

RANCANG BANGUN SISTEM PENDAFTARAN CALON KEPALA DESA SECARA ONLINE BERBASIS WEB

Muhammad Qahhar Prawiratama Yudha
Teknik Informatika
Email : muhammadqahhar@gmail.com

Abstrak

Sistem pendaftaran Calon Kepala Daerah pada KPU Kabupaten Pesawaran saat ini masih menggunakan sistem pengisian formulir secara manual. Masa pendaftaran pasangan calon paling lama 3 (tiga) hari. Proses pendaftaran dimulai dari pengambilan formulir di Kantor KPU untuk selanjutnya diisi dan diserahkan kembali ke Kantor KPU. Faktanya, banyak Pasangan Calon Kepala Daerah yang hampir atau sering terlambat dalam pengumpulan kembali berkas pendaftaran tersebut, sehingga pihak KPU Kabupaten Pesawaran harus menunggu pihak calon mengumpulkan kembali berkas pendaftaran. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan mendesain sistem Pendaftaran Online Calon Kepala Daerah Berbasis Web untuk dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi waktu serta dapat diimplementasikan agar dapat berjalan sesuai yang diharapkan. Metode pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah Metode Prototype dan sistem pendaftaran online ini dibangun dengan Bahasa pemrograman PHP menggunakan framework CodeIgniter, serta memanfaatkan database MySQL sebagai database server. Sedangkan metode pengujiannya menggunakan Blackbox Testing. Hasil dari penelitian ini adalah sistem pendaftaran online ini sudah memiliki kemampuan dalam pengisian formulir secara otomatis sehingga mengurangi pengisian field yang sama dalam formulir, serta penyimpanan data yang terkomputerisasi untuk mempermudah pengarsipan dokumen. Dan dengan adanya sistem ini pula, dapat mempermudah pihak KPU dalam melakukan verifikasi kelengkapan berkas calon kapanpun dan dimanapun.

Kata Kunci: Sistem Pendaftaran Online, Calon Kepala Daerah, Framework Codeigniter, Web.

PENDAHULUAN

Pilkada menjadi hak setiap warga Negara Republik Indonesia untuk memilih pemimpin yang dianggap bisa membawa perubahan bagi negara ke arah yang lebih baik. Pemilihan kepala daerah/wakil kepala daerah dalam konsep otonomi daerah telah meletakkan prinsip-prinsip demokrasi dalam partisipasi (Agustinus Bima, 2020; Kurniawan & Susanto, 2019; Rusliyawati et al., 2020). Pemerintah membentuk Komisi Pemilihan Umum Daerah (KPUD) sebagai penyelenggara Pilkada yang diharapkan independen, jujur, dan adil (Fariyanto et al., 2021; Fariyanto & Ulum, 2021; Irawan et al., 2019). Pemilihan kepala daerah/wakil kepala daerah yang langsung, umum, rahasia, jujur, dan adil diharapkan dapat tercermin di dalam pelaksanaan Pilkada tersebut. Sistem pendaftaran bagi Bakal Calon

Kepala Daerah pada KPU Kabupaten Pesawaran saat ini masih menggunakan sistem pengisian formulir secara manual (Borman et al., 2020; Verdian & Wantoro, 2019; Wibowo & Priandika, 2021).

Proses pendaftaran dimulai dari pengambilan formulir di Kantor KPU untuk selanjutnya diisi dan diserahkan kembali ke Kantor KPU (Cahaya, 2021; Mutmainnah, 2020; Wantoro, 2018). Faktanya, banyak Pasangan Bakal Calon Kepala Daerah yang hampir atau sering terlambat dalam pengumpulan kembali berkas pendaftaran tersebut, sehingga pihak KPU Kabupaten Pesawaran harus menunggu pihak calon mengumpulkan kembali berkas pendaftaran (Budiman, Sucipto, et al., 2021; Didipu, 2013; Zulfa & Suhartono, 2015). Selain itu, berkas pendaftaran yang telah diterima pihak KPU hanya berupa hardcopy sehingga pihak KPU tidak memiliki berkas cadangan jika terjadi hal-hal tidak diinginkan dan juga arsip penyimpanan berkas yang memakan banyak tempat. Untuk mempermudah proses pendaftaran, maka dibutuhkan sistem pendaftaran online yang dapat lebih cepat, efisien dan transparansi.

