

Rancang Bangun Aplikasi Pengingat Kegiatan Harian Siswa-Siswi Bimbel As-Samba Berbasis Android

Bayu Eko Saputra
Informatika
bayueko@gmail.com

Abstrak

Siswa – siswi bimbel as-samba sering lupa melakukan kegiatan harian yang diberikan oleh bimbel as-samba. Hal ini dikarenakan siswa tidak mendapatkan informasi pengingat kegiatan harian yang konsisten dirumah. Oleh sebab itu diperlukan adanya sebuah aplikasi yang dapat mengingatkan kegiatan harian siswa-siswi bimbel as-samba untuk dilakukan dirumah. Adapun tujuan dari penelitian ini ialah untuk merancang dan membangun aplikasi pengingat jadwal dan kegiatan harian siswa-siswi bimbel As-samba. Metode yang digunakan dalam pembuatan sistem ini yaitu dengan model waterfall, dengan alat dan bahan pengembangannya memakai use case diagram, activity diagram, dan class diagram, serta dengan tools Android studio, Dreamwaver,sqllyog . Adapun metode pengumpulan data yang digunakan adalah observasi. dapat menghasilkan informasi jadwal bimbingan belajar dan kegiatan harian siswa bimbel as-samba. Pengimplementasian sistem yang dibuat dapat membantu orang tua dalam mengingatkan kegiatan harian anak nya

Kata kunci : Bimbel as-samba, *Use case diagram, Activity diagram, Class diagram.*

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi pada saat ini telah berkembang pesat dan memberikan dampak bagi seluruh kehidupan manusia, salah satunya yaitu bidang pendidikan. Teknologi yang berkembang dewasa ini adalah teknologi informasi mobile atau yang lebih dikenal dengan teknologi berbasis android (Hendrastuty, 2021),(Styawati et al., 2021),(Dharma et al., 2020). Hal ini dimulai dengan adanya peran besar dari perusahaan produsen smartphome dan gadget dalam mengembangkan produk-produknya menggunakan sistem operasi android (V. A. D. Safitri & Anggara, 2019),(V. A. Safitri et al., 2020).

Android adalah sebuah sistem operasi berbasis linux, yang dirancang untuk perangkat bergerak layar sentuh seperti computer pintar dan tablet, salah satu kelebihan android adalah bersifat open source code, sehingga pengembang dapat membangun aplikasi yang kreatif dan unik (Supriadi & Oswari, 2020),(Putri et al., 2021),(Rossi et al., 2021). Saat ini perangkat teknologi mobile telah memiliki banyak fungsi, tidak hanya untuk melakukan telekomunikasi atau sms, tetapi juga dapat digunakan untuk mencari informasi di internet, bermain game, dan dapat pula dijadikan sebagai media edukasi dan pembelajaran. Untuk media pembelajaran bagi siswa dalam intansi pendidikan seperti bimbingan belajar (bimbel) (Susanto et al., 2021),(Pramita et al., n.d.).

Bimbel As-samba merupakan instansi pendidikan yang memberikan pembelajaran tambahan diluar jam sekolah pada siswa mulai dari Taman Kanak-Kanak (TK) sampai Sekolah Menengah Atas (SMA) (Bertarina & Arianto, 2021),(Agustina & Bertarina, 2022),(Sanjaya et al., 2014). Bimbel As-samba ini memiliki jumlah murid sekitar 150 orang. Dalam proses pengajarannya, bimbel As-samba menerapkan sistem satu orang guru mengajar satu orang murid (Songati, 2018),(Hasan, 2018). Hal ini bertujuan agar murid lebih mendapatkan

