

SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK PEMETAAN DAERAH RAWAN KRIMINALITAS DI PROVINSI LAMPUNG

Hartanto
Informatika

*) Email : hartanto.cihuy@gmail.com

Abstrak

Kriminalitas di Indonesia sampai saat ini masih sering terjadi, terutama di kota-kota besar. Penyebab terjadinya tindak kriminalitas adalah faktor kebencian terhadap seseorang, tekanan mental dan kemiskinan. Provinsi Lampung merupakan pintu gerbang Sumatera yang sering dilalui pendatang dari luar provinsi. Provinsi Lampung juga menjadi daerah rawan kriminalitas, maka dibuatlah sistem informasi geografis yang dapat menginformasikan mengenai daerah rawan kriminalitas. Tujuannya dari penelitian ini untuk membantu pihak kepolisian dalam mengatasi dan meminimalisir tindak kejahatan kriminalitas yang ada di provinsi Lampung. Sistem informasi geografis digunakan untuk memberikan informasi berupa gambar atau peta mengenai kriminalitas di provinsi Lampung berbasis web menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL untuk pembuatan basis data dan Apache sebagai *Web Server (localhost)*, serta didasarkan pada penggunaan metodologi pengembangan sistem (metode *waterfall*). Adanya sistem informasi geografis untuk pemetaan daerah rawan kriminalitas di provinsi Lampung ini diharapkan dapat membantu memberikan informasi kepada masyarakat mengenai daerah yang sering terjadi tindak kejahatan yang ada di provinsi Lampung serta membantu pihak kepolisian untuk mengatasi dan mengawasi daerah yang rawan kriminalitas.

Kata Kunci: SIG, *Google Maps*, Kriminalitas, *Web Server*, Lampung.

PENDAHULUAN

Kriminalitas di Indonesia sampai saat ini masih sering terjadi, terutama di kota-kota besar. Penyebab terjadinya tindak kriminalitas adalah faktor kebencian terhadap seseorang, tekanan mental dan kemiskinan (Damayanti et al., 2016). Faktor kemiskinan menjadi sorotan utama tindak kejahatan karena kebutuhan ekonominya, diantaranya keterbatasan memenuhi kebutuhan dasar seperti kebutuhan pangan, tempat tinggal, pendidikan dan kesehatan. Sehingga memilih untuk melakukan tindakan kriminal agar kehidupan ekonominya lebih baik. (E. Putri, 2022), (Ristiandika Arrahman, 2021), (Samanik & Lianasari, 2018)

Provinsi Lampung yang beribukota di Bandar Lampung yang memiliki luas wilayah 34.623,80 Km² dan memiliki 13 Kabupaten dan 2 kota. Kriminalitas yang terjadi di Provinsi Lampung di bulan April 2016 dengan jumlah mencapai 810 kasus kejahatan. Berdasarkan jumlah kasus yang terjadi kota Bandar Lampung adalah wilayah dengan kasus

terbanyak yaitu dengan jumlah 245 kasus kejahatan (Polda Lampung: 2015). (Arwani & Firmansyah, 2013), (Firma Sahrul B, 2017), (Website & Cikarang, 2020) Dari jumlah kasus kejahatan terjadi, jenis kejahatan pencurian dengan pemberatan, pencurian dengan kekerasan dan curanmor dengan jumlah kasus terbanyak. (Firmansyah M et al., 2017), (N. U. Putri et al., 2020), (Wulandari, 2018)

