

Penerapan Sistem Administrasi Akademik Pada SMPN 1 Pesisir Utara Lampung Berbasis *Website*

Kartika Wulandari
Teknik Informatika

*) Email : kartika_wulandari@gmail.com

Abstrak

Pada Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Pesisir Utara pengolahan data dan nilai siswa masih konvensional, yaitu pengolahan data siswa dan nilai siswa masih dicatat pada buku besar, sehingga proses pendataan berjalan sangat lama, sering terjadi kesalahan data, sulitnya dalam pencarian data dan pencarian data kurang begitu cepat. Sehingga menyebabkan keterlambatan dalam penyajian laporan data-data pada saat laporan data tersebut diperlukan.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode pendekatan penelitian pengembangan (*Research and Development*). Metode *prototyping* sebagai suatu paradigma baru dalam pembangunan sistem informasi, tidak hanya sekedar suatu evolusi dari metode pembangunan sistem informasi yang sudah ada, tetapi sekaligus merupakan revolusi dalam pembangunan sistem informasi manajemen. Metode pengembangan sistem menggunakan model *prototype*, dan didukung dengan *software* pendukung windows 8, *adobe dreamweaver CS4*, *XAMPP 1.4.6*, *Mozilla 12.0* serta *database MySQL*.

Dengan adanya aplikasi ini, siswa dapat lebih mudah memperoleh informasi mengenai absensi, mata pelajaran, jadwal pelajaran dan nilai, mempermudah siswa memperoleh informasi dari guru secara online mengenai semua yang berhubungan dengan aktivitas sekolah, memperoleh informasi mengenai absensi, jadwal mengajar dan memberikan nilai serta absensi secara *online*.

Kata Kunci: *Prototyping, Windows 8, Adobe Dreamweaver CS4, XAMPP 1.4.6, Mozilla 12.0, Database Mysql.*

PENDAHULUAN

Pendidikan adalah suatu proses pengembangan anak menjadi dewasa, pendidikan juga merupakan modal utama bagi suatu bangsa dalam upaya meningkatkan kualitas sumber daya manusia yang dimilikinya (Kamus Besar Bahasa Indonesia). Di era globalisasi seperti saat ini kemajuan di bidang teknologi informasi berkembang sangat cepat apalagi diiringi dengan makin maraknya internet di kalangan masyarakat yang makin global ini (Suaidah Suaidah, 2021a);(Rahman Isnain et al., 2021);(Rahmasari & Yanuarsari, 2017). Sehingga proses pembelajaran yang baik akan menciptakan hasil yang berkualitas dan mampu bersaing dengan sekolah – sekolah lain, serta dapat sejalan terhadap proses dan hasil belajar sesuai dengan karakteristik mata pelajaran dan akhirnya diperoleh informasi nilai yang lengkap (Suaidah Suaidah, 2021b);(Vitianingsih, 2016);(Nuh, 2021).

Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Pesisir Utara merupakan lembaga pendidikan yang berada di Kecamatan Pesisir Utara Kabupaten Pesisir Barat. SMPN 1 Pesisir Utara telah berdiri sekitar 30 tahun yang lalu. SMPN 1 Pesisir Utara merupakan lembaga pendidikan yang bertugas menangani kegiatan-kegiatan yang berkaitan dengan pendidikan, tujuan utama seperti yang diketahui bersama untuk mencerdaskan kehidupan bangsa.

Sistem informasi akademik adalah sistem yang dirancang untuk mengelola data akademik yang *user friendly* untuk kegiatan akademik *online* di sekolah (S Suaidah, 2021);(Febriantoro & Suaidah, 2021);(Suaidah Suaidah & Sidni, 2018). Di era teknologi pendidikan tidak hanya berhubungan dengan internet saja tetapi bisa juga dilihat dari sistem atau bagaimana cara pengolahan suatu data di sekolah seperti permasalahan yang dihadapi SMP N 1 Pesisir Utara dimana data yang dimiliki belum terintegrasi dengan baik (Lathifah et al., 2021);(Fariyanto et al., 2021);(Sari et al., 2021).

Di Provinsi Lampung tepatnya di Kabupaten Pesisir Barat masih banyak lembaga pendidikan pemerintah maupun swasta yang belum memanfaatkan teknologi yang sudah ada, dikarenakan keterbatasan fasilitas dan sumber daya manusia diantaranya SMP N 1 Pesisir Utara. Dalam pengarsipan di simpan pada lemari, hal ini mempersulit pencarian data apabila diperlukan sewaktu-waktu. SMP N 1 Pesisir Utara cara penilaiannya masih berlandaskan kurikulum 2013 dan masing-masing guru harus menyerahkan nilai – nilai siswa ke wali kelas dengan selebaran kertas. Pengolahan nilai rapor siswa masih menggunakan program yang belum terintegrasi dengan *database*, sehingga mempersulit guru dan wali kelas untuk mengontrolnya (Isnian & Suaidah, 2016);(Puspaningrum, Suaidah, et al., 2020);(Alita et al., 2020).

