

ANALISA REKAM MEDIK PASIEN PADA PUSKESMAS GEDONG AIR

Ainul Hakim
Informatika
ainulhakim@gmail.com

Abstrak

Puskesmas Gedong Air belum menerapkan dan memanfaatkan keberadaan teknologi informasi terintegrasi, hal ini terlihat belum adanya pusat data untuk rekam medis pasien, baik itu data kunjungan pasien, data pasien berdasarkan poliklinik, data pasien berdasarkan jenis penyakit, data pasien berdasarkan umur, dan data pasien untuk laporan harian, bulanan dan tahunan. Degan belum adanya pusat data yang terintegrasi mengakibatkan operasional pelayanan kesehatan pasien masih dirasa lama, hal ini dikarenakan staff akan mencari data rekam medis secara manual setiap kali pasien datang berobat. Metode yang digunakan dalam pemecahan masalah pada penelitian ini adalah metode pengembangan sistem menggunakan metode prototype serta perancangan sistem menggunakan UML (Unified Modelling Language): Usecase Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, dan Sequence Diagram, sedangkan untuk bahasa pemrograman menggunakan java, aplikasinya netbeans 8.0 dan MySQL sebagai database Adanya sistem informasi rekam medik pada puskesmas menghasilkan informasi berupa laporan rekam medik yang dapat digunakan untuk beberapa user yang terhubung oleh intranet sehingga dapat memudahkan dalam pelayanan rekam medik pada pasien

Kata Kunci: *Rekam Medik, Puskesmas, Metode prototype*

PENDAHULUAN

Teknologi informasi adalah seperangkat alat yang membantu pekerjaan dengan informasi dan melakukan tugas-tugas yang berhubungan dengan pemrosesan informasi. Teknologi informasi sangat berhubungan dengan teknologi komputer (perangkat keras dan perangkat lunak) yang digunakan untuk memproses dan menyimpan informasi (Mersita et al., 2022);(Arifah & Fernando, 2022);(Yunita et al., 2022). Implementasi teknologi informasi telah banyak digunakan dalam hal meningkatkan pelayanan di bidang pelayanan kesehatan (Isnain et al., 2022);(Susanto et al., n.d.);(Alita, 2021). Implementasi teknologi informasi di bidang pelayanan kesehatan meliputi dalam bidang pelayanan medis dan pelayanan non medis.

Dalam bidang pelayanan medis, penerapan teknologi telah berkembang pesat, seperti EKG, USG, Rontgen, dan lain-lain. Tetapi hal ini berbanding terbalik dengan penerapan teknologi informasi dalam hal pelayanan non medis di puskesmas. Masih banyak puskesmas dalam hal pengolahan datanya masih secara manual, tidak terkomputerisasi (Syah & Witanti, 2022);(Wantoro, Syarif, et al., 2021). Sistem informasi

pelayanan kesehatan pada upaya kesehatan perorangan terdiri dari sistem informasi klinis, sistem administrasi pelayanan kesehatan, sistem penunjang pelayanan kesehatan, dan sistem pendukung keputusan pelayanan kesehatan. Salah satu pengembangan teknologi informasi yang semakin pesat saat ini yaitu sistem rekam medik pasien.

Aplikasi rekam medik pasien berbasis client server salah satu teknologi yang bisa menjawab kebutuhan kegiatan operasional instansi, teknologi dapat memberikan kemudahan, karena dapat diakses secara realtime dan mempunyai interface yang simple (Ramadhan et al., 2021);(Khadaffi et al., 2021);(Anissa & Prasetyo, 2021). Kehadiran teknologi berbasis client server banyak digunakan oleh beberapa instansi sehingga dapat merubah proses operasional instansi (aktifitas instansi) serta menjadi katalisator dalam meningkatkan pertumbuhan dan memberikan nilai tambah, sehingga melahirkan suatu ide strategis demi mewujudkan visi dan misi puskesmas. puskesmas adalah suatu instansi yang bergerak dalam bidang pelayanan kesehatan kepada masyarakat (Prasetyawan et al., 2021);(Prihananto et al., 2022);(Ahdan et al., 2020).