Polda Lampung membentuk Tim Khusus Anti Bandit (TEKAB) 308, Tim ini di bentuk untuk bertindak secara cepat dan tegas untuk memberantas kejahatan yang terjadi di wilayah Hukum Polda Lampung. Tujuan di bentuknya TEKAB 308 ini adalah memberikan efek jera kepada para pelaku kejahatan seperti curas, curat dan curanmor yang menimbulkan keresahan di dalam masyarakat (Radio Republik Indonesia, n.d.). (Setri & Setiawan, 2020), (Mertania & Amelia, 2020), (Lestari & Wahyudin, 2020) Meningkatnya jumlah kejahatan yang terjadi saat ini sangat meresahkan masyarakat maka sangat di butuhnya informasi untuk mengetahui tentang daerah yang memiliki tingkat kerwanan kejahatan. Hal ini berguna untuk antisipasi, terutama bagi pihak kepolisian untuk mengambil keputusan dalam pengawasan suatu daerah dan mengetahui intensitas tindak kejahatan. (E. Putri & Sari, 2020), (Apriyanti & Ayu, 2020), (Firmansyah et al., 2017) Maka dari itu di perlukan sistem informasi geografis agar dapat memberikan informasi mengenai intensitas tindak kejahatan. Salah satu cara melakukan identifikasi kejahatan di provinsi lampung denga visualisasi pemetaan yang memudahkan dalam melihat dan memberikan informasi yang berkaitan dengan dukungan dalam pemetaan data kejahatan, yaitu dengan menggunakan sistem informasi geografis dan implementasi visual peta menggunakan *API Google Maps*. (Suprayogi et al., 2021), (Samanik, 2021), (Fithratullah, 2021)

Sistem informasi geografis (SIG) merupakan sistem yang berguna untuk menyimpan data yang berhubungan dengan fenomena yang ada di muka bumi. Data yang berupa detail fakta, kondisi dan informasi yang di simpan di basis data. Untuk digunakan sebagai analisis, manipulasi dan penyanjian (hamidi: 2015) (Dakwah et al., 2021), (Robot, 2007), (H Kara, 2014)

Dari latar belakang permasalahan diatas, penelitian ini bertujuan untuk memberikan sebuah informasi mengenai daerah yang memiliki tingkat kerawanan kejahatan di wilyah Provinsi Lampung dengan menggunakan metode sistem informasi geografis (SIG). (Firmansyah et

al., 2018), (Pratama, 2018), (Asia & Samanik, 2018) dengan adanya SIG ini di harapkan dapat membantu masyarakat dan pihak penegak hukum untuk memberikan informasi tentang intensitas kejahatan dan lokasi yang sering terjadi kriminalitas. Kemudian menjadi bahan evaluasi untuk pengawasan ekstra atau tidaknya di suatu daerah. (Nindyarini Wirawan, 2018), (Keanu, 2018), (Nurmalasari & Samanik, 2018)

KAJIAN PUSTAKA

Definisi kriminlitas

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia: Kriminalitas adalah hal-hal yang bersifat kriminal, Perbuatan yang melanggar hukum pidana. Suatu perbuatan yang dapat meresahkan dan merugikan masyarakat. Karena pelaku tidak segan melukai korban untuk mendapatkan yang mereka inginkan. Penyebab timbulnya tindakan kriminalitas ini biasanya disebabkan oleh faktor ekonomi, persaingan dalam memenuhi kebutuhan hidup. (Gita & Setyaningrum, 2018), (Sidiq & Manaf, 2020), (Sulistiani & Aldino, 2020)

Sistem informasi

Sistem Informasi adalah kesatuan formal yang terdiri dari berbagai sumberdaya fisik dan logika. Atau suatu sistem yang terpadu untuk menyajikan informasi guna mendukung fungsi operasi, manajemen dan pengambilan keputusan dalam organisasi. (Sidiq et al., 2015), (Fithratullah, 2019), (Webqual, 2022)

Sistem informasi geografis (SIG)

Sistem Informasi Geografis adalah merupakan gabungan dari tiga unsur pokok : sistem, informasi, dan geografis. SIG merupakan salah satu sistem informasi, seperti yang telah dibahas di muka, dengan tambahan unsur "Geografis". Atau, SIG merupakan suatu sistem yang menekankan pada unsur "informasi geografis".(Hartanto et al., 2022), (Gerai et al., 2021), (Siregar & Utami, 2021) Dengan memperhatikan pengertian sistem informasi, maka SIG merupakan suatu kesatuan formal yang terdiri dari berbagai sumberdaya fisik dan logika yang berkenaan dengan objek-objek yang terdapat di permukaan bumi. Jadi, SIG juga merupakan sejenis perangkat lunak yang dapat digunakan untuk pemasukan, penyimpanan, manipulasi, menampilkan, dan keluaran informasi geografis berikut atribut-atributnya. (Wahyudi & Utami, 2021), (Agustina & Utami, 2021), (Yudha & Utami, 2022)