KAJIAN PUSTAKA

Personal Home Page (PHP)

Personal Home Page (PHP) dikenal sebagai sebuah scripting language yang menyatu dengan tag-tag HTML, dieksekusi di server, dan digunakan untuk membuat halaman web yang dinamis seperti halnya Active Server Pages (ASP) atau Java Server Page (JSP) (Herdiansah et al., 2021; Lukman et al., 2021; Raharjo, 2016). PHP merupakan script untuk pemrograman script web server side, script yang membuat dokumen HTML secara on the fly, dokumen HTML yang dihasilkan dari suatu aplikasi bukan dokumen HTML yang dibuat dengan menggunakan editor teks atau editor HTML (Kurniawati & Ahmad, 2021; Purnomo et al., 2017; Rizki & Op, 2021). Dengan menggunakan PHP maka maintenance suatu situs web menjadi lebih mudah (Puspita et al., 2021; Sengkey et al., 2020; Tinambunan & Sintaro, 2021). Proses update data dapat dilakukan dengan menggunakan aplikasi yang dibuat dengan menggunakan script PHP. PHP yang ditulis dengan menggunakan bahasa C dimana dapat juga dikembangkan lebih lanjut. PHP adalah bahasa yang sangat populer. Sebagian besar sintaks PHP mirip dengan sintaks dalam bahasa C dan Perl (Novianti et al., 2016; Setiawansyah et al., 2021; Yanuarsyah et al., 2021).

Database MySQL

MySQL merupakan sebuah database developer yang juga bersifat free, MySQL banyak digunakan sebagai database karena mudah digunakan dan juga sangat banyak tersedia. MySQL menggunakan bahasa SQL yang sudah banyak digunakan saat ini (Ismatullah & Adrian, 2021);(Nuh, 2021; Samsudin et al., 2019). MySQL merupakan software database yang termasuk paling populer di lingkungan Linux atau Unix, kepopuleran ini ditunjang karena performansi query dari database-nya yang saat itu bisa dikatakan paling cepat, dan juga memiliki sedikit permasalahan (Dewi et al., 2021; Nuh, 2021; Rachmatullah et al., 2020).

Framework CodeIgniter

Framework secara sederhana dapat diartikan kumpulan dari fungsi-fungsi/prosedur-prosedur dan class-class untuk tujuan tertentu yang sudah siap digunakan sehingga bisa lebih mempermudah dan mempercepat pekerjaan seorang programmer, tanpa harus membuat fungsi atau class dari awal (Mardinata & Khair, 2017; Novian et al., 2019; Nuh, 2021). CodeIgniter merupakan aplikasi sumber terbuka yang berupa framework PHP dengan model MVC (Model, View, Controller) untuk membangun website dinamis dengan menggunakan PHP (Budiman, Sunariyo, et al., 2021; Ramadhanu & Priandika, 2021; Sanger et al., 2021). CodeIgniter memudahkan developer untuk membuat aplikasi web dengan cepat dan mudah dibandingkan dengan membuatnya dari awal(Nuswantoro, 2012; Setiawansyah et al., 2020).

Unified Modelling Language(UML)

