

## **RANCANG BANGUN SISTEM PENDAFTARAN SISWA BARU BERBASIS WEB (STUDI KASUS : SMK YADIKA BANDAR LAMPUNG)**

Niko Miswono  
Informatika  
nikomiswon@gmail.com

### **Abstrak**

Dengan memanfaatkan teknologi internet lembaga pendidikan pun memanfaatkan teknologi ini seperti Sekolah Menengah Kejuruan agar lebih memudahkan, seperti dalam proses pendaftaran siswa baru, dan mencari informasi jurusan yang ada di SMK Yadika Bandar Lampung. Permasalahan yang dialami calon siswa saat mendaftar yaitu calon siswa harus datang ke SMK Yadika kemudian calon siswa bertanya mengenai proses pendaftaran cara mendaftar, calon siswa juga dikenai biaya untuk pembelian form pendaftaran, proses pendaftaran juga masih dilakukan secara manual karena masih di tulis dibuku untuk pendataan siswa yang mendaftar, dan penyimpanannya data siswa masih manual. Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun sistem pendaftaran sekolah pada SMK Yadika Bandar Lampung.

Penelitian ini membangun sebuah sistem pendaftaran sekolah baru untuk SMK Yadika Bandar Lampung. Dalam penelitian ini menggunakan model pengembangan sistem waterfall dengan metode pengumpulan data menggunakan teknik wawancara, pengamatan, dan studi pustaka. Alat pemodelan perangkat lunak menggunakan UML.

**Kata Kunci:** Pendaftaran Siswa Baru, *Waterfall*, *UML*.

---

### **PENDAHULUAN**

Seiring dengan perkembangan zaman, pemanfaatan teknologi komputer dan teknologi internet memegang peranan penting dalam kehidupan manusia, dikarenakan meningkatnya kebutuhan akan informasi yang cepat dan sudah mencapai taraf sebagai kebutuhan (Fernando et al., 2021);(Surahman, Octaniansyah, et al., 2020);(Sulistiani et al., 2020). Dengan memanfaatkan teknologi internet lembaga pendidikan pun memanfaatkan teknologi ini seperti Sekolah Menengah Kejuruan agar lebih memudahkan (Suryono et al., 2018);(Surahman, Wahyudi, et al., 2020);(A. R. Isnain & Putra, 2023), seperti dalam proses pendaftaran siswa baru, dan mencari informasi jurusan yang ada di SMK Yadika Bandar Lampung (Kurniawan, n.d.);(Ruslaini et al., 2021);(Suaidah, 2021). Permasalahan yang dialami calon siswa saat mendaftar yaitu calon siswa harus datang ke SMK Yadika kemudian calon siswa bertanya mengenai proses pendaftaran cara mendaftar dan kemudian staff sekolah akan menjelaskan bagaimana cara mendaftar kemudian memberikan form pendaftaran yang nantinya akan diisi oleh calon siswa kemudian form itu juga dapat dibawa pulang untuk diisi dirumah dengan membawa syarat-syarat untuk mendaftar calon

siswa juga bisa langsung mendaftar hari itu juga apa bila syarat-syarat sudah lengkap dan calon siswa juga dikenai biaya untuk pembelian form pendaftaran, proses pendaftaran dan penyimpanan data siswa masih dilakukan secara manual (Nugroho et al., 2016);(Permatasari, 2019);(R. Sari et al., 2021). Dengan melakukan pendaftaran sekolah yang calon siswa harus datang ke sekolah untuk mengisi form pendaftaran dan dikenai biaya pembelian form pendaftaran (D. Damayanti, 2020);(Abidin et al., 2022);(Dan, 2021). Hal tersebut dapat dioptimalkan dengan memanfaatkan perkembangan teknologi dalam hal pendaftaran juga mengetahui informasi sekolah (Wantoro, 2020);(Samsugi et al., 2021);(Rahmanto, Ulum, et al., 2020), sehingga calon siswa dapat membuka web resmi SMK Yadika Bandar Lampung untuk mendaftar yang bisa dilakukan dimana saja dan kapan saja (Syah, 2020);(Sofa et al., 2020);(Ria & Budiman, 2021).

## **KAJIAN PUSTAKA**

### **Perancangan**

Perancangan perangkat lunak adalah proses untuk mendefinisikan suatu model atau rancangan perangkat lunak dengan menggunakan teknik dan prinsip tertentu sedemikian hingga model atau rancangan tersebut dapat diwujudkan menjadi perangkat lunak (Yunita et al., 2022);(Andrian, 2021);(Sulistiani et al., 2021). Perancangan perangkat lunak adalah tempat dimana aturan-aturan kreativitas (D. Damayanti et al., 2021);(Swasono & Prastowo, 2021);(Priandika & Riswanda, 2021), dimana kebutuhan-kebutuhan stakeholder, kebutuhan-kebutuhan bisnis, dan pertimbangan-pertimbangan teknis semuanya secara bersamaan disatukan membentuk sebuah produk atau sistem/perangkat lunak yang berkualitas (Fitriana & Bakri, 2019);(Puspitasari et al., 2021);(Putra et al., 2022).

Dapat di simpulkan pengertian perancangan adalah proses penggambaran (Herdiansah et al., 2021);(Rahmanto, Hotijah, et al., 2020);(F. Isnain et al., 2022), perencanaan suatu perangkat lunak dari yang terpisah disatukan hingga membentuk sebuah produk yang berisi urutan proses yang berkualitas (Amarudin & Sofiandri, 2018);(M. P. Sari et al., 2021);(Isnaini et al., 2017).

### **Sistem**

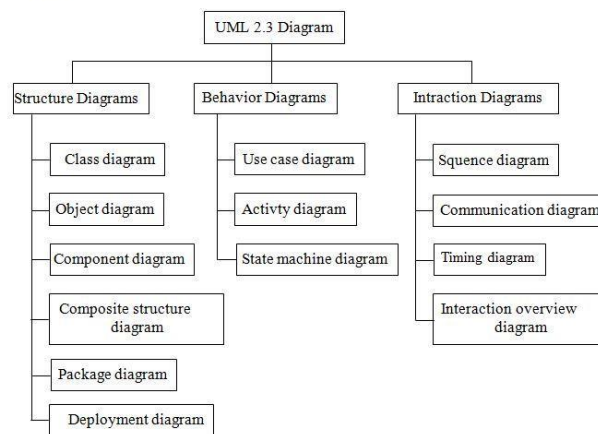
Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu (Pratama & Priandika, 2020);(Isnian & Suaidah,

2016);(Setiawansyah et al., 2021). Sistem adalah sekumpulan objek-objek yang saling berelasi dan berinteraksi serta hubungan antar objek bisa dilihat sebagai satu kesatuan yang dirancang untuk mencapai tujuan tertentu (Riskiono & Reginal, 2018);(Oktaviani, 2021);(Yunita et al., 2022). Sistem adalah sistem berarti kumpulan komponen yang saling terkait dan mempunyai satu tujuan yang ingin dicapai (Sulistiani, 2021);(D. Damayanti & Sumiati, 2018);(Tansir et al., 2021).