Google maps API

Google Maps adalah layanan *Mapping Online* yang sudah disediakan oleh google. Google Maps sendiri memiliki *Platform Open Source* yang nanitinya dapat di pergunakan secara bebas atau gratis tetapi dengan ketentuan yang sudah ditetapkan. Google Maps merupakan salah satu fasilitas dari Google yang menyediakan layanan pemetaan suatu daerah. Pemetaan tersebut dilengkapi dengan berbagai kemampuan dan mudah digunakan. Kelengkapan lain pendukung peta tersebut seperti layanan informasi bisnis, jasa, layanan public, jalan, lokasi, dan lain-lain(Prayoga & Utami, 2021), (Wahyuni et al., 2021), (Gustanti & Ayu, 2021)

Definisi PHP

PHP adalah bahasa pemrograman yang berjalan di server dan hasilnya dapat dilihat oleh client. Bahasa pemrograman ini dapat membuat aplikasui web dengan HTML yang dinamis dan interaktif. Prinsip kerja dari PHP ini memulai permintaan dari client yang mngakses halaman PHP tersebut. Alamat halaman web yang diakses client yaitu URL yang ditemukan dari *webserver*. Prinsip kerja PHP pada dasarnya sama dengan memanggil kode HTML , namun pada saat permintaan dikirim ke *webserver*. (R Arrahman, 2022), (Pajar et al., 2017), (*MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*, n.d.)

Definisi basis data

Sistem Basis data adalah sistem terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi dan membuat informasi tersedia saat dibutuhkan. Pada intinya basis data adalah media untuk menyimpan data agar dapat diakses dengan mudah dan cepat. (Kutipan et al., n.d.), (Artikel, 2020), (Pustaka, 2010)

METODE

Pengujian sistem

Dalam penelitian ini dilakukan pengujian sistem, dengan menggunakan *blackboxtesting*. *Blackboxtesting* dilakukan tanpa pengetahuan detail struktur internal dari sistem atau komponen yang dites. Juga disebut sebagai behavioral testing, *specification-based testing,input/output testing* atau *functional testing*. Dengan adanya *blackbox testing*,

perekayasa *software* dapat menggunakan sekumpulan kondisi masukan yang dapat secara penuh memeriksa keseluruhan kebutuhan fungsional pada suatu program. (Safitri et al., 2019), (Ramdan & Utami, 2020).

Objek penelitian

Penelitian dilakukan pada Provinsi Lampung, Provinsi Lampung yang beribukota di Bandar Lampung yang memiliki luas wilayah 34.623,80 Km² dan memiliki 13 Kabupaten dan 2 kota. Kriminalitas yang terjadi di Provinsi Lampung pada tahun 2014 meningkat di bandingkan dengan tahun 2013 dengan jumlah 12.111 kasus kejahatan. Berdasarkan jumlah kasus yang terjadi Bandar Lampung adalah wilayah dengan kasus terbanyak yaitu dengan jumlah 11.409 kasus kejahatan (BPS: 2015).

Pengumpulan data

1. Observasi = Pengumpulan data dengan cara mengadakan penelitian dilapangan dengan mengamati pola dan alur kegiatan yang terjadi di lapangan, dalam hal ini peneliti melakukan observasi di Kepolisian Daerah Provinsi Lampung.
2. Dokumentasi = Dokumentasi dilakukan untuk mendapatkan data yang sesuai atau valid mengenai informasi yang dibutuhkan, dalam hal ini dilakukan dikumentasi terhadap data kriminalitas.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi sistem

