

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ARSIP MAHASISWA PADA PERGURUAN TINGGI

Nurrita Dita Safitri

Informatika

*) nurritaditaa@gmail.com

Abstrak

Proses penyimpanan arsip pada Mahasiswa untuk Perguruan Tinggi meliputi pengarsipan Mahasiswa, pengarsipan Dosen, pengarsipan Akademik serta pengarsipan Pelayanan dan dalam penyimpanan arsip masih mengalami kendala seperti sistem penyimpanan arsip saat ini belum menerapkan sistem pengindeksian, terjadinya resiko hilangnya arsip dan lambatnya proses pencarian arsip. Perancangan ini bertujuan untuk memberikan informasi arsip dalam bentuk WEB di Perguruan Tinggi. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode waterfall. Metode waterfall merupakan model klasik yang sederhana dengan tahapan-tahapan yang terdiri dari analisis sistem, desain sistem, pembuatan sistem, implementasi sistem dan pemeliharaan sistem. Pada penelitian ini dibangun sistem informasi arsip mahasiswa sehingga dapat memudahkan dalam pengarsipan data mahasiswa. Sistem ini dimana pengguna dapat mengunggah file dengan berbagai jenis format seperti pdf, jpeg, doc, dll. Sistem informasi arsip mahasiswa ini hanya dapat diakses lokal dilingkungan perguruan tinggi.

Kata Kunci: pengarsipan, waterfall dan sistem informasi arsip.

PENDAHULUAN

Arsip merupakan komponen yang begitu penting bagi setiap orang, baik organisasi pemerintah maupun organisasi swasta (Bahrudin et al., 2020). Tak dapat dipungkiri bahwa arsip yang diciptakan telah menjadi media perekam yang memiliki ingatan tentang kegiatan yang dilakukan oleh seseorang maupun organisasi (Hidayat, 2014). Utamanya bagi organisasi yang memiliki kegiatan yang penting dan begitu kompleks, peran arsip menjadi lebih vital (Ahluwalia, 2020). Arsip berperan penting dalam menunjang informasi bagi pimpinan organisasi untuk membuat keputusan serta melaksanakan kebijakan (I B G Sarasvananda et al., 2021). Untuk dapat mendaya gunakan arsip dengan baik dan untuk mendapatkan nilai guna darinya, maka tentu saja penataan dan pengolahan arsip harus juga dilakukan dengan sistematis dan tertera dengan baik (Bararah et al., 2017).

Pemerintah memperlihatkan tindakan kongkritnya dalam mendukung pengelolaan arsip pada setiap organisasi dengan membuat undang-undang yang mengatur tentang kearsipan (Puspaningrum, 2017). Pemerintah melalui undang-undang nomor 43 tahun 2009 tentang kearsipan telah mengatur bagaimana pengelolaan arsip organisasi. Salah satu yang menjadi pokok pembahasan dalam undang-undang tersebut adalah pengelolaan arsip Perguruan Tinggi (Fidyaningsih et al., 2016). Sebagai organisasi penyelenggara pendidikan, Perguruan Tinggi tentu memiliki rekam jejak yang sangat penting yang berkaitan dengan pendidikan yang diselenggarakannya (Fachri et al., 2015). Untuk itulah penting pula bagi suatu institusi Perguruan Tinggi untuk mengelola arsip-arsipnya guna mengembangkan Perguruan Tinggi secara terus menerus dan berkelanjutan (Vitianingsih, 2016). Dalam penyimpanan arsip masih mengalami kendala seperti, dalam sistem penyimpanan arsip saat

ini belum menerapkan sistem pengindeksian, terjadinya resiko hilangnya arsip dan lambatnya proses pencarian arsip (Putri, 2020), (Al-Ayyubi et al., 2021).

Berdasarkan uraian masalah diatas, perlu dilakukan rancang bangun sistem informasi arsip mahasiswa pada perguruan tinggi (Pandu Buana & Destiani Siti Fatimah, 2016). Suatu sistem informasi yang dapat membantu dalam melakukan pengarsipan dokumen. Sistem informasi ini bertujuan untuk membangun sebuah aplikasi Manajemen Arsip yang terintegrasi dengan Sistem Informasi Akademik (Tiku Ali & Patombongi, 2016), (Rahmasari & Yanuarsari, 2017). Diharapkan dengan adanya sistem informasi untuk mengarsipkan ini dapat merubah sistem kinerja didalam akademik bagian arsip agar mempermudah dalam pengarsipan berkas (Ichwan dkk, 2013).