Untuk meningkatkan proses kegiatan yang berlangsung pada SMP N 1 Pesisir Utara. Adanya sarana komputer sangatlah dibutuhkan sebagai alat bantu kelancaran pekerjaan selain itu dengan komputer juga dapat digunakan sebagai media penyimpanan yang akan menghasilkan informasi (Susanto & Ramadhan, 2017);(Puspaningrum, Susanto, et al., 2020);(Susanto et al., 2021). Dengan tujuan agar absensi siswa dan pengolahan nilai siswa dapat diolah secara efektif dan efisien sehingga bisa langsung diakses serta informasi dapat tersampaikan dengan baik.

KAJIAN PUSTAKA

Sistem Informasi Akademik

Sistem Informasi Akademik adalah suatu sistem yang dirancang untuk mengelola data akademik dengan menerapkan teknologi komputer baik perangkat keras maupun perangkat lunak, dan seluruh proses kegiatan akademik adalah untuk pengelolaan bisnis universitas dan pengambilan keputusan manajemen puncak pengambil keputusan atau lingkungan universitas yang dapat dikelola dengan informasi berguna (Puspaningrum & Susanto, 2021);(Susanto & Puspaningrum, 2020);(Ahdan & Susanto, 2021). Sistem ini bertujuan untuk mendukung terselenggaranya pendidikan agar perguruan tinggi dapat memberikan pelayanan informasi yang lebih baik dan efektif kepada masyarakat di dalam maupun di luar perguruan tinggi melalui internet (Logo et al., 2020);(Anita et al., 2020);(Nurkholis et al., 2021). Sistem informasi akademik dapat didefinisikan secara luas sebagai sistem yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan para sarjana yang mencari layanan pendidikan berbasis komputer dan untuk meningkatkan kinerja, kualitas layanan, daya saing, dan kualitas bakat yang mereka hasilkan (Redy Susanto et al., 2021);(Kurniati et al., 2017);(Kurniati et al., 2017). Sistem informasi akademik sangat berguna untuk mengelola data nilai mahasiswa, mata kuliah, data per fakultas, dan pengelolaan fakultas/jurusan. Ini bersifat manual dan perlu dilakukan dengan bantuan perangkat lunak untuk menghemat waktu dan mengurangi biaya pengoperasian.

Konsep Dasar Website

World Wide Web atau disingkat sebagai “www” adalah suatu ruang informasi yang dipakai oleh pengenalan global yang disebut *Uniform Resource Identifier* (URL) untuk mengidentifikasi sumber daya yang berguna (Ahdan et al., 2019);(Juniansyah et al., 2020);(Susanto, n.d.). Www sering dianggap sama dengan internet secara keseluruhan, walaupun sebenarnya hanya suatu bagian tertentu. Melalui *web*, informasi yang dapat diakses tidak hanya berupa teks tetapi juga bisa berupa gambar, suara, video dan animasi (Susanto & Puspaningrum, 2019);(Styawati, Ariany, et al., 2020);(Melinda et al., 2018). Dokumen – dokumen informasi ini disimpan atau dibuat dengan format *Hypertext Markup Language* (HTML). Suatu halaman dokumen informasi dapat terdiri atas teks yang saling terkait dengan teks lainnya atau dokumen lain (Ariany, n.d.);(Isnain et al., 2021);(Styawati, Yulita, et al., 2020). Keterkaitan halaman lewat teks ini disebut *hypertext*. Kaitan antara dokumen yang seperti itu biasa disebut *hypermedia*. Www dapat diartikan sebagai

sekelompok dokumen multimedia yang saling terkoneksi menggunakan *hyertext link*. Dengan mengklik *hyperlink*, maka bisa berpindah dari satu dokumen ke dokumen lainnya.

MySQL

MySQL adalah *relational database management system* (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (*General Public Lisence*) degan sifatnya yang *open source*, memungkinkan juga *user* untuk melakukan modifikasi pada *source code*-nya untuk memenuhi kebutuhan spesifik mereka sendiri (Sarasvananda et al., 2021);(Styawati & Mustofa, 2019);(Styawati, Nurkholis, et al., 2021). MySQL merupakan *database server multy user* dan *multy threaded* yang tangguh. Dengan demikian banyak *feature* MySQL bisa bersaing dengan *database* komersial sekalipun. MySQL adalah media sistem manajemen *database* sebuah kumpulan data yang terstruktur untuk menambahkan, mengakses dan proses data yang tersimpan pada suatu *database* komputer (Styawati, Andi Nurkholis, et al., 2021);(Nurkholis & Sitanggang, 2019);(Nurkholis et al., 2022).

