

Sistem Informasi Tata Kelola Koleksi Buku Pada Perpustakaan Sekolah SMAN 1 Waylima Berbasis *Website*

Erna Budiarti

Teknik Informatika

Email : ernabudiarti.120990@gmail.com

Abstrak

Tujuan dari penelitian ini adalah memberikan alternatif layanan aplikasi sistem katalog elektronik perpustakaan yang memudahkan pustakawan dalam memudahkan proses pendaftaran anggota, data buku, transaksi peminjaman, proses pengembalian dan peminjaman serta proses pelaporan. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *evolutionary prototyping* yang terdiri dari mengidentifikasi kebutuhan pengguna, mengembangkan *prototype*, menentukan apakah *prototype* dapat diterima, dan menggunakan prototipe. Karena penelitian ini tidak subjektif, maka peneliti juga menggunakan metode penelitian berupa observasi, wawancara, studi kepustakaan dan dokumentasi. Hasil penelitian ini adalah rancang bangun aplikasi perpustakaan berbasis *website* menggunakan PHP, memungkinkan pustakawan untuk mengelola aktivitas transaksi mulai dari pengumpulan daftar anggota, data buku, transaksi peminjaman, pengembalian hingga proses pelaporan.

Kata Kunci: Perpustakaan, Aplikasi, *Prototype*, Tata Kelola.

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang begitu cepat dalam dunia ini, membuat banyak masyarakat sadar akan pentingnya informasi (Pasaribu et al., 2019);(Putra, 2020);(Priandika, 2021). Media informasi dan telekomunikasi merupakan media yang dapat digunakan dalam proses transaksi informasi (Priandika & Widianoro, 2021);(Priandika, 2016);(Wahyudi, 2016). Dengan adanya teknologi informasi dan telekomunikasi yang berkembang pesat dalam dunia perpustakaan membuat perpustakaan menggunakan teknologi dalam proses kegiatannya (Prastowo et al., 2020);(D. T. Yulianti et al., 2021);(Wantoro, 2020a).

Di era sekarang ini, teknologi komputer dan komunikasi berkembang semakin pesat. Hal ini dipengaruhi berbagai aspek. Perilaku dan aktivitas manusia kini makin banyak tergantung kepada teknologi informasi dan komunikasi (Wantoro, Admi Syarif, et al., 2021);(Wantoro, Rusliyawati, et al., 2021);(Wantoro, 2020b). Manusia menciptakan program aplikasi sebagai pengganti kinerja manusia. Kinerja yang efektif dan efisien

menjadi pertimbangan untuk memanfaatkan teknologi informasi (Ahmad Ari Aldino & Ulfa, 2021);(A A Aldino et al., 2021);(Ahmad Ari Aldino, Hendra, et al., 2021).

Sebagai salah satu pemanfaatan teknologi informasi dibidang perpustakaan adalah program *e-catalog* dan pencatatan peminjaman buku (ALDINO, 2019);(Ahmad Ari Aldino & Sulistiani, 2020);(Ahmad Ari Aldino, Saputra, et al., 2021). Setiap siswa yang berkunjung ke perpustakaan, dapat melihat dan mencari buku yang terdapat di komputer *e-catalog*, dan akan dicatat setiap siswa melakukan peminjaman buku, dan setiap transaksi tercatat sehingga memudahkan petugas perpustakaan dalam mengontrol buku yang tersedia, dan mengontrol siswa dalam melakukan peminjaman dan pengembalian buku (Puspaningrum, Firdaus, et al., 2020);(Puspaningrum, Suaidah, et al., 2020);(Puspaningrum, Susanto, et al., 2020).