1. Menu utama



Gambar 1. Menu utama

2. Menu profil



Gambar 2. Menu profil

3. Peta kriminal



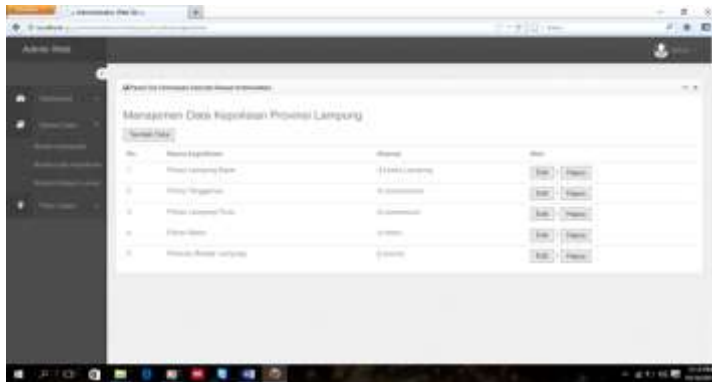
Gambar 3. Peta kriminalisasi

4. Data statistik



Gambar. Data kriminalisasi

5. Data kepolisian



Gambar 5. Master data kepolisian

SIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan pembahasan dari penulisan laporan skripsi tentang sistem informasi geografis untuk pemetaan daerah rawan kriminalitas di provinsi lampung, dapat diambil kesimpulan yaitu :

Sistem informasi geografis dirancang menggunakan *API Google Maps* dan *ArcView* untuk memetakan persebaran Kriminalitas di Provinsi Lampung.

Sistem informasi geografis menggunakan perangkat *API Google Maps* dalam menyajikan/menampilkan penandaan pada peta dan informasi daerah rawan kriminalitas pada masing-masing kabupaten di Provinsi Lampung.

REFERENSI

- Agustina, E. T., & Utami, A. R. (2021). *STUDENTS ' INTERESTING WTH ENGLISH TEXT. 11(3)*, 1–12.
- Apriyanti, D., & Ayu, M. (2020). Think-Pair-Share: Engaging Students in Speaking Activities in Classroom. *Journal of English Language Teaching and Learning, 1(1)*, 13–19.
- Arrahman, R. (2022). Rancang Bangun Pintu Gerbang Otomatis Menggunakan Arduino Uno R3. *Jurnal Portal Data, 2(2)*, 1–14. <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/78>
- Arrahman, Ristiandika. (2021). Automatic Gate Based on Arduino Microcontroller Uno R3. *Jurnal Robotik, 1(1)*, 61–66.

- Artikel, J. (2020). *HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW KARYA ILMIAH: PROSIDING* Komponen yang dinilai a . Kelengkapan unsur isi prosiding (10 %) b . Ruang lingkup dan kedalaman c . Kecukupan dan kemutakhiran data (30 %) d . Kelengkapan unsur dan kualitas Nil. 1–2.
- Arwani, M., & Firmansyah, M. A. (2013). Identifikasi Kerangka Pengetahuan Masyarakat Nelayan di Kota Bengkulu Dalam Kesiapsiagaan Bencana Sebagai Basis Dalam Merumuskan Model Pengelolaan Bencana. *Jurnal Dialog Penganggulangan Bencana*, 4(1), 57–64.
- Asia, J., & Samanik. (2018). Dissociative Identity Disorder Reflected in Frederick Clegg ' S Character in the Collectors Novel. *ELLiC*, 2(1), 424–431.
- Dakwah, J., Televisi, E., Pada, B., & Pandemi, M. (2021). *AL-IDZA ' AH AL-IDZA ' AH*. 12–22.
- Damayanti, F. N., Piarsa, I. N., & Sukarsa, I. M. (2016). *Sistem Informasi Geografis Pemetaan Persebaran Kriminalitas di Kota Denpasar. 1*, 22–32.
- Firma Sahrul B, M. A. S. O. D. W. (2017). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Transformasi*, 12(1), 1–4.
- Firmansyah, M. A., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2017). Kampanye Pilpres 2014 dalam Konstruksi Akun Twitter Pendukung Capres. *Jurnal The Messenger*, 9(1), 79. <https://doi.org/10.26623/themessenger.v9i1.430>
- Firmansyah, M. A., Mulyana, D., Karlinah, S., & Sumartias, S. (2018). Kontestasi Pesan Politik dalam Kampanye Pilpres 2014 di Twitter: Dari Kultwit Hingga Twitwar. *Jurnal Ilmu Komunikasi*, 16(1), 42. <https://doi.org/10.31315/jik.v16i1.2681>
- Firmansyah M, Lomi, A., & Gustopo, D. (2017). Meningkatkan Mutu Kain Tenun Ikat Tradisional Di Desa/Kelurahan Roworena Secara Berkesinambungan Di Kabupaten Ende Dengan Pendekatan Metode TQM. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri*, 3(1), 5–13. <https://doi.org/10.36040/jtmi.v3i1.171>
- Fithratullah, M. (2019). Globalization and Culture Hybridity; The Commodification on Korean Music and its Successful World Expansion. *Digital Press Social Sciences and Humanities*, 2(2018), 00013. <https://doi.org/10.29037/digitalpress.42264>
- Fithratullah, M. (2021). Representation of Korean Values Sustainability in American Remake Movies. *Teknosastik*, 19(1), 60. <https://doi.org/10.33365/ts.v19i1.874>
- Gerai, S., Donald, M., Indriani, R., & Firmansyah, M. A. (2021). *STRATEGI KOMUNIKASI PEMASARAN MELALUI BTS MEAL OLEH RESTORAN MC . DONALDS DAN PERSEPSI KONSUMEN* Abstrak. 3(1), 3–12.
- Gita, V., & Setyaningrum, Y. (2018). *Hedonism As Reflected in Hemingway ' S the Snows of*. 2, 450–456.