Adobe Dreamweaver CS 6

Adobe Dreamweaver adalah desain web yang menyediakan editor visual WYSIWYG (umumnya dikenal sebagai *Design View*) dan editor kode dengan fitur-fitur canggih seperti fitur dunia nyata, serta fitur standar seperti penyorotan sintaks, penyelesaian kode, dan pengurangan kode dan pengembangan aplikasi (Aldino et al., 2021);(Nurkholis et al., 2017);(Nurkholis, n.d.). Pemeriksaan sintaks *real-time* dan introspeksi kode untuk menghasilkan petunjuk kode untuk membantu pengguna menulis kode (Samsugi et al., 2021);(Priandika & Widiatoro, 2021);(Tansir et al., 2021). *Dreamweaver* memiliki fitur *browser* yang terintegrasi untuk melihat halaman *web* yang dikembangkan di jendela pratinjau program sendiri agar konten memungkinkan untuk terbuka di *web browser* yang telah terinstal (Putri, 2020);(Yulianti et al., 2021);(Fakhrurozi et al., 2021). Aplikasi ini menyediakan transfer dan fitur sinkronisasi, kemampuan untuk mencari dan mengganti baris teks atau kode untuk mencari kata atau kalimat biasa di seluruh situs dan *templating feature* yang memungkinkan untuk berbagi satu sumber kode atau memperbarui tata letak di seluruh situs tanpa *server side includes* atau *scripting* (Puspita et al., 2021);(Ayu et al., 2021);(Wantoro, 2020).

METODE

Metode Penelitian

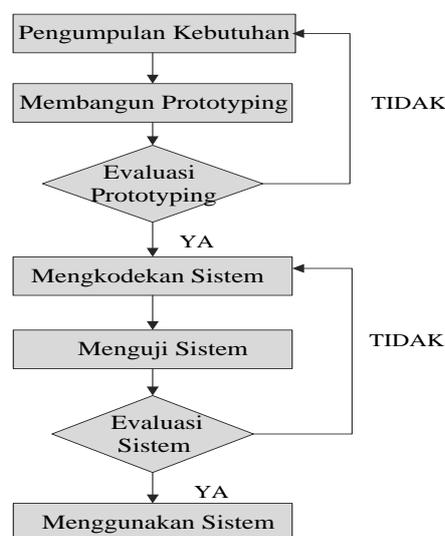
Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah pendekatan penelitian pengembangan (*Research and Development*). Metode *Research and Development* adalah metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu dan menguji keefektifan produk tersebut. Desain penelitian mengacu pada model *waterfall* pada rekayasa perangkat lunak.



Gambar 1. Desain penelitian

Metode Pengembangan Sistem

Metode *prototyping* sebagai suatu paradigma baru dalam pembangunan sistem informasi, tidak hanya sekedar suatu evolusi dari metode pembangunan sistem informasi yang sudah ada, tetapi sekaligus merupakan revolusi dalam pembangunan sistem informasi manajemen. *Prototyping* adalah salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang paling umum. Metode *prototyping* ini memungkinkan pengembang dan pengguna untuk berinteraksi satu sama lain selama proses pembangunan sistem. Berikut ini merupakan gambaran siklus metode *prototyping*.



Gambar 2. Metode *prototyping*

Metode Pegujian Perangkat Lunak

Pada penelitian ini menggunakan sistem pengujian perangkat lunak McCall dan ISO 9126. McCall terdapat 3 faktor yang mempengaruhi kualitas perangkat lunak. Faktor – faktor kualitas ini berfokus pada tiga aspek penting produk perangkat lunak; karakteristik operasionalnya, kemampuannya untuk memahami perubahan dan kemampuannya untuk beradaptasi dengan lingkungan yang baru. Pengembang perangkat lunak harus memperhatikan kualitas produk yang dihasilkan. *Software quality assurance* merupakan aktifitas perlindungan yang diterapkan pada seluruh proses perangkat lunak.

