Kecamatan Trimurjo. *Sasambo: Jurnal Abdimas (Journal of Community Service)*, 3(2), 41–48. <https://doi.org/10.36312/sasambo.v3i2.394>

Wijaya, A., Hendrastuty, N., & Ghufroni An, M. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian (Simpeg) Berbasis Web (Studi Kasus: Pt Sembilan Hakim Nusantara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 3(1), 77. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>

Windane, W. W., & Lathifah, L. (2021). E-Commerce Toko Fisago.Co Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 285–303. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1139>

Yanuarsyah, M. R., Muhaqiqin, M., & ... (2021). Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 61–68.

Yulianti, T., Samsugi, S. S., Nugroho, A., Anggono, H., Nugroho, P. A., & Anggono, H. (2021). Rancang Bangun Pengusir Hama Babi Menggunakan Arduino dengan Sensor Gerak. *Jtst*, 02(1), 21–27.

Yunita, L., Isnain, A. R., & Dellia, P. (2022). Analisis Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pencatatan Dan Pengelolaan Keuangan Pada Yayasan Panti Asuhan Harapan Karomah. 2(2), 62–68.