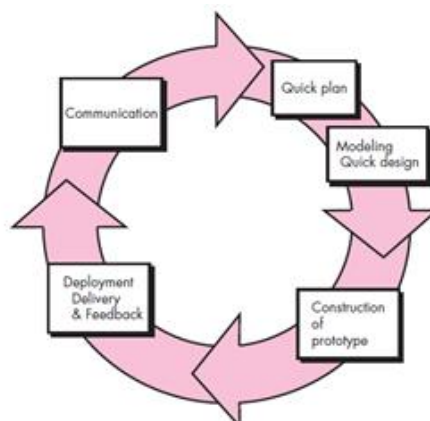
Pada perkembangan teknologi perangkat lunak, diperlukan Bahasa yang digunakan untuk memodelkan perangkat lunak yang akan dibuat dan perlu adanya standarisasi agar orang di berbagai negara dapat mengerti pemodelan perangkat lunak (Damayanti, 2021; Pandu Buana & Destiani Siti Fatimah, 2016; Susanto & Puspaningrum, 2019). Pada perkembangan teknik pemrograman berorientasi objek, muncullah sebuah standarisasi Bahasa pemodelan untuk pembangunan perangkat lunak yang dibangun dengan menggunakan teknik pemrograman berorientasi objek, yaitu Unified Modeling Language (UML) (Anisa Martadala et al., 2021; Prasetyo & Suharyanto, 2019; Yulianti et al., 2021). UML muncul karena adanya kebutuhan pemodelan visual untuk menspesifikasikan, menggambarkan, membangun, dan dokumentasi dari sistem perangkat lunak (Hendrastuty

et al., 2021; Nur, 2021; Teknologi, Jtsi, Rahmadhani, et al., 2021). UML merupakan Bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung (Oktavia et al., 2021; Rauf & Prastowo, 2021; Teknologi, Jtsi, Akuntansi, et al., 2021).

METODE

Metode Pengembangan Sistem

Pada penelitian ini menggunakan model prototype sebagai metode pengembangan sistem. Metode prototype dimulai dari tahap komunikasi. Tim pengembang perangkat lunak melakukan pertemuan dengan para stakeholder untuk menentukan kebutuhan perangkat lunak yang saat itu diketahui dan untuk menggambarkan area-area dimana definisi lebih jauh untuk iterasi selanjutnya (Choirunnisa, 2020; Karnawan et al., 2020; Sari et al., 2020). Perencanaan iterasi pembuatan prototype dilakukan secara cepat. Setelah itu dilakukan pemodelan dalam bentuk “rancangan cepat”. Pembuatan rancangan cepat berdasarkan pada representasi aspek-aspek perangkat lunak yang akan terlihat oleh para end user (misalnya rancangan antarmuka pengguna atau format tampilan). Rancangan cepat merupakan dasar untuk memulai konstruksi pembuatan prototype. Prototype kemudian diserahkan kepada para stakeholder untuk mengevaluasi prototype yang telah dibuat sebelumnya dan memberikan umpan-balik yang akan digunakan untuk memperbaiki spesifikasi kebutuhan. Iterasi terjadi saat pengembang melakukan perbaikan terhadap prototype tersebut yang dapat dilihat pada gambar 1.



Gambar 1. Prototype Model

HASIL DAN PEMBAHASAN

Halaman Utama

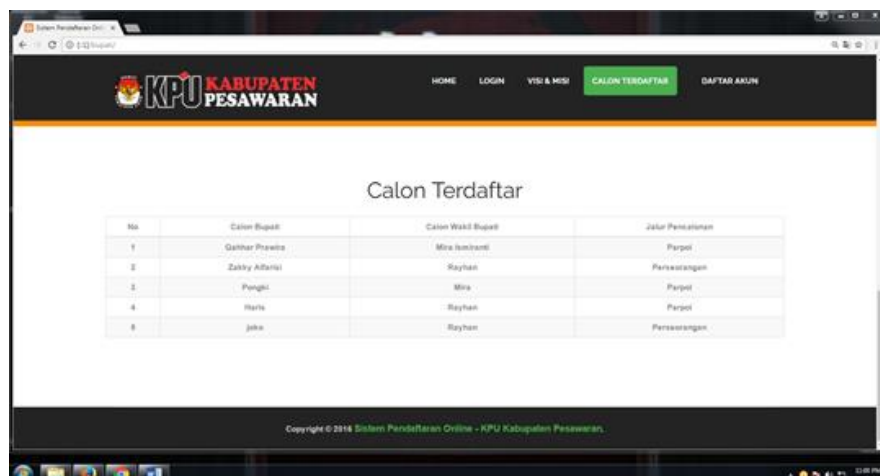
Pada halaman utama terdapat header yang berisi banner dan logo serta menu-menu yang dapat diakses berupa menu Home, Login, Visi & Misi, Calon Terdaftar, serta Daftar Akun. Kemudian terdapat isi content berupa image dan text yang ditampilkan secara scroll down yang dapat dilihat pada gambar 2.