Dapat disimpulkan dari pengertian diatas mengenai sistem adalah suatu prosedur kerja yang saling terhubung satu sama lain yang dapat dilihat sebagai satu kesatuan yang dirancang untuk menyelesaikan suatu kegiatan dan untuk mencapai tujuan tertentu (Borman et al., 2020);(Sulastio et al., 2021);(N. N. Damayanti, 2019).

### Diagram UML

Diagram berbentuk grafik yang menunjukkan simbol elemen model yang disusun untuk mengilustrasikan bagian atau aspek tertentu dari sistem (Sulistiani et al., 2022);(Darwis et al., 2022);(Rauf & Prastowo, 2021). Sebuah diagram merupakan bagian dari suatu *view* tertentu dan ketika digambarkan biasanya dialokasikan untuk *view* tertentu (A. R. Isnain et al., 2022);(Adrian Sitinjak & Ghufroni An, 2022);(Nuraini & Ahmad, 2021). Adapun jenis diagram antara lain :

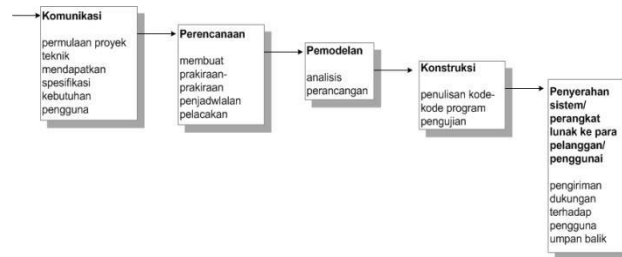


Gambar 1. Diagram UML

### METODE

Dalam penelitian skripsi ini peneliti menggunakan metode pengembangan sistem yaitu waterfall/ air terjun (Priandika et al., 2022);(Yanuarsyah, Muhaqiqin, & ..., 2021);(Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung, 2021);(Setiawan & Pasha, 2020). dengan tahapan-tahapan yang terdiri dari Komunikasi,

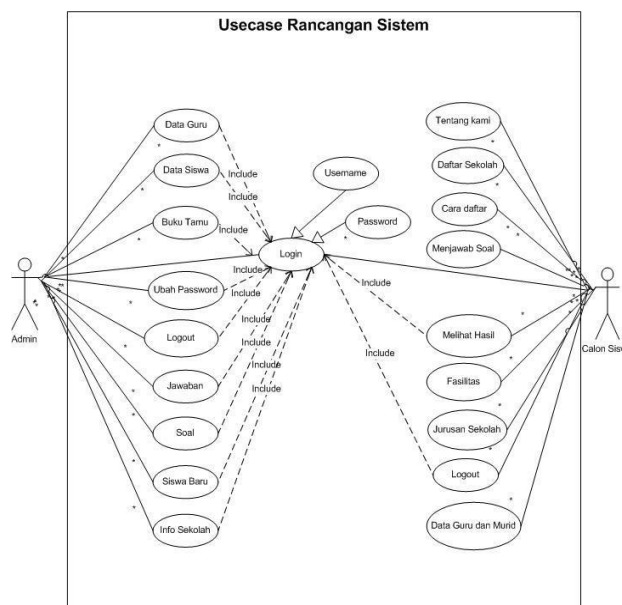
Perencanaan, Pemodelan, Kontruksi dan Penyerahan Sistem (Yanuarsyah, Muhaqiqin, ..., et al., 2021);(Wijaya et al., 2022);(Anissa & Prasetio, 2021);(Soraya & Wahyudi, 2021). Dalam metode air terjun setiap tahapan harus diselesaikan terlebih dahulu secara penuh sebelum diteruskan ke tahap berikutnya untuk menghindari terjadinya pengulangan tahapan (Anisa Martadala et al., 2021);(Aguss et al., 2021);(Ismatullah & Adrian, 2021a).



**Gambar 2.** Metode Waterfall

### Use Case Diagram

Untuk mendapatkan gambaran mengenai sistem yang digunakan proses dan data model dari sistem dimodelkan dengan diagram Use Case (Febrian et al., 2021);(Yulianti et al., 2021);(Ismatullah & Adrian, 2021b). Diagram Use Case ini dapat mendeskripsikan tipikal antara user dengan sistem dan interaksi antara sistem itu sendiri.

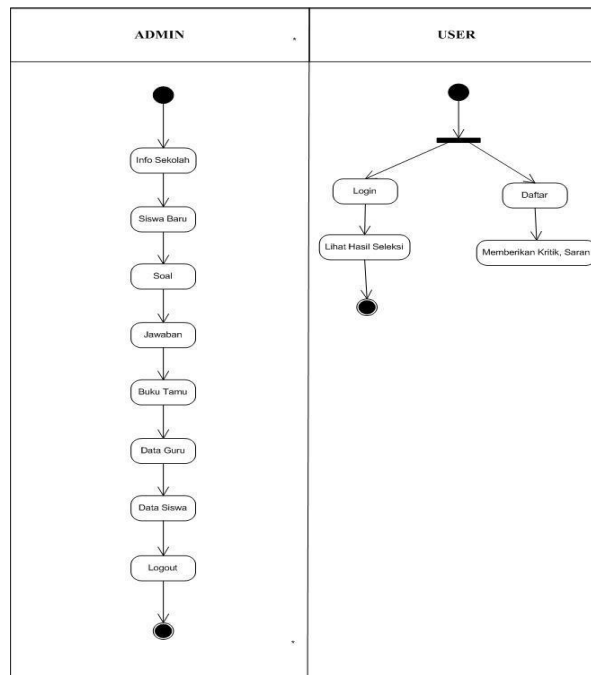


**Gambar 3.** Usecase Diagram

### Activity Diagram

Activity Diagram adalah diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari sebuah sistem (Ahluwalia, 2020);(Apriyanti & Ayu, 2020);(Kusumawardani et al., 2022).