perhatian penuh dari gurunya demi tercapainya visi dan misi bimbingan As-samba yaitu berakhlak, berilmu dan bermanfaat. Untuk mencapai visi dan misi yang diharapkan itu, murid harus melakukan kegiatan yang bermanfaat pula bagi dirinya sendiri dirumah (Kurniawan, 2020),(Mathar et al., 2021),(Damayanti et al., 2021). Seperti sholat, mengaji, belajar dan mengerjakan tugas rumah yang diberikan oleh bimbingan As-samba. Namun dalam praktiknya murid bimbingan As-samba tidak jarang lupa akan kegiatan tersebut, yang mengakibatkan terhambatnya visi dan misi bimbingan As-samba (An'ars, 2022),(Anars et al., 2018). Untuk itu diperlukan adanya sebuah aplikasi yang dapat membantu mengingatkan jadwal dan kegiatan harian murid bimbingan As-samba, dengan memanfaatkan smartphone yang sudah banyak digunakan oleh para murid (Saputra, 2020b),(Suwarni et al., 2022),(Handayani et al., 2022). Berdasarkan permasalahan tersebut, pada penelitian ini akan dikembangkan sebuah aplikasi berbasis android yang dapat mengingatkan murid bimbingan As-samba dalam kegiatan hariannya seperti mengingatkan jadwal bimbingan yang meliputi jam bimbingan belajar, guru yang mengajar dan ruangan yang akan digunakan untuk bimbingan belajar (Bimbingan) (Saputra, 2020a),(AS & Baihaqi, 2020). Selain itu aplikasi ini juga dapat mengingatkan murid untuk melakukan kegiatan seperti sholat, mengaji, belajar dan mengerjakan tugas-tugas yang diberikan bimbingan As-samba untuk dikerjakan dirumah (Akbar, 2019),(Bonar Siregar, 2021),(Budiman & Sidiq, n.d.).

KAJIAN PUSTAKA

Sistem

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu. Sistem adalah rangkaian dari dua atau lebih komponen-komponen yang saling berintraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu (PUSPITASARI, n.d.),(PRASETYAWAN, n.d.).

Aplikasi

Istilah aplikasi berasal dari bahasa Inggris "*application*" yang berarti penerapan, lamaran atau penggunaan. Aplikasi adalah penggunaan atau penerapan suatu konsep yang menjadi pokok pembahasan. Aplikasi dapat diartikan juga sebagai program computer yang dibuat untuk menolong manusia dalam melaksanakan tugas tertentu (an Environmenta, n.d.),(Yuninda, 2020),(Kustinah & Indriawati, 2017).

Aplikasi Mobile

Mobile dapat diartikan sebagai perpindahan yang mudah dari suatu tempat ke tempat yang lain, misalnya telepon *mobile* berarti bahwa terminal telepon dapat berpindah dengan mudah dari suatu tempat ke tempat lain tanpa terjadi pemutusan atau terputusnya komunikasi. Sistem aplikasi *mobile* merupakan aplikasi yang dapat digunakan walaupun pengguna berpindah dengan mudah dari suatu tempat ke tempat lain tanpa terjadi pemutusan atau terputusnya komunikasi (Sukawirasa et al., 2008),(Hafidz, 2021).

Aplikasi Edukasi

Aplikasi adalah software yang terasosiasi dengan dokumentasi perangkat lunak seperti dokumentasi kebutuhan, model desain, dan cara penggunaan. Sebuah perangkat lunak disebut juga sebagai sistem perangkat lunak (Endang Woro Kasih, 2018),(Mata, 2022). Edukasi atau pendidikan adalah usaha sadar dan terencana untuk mewujudkan suasana belajar dan proses pembelajaran agar peserta didik secara aktif mengembangkan potensi dirinya untuk memiliki kekuatan, pengendalian diri, kepribadian, kecerdasan, akhlak mulia, serta keterampilan yang diperlukan dirinya dan masyarakat(Celarier, n.d.),(Cindi yasari, 2017),(CS, 2019).

Bagan Alir Dokumen (*Document Flowchart*)

Bagan alir dokumen (Document Flowchart) atau disebut juga bagan alir formulir (Form Flowchart) atau Paperwork Flowchart merupakan bagan alir yang menunjukkan arus dari laporan dan formulir termasuk tembusan-tembusannya. Bagan alir dokumen ini menggunakan simbol-simbol yang sama dengan yang digunakan didalam bagan alir system (Aditomo Mahardika Putra, 2021),(Savestra et al., 2021).

Diagram Arus Data (*Data Flow Diagram*)

Diagram arus data merupakan diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan suatu arus data dari sebuah sistem.Diagram arus data merupakan alat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur (BRONDONG, n.d.),(NASIONAL, n.d.),(Amin, 2020).