Puskesmas Gedong Air belum menerapkan dan memanfaatkan keberadaan teknologi informasi terintegrasi, hal ini terlihat belum adanya pusat data untuk rekam medis pasien, diantaranya data pasien berdasarkan poliklinik, data pasien berdasarkan jenis penyakit, data pasien berdasarkan umur, dan data pasien untuk laporan harian, bulanan dan tahunan (Dewi et al., 2021);(Saputra & Borman, 2020);(Septilia et al., 2020). Dengan belum adanya pusat data yang terintegrasi mengakibatkan operasional pelayanan kesehatan pasien masih dirasa lama, hal ini dikarenakan staff akan mencari data rekam medis secara manual setiap kali pasien datang berobat (Handoko & Neneng, 2021);(Anggraini et al., 2020);(Rusliyawati & Wantoro, 2021).

KAJIAN PUSTAKA

Aplikasi

Aplikasi adalah program perangkat lunak yang dirancang untuk menjalankan tugas tertentu pada perangkat elektronik, seperti komputer, ponsel pintar, tablet, dan sejenisnya (Juliyanto & Parjito, 2021);(Rahmanto et al., 2021);(Wantoro & Alkarim, 2016). Aplikasi dapat digunakan untuk berbagai macam tujuan, seperti mengedit gambar, menonton video, bermain game, mengirim pesan, melakukan perhitungan. Aplikasi dapat dibuat untuk sistem operasi yang berbeda, seperti Windows, MacOS, Android, iOS, dan lain-lain (Rahmanto et al., 2020);(Styawati et al., 2022);(Dheara et al., 2022). Ada juga aplikasi

yang dikembangkan untuk penggunaan offline, namun semakin banyak aplikasi yang dikembangkan untuk penggunaan online atau berbasis cloud (Nugroho et al., 2021);(Prastowo et al., 2020);(Sembiring, 2022).

Perancangan

Perancangan adalah suatu kegiatan yang memiliki tujuan untuk mendesign sistem baru yang dapat menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi perusahaan yang diperoleh dari pemilihan alternatif sistem yang terbaik.

Rekam Medis

Rekam medis adalah keterangan, data dan informasi mengenai demografis pasien, sejarah medis pasien serta tindakan tindakan medis yang pernah diberikan kepada pasien bersangkutan (Yulianti et al., 2021);(Herlinda et al., 2021);(Mata, 2022). Rekam medis bukan hanya merupakan suatu pencatatan tapi suatu sistem yang berjalan meliputi proses perekaman , penyimpanan serta penyajian rekam medis tersebut kepada pihak-pihak yang membutuhkan. Rekam Medis adalah berkas yang menyatakan siapa, apa, mengapa, dimana, kapan dan bagaimana pelayanan yang diperoleh seorang pasien selama dirawat atau menjalani pengobatan (Mahfud & Gumantan, 2020);(Agung Prastowo Tri Nugroho, Bambang Priyono, 2014);(Suaidah, 2021). Rekam medis harus berisikan paling tidak catatan keadaan tubuh dan kesehatan, termasuk data tentang identitas dan data medis seorang pasien itu adalah syarat minimal suatu catatan medis dikatakan sebagai rekam medis yang sah (Prasetyo & Nani, 2021);(Putri et al., 2022);(Al-Ayyubi et al., 2021). Tetapi secara ideal rekam medis haruslah juga mencatat mengenai serangkaian tindakan medis yang harus dilakukan atau dilalui oleh pasien sehingga pasien tersebut mendapatkan diagnosa ataupun tindakan medis.

Prototipe

Perancangan adalah proses pembuatan rencana atau perencanaan terkait pembangunan suatu produk, sistem, atau proses dengan tujuan mencapai hasil yang diinginkan

(Ismatullah & Adrian, 2021);(Sari et al., 2020). Perancangan melibatkan pengembangan konsep, penentuan spesifikasi, penggambaran visual, dan pemilihan bahan atau teknologi yang akan digunakan (Nurkholis et al., 2022);(Wantoro, Samsugi, et al., 2021). Dalam perancangan, seringkali digunakan metode atau pendekatan tertentu, seperti design thinking atau human-centered design, yang bertujuan untuk memahami kebutuhan pengguna dan menciptakan solusi yang lebih baik. Dalam proses perancangan, biasanya terdapat beberapa tahap yang meliputi pemahaman masalah atau tujuan, analisis kebutuhan, ideation atau pembuatan ide, prototyping atau pembuatan model awal, serta evaluasi dan pengembangan lebih lanjut.