Salah satu tolak ukur kualitas perangkat lunak adalah ISO 9126 yang dibuat oleh *International Organization for Standarization (ISO)* dan *Interational Electrotechnical Commission (IEC)*. ISO 9126 mendefinisikan kuliatas produk perangkat lunak, model, karakteristik mutu dan metrik terkait digunakan untuk mengevaluasi dan menetapkan kualitas sebuah produk *software*.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi data

Semua data yang diperoleh melalui kuisioner, selanjutnya akan diolah menjadi sebuah informasi. Persentase kelayakan dari para ahli rekayasa perangkat lunak sebagai berikut :

$$\text{Presentase Kelayakan} = \frac{\sum skor}{\sum skor maksimal} \times 100\%$$

$$\text{Presentase Kelayakan} = \frac{183}{8 \times 5 \times 5} \times 100\%$$

$$\text{Presentase Kelayakan} = \frac{183}{200} \times 100\%$$

$$\text{Presentase Kelayakan} = 91,5\%$$

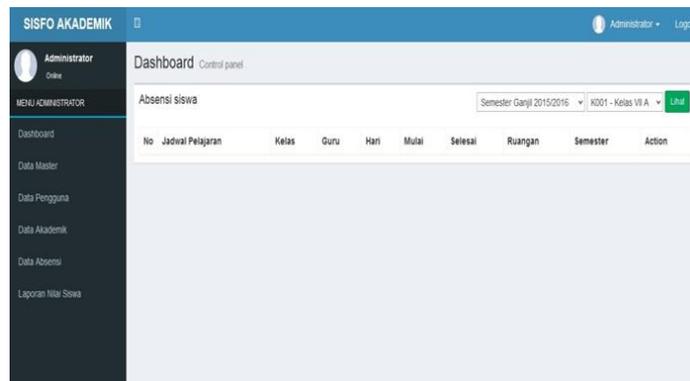
Total skor kelayakan dari data ahli rekayasa perangkat lunak sejumlah 183 (91,5%). Berdasarkan kriteria pada tabel 31, total skor tersebut termasuk dalam kategori “Sangat Layak”.

Berikut ini merupakan beberapa tampilan website sistem inforamasi akademik :

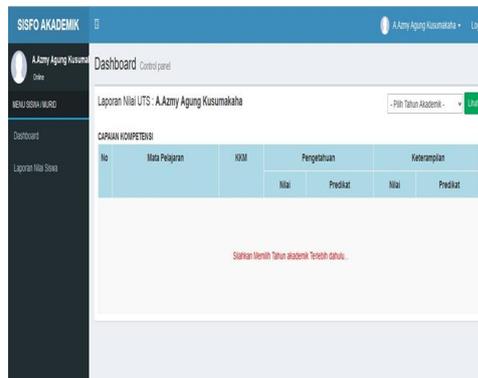
1. Tampilan pada siswa



Gambar 3. Tampilan login siswa



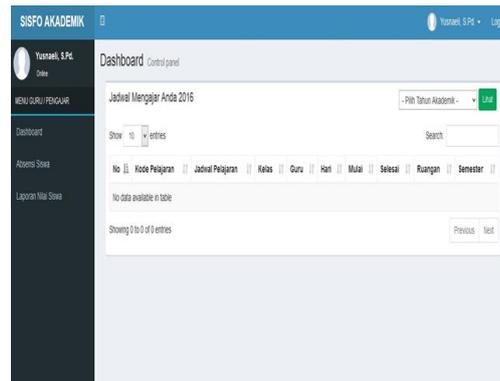
Gambar 4. Tampilan absensi siswa



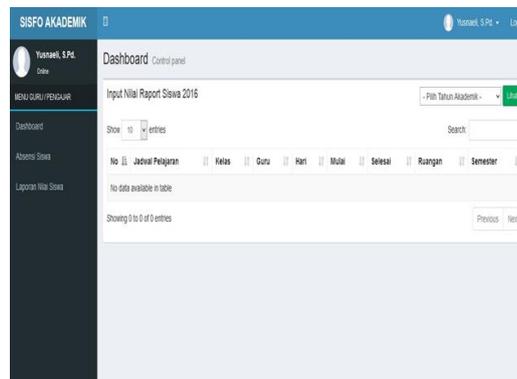
Gambar 5. Tampilan nilai UTS siswa

2. Tampilan pada guru

Akses *user* guru dapat memperoleh jadwal mengajar, mata pelajaran yang diampu disertai dengan pemberian penilaian, absensi dan laporan.

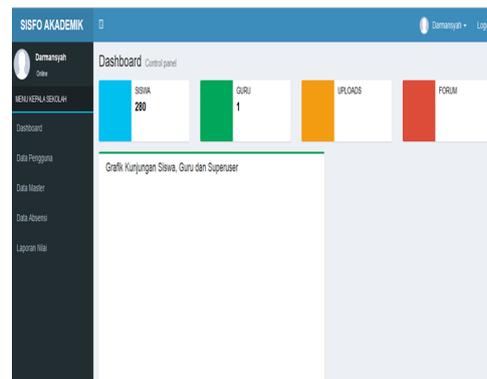


Gambar 6. Tampilan utama pada guru



Gambar 7. Tampilan laporan guru

3. Tampilan pada kepala sekolah



Gambar 8. Halaman utama kepala sekolah

The screenshot shows the 'Semua Data Guru' table with the following data:

No	NP	Nama Lengkap	Jenis Kelamin	No Telpun	Status Pegawai	Jenis PTK	Action
1	19930203	Febi Del Nurhasanah, S.Pd	Perempuan	08534567768	Guru Honor Sekolah	Guru Mapel	[Edit] [Hapus]
2	198802020214032002	Winda Ayu Setiawan, S.Pd	Perempuan	08534564213	PKS	Guru BK	[Edit] [Hapus]
3	19880010	Ego Agasta, S.Pd	Laki-laki	08576789677	Guru Honor Sekolah	Guru Mapel	[Edit] [Hapus]
4	19871104	Caca Madi	Perempuan	08534687890	Tenaga Honor Sekolah	Guru Mapel	[Edit] [Hapus]
5	19871001	Feni Firmansyah, S.Pd	Laki-laki	085766785677	Tenaga Honor Sekolah	Guru Mapel	[Edit] [Hapus]
6	19880115	Irfanda Valska, S.Pd	Darussalam	08534778789	Tenaga Honor	Guru Mapel	[Edit] [Hapus]

Gambar 9. Tampilan data guru

The screenshot shows the 'Data Kelas' table with the following data:

No	Kode Kelas	Nama Kelas	Wali Kelas	Jurusan	Ruangan	Gedung	Jumlah Siswa
1	K006	Kelas II B			C.2	Gedung C	0 Orang
2	K005	Kelas II A			C.1	Gedung C	0 Orang
3	K004	Kelas VIII B			B.2	Gedung B	0 Orang
4	K003	Kelas VIII A			B.1	Gedung B	0 Orang
5	K002	Kelas VII B			A.2	Gedung A	0 Orang
6	K001	Kelas VII A			A.1	Gedung A	3 Orang

Gambar 10. Tampilan data kelas

4. Tampilan admin

The screenshot shows the 'Data Tahun Akademik' table with the following data:

No	Kode Tahun Akademik	Nama Tahun	Keterangan	Aktif	Action
1	20162	Semester Genap 2016/2017	2016/2017	Ya	[Edit] [Hapus]
2	20161	Semester Ganjil 2016/2017	2016/2017	Ya	[Edit] [Hapus]
3	20152	Semester Genap 2015/2016	2015/2016	Ya	[Edit] [Hapus]
4	20151	Semester Ganjil 2015/2016	2015/2016	Ya	[Edit] [Hapus]

Gambar 11. Tampilan input tahun akademik

No	Kode Ruang	Nama Gedung	Nama Ruang	Kapasitas Belajar	Kapasitas Ujian	Keterangan	Aktif	Action
1	R006	Gedung C	C.2	45 Orang	45 Orang	Baik	<input checked="" type="checkbox"/>	G A
2	R005	Gedung C	C.1	45 Orang	45 Orang	Baik	<input checked="" type="checkbox"/>	G A
3	R004	Gedung B	B.2	45 Orang	45 Orang	Baik	<input checked="" type="checkbox"/>	G A
4	R003	Gedung B	B.1	45 Orang	45 Orang	Baik	<input checked="" type="checkbox"/>	G A
5	R002	Gedung A	A.2	45 Orang	45 Orang	Baik	<input checked="" type="checkbox"/>	G A
6	R001	Gedung A	A.1	47 Orang	47 Orang	Baik	<input checked="" type="checkbox"/>	G A

Gambar 12. Input data ruangan

No	NIP	Nama Lengkap	Jenis Kelamin	No Telpn	Status Pegawai	Jenis PTK	Action
1	19930203	Febi Dwi Nurhasanah, S Pd	Perempuan	085345567768	Guru Honor Sekolah	Guru Mapel	G
2	198802020140312002	Wendy Ayu Setiand, S Pd	Perempuan	085345534213	PLHS	Guru BK	G
3	19860810	Ego Agasta, S Pd	Laki-laki	085767769677	Guru Honor Sekolah	Guru Mapel	G
4	19871104	Caica Muli	Perempuan	085346670800	Tenaga Honor Sekolah	Guru Mapel	G
5	19871001	Fen Firmansyah, S Pd	Laki-laki	085766765677	Tenaga Honor Sekolah	Guru Mapel	G
6	19860719	Irfan Yuliana, K. Dik	Dusmanian	089762733300	Tenaga Honor	Guru Mapel	G

Gambar 13. Input data guru

Pembahasan

Penelitian ini memiliki beberapa keterbatasan yang ditemukan. Keterbatasan ini tidak bisa dipungkiri, meski peneliti telah berusaha semaksimal mungkin untuk melakukan penelitian dan pengumpulan data yang valid. Keterbatasan yang terdapat dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Kelemahan dalam pengumpulan data melalui kuisioner antara lain responden yang terkesan menjawab dengan sesuka hati tanpa membaca pertanyaan – pertanyaan yang diajukan.
2. Keterbatasan guru di sekolah yang masih awam pada cara kerja sistem informasi ini.
3. Keterbatasan pengetahuan, waktu, tenaga dan pelatihan dalam penelitian. Hal ini menjadikan kendala bagi peneliti dalam melakukan pengembangan perangkat lunak dan penelitian yang sempurna.