Pembelajaran

Pembelajaran berasal dari kata dasar “ajar” yang bermakna petunjuk yang diberikan kepada orang supaya diketahui. Sedangkan kata “pembelajaran” sendiri memiliki arti proses, perbuatan, cara mengajar agar peserta didik mau belajar (SETIYANTO, 2016),(Marlyna, 2017).

Waterfall

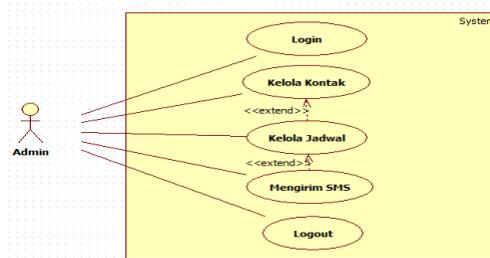
Waterfall sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*) (Heaverly & EWK, 2020),(Isnain et al., 2021).

MySQL

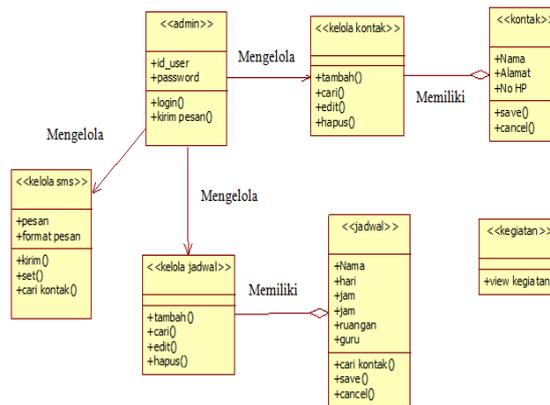
MySQL merupakan software yang tergolong sebagai DBMS (*Database Management System*) yang bersifat *Open Source*. *Open source* menyatakan bahwa *software* ini dilengkapi dengan *source code* (kode yang dipakai untuk membuat MySQL), selain itu tentu saja bentuk kode yang dapat dijalankan secara langsung dalam sistem operasi (V. A. Safitri et al., 2019),(Pinem, 2018).

METODE

Diagram Use Case



Gambar 1 Use Case Diagram



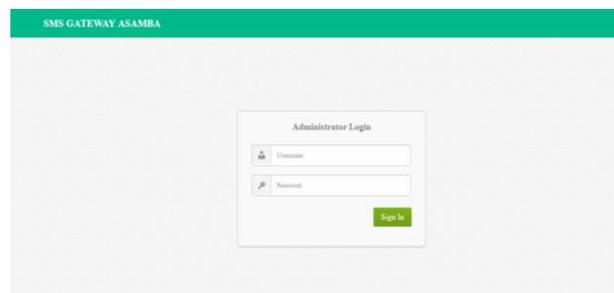
Gambar 2 Class Diagram

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi

Tahapan ini bisa dikatakan *final* dalam pembuatan sebuah sistem. Setelah melakukan analisa, desain dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan digunakan oleh *user*, kemudian peneliti memberikan pelatihan terhadap pengguna ahli yang akan mengoperasikan aplikasi dan yang akan mengajarkan ke pengguna umum. Hal ini dimaksudkan agar pengguna (*user*) memahami prosedur kerja aplikasi tersebut, serta dapat mengurangi kesalahan-kesalahan yang akan timbul, sehingga tujuan pembuatan aplikasi pengingat kegiatan harian siswa-siswi bimbil as-samba dapat terjapai.