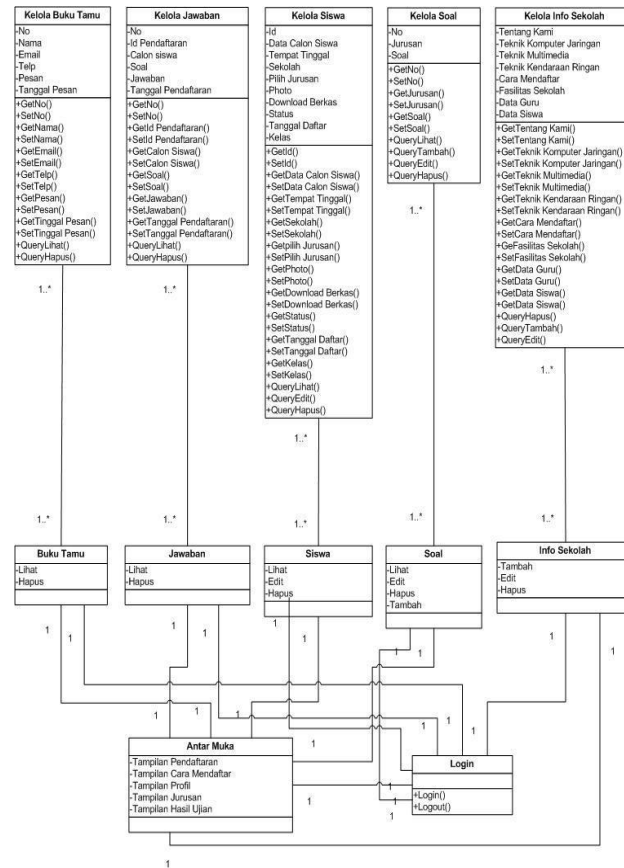
Yang perlu diperhatikan adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem.



**Gambar 4.** Activity Diagram

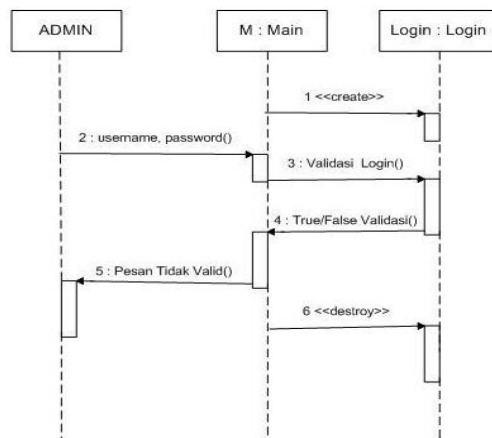
### Class Diagram

Class diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang memiliki atribut dan metode atau operasi yang akan dibuat.



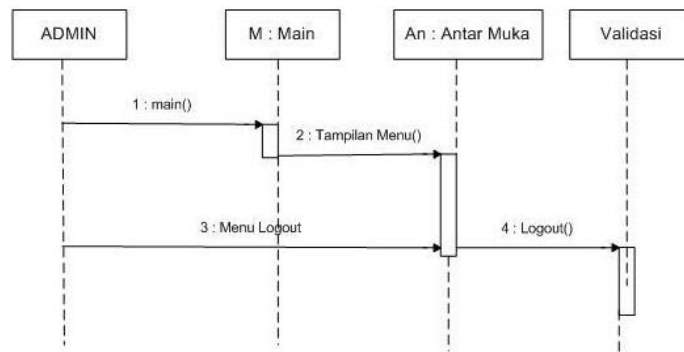
Gambar 5. Class Diagram

### Sequence Diagram Login



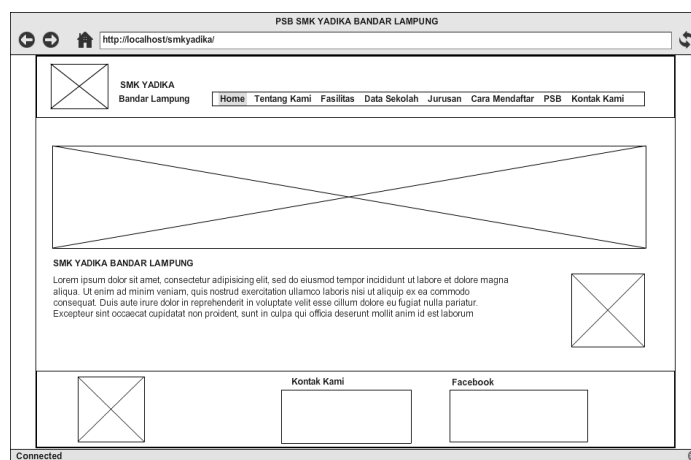
Gambar 6. Sequence Diagram Login

### Sequence Diagram Logout



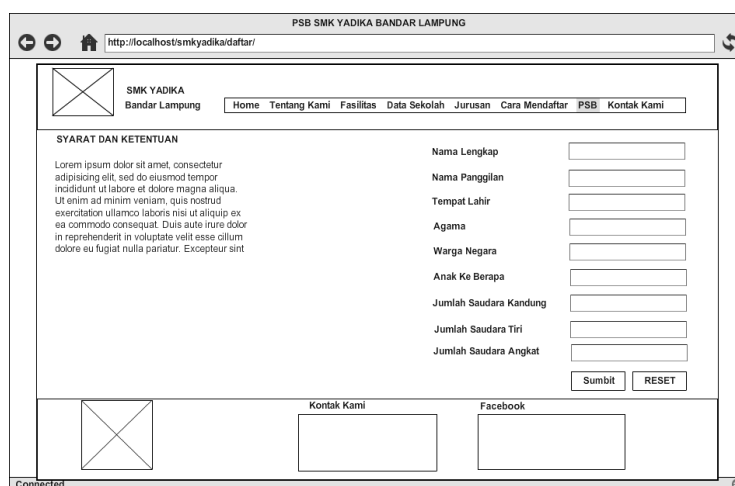
Gambar 7. Sequence Diagram Logout

### Wireframe Sistem Pendaftaran Siswa baru



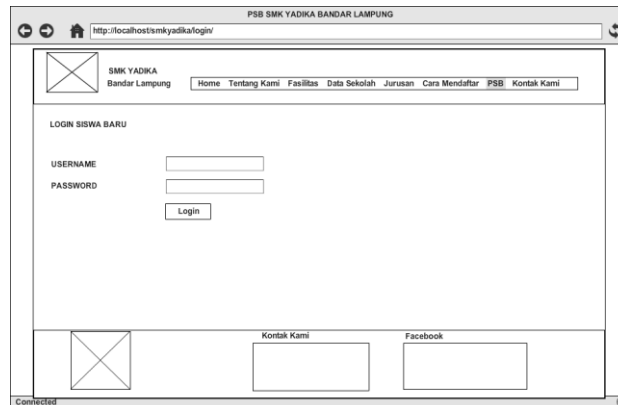
Gambar 8. Wireframe Sistem PSB

### Wireframe PSB



Gambar 9. Wireframe PSB

### Wireframe Login Calon Siswa



Gambar 10. Wireframe Login Calon Siswa

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Tampilan Menu Utama PSB



Gambar 11. Tampilan Menu Utama PSB

Disini user atau calon siswa dapat melihat apa saja yang di tampilkan di website dan informasi apa saja yang bisa di dapat mengenai cara pendaftaran.