Gambar 2 Halaman Utama

Halaman Calon Terdaftar

Halaman ini menampilkan calon yang telah melakukan pendaftaran dan telah melewati tahap verifikasi kelengkapan yang dapat dilihat pada gambar 3.



No	Calon Bupati	Calon Wakil Bupati	Jalur Penetapan
1	Gathar Prasara	Mira Ismahan	Purpol
2	Zakky Athalia	Rayhan	Pemilihan
3	Pungki	Mira	Purpol
4	Haris	Rayhan	Purpol
5	Jaka	Rayhan	Pemilihan

Gambar 3. Halaman Calon Terdaftar

Halaman Daftar Akun

Halaman ini untuk registrasi akun website yang digunakan selama tahap pendaftaran seperti pada gambar 4.

The screenshot shows a web browser window with the title 'Form Pendaftaran'. The form contains the following fields and options:

- Jalur Pencalonan:** A dropdown menu with the value 'Pilih'.
- Calon Bupati:** A section for candidate details with fields for:
 - NIK*
 - Nama*
 - Tanggal Lahir*
 - Umur*
 - Jenis Kelamin* (Radio buttons for 'Laki-laki' and 'Perempuan')
 - Pekerjaan*
 - Agama: 'Pilih'
 - Status Perkawinan: 'Pilih'
 - Alamat*

Gambar 4. Halaman Daftar Akun

Halaman Cek Berkas

Untuk melakukan verifikasi kelengkapan terdapat tombol “Cek Berkas” pada setiap baris nama calon yang berguna untuk memeriksa hasil upload berkas yang dilakukan oleh Calon seperti pada gambar 5.

The screenshot shows a web browser window with the title 'Halaman Cek Berkas'. The page displays a table of candidates with columns for 'No.', 'Berkas Utama', 'Berkas Pendukung', and 'Tenggat'. A 'Cek Berkas' button is visible for each row.

No.	Berkas Utama	Berkas Pendukung	Tenggat
1	01.0000 Calon Bupati	01.0000 Calon Bupati	2018-11-02
2	02.0000 Calon Bupati	02.0000 Calon Bupati	2018-11-02
3	03.0000 Calon Bupati	03.0000 Calon Bupati	2018-11-02
4	04.0000 Calon Bupati	04.0000 Calon Bupati	2018-11-02
5	05.0000 Calon Bupati	05.0000 Calon Bupati	2018-11-02
6	06.0000 Calon Bupati	06.0000 Calon Bupati	2018-11-02
7	07.0000 Calon Bupati	07.0000 Calon Bupati	2018-11-02
8	08.0000 Calon Bupati	08.0000 Calon Bupati	2018-11-02
9	09.0000 Calon Bupati	09.0000 Calon Bupati	2018-11-02
10	10.0000 Calon Bupati	10.0000 Calon Bupati	2018-11-02

Gambar 5. Halaman Cek Berkas

SIMPULAN

Berdasarkan rumusan masalah dan hasil pengujian terhadap Sistem Pendaftaran Online Calon Kepala Daerah Berbasis Web Pada KPU Kabupaten Pesawaran, maka dapat disimpulkan bahwa untuk membuat suatu sistem pendaftaran online berbasis web dapat menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan framework CodeIgniter dan MySQL sebagai database sehingga mampu membuat proses pendaftaran calon menjadi lebih mudah dan lebih efisien serta calon dapat mendaftar dimana saja dan kapan saja. Dengan adanya sistem ini pula dapat memudahkan KPU Kabupaten Pesawaran dalam mendapatkan data lengkap mengenai Calon yang mendaftar. Diperlukan juga pemahaman tentang sistem yang akan dibuat, serta didasarkan pada penggunaan metode pengembangan sistem (metode prototype).