KAJIAN PUSTAKA

Rancang Bangun

Kata rancang berarti mengatur segala sesuatu sebelum bertindak, mengerjakan atau melakukan sesuatu untuk merencanakan (Ramadona et al., 2021), (Lestari & Aldino, 2020). Sedangkan kata bangun berarti sesuatu yang didirikan (Ramadhanu & Priandika, 2021). Rancang bangun berarti merencanakan atau mendesain sesuatu yang akan dibuat (Putra, 2020).

Sistem

Sistem adalah suatu jaringan prosedur yang dibuat menurut pola yang terpadu untuk melaksanakan kegiatan pokok perusahaan (Windane & Lathifah, 2021). Sistem adalah sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan tujuan yang sama untuk mencapai tujuan (Megawaty et al., 2021). Berdasarkan penjelasan diatas dapat disimpulkan bahwa istilah sistem digunakan untuk menjelaskan atau menunjukkan pengertian metode atau cara dari suatu elemen atau komponen yang saling berhubungan antara satu dengan yang lain menjadi satu kesatuan yang utuh dalam mencapai tujuan bersama (Siregar & Hambali, 2020) (Damuri et al., 2021).

Karakteristik Sistem

Tidak semua sistem memiliki kombinasi elemen-elemen yang sama, tetapi susunan dasarnya sama (Lamada et al., 2020). Suatu sistem mempunyai karakteristik atau elemen-elemen tertentu yaitu, tujuan, masukan, proses, keluaran, batasan, umpan balik dan lingkungan (Wantoro et al., 2021). Tujuan ini menjadi motifasi yang mengarahkan pada sistem, karena tanpa tujuan yang jelas sistem menjadi tak terarah dan tak terkendali (Sulistiyawati & Supriyanto, 2021). Masukan (input) sistem adalah segala sesuatu yang masuk kedalam sistem dan selanjutnya menjadi bahan untuk diproses (Yanuarsyah et al., 2021). Masukan dapat berupa hal-hal berwujud maupun tidak berwujud (Nurdiawan & Pangestu, 2018). Proses merupakan elemen yang bertugas melakukan perubahan atau transformasi dari masukan/ data menjadi keluaran/ informasi yang berguna dan lebih bernilai (Biilmilah & Darwis, 2017). Keluaran (output) merupakan hasil dari input yang sudah dilakukan pemrosesan sistem dan kluaran dapat menjadi masukan untuk subsistem lain (Masarrang et al., 2015). Batasan (boundary) sistem adalah pemisahan antara sistem dan daerah diluar sistem (Damayanti, 2021). Batas sistem menentukan konfigurasi, ruang lingkup, atau kemampuan sistem (Pasaribu, 2021). Umpan balik ini digunakan untuk mengendalikan masukan maupun proses (Ismatullah & Adrian, 2021). Umpan balik juga

bertugas mengevaluasi bagian dari output yang dikeluarkan (Bangun et al., 2018). Tujuannya untuk mengatur agar sistem berjalan sesuai dengan tujuan (Dewi, 2016). Lingkungan adalah segala sesuatu yang berada diluar sistem (Nabila, Rahman Isnain, et al., 2021).

Informasi

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya serta sebagai bahan pertimbangan manajemen untuk mengambil keputusan (Saputra & Puspaningrum, 2021), (Maskar et al., 2021). Informasi ibarat darah yang mengalir di dalam tubuh suatu organisasi (Permana & Puspaningrum, 2021), (Indrayuni, 2019).