### Tampilan Data Guru

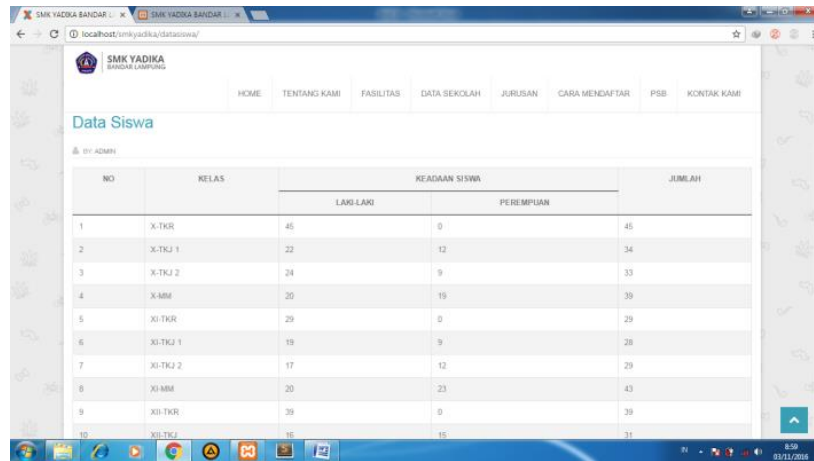
NO.	NAMA GURU	JABATAN	MENGAJAR
1	Ni Wayan Lismanawati, S.Pd	Kepala SMK	-
2	Mut. Jun Khamsiah, SH	Guru	PKN
3	Rendalia Sitinda, S.Pd	Guru	Matematika
4	Dwi Ika Hidayati, S.Pd	Guru	Matematika
5	Rahli Ananda, S.Pd	Guru	IPS
6	Sulaiman, S.Kom	Guru	Produk TKJ
7	Iskandar, ST	Guru	Produk TIKJ
8	I Putu Brana Arya D, S.Pd	Guru	Fisika
9	Rafiq Pama, S.Pd	Guru	Matematika
10	Nelli Silageng, S.Pd	Guru	BK
11	Estuarta Situmangra, S.Pd	Guru	Bahasa Inggris

Gambar 12. Tampilan Data Guru



Di website ini juga ditampilkan daftar guru yang mengajar di SMK yadika Bandar Lampung juga bidang pelajaran apa yang nantinya guru itu ajarkan kepada muridnya.

### Tampilan Data Siswa

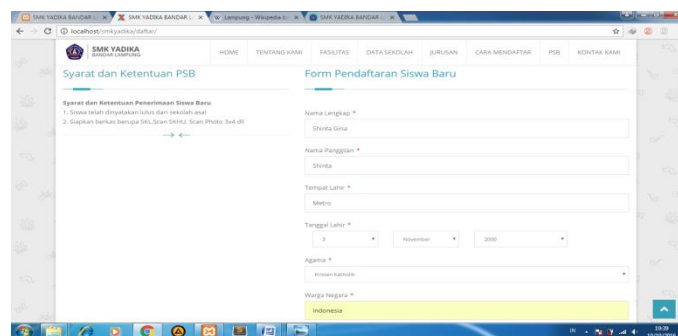


NO	KELAS	KEADAAN SISWA		JUMLAH
		LAKI-LAKI	PEREMPUAN	
1	X-TRR	45	0	45
2	X-TKJ 1	22	12	34
3	X-TKJ 2	24	9	33
4	X-MBA	20	19	39
5	XI-TRR	29	0	29
6	XI-TKJ 1	19	9	28
7	XI-TKJ 2	17	12	29
8	XI-MBA	20	23	43
9	XII-TRR	39	0	39
10	XII-TKJ	15	15	31

Gambar 13. Tampilan Data Siswa

Menampilkan informasi jumlah siswa mulai dari kelas 10 sampai kelas 12 dan total dari seluruh siswa yang ada di SMK Yadika Bandar Lampung, dan juga sebagai bahan pertimbangan bagi calon siswa baru yang ingin mendaftar di SMK Yadika bandar lampung dikarenakan jumlah siswa yang cukup banyak untuk sekolah yang baru beberapa tahun berdiri di wilayah bandar lampung.

### Tampilan PSB



Syarat dan Ketentuan PSB

Syarat dan Ketentuan Penerimaan Siswa Baru

- Siswa telah dipisahkan kelas dari sekolah asal
- Siapkan berkas berupa: ILM, Surat SKM, Scan Photo 3x4 dll

Form Pendaftaran Siswa Baru

Nama Lengkap \*  
Silvia Gita

Nama Panggilan \*  
Silvia

Tempat Lahir \*  
Metro

Tempat Lahir \*  
3 November 2000

Agama \*  
Islam

Warga Negara \*  
Indonesia

Gambar 14. Tampilan Data Siswa

Disinilah calon siswa mendaftar dengan mengisi form yang sudah disediakan dan mengupload persyaratan yang nantinya menjadi bahan tinjauan apakah calon siswa tersebut dapat diterima atau tidak di sekolah SMK Yadika Bandar Lampung.

## Tampilan Pengetahuan Dasar



Gambar 15. Tampilan Pengetahuan Dasar

Disini calon siswa harus menjawab pertanyaan yang sudah disediakan oleh website dan diberi batas waktu, jawaban ini untuk mengetahui apakah calon siswa tersebut mengetahui jurusan yang akan di ambil nantinya.

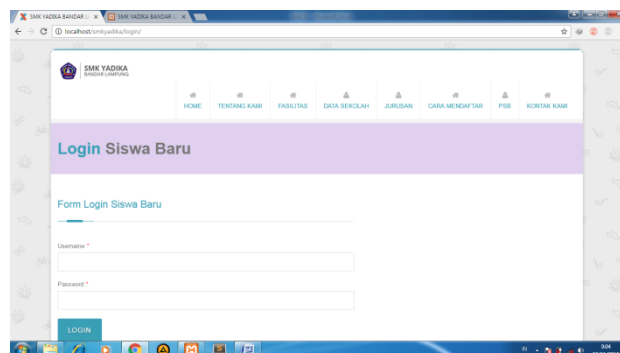
## Tampilan Bukti Registrasi Pendaftaran



Gambar 16. Tampilan Bukti Registrasi Pendaftaran

Bukti pendaftaran ini kemudian dicetak dan dibawa saat melakukan pembayaran sekolah dan keperluan lainnya.