UML (*Unified Modeling Language*)

Unified Modelling Language (UML) merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi dan mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung (Rauf & Prastowo, 2021);(Hendrastuty et al., 2021). *UML* muncul karena adanya kebutuhan pemodelan visual untuk menspesifikasikan, menggambarkan, membangun, dan dokumentasi dari sistem perangkat lunak. *UML* terdiri dari 13 macam diagram, namun pada penelitian ini hanya menggunakan 3 diagram yaitu : *use case diagram*, *class diagram* dan *activity diagram*.

Java

Java adalah bahasa pemrograman yang dapat di jalankan di berbagai komputer maupun telepon genggam. bahasa ini banyak mengadopsi sintaksis yang terdapat pada C dan C++ java merupakan bahasa pemrograman yang bersifat umum atau nonspesifik dan secara khusus di desain untuk memanfaatkan implementasi seminimal mungkin (Priandika et al., 2022);(Wahyudi et al., 2021);(Ramadhanu & Priandika, 2021). Bahasa pemrograman java saat ini bisa digunakan untuk mengembangkan aplikasi-aplikasi desktop yang menggunakan J2SE (*Java Standard Edition*), aplikasi-aplikasi yang berjalan dilingkup *Enterprise* dan Internet menggunakan J2EE (*Java Enterprise Edition*), serta aplikasi-aplikasi yang berjalan disarana-sarana komputerisasi yang terbatas sumberdaya pemrosesan dan terbatas sumberdaya penggunaan memorinya menggunakan J2ME (*Java*

Microsoft Edition), misalnya PDA (*Personal Digital Assistant*) dan telepon seluler (Ahluwalia, 2020).