Sistem Informasi

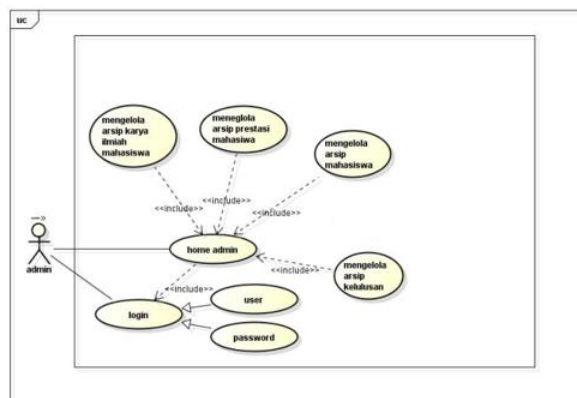
Sistem informasi adalah suatu komponen yang saling berhubungan yang mengumpulkan (atau mendapat kembali), memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan kendali dalam suatu organisasi (Nabila, Isnain, et al., 2021), (Ida Bagus Gede Sarasvananda et al., 2021).

Arsip dan Kearsipan

Istilah Kearsipan berasal dari akar kata "Arsip" (Rauf & Prastowo, 2021). Arsip pada prinsipnya mengandung pengertian defenitif yang sama, namun demikian para ahli cenderung memberikan pengertian arsip yang berlainan satu dengan lainnya, tergantung pada sudut pandang dan point penekanan utama yang diberikan didalamnya sebagaimana (Amarudin et al., 2020), (Rahmanto & Fernando, 2019). Bahwa arsip adalah suatu kumpulan warkat yang disimpan secara sistematis karena mempunyai suatu kegunaan agar setiap kali diperlukan dapat secara cepat ditemukan kembali (Susanto & Puspaningrum, 2019). Arsip adalah setiap catatan tertulis baik dalam bentuk gambar ataupun bagan yang memuat keterangan-keterangan mengenai sesuatu subyek (pokok persoalan) ataupun peristiwa yang dibuat orang untuk membantu daya ingatan orang (itu) pula (Utami & Rahmanto, 2021), (Yolanda & Neneng, 2021). Jadi yang termasuk arsip misalnya: surat-surat, kwitansi, faktur, pembukuan, daftar gaji, daftar harga, kartu penduduk, bagan organisasi, foto-foto dan lain sebagainya (Hamidah, 2021), (Hendrastuty et al., 2021).

METODE

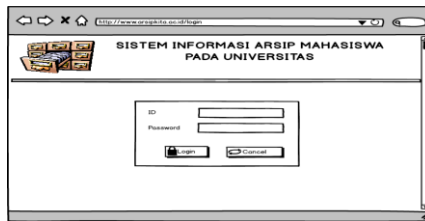
Use Case Diagram



Gambar 1 Use Case Diagram

HASIL DAN PEMBAHASAN

Rancangan Halaman Login



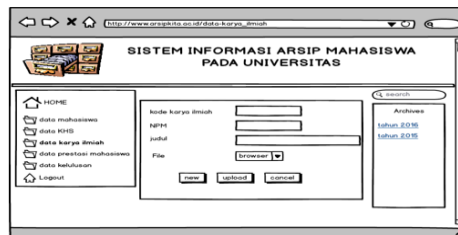
Gambar 2 Halaman Login

Rancangan Halaman Mahasiswa



Gambar 3 Halaman Mahasiswa

Rancangan Halaman Karya Ilmiah



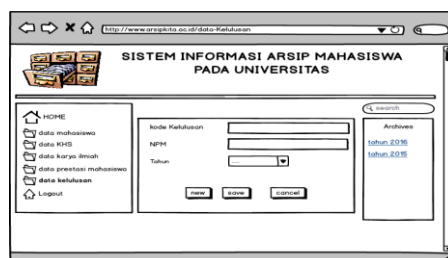
Gambar 4 Halaman Karya Ilmiah

Rancangan Halaman Prestasi



Gambar 5 Halaman Prestasi

Rancangan Halaman Kelulusan



Gambar 6 Halaman Kelulusan

SIMPULAN

Dari hasil penelitian ini dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut. Proses pencarian data pada suatu manajemen arsip dapat lebih cepat, dengan menggunakan metode pengembangan sistem waterfall, karena metode waterfall dapat menjelaskan masalah dengan beberapa tahapan-tahapan dari analisis, desain, pengkodean serta pengujian. Untuk menyajikan informasi yang terstruktur adalah dengan cara menerapkan sistem informasi arsip digital. Pengelolaan arsip secara digital memiliki banyak kelebihan, baik dari segi waktu, biaya maupun tenaga. Melihat banyaknya manfaat dari pengelolaan arsip secara digital, maka informasi arsip digital perlu disosialisasikan untuk mendukung efisiensi kerja perguruan tinggi.