SMAN 1 Waylima merupakan salah satu SMA yang terdapat di Kabupaten Pesawaran, Lampung. Berdiri pada tahun 2011, kemudian mendirikan perpustakaan pada tahun 2014. Seperti pada perpustakaan pada umumnya, Perpustakaan yang ada pada SMAN 1 waylima proses transaksi dan prosedur peminjaman masih menggunakan sistem yang manual, mulai dari transaksi daftar anggota peminjaman, pengembalian hingga pelaporan masih menggunakan sistem yang manual. Berdasarkan kebijakan pemerintah untuk menggunakan IT dalam sistem pendidikan disekolah (Puspaningrum & Susanto, 2021);(Lestari & Puspaningrum, 2021);(Puspaningrum, 2017). Pemerintah telah mengembangkan aplikasi SLIMS (*Senayan Library Management System*). Aplikasi ini bersifat open source namun pengembangan aplikasi SLIMS ini sendiri belum tentu dapat diikuti oleh seluruh sekolah dan lingkungan sekolah, sehingga Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Waylima, berinisiatif ingin membuat sebuah layanan perpustakaan berbasis online atau web, yang isinya tentang daftar buku (*e-catalog*) dan juga proses transaksi nya. Selain itu juga, pihak sekolah ingin melengkapi web sekolah yang masih kurang isi di dalam web nya, karena dari pihak sekolah ada wacana ingin memfasilitasi lingkungan sekolah dengan *wif* guna menunjang pembelajaran.

KAJIAN PUSTAKA

Definisi Sistem

Sistem adalah kumpulan elemen yang saling berhubungan dan saling berinteraksi dalam satu kesatuan untuk menjalankan suatu proses pencapaian suatu tujuan utama (Nurkholis et

al., 2020);(Nurkholis & Nurkholis, 2021);(Nurkholis & Saputra, 2021). Sistem adalah suatu kesatuan yang kompleks yang terdiri dari kumpulan elemen-elemen yang berbeda yang saling berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan dan sasaran tertentu. Suatu elemen dikatakan saling membangun jika elemen yang berbeda-beda tersebut saling bekerja sama, dan jika elemen-elemen tersebut masih bekerja secara individu tanpa mempengaruhi aktivitas lain, maka kumpulan elemen tersebut masih belum dapat dikatakan sebagai suatu sistem (Nurkholis, 2020);(Nurkholis et al., 2022);(Nurkholis & Susanto, 2020).

Definisi Sistem Informasi

Informasi merupakan hal yang sangat penting bagi manajemen dalam pengambilan keputusan. Informasi dapat diperoleh dari sistem informasi atau disebut juga dengan *processing system* atau *information processing system* atau *information-generating system* (T. Yulianti & Sulistyawati, n.d.);(T. Yulianti & Sulistyawati, 2021). Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi organisasi yang bersifat manajerial dalam kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan – laporan yang diperlukan (Budiman et al., 2021);(Budiman, Sucipto, et al., 2021a)(Budiman et al., 2021). Sistem informasi adalah sistem di dalam suatu instansi atau organisasi perusahaan yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian dan memberikan laporan-laporan atau informasi yang dibutuhkan (Budiman, Sucipto, et al., 2021b);(Budiman et al., 2021);(Isnain, Hendrastuty, et al., 2021). Suatu sistem informasi terdiri dari sejumlah komponen sistem yang saling berhubungan satu sama yang lain untuk membentuk suatu tujuan (Rahman Isnain, Indra Sakti, et al., 2021);(Isnain, Sakti, et al., 2021);(Rahman Isnain, Pasha, et al., 2021).

Analisa PIECES

Untuk mengidentifikasi masalah maka harus dilakukan analisis terhadap kinerja, ekonomi, pengendalian, efisiensi, dan pelayanan atau juga sering disebut dengan analisis PIECES (Alita & Isnain, 2020);(Alita, 2021). Adapun pengertian dari analisis PIECES sebagai berikut:

1. *Performance* = Kinerja adalah suatu kemampuan sistem dalam menyelesaikan tugas dengan cepat sehingga sasaran dapat segera tercapai.

2. *Information* = Informasi merupakan hal penting karena dengan informasi tersebut pihak manajemen (*marketing*) dan user dapat melakukan langkah selanjutnya.
3. *Economy* = Pemanfaatan biaya yang digunakan dari pemanfaatan informasi. Peningkatan terhadap kebutuhan ekonomis mempengaruhi pengendalian biaya dan peningkatan manfaat.
4. *Control* = Analisis ini digunakan untuk membandingkan sistem yang dianalisa berdasarkan pada segi ketepatan waktu, kemudahan akses, dan ketelitian data yang diproses.
5. *Efficiency* = Operasi pada suatu perusahaan dikatakan efisien atau tidak biasanya didasarkan pada tugas dan tanggung jawab dalam melaksanakan kegiatan.
6. *Service* = Peningkatan pelayanan memperlihatkan kategori yang beragam. Proyek yang dipilih merupakan peningkatan pelayanan yang lebih baik bagi manajemen (*marketing*), *user* dan bagian lain yang merupakan simbol kualitas dari suatu sistem informasi.