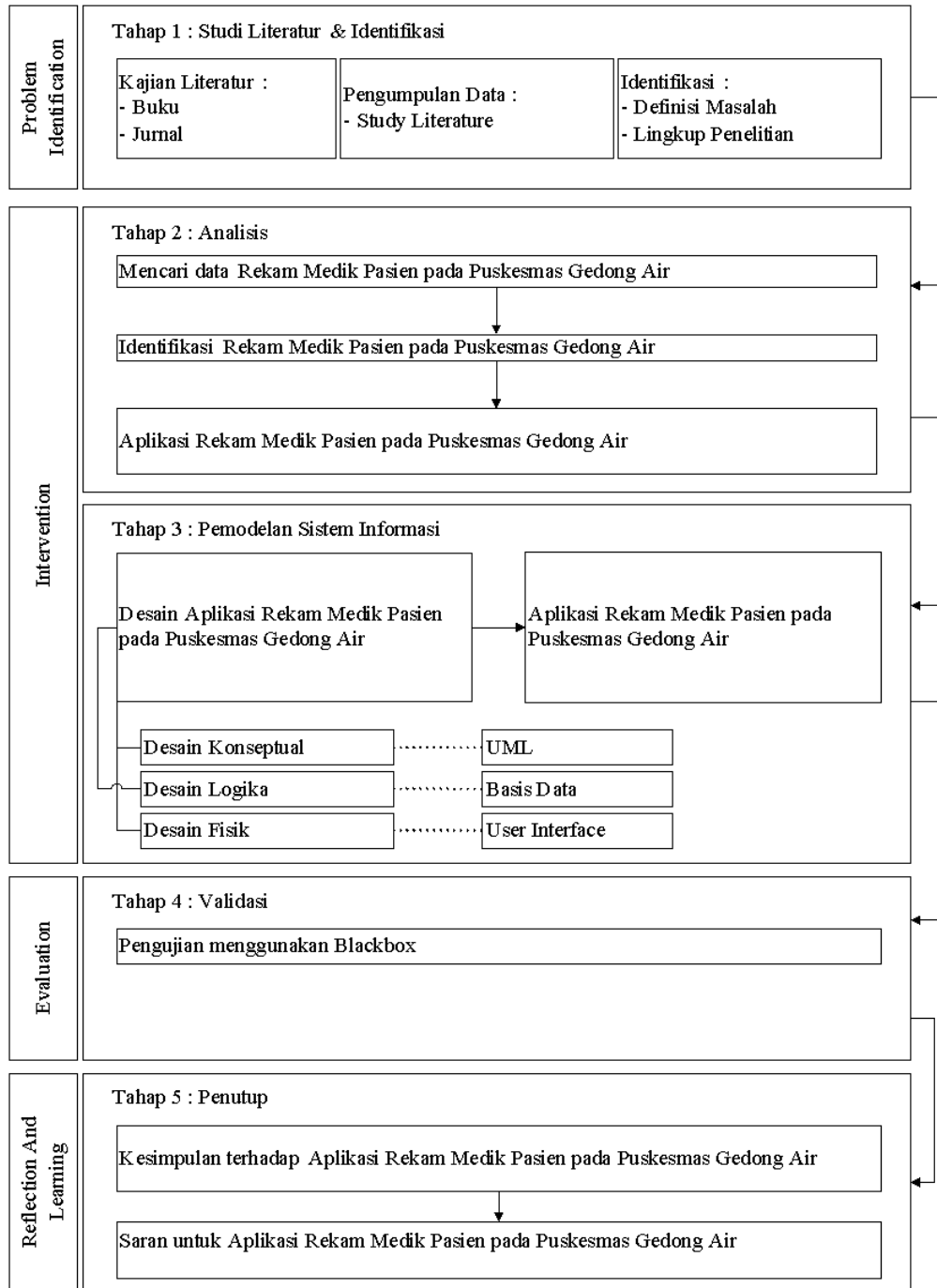
Pengujian *Black Box*

Terfokus pada apakah unit program memenuhi kebutuhan (*requirement*) yang disebutkan dalam spesifikasi (Adnin et al., 2022);(Yanuarsyah et al., 2021). Pada *blackbox* testing, cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan.

METODE

Tahapan Penelitian

Tahapan penelitian merupakan gambaran jalannya penelitian, sehingga dari tahapan ini nantinya akan tergambar jelas apa yang akan dilakukan penelitian ini, tahapan penelitian ditampilkan pada gambar 1. sebagai berikut :



Gambar 1. Tahapan Penelitian

Tahap 1: Identifikasi Kebutuhan

Kajian literatur mengenai penelitian ini didapat dari jurnal, skripsi dan buku. Studi Literatur dilakukan untuk mendapatkan data yang valid. Setelah itu dilakukan identifikasi terhadap objek penelitian dengan definisi masalah.

Tahap 2: Analisis

Pada tahap ini juga dilakukan analisis sistem untuk mengidentifikasi masalah menggunakan analisis *PIECES* yang terdiri dari *Performance* (Kinerja), *Information* (Informasi), *Economy* (Ekonomi), *Control* (Pengendalian), *Efficiency* (Efisiensi), *Service* (Pelayanan). Hasil dari analisis tersebut yang nantinya akan menjadi acuan dalam pembuatan sistem informasi Sistem Informasi Rekam Medik Pada Puskesmas Gedong Air Bandarlampung

Tahap 3: *Design dan implementasi*

Dalam tahapan ini akan dibentuk suatu arsitektur sistem berdasarkan persyaratan yang telah ditetapkan. Serta mengidentifikasi dan menggambarkan abstraksi dasar sistem perangkat lunak dan hubungan-hubungannya.

Tahap 4: *System Testing*

Rancangan pengujian, penulis menggunakan metode pengujian *blackbox* (*blackbox testing*). *Blackbox testing* adalah salah satu metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada sisi fungsionalitas, khususnya pada *input* dan *output* aplikasi (apakah sudah sesuai dengan apa yang diharapkan atau belum).

Tahap 5: Penutup

Merupakan kesimpulan terhadap pengujian sistem menggunakan metode *blackbox testing*. Sehingga akan ditarik kesimpulan bahwa fungsionalitas sistem berjalan dengan baik atau tidak.

Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data yang dilakukan pada penelitian ini sebagai berikut :

1. Wawancara (*Interview*)

Metode ini dilakukan dengan cara tanya jawab atau wawancara kepada pihak yang berkaitan Puskesmas Gedong Air.