REFERENSI

- Ahluwalia, L. (2020). EMPOWERMENT LEADERSHIP AND PERFORMANCE: ANTECEDENTS. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 7(1), 283.
[http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo de Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL](http://www.nostarch.com/javascriptforkids%0Ahttp://www.investopedia.com/terms/i/in_specie.asp%0Ahttp://dspace.ucuenca.edu.ec/bitstream/123456789/35612/1/Trabajo%20de%20Titulacion.pdf%0Ahttps://educacion.gob.ec/wp-content/uploads/downloads/2019/01/GUIA-METODOL)
- Al-Ayyubi, M. S., Sulistiani, H., Muhaqiqin, M., Dewantoro, F., & Isnain, A. R. (2021). Implementasi E-Government untuk Pengelolaan Data Administratif pada Desa Banjar Negeri, Lampung Selatan. *E-Dimas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 12(3), 491–497. <https://doi.org/10.26877/e-dimas.v12i3.6704>
- Amarudin, A., Saputra, D. A., & Rubiyah, R. (2020). Rancang Bangun Alat Pemberi Pakan Ikan Menggunakan Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali Dan Listrik*, 1(1), 7–13.
- Bahrudin, A., Permata, P., & Jupriyadi, J. (2020). Optimasi Arsip Penyimpanan Dokumen Foto Menggunakan Algoritma Kompresi Deflate (Studi Kasus: Studio Muezzart). *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(2), 14–18.
- Bangun, R., Monitoring, S., Gunung, A., Krakatau, A., & Iot, B. (2018). *Rancang Bangun Sistem Monitoring Aktivitas Gunung Anak Krakatau Berbasis IoT*. 31(1), 14–22.
- Bararah, A. S., Ernawati, & Andreswari, D. (2017). Implementasi Case Based Reasoning. *Jurnal Rekursif*, 5(1), 43–54.
- Biilmilah, R., & Darwis, D. (2017). Audit Kinerja Sistem Informasi Penelusuran Perkara pada Pengadilan Agama Tanjung Karang Kelas IA Bandar Lampung. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 18–23.
- Damayanti. (2021). Digitalisasi Sistem Peminjaman Buku Pada Smk Negeri 2 Kalianda Lampung Selatan. *Journal of Social ...*, 2(2), 128–138. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JSSTCS/article/view/1368>
- Damuri, A., Riyanto, U., Rusdianto, H., & Aminudin, M. (2021). Implementasi Data Mining dengan Algoritma Naïve Bayes Untuk Klasifikasi Kelayakan Penerima Bantuan Sembako. *Jurnal Riset Komputer*, 8(6), 219–225. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v8i6.3655>
- Dewi, R. A. (2016). Determinan Efektivitas Sistem Pengendalian Internal Perusahaan. *Akuntabilitas*, 9(September), 255–270. <https://doi.org/10.15408/akt.v9i2.4028>