Perpustakaan

Perpustakaan adalah institusi pengelola koleksi karya tulis, karya cetak, dan/atau karya rekam secara profesional dengan sistem yang baku guna memenuhi kebutuhan pendidikan, penelitian, pelestarian, informasi, dan rekreasi para pemustaka (Prayoga et al., 2020). perpustakaan dapat diartikan secara luas sebagai salah satu unit kerja yang berupa tempat untuk mengumpulkan, menyimpan, mengelola, dan mengatur koleksi bahan pustaka secara sistematis, untuk dipergunakan oleh pemakai sebagai sumber informasi sekaligus sebagai sarana belajar yang menyenangkan (Sari et al., 2021).

Web Responsive

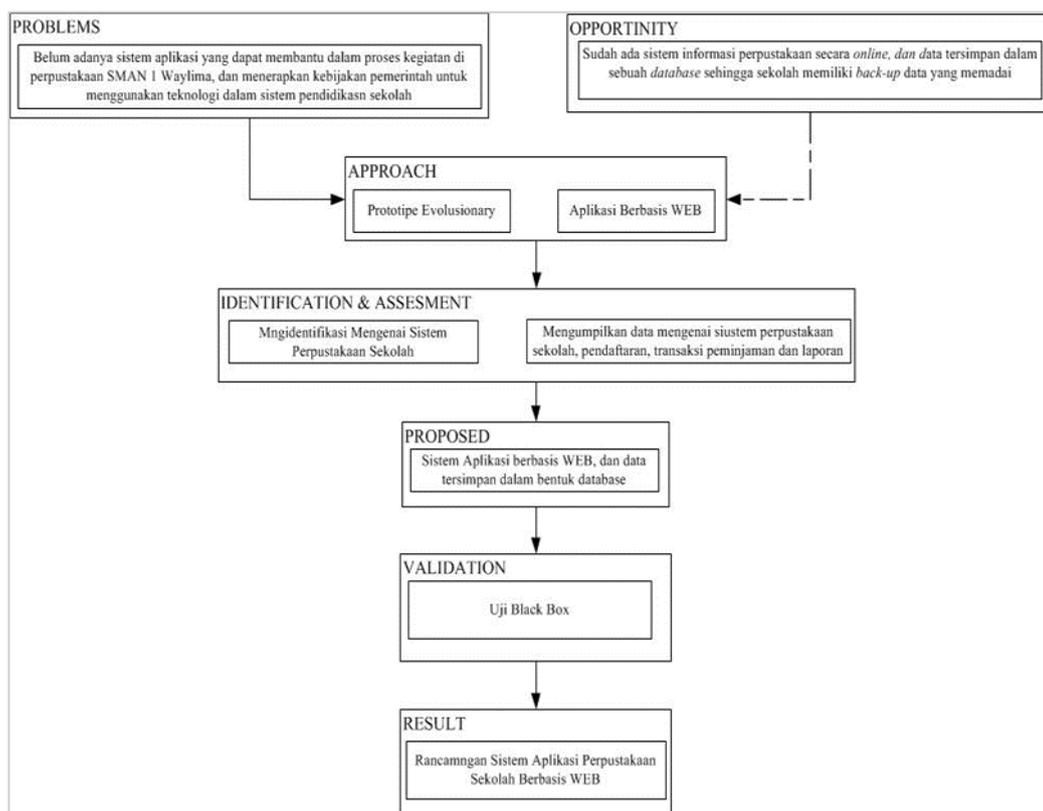
Pada dasarnya *Responsive Web Design* (RWD) memungkinkan situs *web* untuk menanggapi atau beradaptasi dengan ukuran *viewport* yang berbeda, lebih kecil atau lebih besar tanpa mengatur domain atau subdomain khusus untuk pengguna yang menggunakan perangkat ponsel ketika mengakses situs *web* (Puspitasari & Budiman, 2021). Desain *web* responsif adalah tentang ukuran penambahan yang berkaitan dengan tata letak, hirarki dan menciptakan pengalaman membaca yang optimal, terlepas dari perangkat yang digunakan.