2. Pengamatan (*Observation*)

Peneliti menggunakan metode ini, untuk mengamati secara langsung proses Rekam Medik Pasien Pada Puskesmas Gedong Air. Dengan tujuan untuk mendapatkan data yang benar dan akurat serta mempermudah dalam penelitian.

3. Dokumentasi (*Documentation*)

Penelitian ini dilakukan dengan cara mengumpulkan data yang sesuai dengan kebutuhan dalam penelitian ini, di antaranya dokumen yang digunakan untuk memperkuat penelitian adalah rekam Medik, data pasien dan laporan rekam medik.

4. Kepustakaan (*library*)

Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mempelajari dan mempergunakan referensi dari jurnal-jurnal yang terkait dengan pembahasan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Form Login

Form ini merupakan form login admin, dimana pada tampilan awal pengguna pilih menu pengelola ketika pengguna memilih menu pengelola maka yang tampil adalah form login admin karena untuk mengolah data terkait rekam medik adalah admin, untu tampilan program pada form login sistem informasi rekam medik pada puskesmas gedong air, dapat dilihat pada Gambar 2. sebagai berikut :



Gambar 2. Tampilan *Login*

Form Menu Utama Admin

Form Menu Utama adalah merupakan tampilan program setelah admin memasukan id user, username dan password benar maka akan tampil form menu utama admin, form ini adalah form master atau form induk untuk program ini karena didalam form ini terdapat semua proses tentang sistem informasi rekam medik pada puskesmas gedong air untuk tampilan program pada menu utama admin dapat dilihat pada gambar 3. sebagai berikut:



Gambar 3. Tampilan Menu Utama

Form Data Dokter

Form Data dokter digunakan untuk mengelolah data dokter pada sistem informasi rekam medik pada puskesmas gedong air. Untuk mengetahui form data dokter dapat dilihat pada gambar 7 sebagai berikut:

Kode Dokter	Nama Dokter	No HP	Spesialis	Poliklinik	Biaya
DK-0001	Alvin Budianto	082280103370	Spesialis Kan.	Polik. Kandunga...	80000

Gambar 4. Form Dokter

Form Data Obat

Form Data Obat digunakan untuk menginputkan data Obat, pada sistem informasi rekam medik pada puskesmas gedong air. Untuk mengetahui form data jenis benih dapat dilihat pada gambar 5. sebagai berikut :

Kode Obat	Nama Obat	Jenis Obat	Harga Obat
OB-0001	vitamin	Obat Luar	7000

Gambar 5. Form Data Obat

Form Data Pasien

Form data pasien digunakan untuk mengolah data pasien sistem informasi rekam medik pada puskesmas gedong air. Untuk mengetahui Form data pasien dapat dilihat pada gambar 6. sebagai berikut:

Gambar 6. Form Pasien

Form Data Rekam Medik

Form data rekam medik untuk proses rekam medik, dimana admin hanya mengolah rekam medik berdasarkan dari dokter. Untuk mengetahui Form data rekam medik pada sistem informasi rekam medik pada puskesmas gedong air dapat dilihat pada gambar 7. sebagai berikut :

Gambar 7. Form Data Rekam Medik

Form Penebusan Obat

Form penebusan obat merupakan form digunakan untuk mengolah penebusan obat. Untuk mengetahui laporan penebusan obat dapat dilihat pada gambar 8. sebagai berikut :

Gambar 8. Form Penebusan Obat

Form Pembayaran Rekam Medik

Form pembayaran rekam medik digunakan untuk admin, untuk mengolah pembayaran rekam medik, pada sistem informasi rekam medik pada puskesmas gedong air. Untuk mengetahui Rekam medik dapat dilihat pada gambar 9. sebagai berikut :

Gambar 9. Form Pembayaran

Form Cetak Laporan

Form cetak laporan rekam medik digunakan untuk admin, untuk melihat laporan rekam medik, pada sistem informasi rekam medik pada puskesmas gedong air. Untuk mengetahui Rekam medik dapat dilihat pada gambar 10 sebagai berikut :

Gambar 10. Form Cetak Laporan

SIMPULAN

Perancangan aplikasi rekam medik pasien berbasis client server pada puskesmas gedong air dengan menggunakan metode *prototype* serta perancangan sistem menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) : *Usecase Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*, sedangkan untuk bahasa pemrograman menggunakan *java*, aplikasinya netbeans 8.0 dan *MySQL* sebagai *database* yang diharapkan dapat mempermudah dalam proses pendataan data data pasien, pembuatan laporan mengenai rekam medik pada Puskesmas Gedong Air Bandar Lampung. Implementasi pengujian aplikasi rekam medik

pada puskesmas gedung air menggunakan pengujian black box guna untuk mengetahui program rekam medik secara fungsional dan kebutuhan akan user terpenuhi.