- Fachri, M. R., Sara, I. D., & Away, Y. (2015). Pemantauan Parameter Panel Surya Berbasis Arduino secara Real Time. *Jurnal Rekayasa Elektrika*, 11(4), 123. <https://doi.org/10.17529/jre.v11i3.2356>
- Fidyaningsih, S., Agus, F., & Cahyadi, D. (2016). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kucing Menggunakan Metode Case-Based Reasoning. *Prosiding Seminar Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi ISSN 2540 – 7902 Vol.*, 1(1), 113–119.
- Hamidah, W. N. (2021). *RANCANG BANGUN APLIKASI INVENTORY WAREHOUSE BERBASIS WEB (Studi Kasus : TB . Mahkota Bangunan Desa Gandasari)*. 91–96.
- Hendrastuty, N., Ihza, Y., Ring Road Utara, J., & Lor, J. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Santri Berbasis Android. *Jdmsi*, 2(2), 21–34.
- Hidayat, R. (2014). Sistem Informasi Ekspedisi Barang Dengan Metode E-CRM Untuk Meningkatkan Pelayanan Pelanggan. *Sisfotek Global*.
- Ichwan dkk. (2013). Pembangunan Prototipe Sistem Pengendalian Peralatan Listrik Pada Platform Android. *Jurnal Informatika*, 4(1), 13–25.
- Indrayuni, E. (2019). Klasifikasi Text Mining Review Produk Kosmetik Untuk Teks Bahasa Indonesia Menggunakan Algoritma Naive Bayes. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 7(1), 29–36. <https://doi.org/10.31294/jki.v7i1.1>
- Ismatullah, H., & Adrian, Q. J. (2021). IMPLEMENTASI PROTOTYPE DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI IKATAN KELUARGA ALUMNI SANTRI BERBASIS WEB. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).
- Lamada, M. S., Miru, A. S., & Amalia, R.-. (2020). Pengujian Aplikasi Sistem Monitoring Perkuliahan Menggunakan Standar ISO 25010. *Jurnal MediaTIK*, 3(3). <https://doi.org/10.26858/jmtik.v3i3.15172>
- Lestari, F., & Aldino, A. A. (2020). Pemilihan Moda Dan Preferensi Angkutan Umum Khusus Perempuan Di Kota Bandar Lampung. *Jurnal Teknik Sipil: Rancang Bangun*, 6(2), 57–62.
- Masarrang, M., Yudaningsih, E., & Naba, A. (2015). Peramalan Beban Jangka Panjang Sistem Kelistrikan Kota Palu Menggunakan Metode Logika Fuzzy. *Jurnal EECCIS*, 9(1), 13–18.
- Maskar, S., Puspaningsih, N. D., Fatimah, C., & Mauliya, I. (2021). Catatan Daring Matematika: Pelatihan Pemanfaatan Google Site Sebagai Media Pembelajaran Daring. *Community Development Journal : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(2), 487–493. <https://doi.org/10.31004/cdj.v2i2.1979>
- Megawaty, D. A., Alita, D., & Dewi, P. S. (2021). *Penerapan Digital Library Untuk Otomatisasi*. 2(2), 121–127.
- Nabila, Z., Isnain, A. R., Permata, P., & Abidin, Z. (2021). ANALISIS DATA MINING UNTUK CLUSTERING KASUS COVID-19 DI PROVINSI LAMPUNG DENGAN ALGORITMA K-MEANS. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 100–108.
- Nabila, Z., Rahman Isnain, A., & Abidin, Z. (2021). Analisis Data Mining Untuk Clustering Kasus Covid-19 Di Provinsi Lampung Dengan Algoritma K-Means. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(2), 100. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>