Tool *web* responsif dapat dirancang dengan menggunakan *Bootstrap* (Permana & Puspaningrum, 2021). *Bootstrap* adalah kumpulan alat gratis untuk membuat *website* dan aplikasi *web* yang berisi HTML dan CSS berbasis *desain template* untuk tipografi, bentuk, tombol, navigasi dan komponen antar muka lainnya, serta opsional ekstensi *Javascript* (Ayu, 2020).

METODE

Rancangan Penelitian

Rancangan penelitian pada dasarnya adalah kerangka hubungan antara konsep-konsep yang ingin diamati atau diukur melalui penelitian yang akan dilakukan. Berdasarkan kerangka pemikiran yang ada, maka rancangan penelitian yang digunakan dapat di tinjau pada gambar 1 berikut ini.



Gambar 1. Kerangka pemikiran

Metode Pengembangan Sistem

Pengembang menggunakan satu atau lebih perkakas *prototyping* untuk mengembangkan satu *prototype*. Contoh perkakas *prototyping* adalah *integrated application generator* (perangkat pembuat aplikasi terintegrasi), yaitu sistem perangkat lunak *prewritten* yang

mampu memproduksi semua fasilitas-fasilitas yang diharapkan ada dalam sistem baru serta dengan membuat perancangan sementara yang berfokus pada penyajian kepada pemakai (misalnya dengan membuat *input* dan format *output*). *Prototype* yang telah diuji dan diterima pemakai kemudian menjadi suatu sistem produksi baru.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi program

Aplikasi yang dibuat akan digunakan oleh anggota perpustakaan dan admin perpustakaan sekolah. Proses pengolahan data yang dilakukan akan menghasilkan informasi dalam bentuk aplikasi *webiste*. Program dibuat menggunakan aplikasi bahasa pemrograman *Adobe Dreamwever* dan *Php MyAdmin* sebagai basis datanya. Berikut merupakan tampilan dari sistem yang telah dibuat oleh peneliti :

1. Tampilan form login

Sebelum menggunakan sistem setiap pengguna pertama kali akan melihat halaman depan dan kemudian diwajibkan untuk melakukan *login* terlebih dahulu untuk masuk ke sistem informasi perpustakaan.



Gambar 2. Tampilan login

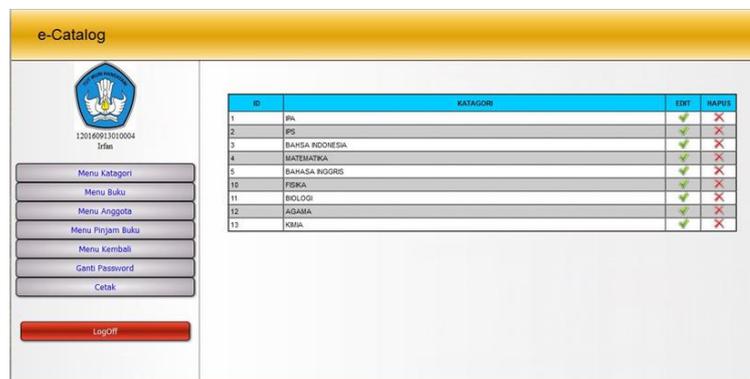
2. Tampilan menu utama

Tampilan disesuaikan kebutuhan sistem yang akan dilakukan di menu ada pilihan menu kategori, menu buku, menu anggota, menu petugas, menu pinjam buku, menu kembali, menu ganti password dan menu cetak.