REFERENSI

- Adnin, A. B., Rahmanto, Y., & Puspaningrum, A. S. (2022). Pembuatan Game Edukasi Pembelajaran Kata Imbuhan Untuk Tingkat Sekolah Dasar (Studi Kasus Sd Negeri Karang Sari Lampung Utara). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 3(2), 202–212. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Agung Prastowo Tri Nugroho, bambang Priyono, A. W. (2014). Journal of Physical Education , Sport , Health and Receptions. *Journal of Physical Education, Sport, Health and Recreation*, 4(2), 102–108.
- Ahdan, S., Putri, A. R., & Sucipto, A. (2020). Teknologi dalam pengelolaan administrasi keuangan komite sekolah untuk meningkatkan transparansi keuangan. *Sistemasi*, 9(3), 493. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v9i3.884>
- Ahluwalia, L. (2020). EMPOWERMENT LEADERSHIP AND PERFORMANCE: ANTECEDENTS. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 7(1), 283.
[http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo de Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL](http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo%20de%20Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL)
- Al-Ayyubi, M. S., Sulistiani, H., Muhaqiqin, M., Dewantoro, F., & Isnain, A. R. (2021). Implementasi E-Government untuk Pengelolaan Data Administratif pada Desa Banjar Negeri, Lampung Selatan. *E-Dimas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 12(3), 491–497. <https://doi.org/10.26877/e-dimas.v12i3.6704>
- Alita, D. (2021). Multiclass SVM Algorithm for Sarcasm Text in Twitter. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(1), 118–128. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i1.646>
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Anissa, R. N., & Prasetio, R. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Responsif: Riset Sains Dan Informatika*, 3(1), 122–128. <https://doi.org/10.51977/jti.v3i1.497>
- Arifah, S. N., & Fernando, Y. (2022). *Upaya Meningkatkan Citra Diri Melalui Game Edukasi*. 3(3), 295–315.
- Dewi, R. K., Ardian, Q. J., Sulistiani, H., & Isnaini, F. (2021). Dashboard Interaktif Untuk Sistem Informasi Keuangan Pada Pondok Pesantren Mazroatul’Ulum. *Jurnal*

Teknologi Dan Sistem Informasi, 2(2), 116–121.

- Dheara, K., Saniati, & Neneng. (2022). *APLIKASI E-COMMERCE UNTUK PEMESANAN SPAREPART MOTOR*. 3(1), 83–89.
- Handoko, M. R., & Neneng, N. (2021). *SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT SELAMA KEHAMILAN MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES BERBASIS WEB*. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 50–58.
- Hendrastuty, N., Ihza, Y., Ring Road Utara, J., & Lor, J. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Santri Berbasis Android*. *Jdmsi*, 2(2), 21–34.
- Herlinda, V., Darwis, D., & Dartono, D. (2021). *ANALISIS CLUSTERING UNTUK RECREDESIALING FASILITAS KESEHATAN MENGGUNAKAN METODE FUZZY C-MEANS*. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 94–99.
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). *Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web*. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa* ..., 2(2), 3–10.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Isnain, A. R., Prasticha, D. A., & Yasin, I. (2022). *Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Biaya Pendidikan (Studi Kasus : Smk Pangudi Luhur Lampung Tengah)*. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 2(1), 28–36.
<https://doi.org/10.33365/jimasia.v2i1.1876>
- Juliyanto, F., & Parjito, P. (2021). *REKAYASA APLIKASI MANAJEMEN E-FILLING DOKUMEN SURAT PADA PT ALP (ATOSIM LAMPUNG PELAYARAN)*. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 43–49.
- Khadaffi, Y., Jupriyadi, J., & Kurnia, W. (2021). *APLIKASI SMART SCHOOL UNTUK KEBUTUHAN GURU DI ERA NEW NORMAL (STUDI KASUS: SMA NEGERI 1 KRUI)*. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 15–23.
- Mahfud, I., & Gumantan, A. (2020). *Survey Of Student Anxiety Levels During The Covid-19 Pandemic*. *Jp. Jok (Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan)*, 4(1), 86–97.
- Mata, K. (2022). *Peningkatan pengetahuan pelajar dan mahasiswa dalam kesehatan mata di masa pandemi covid-19 melalui edukasi kesehatan mata*. *Kesehatan Mata*, 1, 227–232.
- Mersita, R., Darwis, D., Surahman, A., & Programming, E. (2022). *Sistem Informasi Pembayaran SPP pada Sekolah di Kecamatan Gedung Tataan dengan Metode Extreme Programming*. 2(2), 45–53.
- Nugroho, N., Napianto, R., Ahmad, I., & Saputra, W. A. (2021). *PENGEMBANGAN APLIKASI PENCARIAN GURU PRIVAT EDITING VIDEO BERBASIS ANDROID*. *Jurnal Informasi Dan Komputer*, 9(1), 72–78.
- Nurkholis, A., Megawaty, D. A., & Apriando, M. F. (2022). *E-Catalog Application for Food and Beverages At Ruang Seduh Café Based on Augmented Reality*. *Jurnal*