- Nurdiawan, O., & Pangestu, L. (2018). Penerapan Sistem Pakar dalam Upaya Meminimalisir Resiko Penularan Penyakit Kucing. *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan)*, 3(1), 65–73. <https://doi.org/10.30743/infotekjar.v3i1.532>
- Pandu Buana, Y., & Destiani Siti Fatimah, D. (2016). Pengembangan Sistem Pakar Diagnosis Penyakit Kelinci. *Jurnal Algoritma*, 12(2), 596–601. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.12-2.596>
- Pasaribu, K. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Info Cryptocurrency*. July, 0–10.
- Permana, J. R., & Puspaningrum, A. S. (2021). *IMPLEMENTASI METODOLOGI WEB DEVELOPMENT LIFE CYCLE UNTUK MEMBANGUN SISTEM PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS : MAN 1 LAMPUNG TENGAH)*. 2(4), 435–446.
- Puspaningrum, A. S. (2017). *Pengukuran Kesesuaian Fungsional Dengan Pendekatan Berorientasi Tujuan Pada Sistem Informasi Akademik (SIA) Berdasarkan Model Kualitas ISO/IEC 25010*. Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Putra, A. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17–24.
- Putri, S. eka Y. (2020). Penerapan Model Naive Bayes Untuk Memprediksi Potensi Pendaftaran Siswa Di Smk Taman Siswa Teluk Betung Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 93–99. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.228>
- Rahmanto, Y., & Fernando, Y. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Ekstrakurikuler Berbasis Web (Studi Kasus: Smk Ma'arif Kalirejo Lampung Tengah). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 11–15.
- Rahmasari, E. A., & Yanuarsari, D. H. (2017). Kajian Usability Dalam Konsep Dasar User Experience Pada Game “Eabc Kids-Tracing and Phonics” Sebagai Media Edukasi Universal Untuk Anak. *Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain Dan Periklanan (Demandia)*, 49. <https://doi.org/10.25124/demandia.v2i01.770>
- Ramadhanu, P. B., & Priandika, A. T. (2021). RANCANG BANGUN WEB SERVICE API APLIKASI SENTRALISASI PRODUK UMKM PADA UPTD PLUT KUMKM PROVINSI LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 59–64.
- Ramadona, S., Diono, M., Susantok, M., & Ahdan, S. (2021). Indoor location tracking pegawai berbasis Android menggunakan algoritma k-nearest neighbor. *JITEL (Jurnal Ilmiah Telekomunikasi, Elektronika, Dan Listrik Tenaga)*, 1(1), 51–58. <https://doi.org/10.35313/jitel.v1.i1.2021.51-58>
- Rauf, A., & Prastowo, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 26. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Saputra, A., & Puspaningrum, A. S. (2021). SISTEM INFORMASI AKUNTANSI HUTANG MENGGUNAKAN MODEL WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Haanhani Gallery). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 1–7.
- Sarasvananda, I B G, Anwar, C., Donaya, P., & Styawati. (2021). ANALISIS SURVEI KEPUASAN MASYARAKAT MENGGUNAKAN PENDEKATAN E-CRM (Studi Kasus: BP3TKI Lampung). ... *Dan Sistem Informasi*, 2(1), 1–9.

<https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JDMSI/article/view/1026>

- Sarasvananda, Ida Bagus Gede, Anwar, C., Pasha, D., & Styawati, S. (2021). ANALISIS SURVEI KEPUASAN MASYARAKAT MENGGUNAKAN PENDEKATAN E-CRM (Studi Kasus: BP3TKI Lampung). *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 1–9.
- Siregar, D. A., & Hambali, H. (2020). Alat Pembasmi Hama Tanaman Padi Otomatis Berbasis Mikrokontroler Menggunakan Tegangan Kejut Listrik. *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, 1(2), 55–62. <https://doi.org/10.24036/jtein.v1i2.17>
- Sulistiyawati, A., & Supriyanto, E. (2021). Implementasi Algoritma K-means Clustering dalam Penentuan Siswa Kelas Unggulan. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 25. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1162>
- Susanto, E. R., & Puspaningrum, A. S. (2019). Rancang Bangun Rekomendasi Penerima Bantuan Sosial Berdasarkan Data Kesejahteraan Rakyat. 15(1), 1–12.
- Tiku Ali, J., & Patombongi, A. (2016). Perancangan Game Edukasi Pembelajaran Membaca Berbasis Android. *Simtek : Jurnal Sistem Informasi Dan Teknik Komputer*, 1(1), 1–8. <https://doi.org/10.51876/simtek.v1i1.1>
- Utami, Y. T., & Rahmanto, Y. (2021). Rancang Bangun Sistem Pintu Parkir Otomatis Berbasis Arduino Dan Rfid. *Jtst*, 02(02), 25–35.
- Vitianingsih, A. V. (2016). Game Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini. *Jurnal Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 1(1), 1–9.
- Wantoro, A., Samsugi, S., & Suharyanto, M. J. (2021). Sistem Monitoring Perawatan dan Perbaikan Fasilitas PT PLN (Studi Kasus : Kota Metro Lampung). *Jurnal TEKNO KOMPAK*, 15(1), 116–130.
- Windane, W. W., & Lathifah, L. (2021). E-Commerce Toko Fisago.Co Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 285–303. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1139>
- Yanuarsyah, M. R., Muhaqiqin, M., & ... (2021). Arsitektur Informasi Pada Sistem Pengelolaan Persediaan Barang (Studi Kasus: Upt Puskesmas Rawat Inap Pardasuka Pringsewu). *Jurnal Teknologi Dan ...*, 2(2), 61–68. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/869>
- Yolanda, S., & Neneng, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada PT Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 24–34.