- Gustanti, Y., & Ayu, M. (2021). *THE CORRELATION BETWEEN COGNITIVE READING STRATEGIES AND STUDENTS ' ENGLISH PROFICIENCY TEST*. 2(2), 95–100.
- H Kara, O. A. M. A. (2014). 濟無No Title No Title No Title. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 7(2), 107–115.
- Hartanto, Y., Firmansyah, M. A., & Adhrianti, L. (2022). Implementation Digital Marketing Pesona 88 Curup in to Build Image for the Decision of Visit Tourist Attraction. *Proceedings of the 4th Social and Humanities Research Symposium (SoRes 2021)*, 658(SoRes 2021), 589–594. <https://doi.org/10.2991/assehr.k.220407.121>
- Keanu, A. (2018). Narrative Structure of the Minds of Billy Milligan Novel and Split Film. *2nd English Language and Literature International Conference (ELLiC)*, 2, 440–444.
- Kutipan, K., Ulama, N., & Solihin, D. A. N. (n.d.). *Mutiara hikmah ulama*.
- Lestari, M., & Wahyudin, A. Y. (2020). Language learning strategies of undergraduate EFL students. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 25–30.
- MEMBIMBING dan MENGUJI KP 2020.pdf*. (n.d.).
- Mertania, Y., & Amelia, D. (2020). Black Skin White Mask: Hybrid Identity of the Main Character as Depicted in Tagore's The Home and The World. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 7–12.
- Nindyarini Wirawan, A. and S. (2018). *Sociopathic Personality Disorder in Humbert Humbert'S Character of Nabokov'S Lolita*. 2, 432–439. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/viewFile/3568/3394>
- Nurmalasari, U., & Samanik. (2018). A Study of Social Stratification In France In 19th Century as Portrayed in 'The Necklace 'La Parure'' Short Story by Guy De Maupassant. *English Language & Literature International Conference*, 2, 2. <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/ELLIC/article/view/3570>
- Pajar, M., Setiawan, D., Rosandi, I. S., & Darmawan, S. (2017). *Deteksi Bola Multipola Pada Robot Krakatau FC*. 6–9.
- Pratama, P. G. (2018). *Transgender Personality Reflected in Buffalo Bill ' S Character As Seen in Harris ' the Silence of the Lambs*. 2, 417–423.
- Prayoga, A., & Utami, A. R. (2021). *USE OF TECHNOLOGY AS A LANGUAGE LEARNING*. 14(3), 1–10.
- Pustika, R. (2010). Improving Reading Comprehension Ability Using Authentic Materials For Grade Eight Students Of MTSN Ngemplak, Yogyakarta. *Topics in Language Disorders*, 24(1), 92–93.
- Putri, E. (2022). An impact of the use Instagram application towards students vocabulary. *Pustakailmu.id*, 2(2), 1–10.