- Teknoinfo*, 16(2), 304. <https://doi.org/10.33365/jti.v16i2.1957>
- Prasetyawan, P., Samsugi, S., & Prabowo, R. (2021). Internet of Thing Menggunakan Firebase dan Nodemcu untuk Helm Pintar. *Jurnal ELTIKOM*, 5(1), 32–39. <https://doi.org/10.31961/eltikom.v5i1.239>
- Prasetyo, S. D., & Nani, D. A. (2021). Pengaruh Pengungkapan Corporate Social Responsibility Terhadap Harga Saham (Studi Empiris Pada Perusahaan Perkebunan Sub Sektor Sawit Yang Terdaftar Di Bursa Efek Indonesia Periode 2017 -2019). *Accounting Global Journal*, 5(2), 123–151. <https://doi.org/10.24176/agj.v5i2.6230>
- Prastowo, A. T., Darwis, D., & Pamungkas, N. B. (2020). Aplikasi Web Pemetaan Wilayah Kelayakan Tanam Jagung Berdasarkan Hasil Panen Di Kabupaten Lampung Selatan. *Jurnal Komputasi*, 8(1), 21–29.
- Priandika, A. T., Tanthowi, A., & Pasha, D. (2022). Permodelan Sistem Pembayaran SPP Berbasis Sms Gateway Pada SMK Negeri 1 Bandar Lampung. *Journal of Engineering and Information Technology for Community Service*, 1(1), 21–25. <https://doi.org/10.33365/jeit-cs.v1i1.130>
- Prihananto, P., Persada, S. F., & Larasati, I. K. (2022). Determinant of Social Media Usage on Organization: Analysis of Millennial Employee of Telecommunication Company in Surabaya. *Benefit: Jurnal Manajemen Dan Bisnis*, 7(1), 9–23. <https://doi.org/10.23917/benefit.v7i1.18063>
- Putri, A. D., Novita, D., & Maskar, S. (2022). Pengenalan Wawasan Bisnis Di Era Digital Bagi Siswa/I Smk Yadika Bandarlampung. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(2), 213. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i2.2129>
- Rahmanto, Y., Alfian, J., Damayanti, D., & Borman, R. I. (2021). Penerapan Algoritma Sequential Search pada Aplikasi Kamus Bahasa Ilmiah Tumbuhan. *Jurnal Buana Informatika*, 12(1), 21. <https://doi.org/10.24002/jbi.v12i1.4367>
- Rahmanto, Y., Ulum, F., & Priyopradono, B. (2020). Aplikasi pembelajaran audit sistem informasi dan tata kelola teknologi informasi berbasis Mobile. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 62–67.
- Ramadhan, A. F., Putra, A. D., & Surahman, A. (2021). APLIKASI PENGENALAN PERANGKAT KERAS KOMPUTER BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY (AR). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 24–31.
- Ramadhanu, P. B., & Priandika, A. T. (2021). Rancang Bangun Web Service Api Aplikasi Sentralisasi Produk Umkm Pada Uptd Plut Kumkm Provinsi Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 59–64. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Rauf, A., & Prastowo, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 26.