## Tampilan Login Calon Siswa



Gambar 17. Tampilan Login Calon Siswa

## Tampilan Penerimaan Calon Siswa



Gambar 18. Tampilan Penerimaan Calon Siswa

Disini siswa dapat mengetahui apakah calon siswa sudah diterima atau belum atau mungkin ditolak karena berkas atau data diri yang dimasukan salah.

## Tampilan Info Sekolah



Gambar 19. Tampilan Info Sekolah

Halaman ini digunakan untuk mengisikan data yang akan ditampilkan diwebsite seperti data : tentang kami, teknik komputer dan jaringan, teknik multimedia, teknik kendaraan ringan, cara mendaftar, fasilitas sekolah.

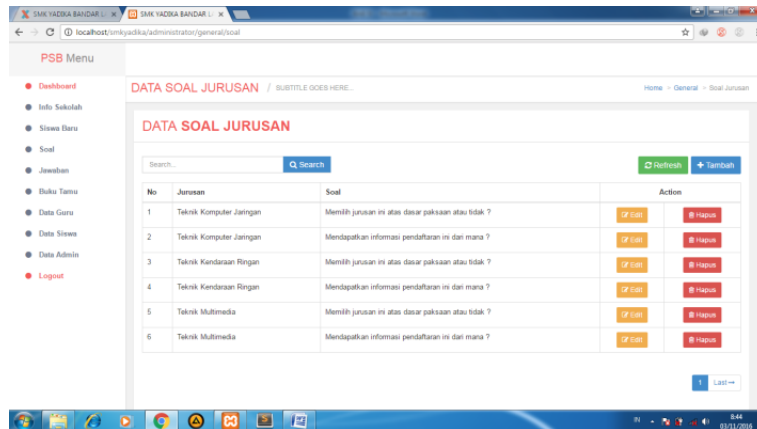
## Tampilan Data Calon Siswa Baru



Gambar 20. Tampilan Data Calon Siswa Baru

Halaman ini digunakan admin untuk melihat calon siswa yang sudah mendaftar, juga dapat mengunduh berkas persyaratan siswa, juga untuk merubah status siswa menjadi diterima atau tidak.

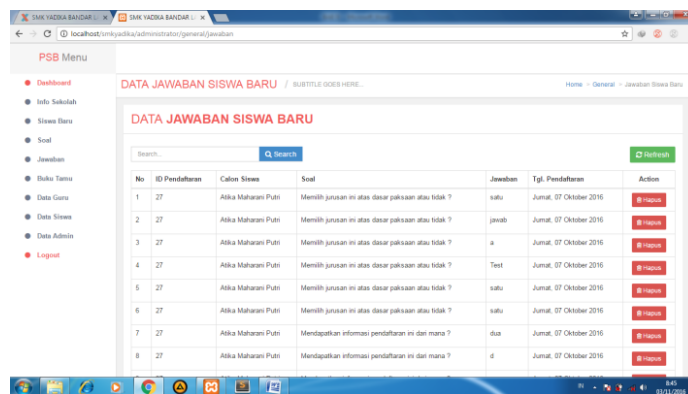
### Tampilan Soal Jurusan



Gambar 21. Tampilan Soal Jurusan

Disini admin dapat mengedit soal atau menambah soal perjurusan juga admin dapat menghapus soal tersebut apabila soal tersebut kurang layak atau terlalu sulit bagi calon siswa.

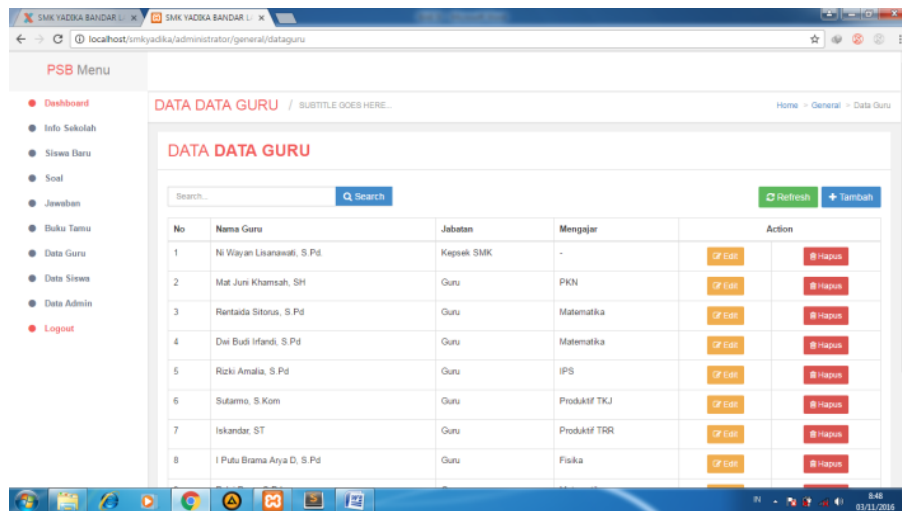
### Tampilan Jawaban Siswa



Gambar 22. Tampilan Jawaban Siswa

Disini admin dapat melihat jawaban calon siswa juga admin dapat mengecek jawaban calon siswa tersebut sudah benar atau tidak dan juga dapat menghapus jawaban siswa tersebut.