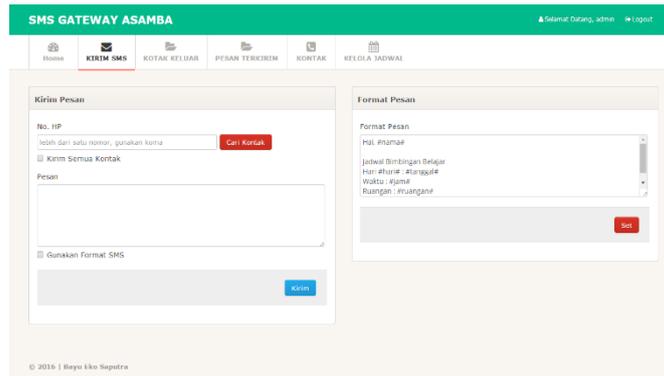
Tampilan Interface



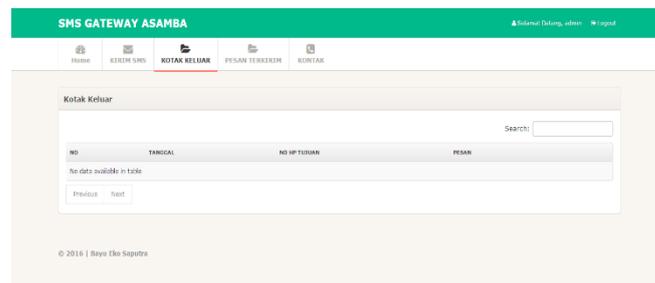
Gambar 3 Tampilan Login



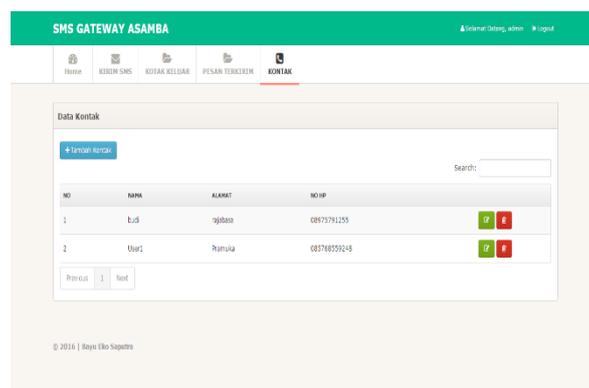
Gambar 4 Tampilan Utama



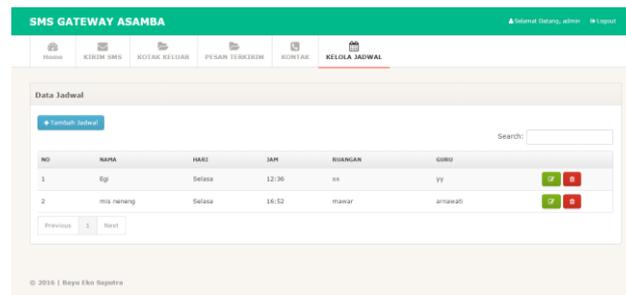
Gambar 5 Tampilan Halaman Kirim Pesan



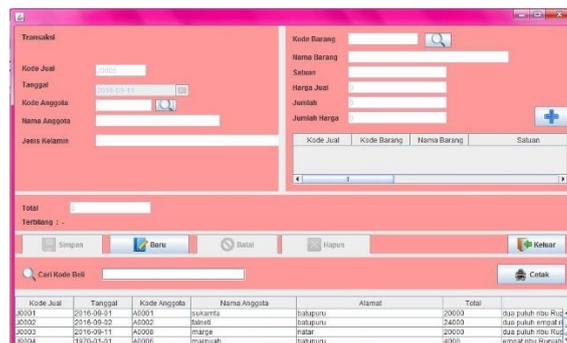
Gambar 6 Tampilan Halaman Kotak Keluar



Gambar 7 Tampilan Halaman Data Kontak Siswa



Gambar 8 Tampilan Data Jurnal



Gambar 9 Tampilan Form Pembelian

SIMPULAN DAN SARAN

Aplikasi Peningat Kegiatan Harian Siswa-siswi bimbil As-samba dibangun berdasarkan kebutuhan untuk memudahkan orang tua murid dan pihak bimbil As-samba dalam menyempaiakan informasi terkait kegiatan harian dan jadwal bimbil dengn menggunakan pendekatan object oriented, serta menggunakan alat dan bahan yaitu PHP, Xampp, Macromedia Dreamweaver CS3, MySQL dan android studio sehingga dapat mengelola data jadwal dan kegiatan harian yang menghasilkan berupa pesan jadwal bimbingan belajar serta notifikasi peningat kegiatan harian. Berdasarkan uji blackbox didapat persentase sebesar 93% dari pengujian keseluruhan sedangkan berdasarkan pengujian pengguna didapat nilai Kr dan $K_s > 0,5$, maka dari itu aplikasi layak dipakai sebagai alat peningat kegiatan harian dan jadwal bimbingan belajar bimbil As-samba.