Gambar 3. Tampilan meu utama

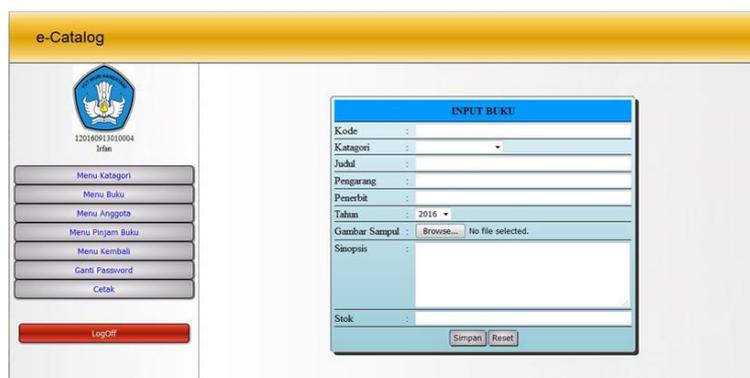
3. Tampilan menu kategori buku



Gambar 4. Tampilan kategori buku

4. Tampilan input data buku

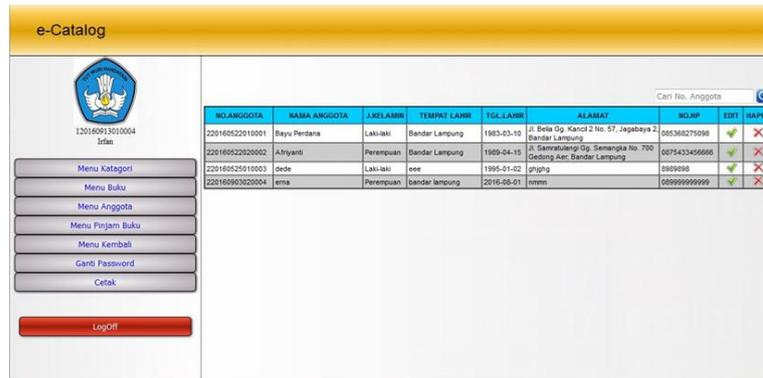
Implementasi halaman menu input data buku berfungsi untuk menginputkan data dari setiap buku yang ada, dengan mendata kode buku, kategori buku, judul buku, pengarang, penerbit, tahun terbit, gambar sampul, sinopsis dan stok buku.



Gambar 5. Tampilan data buku

5. Tampilan daftar anggota

Halaman menu data anggota ini berfungsi untuk melihat data-data anggota perpustakaan yang sudah mendaftar menjadi anggota perpustakaan.



e-Catalog

120160913010004
Irfan

Menu Kategori
Menu Buku
Menu Anggota
Menu Pinjam Buku
Menu Kembali
Ganti Password
Cetak

LogOff

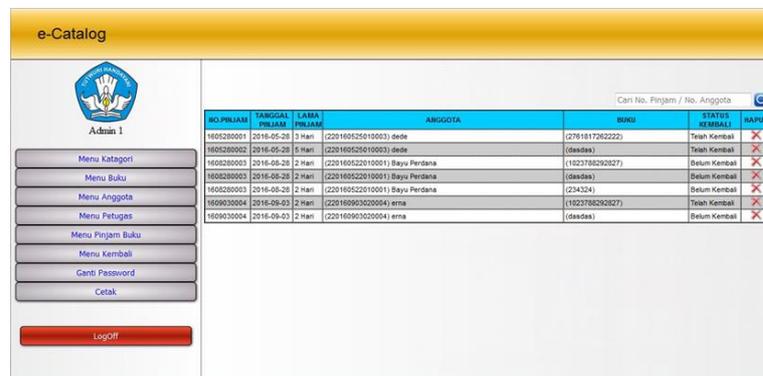
Cari No. Anggota

NO. ANGGOTA	NAMA ANGGOTA	J. KELAMIN	TEMPAT LAHIR	TGL. LAHIR	ALAMAT	NO. HP	EDIT	HAPUS
220160522010001	Bayu Perdana	Laki-laki	Bandar Lampung	1983-03-10	Jl. Bela Gg. Kancil 2 No. 57, Jagabaya 2 Bandar Lampung	085368275098	✓	✗
220160522020002	Afiyanti	Perempuan	Bandar Lampung	1989-04-15	Jl. Samudra Gg. Semangka No. 700 Gedung Akr. Bandar Lampung	087543456686	✓	✗
220160525010003	dede	Laki-laki	eee	1995-01-02	ghghg	890980	✓	✗
220160903020004	erna	Perempuan	bandar lampung	2016-08-01	mmmm	089999999999	✓	✗