<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>

- Rusliyawati, R., & Wantoro, A. (2021). Model sistem pendukung keputusan menggunakan FIS Mamdani untuk penentuan tekanan udara ban. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*, 9(1), 56–63.
- Saputra, A. D., & Borman, R. I. (2020). Sistem Informasi Pelayanan Jasa Foto Berbasis Android (Studi Kasus: Ace Photography Way Kanan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 87–94.
- Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru. *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), 45–55. <https://doi.org/10.17509/edsence.v2i1.25131>
- Sembiring, J. P. (2022). PENERAPAN APLIKASI WEB UNTUK ADMINSTRASI DI DESA SIDOSARI LAMPUNG SELATAN. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(1), 70. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i1.1771>
- Septilia, H. A., Parjito, P., & Styawati, S. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Dana Bantuan menggunakan Metode AHP. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 34–41.
- Styawati, S., Samsugi, S., Rahmanto, Y., & Ismail, I. (2022). PENERAPAN APLIKASI ADMINISTRASI DESA PADA DESA MUKTI KARYA MESUJI. 3(1), 123–131.
- Suaidah, S. (2021). Analisis Penerimaan Aplikasi Web Engineering Pelayanan Pengaduan Masyarakat Menggunakan Technology Acceptance Model. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(1), 299–311. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i1.600>
- Susanto, E. R., Puspaningrum, A. S., Samsugi, S., Amanda, F., Taufik, M., & Pratama, A. (n.d.). *IMPLEMENTASI E-LIBRARY PADA PERPUSTAKAAN*. 92–97.
- Syah, H., & Witanti, A. (2022). Analisis Sentimen Masyarakat Terhadap Vaksinasi Covid-19 Pada Media Sosial Twitter Menggunakan Algoritma Support Vector Machine (Svm). *Jurnal Sistem Informasi Dan Informatika (Simika)*, 5(1), 59–67. <https://doi.org/10.47080/simika.v5i1.1411>
- Wahyudi, A., Satyarno, I., Budi Suparma, L., & Taufik Mulyono, A. (2021). Quality Assurance Dan Quality Control Pemeriksaan Jembatan Dengan Aplikasi Invi-J. *Jurnal Transportasi*, 21(2), 81–92. <https://doi.org/10.26593/jtrans.v21i2.5156.81-92>
- Wantoro, A., & Alkarim, I. (2016). Aplikasi Pengendalian Persediaan Spare Part Traktor dengan Metode Buffer Stock dan Reorder Point (ROP) di Gudang Cabang Tanjung Karang (Studi Kasus CV. Karya Hidup Sentosa Lampung). *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia Dan Informatika)*, 7(2).
- Wantoro, A., Samsugi, S., & Suharyanto, M. J. (2021). Sistem Monitoring Perawatan dan Perbaikan Fasilitas PT PLN (Studi Kasus : Kota Metro Lampung). *Jurnal TEKNO*

KOMPAK, 15(1), 116–130.

- Wantoro, A., Syarif, A., Berawi, K. N., Muludi, K., Sulistiyanti, S. R., Lampung, U., Komputer, I., Lampung, U., Masyarakat, K., Kedokteran, F., Lampung, U., Elektro, T., Teknik, F., Lampung, U., Lampung, U., Meneng, G., & Lampung, B. (2021). *METODE PROFILE MATCHING PADA SISTEM PAKAR MEDIS UNTUK*. 15(2), 134–145.
- Yanuarsyah, M. R., Muhaqiqin, M., ..., & Napianto, R. (2021). Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 61–68. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/869>
- Yulianti, D. T., Damayanti, D., & Prastowo, A. T. (2021). PENGEMBANGAN DIGITALISASI PERAWATAN KESEHATAN PADA KLINIK PRATAMA SUMBER MITRA BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 32–39.
- Yunita, L., Isnain, A. R., & Dellia, P. (2022). *Analisis Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pencatatan Dan Pengelolaan Keuangan Pada Yayasan Panti Asuhan Harapan Karomah*. 2(2), 62–68.