REFERENSI

- Aditomo Mahardika Putra, R. (2021). Underground Support System Determination: A Literature Review. *International Journal of Research Publications*, 83(1), 55–68. <https://doi.org/10.47119/ijrp100831820212185>
- Agustina, A., & Bertarina, B. (2022). ANALISIS KARAKTERISTIK ALIRAN SUNGAI PADA SUNGAI CIMADUR, PROVINSI BANTEN DENGAN MENGGUNAKAN HEC-RAS. *JICE (Journal of Infrastructural in Civil Engineering)*, 3(01), 31–41.
- Akbar, A. A. (2019). *Analisa Aplikasi OVO Menggunakan Model Delone & McLean Di Kalangan Mahasiswa Universitas Airlangga*. UNIVERSITAS AIRLANGGA.
- Amin, R. (2020). *IMPLEMENTASI RESTFULL API MENGGUNAKAN ARSITEKTUR MICROSERVICE UNTUK MANAJEMEN TUGAS KULIAH (STUDI KASUS: MAHASISWA STMIK AKAKOM)*. STMIK AKAKOM Yogyakarta.
- An'ars, M. G. (2022). Sistem Informasi Manajemen Berbasis Key Performance Indicator

- (KPI) dalam Mengukur Kinerja Guru. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 3(1), 8–18.
- an Environmenta, C. E. (n.d.). *Pr idin*.
- Anars, M. G., Munaris, M., & Nazaruddin, K. (2018). Kritik Sosial dalam Kumcer Yang Bertahan dan Binasa Perlahan dan Rancangan Pembelajarannya. *Jurnal Kata (Bahasa, Sastra, Dan Pembelajarannya)*, 6(3 Jul).
- AS, N. R., & Baihaqi, I. (2020). Studi Inspeksi Kelayakan Instalasi Dan Instrumen Tenaga Listrik. *SINUSOIDA*, 22(2), 21–33.
- Bertarina, B., & Arianto, W. (2021). ANALISIS KEBUTUHAN RUANG PARKIR (STUDI KASUS: AREA PARKIR ICT UNIVERSITAS TEKNOKRAT INDONESIA). *Jurnal Teknik Sipil*, 2(02), 67–77.
- Bonar Siregar, B. (2021). *Pengembangan Sistem Perencanaan & Bantuan KRS*. Universitas Multimedia Nusantara.
- BRONDONG, L. (n.d.). *IDENTIFIKASI DAN PREVALENSI CACING PADA SALURAN PENCERNAAN IKAN KEMBUNG (Rastrelliger brachysoma) DI PELABUHAN PERIKANAN NUSANTARA*.
- Budiman, F., & Sidiq, M. (n.d.). *RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM INFORMASI APLIKASI DATA PETAMBAK*.
- Celarier, M. (n.d.). *RSS New York Times–Dealbook*.
- Cindiyasari, S. A. (2017). *Analisis Pengaruh Corporate Social Responsibility, Intellectual Capital, Dan Rasio Likuiditas Terhadap Kinerja Keuangan Perusahaan (Studi Kasus Perusahaan Perbankan yang Terdaftar di Bursa Efek Indonesia (BEI) tahun 2013-2015)*.
- CS, S. A. (2019). *Analisis Pengaruh Intellectual Capital Terhadap Kinerja Keuangan Perusahaan (Studi Kasus Perusahaan Sektor Keuangan Yang Terdaftar Di Bursa Efek Indonesia (BEI) Pada Tahun 2008-2017)*. Universitas Gadjah Mada.
- Damayanti, D., Yudiantara, R., & An'ars, M. G. (2021). SISTEM PENILAIAN RAPOR PESERTA DIDIK BERBASIS WEB SECARA MULTIUSER. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(4), 447–453.
- Dharma, F., Shabrina, S., Noviana, A., Tahir, M., Hendrastuty, N., & Wahyono, W. (2020). Prediction of Indonesian inflation rate using regression model based on genetic algorithms. *Jurnal Online Informatika*, 5(1), 45–52.
- Endang Woro Kasih, E. (2018). Formulating Western Fiction in Garrett Touch of Texas. *Arab World English Journal For Translation and Literary Studies*, 2(2), 142–155. <https://doi.org/10.24093/awejtls/vol2no2.10>
- Hafidz, D. A. (2021). *Pengembangan Sistem Informasi Edukasi dan Pemasaran Hasil Pertanian di Tulang Bawang*.
- Handayani, M. A., Suwarni, E., Fernando, Y., Fitri, F., Saputra, F. E., & Candra, A. (2022). PENGELOLAAN KEUANGAN BISNIS DAN UMKM DI DESA BALAIREJO. *Suluh Abdi*, 4(1), 1–7.
- Hasan, A. F. (2018). *400 Kebiasaan Keliru dalam Hidup Muslim*. Elex Media Komputindo.
- Heaverly, A., & EWK, E. N. (2020). Jane Austen's View on the Industrial Revolution in Pride and Prejudice. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 1–6. <https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.216>
- Hendrastuty, N. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Santri Berbasis Android (Studi Kasus: Pesantren Nurul Ikhwan Maros). *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(2), 21–34.
- Isnain, A. R., Hendrastuty, N., Andraini, L., Studi, P., Informasi, S., Indonesia, U. T., Informatika, P. S., Indonesia, U. T., Studi, P., Komputer, T., Indonesia, U. T., & Lampung, K. B. (2021). *Comparison of Support Vector Machine and Naïve Bayes on*