- Putri, E., & Sari, F. M. (2020). Indonesian Efl Students' Perspectives Towards Learning Management System Software. *Journal of English Language Teaching and Learning*, 1(1), 20–24. <https://doi.org/10.33365/jeltl.v1i1.244>
- Putri, N. U., Oktarin, P., & Setiawan, R. (2020). Pengembangan Alat Ukur Batas Kapasitas Tas Sekolah Anak Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali dan Listrik*, 1(1), 14–22. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.189>
- Radio Republik Indonesia, D. L. (n.d.). *Polda Lampung Bentuk TEKAB 308 Berantas Kejahatan Secara Cepat Dan Tegas*. 1–7.
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Robot, S. N. (2007). *Sistem kontrol pergerakan robot beroda pemadam api*. 2007(Snati), 1–4.
- Safitri, V. A., Sari, L., & Gamayuni, R. R. (2019). Research and Development, Environmental Investments, to Eco-Efficiency, and Firm Value. *The Indonesian Journal of Accounting Research*, 22(03), 377–396. <https://doi.org/10.33312/ijar.446>
- Samanik, S. (2021). Imagery Analysis In Matsuoka's Cloud Of Sparrows. *Linguistics and Literature Journal*, 2(1), 17–24.
- Samanik, S., & Lianasari, F. (2018). Antimatter Technology: The Bridge between Science and Religion toward Universe Creation Theory Illustrated in Dan Brown's Angels and Demons. *Teknosastik*, 14(2), 18. <https://doi.org/10.33365/ts.v14i2.58>
- Setri, T. I., & Setiawan, D. B. (2020). Matriarchal Society in The Secret Life of Bees by Sue Monk Kidd. *Linguistics and Literature Journal*, 1(1), 28–33. <https://doi.org/10.33365/llj.v1i1.223>
- Sidiq, M., & Manaf, N. A. (2020). Karakteristik Tindak Tutur Direktif Tokoh Protagonis Dalam Novel Cantik Itu Luka Karya Eka Kurniawan. *Lingua Franca: Jurnal Bahasa, Sastra, dan Pengajarannya*, 4(1), 13–21.
- Sidiq, M., Nurdjali, B., & Idham, M. (2015). Karakteristik dan Kerapatan Sarang Orangutan (*Pongo pygmaeus wurmbii*) di Hutan Desa Blok Pematang Gadung Kabupaten Ketapang Propinsi Kalimantan Barat. *Jurnal Hutan Lestari*, 3, 322–331.
- Siregar, A., & Utami, A. R. (2021). *ENGLISH LEARNING CURRICULUM IN JUNIOR HIGH*. 8(3), 2–9.
- Sulistiani, H., & Aldino, A. A. (2020). Decision Tree C4.5 Algorithm for Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *Edutic - Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1), 40–50. <https://doi.org/10.21107/edutic.v7i1.8849>
- Suprayogi, S., Samanik, S., & Chaniago, E. P. (2021). Penerapan Teknik Mind Mapping, Impersonating dan Questioning dalam Pembelajaran Pidato di SMAN 1 Semaka. *JAMU: Jurnal Abdi Masyarakat UMUS*, 2(01), 33–40.

<https://doi.org/10.46772/jamu.v1i02.475>

- Wahyudi, C., & Utami, A. R. (2021). *EXPLORING TEACHERS ' STRATEGY TO INCREASE THE MOTIVATION OF THE STUDENTS DURING ONLINE*. 9(3), 1–9.
- Wahyuni, A., Utami, A. R., & Education, E. (2021). the Use of Youtube Video in Encouraging Speaking Skill. *Pustakailmu.Id*, 7(3), 1–9. <http://pustakailmu.id/index.php/pustakailmu/article/view/62>
- Webqual, C. M. (2022). *Analisis Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Kawasan Agrowisata*. 8(1), 13–19.
- Website, B., & Cikarang, D. I. (2020). *Jurnal Informatika SIMANTIK Vol.5 No.2 September 2020 PENERAPAN METODE*. 5(2), 18–23.
- Wulandari, G. H. (2018). Factors That Influence the Timeliness of Publication Offinancial Statements on Banking in Indonesia. *TECHNOBIZ : International Journal of Business*, 1(1), 16. <https://doi.org/10.33365/tb.v1i1.201>
- Yudha, H. T., & Utami, A. R. (2022). the Effect of Online Game Dota 2 in Students' Vocabulary. *Pustakailmu.id*, 2(1), 1–9.