Terlepas dari keterbatasan tersebut, hasil penelitian pengembangan sistem informasi ini dapat digunakan sebagai salah satu sumber informasi untuk mendukung kegiatan akademik siswa di sekolah.

SIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Berdasarkan uraian dari hasil penelitian ini, dapat di tarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya aplikasi ini, siswa dapat lebih mudah memperoleh informasi mengenai absensi, mata pelajaran, jadwal pelajaran dan nilai.
2. Dengan adanya aplikasi ini, mempermudah siswa memperoleh informasi dari guru secara online mengenai semua yang berhubungan dengan aktivitas sekolah.
3. Dengan adanya aplikasi ini, guru dapat memperoleh informasi mengenai absensi, jadwal mengajar dan memberikan nilai serta absensi secara online.

Saran

Adapun saran untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut, yaitu:

1. Aplikasi ini bersifat untuk mencatat kegiatan prestasi siswa (nilai) pada pelajaran tertentu yang meliputi nilai harian, nilai tugas, nilai UTS serta nilai UAS. Dan untuk kedepannya diharapkan bisa sekaligus menjadi web yang bersifat *e-learning*.

REFERENSI

- Ahdan, S., & Susanto, E. R. (2021). IMPLEMENTASI DASHBOARD SMART ENERGY UNTUK PENGONTROLAN RUMAH PINTAR PADA PERANGKAT BERGERAK BERBASIS INTERNET OF THINGS. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 26–31.
- Ahdan, S., Susanto, E. R., & Syambas, N. R. (2019). Proposed Design and Modeling of Smart Energy Dashboard System by Implementing IoT (Internet of Things) Based on Mobile Devices. *2019 IEEE 13th International Conference on Telecommunication Systems, Services, and Applications (TSSA)*, 194–199.
- Aldino, A. A., Saputra, A., & Nurkholis, A. (2021). *Application of Support Vector Machine (SVM) Algorithm in Classification of Low-Cape Communities in Lampung Timur*. 3(3), 325–330. <https://doi.org/10.47065/bits.v3i3.1041>
- Alita, D., Fernando, Y., & Sulistiani, H. (2020). Implementasi Algoritma Multiclass SVM pada Opini Publik Berbahasa Indonesia di Twitter. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 86–91.
- Anita, K., Wahyudi, A. D., & Susanto, E. R. (2020). Aplikasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Web Pada Smk Cahaya Kartika. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 75–80.
- Ariany, F. (n.d.). *Hibridisasi Algoritme Genetika dan Tabu Search pada Sistem*