- Twitter Data Sentiment Analysis*. 6(1), 56–60.
- Kurniawan, A. H. (2020). Konsep Altmetrics dalam Mengukur Faktor Dampak Artikel Melalui Academic Social Media dan Non-academic Social Media. *UNILIB: Jurnal Perpustakaan*, 11(1), 43–49.
- Kustinah, S., & Indriawati, W. (2017). Pengaruh Perputaran Persediaan dan Perputaran Piutang Terhadap Profitabilitas Pada Unit Usaha Toserba Koperasi PT LEN Bandung. *Journal Study & Accounting Research*, 14(1), 27–35.
- Marlyna, D. (2017). Pengaruh Peran Auditor Intern Terhadap Kinerja Perusahaan Angkutan Sungai, Danau Dan Penyeberangan. *Jurnal Ilmiah GEMA EKONOMI*, 3(2 Agustus), 321–332.
- Mata, K. (2022). Peningkatan pengetahuan pelajar dan mahasiswa dalam kesehatan mata di masa pandemi covid-19 melalui edukasi kesehatan mata. *Kesehatan Mata*, 1, 227–232.
- Mathar, T., Hijrana, H., Haruddin, H., Akbar, A. K., Irawati, I., & Satriani, S. (2021). The Role of UIN Alauddin Makassar Library in Supporting MBKM Program. *Proceedings of the International Conference on Social and Islamic Studies (SIS) 2021*.
- NASIONAL, P. P. (n.d.). *KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN*.
- Pinem, Y. A. (2018). Encouraging healthy literacy: The interconnection between reading toward writing in social media. *Language in the Online and Offline World 6: The Fortitude*, 360–366.
- Pramita, G., Lestari, F., & Bertarina, B. (n.d.). Study on the Performance of Signaled Intersections in the City of Bandar Lampung (Case Study of JL. Sultan Agung-Kimaja Intersection durig Covid-19. *Jurnal Teknik Sipil*, 20(2).
- PRASETYAWAN, D. W. I. G. (n.d.). *LAPORAN INDIVIDU PRAKTIK PENGALAMAN LAPANGAN (PPL) DI SD NEGERI TLOGOADI PERIODE 10 AGUSTUS–12 SEPTEMBER 2015*.
- PUSPITASARI, R. D. (n.d.). *LAPORAN KEGIATAN PRAKTIK PENGALAMAN LAPANGAN (PPL) DI SD NEGERI TLOGOADI PERIODE 10 AGUSTUS–12 SEPTEMBER 2015*.
- Putri, N. U., Rossi, F., Jayadi, A., Sembiring, J. P., & Maulana, H. (2021). Analysis of Frequency Stability with SCES's type of Virtual Inertia Control for The IEEE 9 Bus System. *2021 International Conference on Computer Science, Information Technology, and Electrical Engineering (ICOMITEE)*, 191–196.
- Rossi, F., Sembiring, J. P., Jayadi, A., Putri, N. U., & Nugroho, P. (2021). Implementation of Fuzzy Logic in PLC for Three-Story Elevator Control System. *2021 International Conference on Computer Science, Information Technology, and Electrical Engineering (ICOMITEE)*, 179–185.
- Safitri, V. A. D., & Anggara, B. (2019). FACTORS THAT AFFECT THE COMPANY INNOVATION. II. *In Traders Uluslararası Ticaret Kongresi Kongre Kitabı The Second In Traders International Conference on International Trade Conference Book*, 230.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2020). Research and Development (R&D), Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(3).
- Sanjaya, R., Nurweni, A., & Hasan, H. (2014). The Implementation of Asian-parliamentary Debate in Teaching Speaking at Senior High School. *U-JET*, 3(8).
- Saputra, F. E. (2020a). Analisis faktor-faktor yang mempengaruhi Kinerja Keuangan Bank Umum Syariah yang terdaftar di Bursa Efek Indonesia (BEI) Periode 2016-2018.