Gambar 6. Tampilan anggota perpustakaan

6. Tampilan pinjam buku

Implementasi halaman ini berfungsi untuk melihat data semua transaksi peminjaman di perpustakaan SMAN 1 Waylima.



e-Catalog

Aksan 1

Menu Kategori
Menu Buku
Menu Anggota
Menu Pinjam Buku
Menu Petugas
Menu Kembali
Ganti Password
Cetak

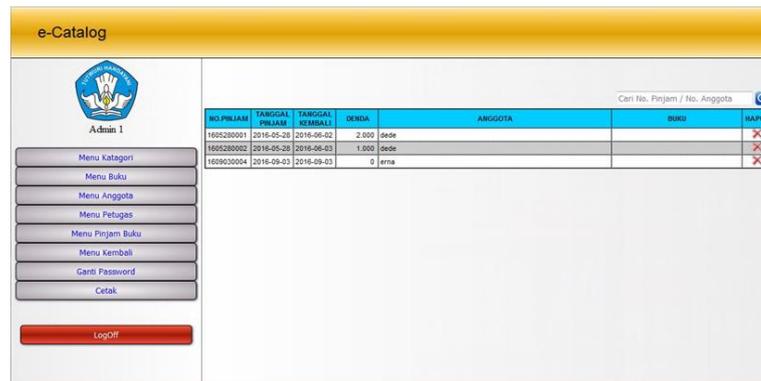
LogOff

Cari No. Pinjam / No. Anggota

NO. PINJAM	TANGGAL PINJAM	LAMA PINJAM	ANGGOTA	BUKU	STATUS KEMBALI	HAPUS
1608280001	2016-05-28	2 Hari	(220160525010003) dede	(278181729222)	Telah Kembali	✗
1608280002	2016-05-28	5 Hari	(220160525010003) dede	(dasdas)	Telah Kembali	✗
1608280003	2016-08-28	2 Hari	(220160522010001) Bayu Perdana	(1023788292827)	Belum Kembali	✗
1608280003	2016-08-28	2 Hari	(220160522010001) Bayu Perdana	(dasdas)	Belum Kembali	✗
1608280003	2016-08-28	2 Hari	(220160522010001) Bayu Perdana	(234324)	Belum Kembali	✗
1609030004	2016-09-03	2 Hari	(220160903020004) erna	(1023788292827)	Telah Kembali	✗
1609030004	2016-09-03	2 Hari	(220160903020004) erna	(dasdas)	Belum Kembali	✗

Gambar 7. Tampilan peminjaman buku

7. Tampilan pengembalian buku



The screenshot shows the 'e-Catalog' web application. On the left is a sidebar menu with options: Menu Kategori, Menu Buku, Menu Anggota, Menu Petugas, Menu Pinjam Buku, Menu Kembali, Ganti Password, Cetak, and LogOff. The main area displays a table with the following data:

NO. PINJAM	TANGGAL PINJAM	TANGGAL KEMBALI	DESKRIPSI	ANGGOTA	BORG	HAPUS
1605200001	2016-05-26	2016-06-02	2 buku			X
1605200002	2016-05-26	2016-06-03	1 buku			X
1609020004	2016-09-03	2016-09-03	0	erna		X

Gambar 8. Tampilan pengembalian buku

Pengujian Sistem

Peneliti menggunakan metode pengujian blackbox, yang mengakibatkan mekanisme internal sistem atau komponen dan fokus semata-mata pada *output* yang dihasilkan yang merespon *input* yang dipilih dan kondisi eksekusi. Peneliti akan memasukkan data yang tidak *valid*. Data tidak *valid* terjadi bila data yang di-*input*-kan tidak sesuai dengan *management log*, maka sistem akan merespon.

Berdasarkan test atau pengujian yang dihitung, berdasarkan jumlah “*pass*” yaitu 105 dan jumlah soal 109 soal pengujian didapat hasil presentase 95%, maka dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi Koleksi Buku Pada Perpustakaan SMAN 1 Waylima Berbasis *Website* layak digunakan. Sedangkan untuk jumlah “*fail*” sebanyak 4 soal, sudah diperbaiki dalam sistem Rancang Bangun Aplikasi *E-Catalog* Perpustakaan SMAN 1 Waylima.