- Penjadwalan Perkuliahan (Studi Kasus di Universitas Teknokrat Indonesia)*. Bogor Agricultural University (IPB).
- Ayu, M., Sari, F. M., & Muhaqiqin, M. (2021). Pelatihan Guru dalam Penggunaan Website Grammar Sebagai Media Pembelajaran selama Pandemi. *Al-Mu'awanah: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), 49–55.
- Fakhrurozi, J., Pasha, D., Jupriyadi, J., & Anggrenia, I. (2021). Pemertahanan Sastra Lisan Lampung Berbasis Digital Di Kabupaten Pesawaran. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(1), 27. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v2i1.1068>
- Fariyanto, F., Suaidah, S., & Ulum, F. (2021). PERANCANGAN APLIKASI PEMILIHAN KEPALA DESA DENGAN METODE UX DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KAMPUNG KURIPAN). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 52–60.
- Febriantoro, D., & Suaidah. (2021). *Perancangan sistem informasi desa pada kecamatan sedang agung menggunakan extreme programming*. 2(2), 230–238.
- Isnain, A. R., Sintaro, S., & Ariany, F. (2021). *Penerapan Auto Pump Hand Sanitizer Berbasis Iot*. 2(2), 63–71.
- Isnian, A. R., & Suaidah, Y. T. U. (2016). Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Asisten Dosen Pada Perguruan Tinggi Teknokrat Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (AHP). *Jupiter*, 2(1).maan Asisten Dosen Pada Pe. *Jupiter*, 2(1).
- Juniansyah, B. D., Susanto, E. R., & Wahyudi, A. D. (2020). Pembuatan E-Commerce Pemesanan Jasa Event Organizer Untuk Zero Seven Entertainment. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1), 41–46.
- Kurniati, N., Yanitasari, Y., Lantana, D. A., Karima, I. S., & Susanto, E. R. (2017). Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Penyakit Kulit Pada Kucing Menggunakan Certainty Factor. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 9(1), 34–41.
- Lathifah, L., Suaidah, S., Anam, M. K., & Suandi, F. (2021). PEMODELAN ENTERPRISE ARCHITECTURE MENGGUNAKAN TOGAF PADA UNIVERSITAS X PALEMBANG. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 7–12.
- Logo, J. F. B., Wantoro, A., & Susanto, E. R. (2020). Model Berbasis Fuzzy Dengan Fis Tsukamoto Untuk Penentuan Besaran Gaji Karyawan Pada Perusahaan Swasta. *Jurnal Teknoinfo*, 14(2), 124–130.
- Melinda, M., Borman, R. I., & Susanto, E. R. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Publik Berbasis Web (Studi Kasus: Desa Durian Kecamatan Padang Cermin Kabupaten Pesawaran). *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 1–4.
- Nuh, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang. *Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang*, 53(9), 1689–1699.
- Nurkholis, A. (n.d.). *Model Pohon Keputusan Spasial untuk Evaluasi Kesesuaian Lahan Bawang Putih*. Bogor Agricultural University (IPB).
- Nurkholis, A., Anggela, Y., & Octaviansyah P, A. F. (2022). Web-Based Geographic Information System for Lampung Gift Store. *Jurnal Teknoinfo*, 16(1), 34. <https://doi.org/10.33365/jti.v16i1.1486>
- Nurkholis, A., Riyantomo, A., & Tafrikan, M. (2017). Sistem pakar penyakit lambung menggunakan metode forward chaining. *Jurnal Ilmiah MOMENTUM*, 13(1).
- Nurkholis, A., & Sitanggang, I. S. (2019). A spatial analysis of soybean land suitability using spatial decision tree algorithm. *Sixth International Symposium on LAPAN-IPB Satellite*, 11372, 113720I.
- Nurkholis, A., Susanto, E. R., & Wijaya, S. (2021). Penerapan Extreme Programming

- dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 124–134.
- Priandika, A. T., & Widiatoro, W. (2021). *PENERAPAN METODE DESAIN SPRINT PADA SISTEM MOBILE*. 15(2), 121–126.
- Puspaningrum, A. S., Suaidah, S., & Laudhana, A. C. (2020). MEDIA PEMBELAJARAN TENSES UNTUK ANAK SEKOLAH MENENGAH PERTAMA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 25–35.
- Puspaningrum, A. S., & Susanto, E. R. (2021). Penerapan Dan Pelatihan e-Learning Pada SMA Tunas Mekar Indonesia. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (JPKM) TABIKPUN*, 2(2), 91–100.
- Puspaningrum, A. S., Susanto, E. R., & Sucipto, A. (2020). Penerapan Metode Forward Chaining Untuk Mendiagnosa Penyakit Tanaman Sawi. *INFORMAL: Informatics Journal*, 5(3), 113–120.
- Puspita, K., Alkhalifi, Y., & Basri, H. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website Dengan Metode Spiral. *Paradigma - Jurnal Komputer Dan Informatika*, 23(1), 35–42. <https://doi.org/10.31294/p.v23i1.10434>
- Putri, S. eka Y. (2020). Penerapan Model Naive Bayes Untuk Memprediksi Potensi Pendaftaran Siswa Di Smk Taman Siswa Teluk Betung Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 93–99. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.228>
- Rahman Isnain, A., Pasha, D., & Sintaro, S. (2021). Workshop Digital Marketing “Temukan Teknik Pemasaran Secara Daring.” *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 113–120. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JSSTCS/article/view/1365>
- Rahmasari, E. A., & Yanuarsari, D. H. (2017). Kajian Usability Dalam Konsep Dasar User Experience Pada Game “Eabc Kids-Tracing and Phonics” Sebagai Media Edukasi Universal Untuk Anak. *Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain Dan Periklanan (Demandia)*, 49. <https://doi.org/10.25124/demandia.v2i01.770>
- Redy Susanto, E., Admi Syarif, A. S., Muludi, K., & Wantoro, A. (2021). *Peer Review: Implementation of Fuzzy-based Model for Prediction of Thalassemia Diseases*.
- Samsugi, S., Nurkholis, A., Permatasari, B., Candra, A., & Prasetyo, A. B. (2021). Internet of Things Untuk Peningkatan Pengetahuan Teknologi Bagi Siswa. *Journal of Technology and Social for Community Service (JTSCS)*, 2(2), 174.
- Sarasvananda, I. B. G., Anwar, C., Pasha, D., & Styawati, S. (2021). ANALISIS SURVEI KEPUASAN MASYARAKAT MENGGUNAKAN PENDEKATAN E-CRM (Studi Kasus: BP3TKI Lampung). *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 1–9.
- Sari, R., Hamidy, F., & Suaidah, S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PERHITUNGAN HARGA POKOK PRODUKSI PADA KONVEKSI SJM BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 65–73.
- Styawati, Andi Nurkholis, Zaenal Abidin, & Heni Sulistiani. (2021). Optimasi Parameter Support Vector Machine Berbasis Algoritma Firefly Pada Data Opini Film. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 5(5), 904–910. <https://doi.org/10.29207/resti.v5i5.3380>
- Styawati, S., Ariany, F., Alita, D., & Susanto, E. R. (2020). PEMBELAJARAN TRADISIONAL MENUJU MILENIAL: PENGEMBANGAN APLIKASI BERBASIS WEB SEBAGAI PENUNJANG PEMBELAJARAN E-LEARNING PADA MAN 1 PESAWARAN. *Journal of Social Sciences and Technology for*