- TECHNOBIZ: International Journal of Business*, 3(1), 45–50.
- Saputra, F. E. (2020b). *ANALISIS PENGARUH FDR, BOPO, DAN NPF TERHADAP KINERJA BANK UMUM SYARIAH DI INDONESIA PERIODE TAHUN JANUARI 2015 S/D JULI 2020*. Universitas Teknokrat Indonesia.
- Savestra, F., Hermuningsih, S., & Wiyono, G. (2021). Peran Struktur Modal Sebagai Moderasi Penguatan Kinerja Keuangan Perusahaan. *Jurnal Ekonika: Jurnal Ekonomi Universitas Kadiri*, 6(1), 121–129.
- SETIYANTO, A. (2016). *PENATAAN KELEMBAGAAN PRODUKSI UNTUK PENINGKATAN NILAI TAMBAH STUDI KASUS PADA ASOSIASI PRIMA SEMBADA*. Universitas Gadjah Mada.
- Songati, N. C. (2018). *An assessment of pedagogical strategies of teaching English at ordinary secondary level: a case of Kasulu district in Tanzania*. The University of Dodoma.
- Styawati, S., Hendrastuty, N., & Isnain, A. R. (2021). Analisis Sentimen Masyarakat Terhadap Program Kartu Prakerja Pada Twitter Dengan Metode Support Vector Machine. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 6(3), 150–155.
- Sukawirasa, I. K. A., Udayana, I. G. A., Mahendra, I. M. Y., Saputra, G. D. D., & Mahendra, I. B. M. (2008). Implementasi Data Warehouse Dan Penerapannya Pada PHI-Minimart Dengan Menggunakan Tools Pentaho dan Power BI. *Jurnal Elektronik Ilmu Komputer Udayana P-ISSN*, 2301, 5373.
- Supriadi, A., & Oswari, T. (2020). Analysis of Geographical Information System (GIS) design application in the Fire Department of Depok City. *Technium Soc. Sci. J.*, 8, 1.
- Susanto, T., Setiawan, M. B., Jayadi, A., Rossi, F., Hamdhi, A., & Sembiring, J. P. (2021). Application of Unmanned Aircraft PID Control System for Roll, Pitch and Yaw Stability on Fixed Wings. *2021 International Conference on Computer Science, Information Technology, and Electrical Engineering (ICOMITEE)*, 186–190.
- Suwarni, E., Handayani, M. A., Fernando, Y., Saputra, F. E., & Candra, A. (2022). Penerapan Sistem Pemasaran berbasis E-Commerce pada Produk Batik Tulis di Desa Balairejo. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia*, 2(2), 187–192.
- Yuninda, P. (2020). *The Use of Macromedia Flash as a Media in Learning Vocabulary at Third Grade of SDN Pademawu Barat IV Pamekasan*. INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI MADURA.