REFERENSI

- Agustinus Bima, N. (2020). *Hubungan Antara Pengetahuan Politik dan Partisipasi Masyarakat Desa Caturtunggal, Kecamatan Depok, Kabupaten Sleman dalam Pemilihan Umum Presiden dan Wakil Presiden Tahun 2019*.
- Anisa Martadala, D., Redi Susanto, E., & Ahmad, I. (2021). Model Desa Cerdas Dalam Pelayanan Administrasi (Studi Kasus: Desa Kotabaru Barat Kecamatan Martapura Kabupaten Oku Timur). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 40–51. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Borman, R. I., Megawaty, D. A., & Attohiroh, A. (2020). Implementasi Metode TOPSIS Pada Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Biji Kopi Robusta Yang Bernilai Mutu Ekspor (Studi Kasus: PT. Indo Cafco Fajar Bulan Lampung). *Fountain of Informatics Journal*, 5(1), 14–20.
- Budiman, A., Sucipto, A., & Dian, A. R. (2021). Analisis Quality of Service Routing MPLS OSPF Terhadap Gangguan Link Failure. *Techno.Com*, 20(1), 28–37. <https://doi.org/10.33633/tc.v20i1.4038>
- Budiman, A., Sunariyo, S., & Jupriyadi, J. (2021). Sistem Informasi Monitoring dan Pemeliharaan Penggunaan SCADA (Supervisory Control and Data Acquisition). *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 168. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1159>
- Cahya, T. N. (2021). *SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK PEMILIHAN SUPPLIER FASILITAS RUMAH SAKIT MENGGUNAKAN METODE PROFILE*. 2(1), 110–121.
- Choirunnisa, A. (2020). Perancangan Corporate Identity Sebagai Media Promosi Koperasi Nusa Sejahtera. *IKONIK: Jurnal Seni Dan Desain*, 2(1), 27. <https://doi.org/10.51804/ijsd.v2i1.609>
- Damayanti. (2021). Digitalisasi Sistem Peminjaman Buku Pada Smk Negeri 2 Kalianda Lampung Selatan. *Journal of Social ...*, 2(2), 128–138. <https://ejournal.teknokrat.ac.id/index.php/JSSTCS/article/view/1368>
- Dewi, P. S., Sastradipraja, C. K., & Gustian, D. (2021). Sistem Pendukung Keputusan Kenaikan Jabatan Menggunakan Metode Algoritma Naïve Bayes Classifier. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 11(1), 66–80. <https://doi.org/10.34010/jati.v11i1.3593>
- Didipu, N. L. (2013). Pengaruh Lapisan Hybrid Serat Karbon Dan Serat Gelas Pada

- Kapasitas Lentur Balok Beton Bertulang. *Digilib.Unhas.Ac.Id*, 1–67. http://digilib.unhas.ac.id/uploaded_files/temporary/DigitalCollection/ZTFIMmY5MW EwYzBjODEyZDZmN2NkMDM3OTEyMjI0YjRjMTU4YTgzZQ==.pdf
- Fariyanto, F., Suaidah, S., & Ulum, F. (2021). PERANCANGAN APLIKASI PEMILIHAN KEPALA DESA DENGAN METODE UX DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KAMPUNG KURIPAN). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 52–60.
- Fariyanto, F., & Ulum, F. (2021). Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 52–60. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Hendrastuty, N., Ihza, Y., Ring Road Utara, J., & Lor, J. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Santri Berbasis Android. *Jdmsi*, 2(2), 21–34.
- Herdiansah, A., Borman, R. I., & Maylinda, S. (2021). Sistem Informasi Monitoring dan Reporting Quality Control Proses Laminating Berbasis Web Framework Laravel. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 13. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1091>
- Irawan, A., Rohaniah, R., Sulistiani, H., & Priandika, A. T. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Untuk Pemilihan Tempat Servis Komputer di Kota Bandar Lampung Menggunakan Metode AHP. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(1), 30–35.
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa* ..., 2(2), 3–10. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/924>
- Karnawan, G., Andryana, S., & Komalasari, R. T. (2020). Implementation of User Experience Using the Design Thinking Method in Prototype Cleanstic Applications. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Informatika (JTMI)*, 6(1), 10–17.
- Kurniawan, I., & Susanto, A. (2019). Implementasi Metode K-Means dan Naïve Bayes Classifier untuk Analisis Sentimen Pemilihan Presiden (Pilpres) 2019. *Eksplora Informatika*, 9(1), 1–10. <https://doi.org/10.30864/eksplora.v9i1.237>
- Kurniawati, R. D., & Ahmad, I. (2021). Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Kelayakan Usaha Mikro Kecil Menengah Dengan Menggunakan Metode Profile Matching Pada Uptd Plut Kumkm Provinsi Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(1), 74–79.
- Lukman, A., Hakim, A., Maulana, I., Wafa, I., & Koswara, Y. (2021). *Perancangan Aplikasi Inventaris Gudang Menggunakan Bahasa Program PHP dan Database MySQL Berbasis WEB*. 4(1), 7–13. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v4i1.7754>
- Mardinata, E., & Khair, S. (2017). *Membangun Sistem Informasi Pengelolaan Data Nasabah*. 17(1), 27–35.
- Mutmainnah, S. (2020). Pemilihan Moda Transportasi Kereta Api Menuju Pelabuhan Bakauheni. *JICE (Journal of Infrastructural in Civil Engineering)*, 1(01), 33. <https://doi.org/10.33365/jice.v1i01.854>
- Novian, D., Dwinanto, A., & Mulyanto, A. (2019). The Application of Cooperative Learning Methods in the Developing and Analyzing the Quality of An Educational Game. *Journal of Physics: Conference Series*, 1387(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1387/1/012122>
- Novianti, H., Allsela, M., & Nurul. (2016). Penerapan Konsep Customer Relationship Management (Crm) Pada Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Di Swadaya Futsal Palembang. *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*, 8(2), 2355–4614.
- Nuh, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang. *Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang*, 53(9), 1689–1699.