KESIMPULAN

Berdasarkan rumusan masalah dan hasil penelitian terhadap Sistem Informasi Koleksi Buku Pada Perpustakaan SMAN 1 Waylima Berbasis *Website* maka dapat disimpulkan:

1. Analisis masalah sistem dan kebutuhan system ditemukan masalah pada perpustakaan SMAN 1 Waylima setiap buku dicatat dengan pemberian nomor dan mencatat nya secara manual di buku agenda, kemudian siswa datang dan mencari buku di rak yang tersedia, pencatatan buku dan penomorannya berurutan, tapi tidak terklarifikasi dengan kategori serta tidak dilengkapi dengan deskripsi. Jika siswa sudah menemukan buku yang di cari kemudian memberikan buku kepada petugas perpustakaan dan mencatat secara manual di buku agenda peminjaman

perpustakaan. Analisis yang digunakan untuk menganalisis kinerja pada Sistem Informasi Koleksi Buku Pada Perpustakaan SMAN 1 Waylima Berbasis *Website* adalah analisis PIECES yang terdiri dari *Performance, Information, Economy, Control, Efisiensi, dan Service*.

2. Sistem Informasi Koleksi Buku Pada Perpustakaan SMAN 1 Waylima Berbasis *Website* menggunakan metode pengembangan *prototype evolutionary* dan alat pengembangan UML (*Unified Modelling Language*), serta rancangan *input output*. Membuat sebuah layanan perpustakaan berbasis online atau web, yang isinya tentang daftar buku (e-catalog) dan juga proses transaksi serta pembuatan laporan nya. Selain itu juga, pihak sekolah ingin melengkapi web sekolah yang masih kurang isi di dalam web nya, karena dari pihak sekolah ada wacana ingin memfasilitasi lingkungan sekolah dengan *wifie* guna menunjang pembelajaran.

REFERENSI

- ALDINO, A. A. R. I. (2019). *Dimensi Metrik Hasil Operasi Tertentugraf Petersen Diperumum*. UNIVERSITAS LAMPUNG.
- Aldino, A A, Darwis, D., Prastowo, A. T., & Sujana, C. (2021). Implementation of K-means algorithm for clustering corn planting feasibility area in south lampung regency. *Journal of Physics: Conference Series*, 1751(1), 12038.
- Aldino, Ahmad Ari, Hendra, V., & Darwis, D. (2021). Pelatihan Spada Sebagai Optimalisasi Lms Pada Pembelajaran Di Masa Pandemi Covid 19. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 72. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v2i2.1330>
- Aldino, Ahmad Ari, Saputra, A., & Nurkholis, A. (2021). *Application of Support Vector Machine (SVM) Algorithm in Classification of Low-Cape Communities in Lampung Timur*. 3(3), 325–330. <https://doi.org/10.47065/bits.v3i3.1041>
- Aldino, Ahmad Ari, & Sulistiani, H. (2020). Decision Tree C4. 5 Algorithm For Tuition Aid Grant Program Classification (Case Study: Department Of Information System, Universitas Teknokrat Indonesia). *Eduitic-Scientific Journal of Informatics Education*, 7(1).
- Aldino, Ahmad Ari, & Ulfa, M. (2021). Optimization of Lampung Batik Production Using the Simplex Method. *BAREKENG: Jurnal Ilmu Matematika Dan Terapan*, 15(2), 297–304. <https://doi.org/10.30598/barekengvol15iss2pp297-304>
- Alita, D. (2021). Multiclass Svm Algorithm For Sarcasm Text In Twitter. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(1), 118–128.
- Alita, D., & Isnain, A. R. (2020). Pendeteksian Sarkasme pada Proses Analisis Sentimen Menggunakan Random Forest Classifier. *Jurnal Komputasi*, 8(2), 50–58.
- Ayu, M. (2020). KEMITRAAN DENGAN PUSTAKAWAN SEKOLAH DALAM

MENINGKATKAN LITERASI BAHASA INGGRIS SISWA SEKOLAH MENENGAH PERTAMA. *BIBLIOTIKA: Jurnal Kajian Perpustakaan Dan Informasi*, 4(2), 210–217.