## Tampilan Data Guru

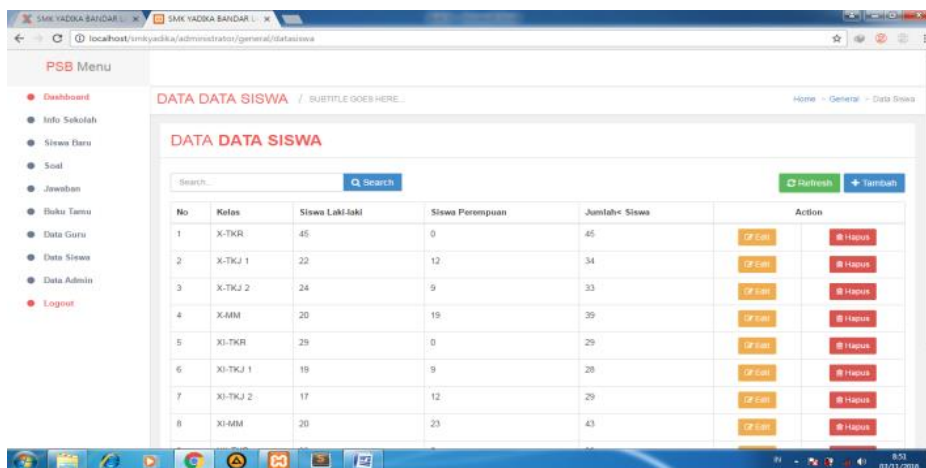


No	Nama Guru	Jabatan	Mengajar	Action
1	Ni Wilyan Lisnaswati, S.Pd	Kepsek SMK	-	[Edit] [Hapus]
2	Mat Juni Khamzah, SH	Guru	PKN	[Edit] [Hapus]
3	Rientaida Sitores, S.Pd	Guru	Matematika	[Edit] [Hapus]
4	Dwi Budi Infandi, S.Pd	Guru	Matematika	[Edit] [Hapus]
5	Rizki Amalia, S.Pd	Guru	IPS	[Edit] [Hapus]
6	Sulaimo, S.Kom	Guru	Produktif TKJ	[Edit] [Hapus]
7	Iskandar, ST	Guru	Produktif TRR	[Edit] [Hapus]
8	I Putu Brama Anya D, S.Pd	Guru	Fisika	[Edit] [Hapus]

Gambar 23. Tampilan Data Guru

Disini admin dapat menginputkan data guru yang mengajar di SMK Yadika Bandar Lampung, bukan hanya menginputkan data guru admin juga dapat merubah apabila ada perubahan mata pelajaran yang diajar oleh guru tersebut.

## Tampilan Data Siswa

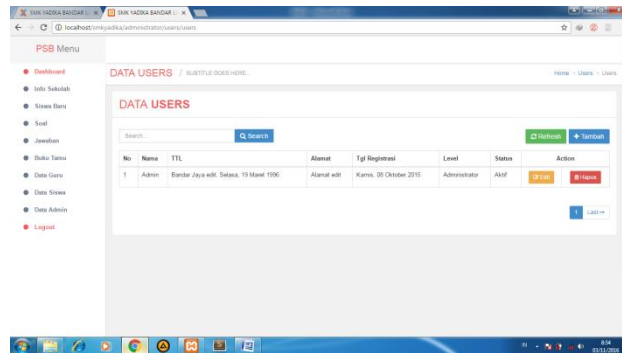


No	Kelas	Siswa Laki-laki	Siswa Perempuan	Jumlah Siswa	Action
1	X-TKR	45	0	45	[Edit] [Hapus]
2	X-TKJ 1	22	12	34	[Edit] [Hapus]
3	X-TKJ 2	24	9	33	[Edit] [Hapus]
4	X-MM	20	19	39	[Edit] [Hapus]
5	XI-TKR	25	0	25	[Edit] [Hapus]
6	XI-TKJ 1	19	9	28	[Edit] [Hapus]
7	XI-TKJ 2	17	12	29	[Edit] [Hapus]
8	XI-MM	20	23	43	[Edit] [Hapus]

Gambar 24. Tampilan Data Siswa

Disini admin dapat menginputkan data siswa di SMK Yadika Bandar Lampung, bukan hanya menginputkan data siswa admin juga dapat merubah apabila ada perubahan seperti pindah kelas atau keluar dari SMK Yadika.

## Tampilan Data Admin



Gambar 25. Tampilan Data Admin

## SIMPULAN

### Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan, dapat diambil kesimpulan bahwa, sistem pendaftaran sekolah siswa baru ini dapat membantu calon siswa dalam proses pendaftaran, diwebsite ini menampilkan informasi tentang sekolah seperti profile sekolah, visi, misi, moto kerja, jumlah guru dan murid, informasi jurusan dan juga fasilitas sekolah. Website ini juga menampilkan informasi pendaftaran mulai dari tanggal mulainya pendaftaran sampai berakhirnya pendaftaran. Dengan dibuat website ini siswa jadi tidak perlu untuk datang ke sekolah SMK Yadika Bandar Lampung untuk melakukan pendaftaran.

## REFERENSI

- Abidin, Z., Amelia, D., & Aguss, R. M. (2022). *PELATIHAN GOOGLE APPS UNTUK MENAMBAH KEAHLIAN TEKNOLOGI INFORMASI BAGI GURU SMK PGRI 1 LIMAU*. 3(1), 43–48.
- Adrian Sitinjak, P., & Ghufroni An, M. (2022). Arsitektur Enterprise Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru (Studi Kasus: Smp Kristen 2 Bandar Jaya). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 3(1), 1–11. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Aguss, R. M., Amelia, D., Abidin, Z., & Permata, P. (2021). Pelatihan Pembuatan Perangkat Ajar Silabus Dan Rpp Smk PGRI 1 Limau. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 48. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v2i2.1315>
- Ahluwalia, L. (2020). EMPOWERMENT LEADERSHIP AND PERFORMANCE: ANTECEDENTS. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 7(1), 283. <http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/>

in\_specie.asp%0Ahttp://dSPACE.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo  
de Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-  
content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL

- Amarudin, A., & Sofiadri, A. (2018). Perancangan dan Implementasi Aplikasi Ikhtisar Kas Masjid Istiqomah Berbasis Desktop. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 51–56.
- Andrian, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), 85–93.
- Anisa Martadala, D., Redi Susanto, E., & Ahmad, I. (2021). Model Desa Cerdas Dalam Pelayanan Administrasi (Studi Kasus: Desa Kotabaru Barat Kecamatan Martapura Kabupaten Oku Timur). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 40–51. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Anissa, R. N., & Prasetyo, R. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Responsif: Riset Sains Dan Informatika*, 3(1), 122–128. <https://doi.org/10.51977/jti.v3i1.497>
- Apriyanti, D., & Ayu, M. (2020). Think-Pair-Share: Engaging Students in Speaking Activities in Classroom. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 13–19. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.246>
- Borman, R. I., Napianto, R., Nurlandari, P., & Abidin, Z. (2020). Implementasi Certainty Factor Dalam Mengatasi Ketidakpastian Pada Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kuda Laut. *Jurteksi (Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi)*, 7(1), 1–8.
- Damayanti, D. (2020). RANCANG BANGUN SISTEM PENGUKURAN KESELARASAN TEKNOLOGI DAN BISNIS UNTUK PROSES AUDITING. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 92–97.
- Damayanti, D., Sulistiani, H., & Umpu, E. F. G. S. (2021). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Tabungan Siswa pada SD Ar-Raudah Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 11(1), 40–50. <https://doi.org/10.34010/jati.v11i1.3392>
- Damayanti, D., & Sumiati, S. (2018). Sistem Informasi Daya Tarik Pembelian Produk UMKM Home Industri Berbasis WEB. *Konferensi Nasional Sistem Informasi (KNSI) 2018*.
- Damayanti, N. N. (2019). Sistem Informasi Manajemen Penggajian dan Penilaian Kinerja Pegawai pada SMK Taman Siswa Lampung. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 6(4).
- Dan, M. S. (2021). PENERAPAN METODE BIMBINGAN KELOMPOK UNTUK Universitas Teknokrat Indonesia , Bandar Lampung , Indonesia Abstrak PENDAHULUAN Masyarakat modern berkembang dengan cukup pesat mengikuti perkembangan teknologi . Pendidikan berperan penting dalam mengikuti perke. 10(4), 2330–2341.