- Nur, A. (2021). *Pasien Berbasis Mobile (Studi Kasus : Klinik Bersalin Nurhasanah)*. 2(2), 1–6.
- Nuswantoro, U. D. (2012). *Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kulit Pada Kucing Dengan Metode CF*. 2(5), 11–14.
- Oktavia, W., Sucipto, A., Studi, P., Informasi, S., & Indonesia, U. T. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi E-Marketplace Untuk Produk Titik Media Reklame Perusahaan Periklanan (Studi Kasus : P3I Lampung)*. 2(2), 8–14.
- Pandu Buana, Y., & Destiani Siti Fatimah, D. (2016). Pengembangan Sistem Pakar Diagnosis Penyakit Kelinci. *Jurnal Algoritma*, 12(2), 596–601. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.12-2.596>
- Prasetyo, K., & Suharyanto, S. . (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Ikitama Jakarta. *Jurnal Teknik Komputer*, 5(1), 119–126. <https://doi.org/10.31294/jtk.v5i1.4967>
- Purnomo, D., Irawan, B., & Brianorman, Y. (2017). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Pada Kucing Menggunakan Metode Dempster-Shafer Berbasis Android. *Jurnal Coding Sistem Komputer Untan*, 05(1), 23–32.
- Puspita, K., Alkhalifi, Y., & Basri, H. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website Dengan Metode Spiral. *Paradigma - Jurnal Komputer Dan Informatika*, 23(1), 35–42. <https://doi.org/10.31294/p.v23i1.10434>
- Rachmatullah, R., Kardha, D., & Yudha, M. P. (2020). Aplikasi E-Commerce Petshop dengan Fitur Petpedia. *Go Infotech: Jurnal Ilmiah STMIK AUB*, 26(1), 24. <https://doi.org/10.36309/goi.v26i1.120>
- Raharjo, B. (2016). *Modul Pemrograman WEB (HTML, PHP, MySQL)* (3rd ed.).
- Ramadhanu, P. B., & Priandika, A. T. (2021). Rancang Bangun Web Service Api Aplikasi Sentralisasi Produk Umkm Pada Uptd Plut Kumkm Provinsi Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(1), 59–64. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Rauf, A., & Prastowo, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 26. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Rizki, M. A. K., & Op, F. (2021). Rancang Bangun Aplikasi E-Cuti Pegawai Berbasis Website (Studi Kasus : Pengadilan Tata Usaha Negara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 1–13.
- Rusliyawati, R., Damayanti, D., & Prawira, S. N. (2020). IMPLEMENTASI METODE SAW DALAM SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN MODEL SOCIAL CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT. *Edutic-Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1).
- Samsudin, M., Abdurahman, M., & Abdullah, M. H. (2019). Sistem Informasi Pengkreditan Nasabah Pada Koperasi Simpan Pinjam Sejahtera Baru Kota Ternate Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, 2(1), 11–23. <https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v2i1.16>
- Sanger, J. B., Sitanayah, L., & Ahmad, I. (2021). A Sensor-based Garbage Gas Detection System. *2021 IEEE 11th Annual Computing and Communication Workshop and Conference, CCWC 2021, February*, 1347–1353. <https://doi.org/10.1109/CCWC51732.2021.9376147>
- Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan

- Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru. *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), 45–55. <https://doi.org/10.17509/edsence.v2i1.25131>
- Sengkey, D. F., Kambey, F. D., Lengkong, S. P., Joshua, S. R., & Kainde, H. V. F. (2020). Pemanfaatan Platform Pemrograman Daring dalam Pembelajaran Probabilitas dan Statistika di Masa Pandemi CoVID-19. *Jurnal Informatika*, 15(4), 217–224.
- Setiawansyah, S., Sulistiani, H., & Saputra, V. H. (2020). Penerapan Codeigniter Dalam Pengembangan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Di SMK 7 Bandar Lampung. *Jurnal CoreIT: Jurnal Hasil Penelitian Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 6(2), 89–95.
- Setiawansyah, S., Sulistiani, H., Sulistiyawati, A., & Hajizah, A. (2021). Perancangan Sistem Pengelolaan Keuangan Komite Menggunakan Web Engineering (Studi Kasus : SMK Negeri 1 Gedong Tataan). *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 10(2), 163–171. <https://doi.org/10.34010/komputika.v10i2.4329>
- Susanto, E. R., & Puspaningrum, A. S. (2019). Rancang Bangun Rekomendasi Penerima Bantuan Sosial Berdasarkan Data Kesejahteraan Rakyat. 15(1), 1–12.
- Teknologi, J., Jtsi, I., Akuntansi, S. I., Teknik, F., & Indonesia, U. T. (2021). *Produksi Pada Konveksi Sjm Bandar Lampung*. 2(1), 65–73.
- Teknologi, J., Jtsi, I., Rahmadhani, T., Isnaini, F., Informasi, S., Teknik, F., & Indonesia, U. T. (2021). *Sistem Informasi Akuntansi Pendapatan Perusahaan (Studi Kasus : Pt Mutiara Ferindo Internusa)*. 2(4), 16–21.
- Tinambunan, M., & Sintaro, S. (2021). Aplikasi Restfull Pada Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kota Bandar Lampung. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 312–323. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1230>
- Verdian, A., & Wantoro, A. (2019). Komparasi Metode Profile Matching Dengan Fuzzy Profile Matching Pada Pemilihan Wakil Kepala Sekolah. *Jurnal Ilmiah Media Sisfo*, 13(2), 97–105.
- Wantoro, A. (2018). KOMPARASI PERHITUNGAN PEMILIHAN MAHASISWA TERBAIK MENGGUNAKAN METODE PERHITUNGAN KLASIK DENGAN LOGIKA FUZZY MAMDANI & SUGENO. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 15(1).
- Wibowo, D. O., & Priandika, A. T. (2021). SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN GEDUNG PERNIKAHAN PADA WILAYAH BANDAR LAMPUNG MENGGUNAKAN METODE TOPSIS. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 73–84.
- Yanuarsyah, M. R., Muhaqiqin, M., & ... (2021). Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 61–68. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/869>
- Yulianti, D. T., Damayanti, D., & Prastowo, A. T. (2021). Pengembangan Digitalisasi Perawatan Kesehatan Pada Klink Pratama Sumber Mitra Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 32–39.
- Zulfa, L. I., & Suhartono. (2015). Peramalan Beban Listrik di Jawa Timur Menggunakan Metode ARIMA dan Adaptive Neuro Fuzzy Inference System (ANFIS). *Jurnal Sains Dan Seni ITS*, 4(1), 91–96.