- Community Service (JSSTCS)*, 1(2).
- Styawati, S., & Mustofa, K. (2019). A Support Vector Machine-Firefly Algorithm for Movie Opinion Data Classification. *IJCCS (Indonesian Journal of Computing and Cybernetics Systems)*, 13(3), 219–230.
- Styawati, S., Nurkholis, A., & Anjumi, K. N. (2021). Analisis Pola Transaksi Pelanggan Menggunakan Algoritme Apriori. 5(September), 619–626.
- Styawati, S., Yulita, W., & Sarasvananda, S. (2020). SURVEY UKURAN KESAMAAN SEMANTIC ANTAR KATA. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 1(1), 32–37.
- Suaidah, S. (2021). Teknologi Pengendali Perangkat Elektronik Menggunakan Sensor Suara. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 02(02). <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jtst/article/view/1341>
- Suaidah, Suaidah. (2021a). Analisis Penerimaan Aplikasi Web Engineering Pelayanan Pengaduan Masyarakat Menggunakan Technology Acceptance Model. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(1), 299–311. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i1.600>
- Suaidah, Suaidah. (2021b). Pengaruh Pola Asuh Orang Tua Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI)(Studi di SMP Shohibul Barokah Kota Serang). UIN SMH BANTEN.
- Suaidah, Suaidah, & Sidni, I. (2018). Perancangan Monitoring Prestasi Akademik dan Aktivitas Siswa Menggunakan Pendekatan Key Performance Indicator (Studi Kasus SMA N 1 Kalirejo). *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 62–67.
- Susanto, E. R. (n.d.). *Sistem Penunjang Keputusan Cerdas Spasial Pengendalian Avian Influenza H5n1 Pada Unggas Peternakan Rakyat Non Komersial: Studi Kasus Provinsi Lampung*. Bogor Agricultral University (IPB).
- Susanto, E. R., & Puspaningrum, A. S. (2019). Rancang Bangun Rekomendasi Penerima Bantuan Sosial Berdasarkan Data Kesejahteraan Rakyat. 15(1), 1–12.
- Susanto, E. R., & Puspaningrum, A. S. (2020). Model Prioritas Program Pemerataan Ipm Di Provinsi Lampung Menggunakan Metode Analytic Hierarchy Process. *Jurnal Teknoinfo*, 14(1), 9–14.
- Susanto, E. R., Puspaningrum, A. S., & Neneng, N. (2021). Model Rekomendasi Penerima Bantuan Sosial Berdasarkan Data Kesejahteraan Rakyat. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 1–12.
- Susanto, E. R., & Ramadhan, F. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Perizinan Praktik Tenaga Kesehatan Menggunakan Framework Codeigniter Pada Dinas Kesehatan Kota Metro. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(2), 55–60.
- Tansir, F. A., Megawati, D. A., & Ahmad, I. (2021). PENGEMBANGAN SISTEM KEHADIRAN KARYAWAN PARUH WAKTU BERBASIS RFID (STUDI KASUS : PIZZA HUT ANTASARI , LAMPUNG). 2, 40–52.
- Vitianingsih, A. V. (2016). Game Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini. *Jurnal Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 1(1), 1–9.
- Wantoro, A. (2020). KOMBINASI METODE ANALITICAL HIERARCHY PROCESS (AHP) DAN SIMPLE ADDTIVE WEIGHT (SAW) UNTUK MENENTUKAN WEBSITE E-COMMERCE TERBAIK. *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi*, 9(1), 131–142.
- Yulianti, D. T., Damayanti, D., & Prastowo, A. T. (2021). Pengembangan Digitalisasi Perawatan Kesehatan Pada Klink Pratama Sumber Mitra Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 32–39.