- Darwis, D., Paramita, C. D., Yasin, I., & Sulistiani, H. (2022). Pengembangan Sistem Pengendalian Arus Kas Menggunakan Metode Direct Cash Flow (Studi Kasus : Badan Kesatuan Bangsa Dan Politik Daerah Provinsi Lampung). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 2(1), 9–18. <https://doi.org/10.33365/jimasia.v2i1.1874>
- Febrian, A., Lina, L. F., Safitri, V. A. D., & Mulyanto, A. (2021). Pemasaran digital dengan memanfaatkan landing page pada perusahaan start-up. *Jurnal Inovasi Hasil Pengabdian Masyarakat (JIPEMAS)*, 4(3), 313. <https://doi.org/10.33474/jipemas.v4i3.10103>
- Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung, 2 *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)* 15 (2021). <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Fernando, Y., Ahmad, I., Azmi, A., & Borman, R. I. (2021). Penerapan Teknologi Augmented Reality Katalog Perumahan Sebagai Media Pemasaran Pada PT. San Esha Arthamas. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 62–71.
- Fitriana, R., & Bakri, M. (2019). Perancangan Arsitektur Sistem Informasi Akademik Menggunakan the Open Group Arsitekture Framework (Togaf). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(1), 24–29.
- Herdiansah, A., Borman, R. I., & Maylinda, S. (2021). Sistem Informasi Monitoring dan Reporting Quality Control Proses Laminating Berbasis Web Framework Laravel. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 13. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1091>
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021a). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa ...*, 2(2), 3–10.
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021b). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa ...*, 2(2), 3–10. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Isnain, A. R., Prasticha, D. A., & Yasin, I. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Biaya Pendidikan (Studi Kasus : Smk Pangudi Luhur Lampung Tengah). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 2(1), 28–36. <https://doi.org/10.33365/jimasia.v2i1.1876>
- Isnain, A. R., & Putra, A. D. (2023). *Pengenalan Teknologi Metaverse Untuk Siswa SMK Budi Karya Natar*. 1(3), 132–136.
- Isnain, F., Kusumayuda, Y., & Darwis, D. (2022). Penerapan Model Altman Z-Score Untuk Analisis Kebangkrutan Perusahaan Menggunakan (Sub Sektor Perusahaan Makanan Dan Minuman Terdaftar Di Bursa Efek Indonesia). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 2(1), 1–8. <https://doi.org/10.33365/jimasia.v2i1.1873>
- Isnaini, F., Aisyah, F., Widiarti, D., & Pasha, D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penyusutan Aktiva Tetap Menggunakan Metode Garis Lurus pada Kopkar Bina Khatulistiwa. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(2), 50–54.



- Isnian, A. R., & Suaidah, Y. T. U. (2016). Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Asisten Dosen Pada Perguruan Tinggi Teknokrat Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP). *Jupiter*, 2(1).maan Asisten Dosen Pada Pe. *Jupiter*, 2(1).
- Kurniawan, I. (n.d.). Setiawansyah and Nuralia (2020)‘PEMANFAATAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY UNTUK PENGENALAN PAHLAWAN INDONESIA DENGAN MARKER.’ *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 9–16.
- Kusumawardani, N., Sukmasari, D., Habsary, D., & Sarumpaet, S. (2022). Pendampingan Kemitraan Umkm Go Digital Bagi New Entrepreneur Make-Up Artist Di Desa Way Hui. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(2), 311. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i2.2236>
- Nugroho, R., Suryono, R. R., & Darwis, D. (2016). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi Untuk Integritas Data Menggunakan Framework Cobit 5 Pada Pt Kereta Api Indonesia (Persero) Divre Iv Tnk. *Jurnal Teknoinfo*, 10(1), 20–25.
- Nuraini, N., & Ahmad, I. (2021). Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Menggunakan Metode Key Performance Indicator Untuk Rekomendasi Kenaikan Jabatan (Studi Kasus: Kejaksanaan Tinggi Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 81. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Oktaviani, L. (2021). Penerapan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Berbasis Web Pada Madrasah Aliyah Negeri 1 Pesawaran. *Jurnal WIDYA LAKSMI (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat)*, 1(2), 68–75.
- Permatasari, B. (2019). Penerapan Teknologi Tabungan Untuk Siswa Di Sd Ar Raudah Bandar Lampung. *TECHNOBIZ: International Journal of Business*, 2(2), 76. <https://doi.org/10.33365/tb.v3i2.446>
- Pratama, B., & Priandika, A. T. (2020). SISTEM INFORMASI LOCATION BASED SERVICE SENTRA KERIPIK KOTA BANDAR LAMPUNG BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 81–89.
- Priandika, A. T., & Riswanda, D. (2021). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PEMESANAN BARANG BERBASIS ONLINE. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 94–101.
- Priandika, A. T., Tanthowi, A., & Pasha, D. (2022). Permodelan Sistem Pembayaran SPP Berbasis Sms Gateway Pada SMK Negeri 1 Bandar Lampung. *Journal of Engineering and Information Technology for Community Service*, 1(1), 21–25. <https://doi.org/10.33365/jeit-cs.v1i1.130>
- Puspitasari, M., Budiman, A., Sari, M. P., Setiawansyah, S., Budiman, A., Puspitasari, M., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Menggunakan Metode Fast (Framework for the Application System Thinking) (Studi Kasus : Sman 1 Negeri Katon). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 69–77. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>

- Putra, A. D., Purba, L. M., & Nuralia, N. (2022). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Pada Toko Jabat. *Journal of Engineering and Information Technology for Community Service*, 1(1), 1–5. <https://doi.org/10.33365/jeitcs.v1i1.126>
- Rahmanto, Y., Hotijah, S., & Damayanti, . (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS KEBUDAYAAN LAMPUNG BERBASIS MOBILE. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 1(1), 19. <https://doi.org/10.33365/jdmsi.v1i1.805>
- Rahmanto, Y., Ulum, F., & Priyopradono, B. (2020). Aplikasi pembelajaran audit sistem informasi dan tata kelola teknologi informasi berbasis Mobile. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 62–67.
- Rauf, A., & Prastowo, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 26. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- Ria, M. D., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Tata Kelola Teknologi Informasi Perpustakaan. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa ...*, 2(1), 122–133.
- Riskiono, S. D., & Reginal, U. (2018). Sistem Informasi Pelayanan Jasa Tour Dan Travel Berbasis Web (Studi Kasus Smart Tour). *Jurnal Informasi Dan Komputer*, 6(2), 51–62.
- Ruslaini, R., Abizar, A., Ramadhani, N., & Ahmad, I. (2021). PENINGKATAN MANAJEMEN DAN TEKNOLOGI PEMASARAN PADA UMKM OJESA (OJEK SAHABAT WANITA) DALAM MENGATASI LESS CONTACT EKONOMI MASA COVID-19. *Martabe: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(1), 139–144.
- Samsugi, S., Nurkholis, A., Permatasari, B., Candra, A., & Prasetyo, A. B. (2021). Internet of Things Untuk Peningkatan Pengetahuan Teknologi Bagi Siswa. *Journal of Technology and Social for Community Service (JTSCS)*, 2(2), 174.
- Sari, M. P., Setiawansyah, S., & Budiman, A. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERPUS
- Sari, M. P., Setiawansyah, S., & Budiman, A. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN METODE FAST (FRAMEWORK FOR THE APPLICATION SYSTEM THINKING)(STUDI KASUS: SMAN 1 NEGERI KATON). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 69–77.
- Sari, R., Hamidy, F., & Suaidah, S. (2021). SISTEM INS
- Sari, R., Hamidy, F., & Suaidah, S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI PADA KONVEKSI SJM BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 2(1), 65–73.
- FORMASI AKUNTANSI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI PADA K. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 65–73.
- Setiawan, A., & Pasha, D. (2020). Sistem Pengolahan Data Penilaian Berbasis Web Menggunakan Metode Pieces (Studi Kasus : Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Provinsi Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(1),

97–104. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>

- Setiawansyah, S., Adrian, Q. J., & Devija, R. N. (2021). Penerapan Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Menggunakan Model Desain User Experience. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 11(1), 24–36. <https://doi.org/10.34010/jamika.v11i1.3710>
- Sofa, K., Suryanto, T. L. M., & Suryono, R. R. (2020). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi Menggunakan Kerangka Kerja COBIT 5 Pada Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Tanggamus. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 39–46.
- Soraya, A., & Wahyudi, A. D. (2021). Rancang bangun aplikasi penjualan dimsun berbasis web. *Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSTI)*, 2(4), 43–48.
- Suaidah, S. (2021). Teknologi Pengendali Perangkat Elektronik Menggunakan Sensor Suara. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 02(02). <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jtst/article/view/1341>
- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK MENENTUKAN LOKASI RAWAN MACET DI JAM KERJA PADA KOTA BANDARLAMPUNG PADA BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.
- Sulistiani, H. (2021). Sistem Penilaian Kepuasan Pelanggan Menggunakan Customer Satisfaction Index Pada Penjualan Parfume (Studi Kasus: Parfume Corner BDL). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(4), 29–36. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/1291>
- Sulistiani, H., Hamidy, F., Suaidah, S., Mersita, R., Yunita, Y., & Ismi HS, Y. (2022). Pelatihan Penerapan Accurate Accounting Software Bagi Siswa Jurusan Akuntansi Di Smk N 1 Padang Cermin. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(2), 192. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i2.2038>
- Sulistiani, H., Miswanto, M., Alita, D., & Dellia, P. (2020). Pemanfaatan Analisis Biaya Dan Manfaat Dalam Perhitungan Kelayakan Investasi Teknologi Informasi. *Eduitic-Scientific Journal of Informatics Education*, 6(2).
- Sulistiani, H., Yuliani, A., & Hamidy, F. (2021). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Upah Lembur Karyawan Menggunakan Extreme Programming. *Technomedia Journal*, 6(1 Agustus).
- Surahman, A., Octaniansyah, A. F., & Darwis, D. (2020). Teknologi Web Crawler Sebagai Alat Pengembangan Market Segmentasi Untuk Mencapai Keunggulan Bersaing Pada E-Marketplace. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 15(1), 118–126.
- Surahman, A., Wahyudi, A. D., & Sintaro, S. (2020). Implementasi Teknologi Visual 3D Objek Sebagai Media Peningkatan Promosi Produk E-Marketplace.
- Suryono, R. R., Darwis, D., & Gunawan, S. I. (2018). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi Menggunakan Framework Cobit 5 (Studi Kasus: Balai Besar Perikanan Budidaya Laut Lampung). *Jurnal Teknoinfo*, 12(1), 16–22.

- Swasono, M. A., & Prastowo, A. T. (2021). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFOMASI PENGENDALIAN PERSEDIAAN BARANG. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 134–143.
- Syah, S. (2020). PEMANFAATAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITYUNTUK PENGENALAN PAHLAWAN INDONESIA DENGAN MARKER UANG KERTAS INDONESIA. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 9–16.
- Tansir, F. A., Megawati, D. A., & Ahmad, I. (2021). *PENGEMBANGAN SISTEM KEHADIRAN KARYAWAN PARUH WAKTU BERBASIS RFID ( STUDI KASUS : PIZZA HUT ANTASARI , LAMPUNG )*. 2, 40–52.
- Wantoro, A. (2020). Penerapan Logika Fuzzy dan Profile Matching pada Teknologi Informasi Kesesuaian Antibiotic Berdasarkan Diare Akut Anak. *SEMASTER" Seminar Nasional Riset Teknologi Terapan"*, 1(1).
- Wijaya, A., Hendrastuty, N., & Ghufroni An, M. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian (Simpeg) Berbasis Web (Studi Kasus: Pt Sembilan Hakim Nusantara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 3(1), 77. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Yanuarsyah, M. R., Muhaqiqin, M., & ... (2021). Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 61–68.
- Yanuarsyah, M. R., Muhaqiqin, M., ..., & Napianto, R. (2021). Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 61–68. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/869>
- Yulianti, D. T., Damayanti, D., & Prastowo, A. T. (2021). PENGEMBANGAN DIGITALISASI PERAWATAN KESEHATAN PADA KLINIK PRATAMA SUMBER MITRA BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 32–39.
- Yunita, L., Isnain, A. R., & Dellia, P. (2022). *Analisis Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pencatatan Dan Pengelolaan Keuangan Pada Yayasan Panti Asuhan Harapan Karomah*. 2(2), 62–68.