- Budiman, A., David, I., & Sucipto, A. (2021). *Pemberdayaan Aplikasi Mobile dalam Peningkatan Kegiatan dan Informasi pada Dewan Dakwah Lampung*. 2(2), 157–168. <https://doi.org/10.23960/jpkmt.v2i2.41>
- Budiman, A., Pranoto, B. E., & Gus, A. (2021). *Pendampingan Dan Pelatihan Pengelolaan Website SMS Negeri 1 Semaka Tanggamus*. 2(2), 150–159.
- Budiman, A., Sucipto, A., & Dian, A. R. (2021a). Analisis Quality of Service Routing MPLS OSPF Terhadap Gangguan Link Failure. *Techno. Com*, 20(1), 28–37.
- Budiman, A., Sucipto, A., & Dian, A. R. (2021b). Analisis Quality of Service Routing MPLS OSPF Terhadap Gangguan Link Failure. *Techno.Com*, 20(1), 28–37. <https://doi.org/10.33633/tc.v20i1.4038>
- Budiman, A., Sunariyo, S., & Jupriyadi, J. (2021). Sistem Informasi Monitoring dan Pemeliharaan Penggunaan SCADA (Supervisory Control and Data Acquisition). *Jurnal Tekno Kompak*, 15(2), 168. <https://doi.org/10.33365/jtk.v15i2.1159>
- Isnain, A. R., Hendrastuty, N., Andraini, L., Studi, P., Informasi, S., Indonesia, U. T., Informatika, P. S., Indonesia, U. T., Studi, P., Komputer, T., Indonesia, U. T., & Lampung, K. B. (2021). *Comparison of Support Vector Machine and Naïve Bayes on Twitter Data Sentiment Analysis*. 6(1), 56–60.
- Isnain, A. R., Sakti, A. I., Alita, D., & Marga, N. S. (2021). SENTIMEN ANALISIS PUBLIK TERHADAP KEBIJAKAN LOCKDOWN PEMERINTAH JAKARTA MENGGUNAKAN ALGORITMA SVM. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 31–37.
- Lestari, F., & Puspaningrum, S. (2021). *Pengembangan Denah Sekolah untuk Peningkatan Nilai Akreditasi pada SMA Tunas Mekar Indonesia*. 2(2), 1–10.
- Nurkholis, A. (2020). *Garlic Land Suitability System based on Spatial Decision Tree*.
- Nurkholis, A., Anggela, Y., & Octaviansyah P, A. F. (2022). Web-Based Geographic Information System for Lampung Gift Store. *Jurnal Teknoinfo*, 16(1), 34. <https://doi.org/10.33365/jti.v16i1.1486>
- Nurkholis, A., Muhaqiqin, M., & Susanto, T. (2020). Analisis Kesesuaian Lahan Padi Gogo Berbasis Sifat Tanah dan Cuaca Menggunakan ID3 Spasial (Land Suitability Analysis for Upland Rice based on Soil and Weather Characteristics using Spatial ID3). *JUITA: Jurnal Informatika*, 8(2), 235–244.
- Nurkholis, A., & Nurkholis, A. (2021). *Prediction Model for Soybean Land Suitability Using C5.0 Algorithm*. 6(2), 163–171. <https://doi.org/10.15575/join.v6i2.711>
- Nurkholis, A., & Saputra, E. (2021). *E-Health Berbasis Mobile Untuk Meningkatkan Layanan Klinik*. 15(2), 127–133.
- Nurkholis, A., & Susanto, T. (2020). Rancangan Media Pembelajaran Hewan Purbakala Menggunakan Augmented Reality. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 4(5), 978–987.
- Pasaribu, A. F. O., Darwis, D., Irawan, A., & Surahman, A. (2019). Sistem informasi geografis untuk pencarian lokasi bengkel mobil di wilayah Kota Bandar Lampung.

Jurnal Tekno Kompak, 13(2), 1–6.

- Permana, J. R., & Puspaningrum, A. S. (2021). *IMPLEMENTASI METODOLOGI WEB DEVELOPMENT LIFE CYCLE UNTUK MEMBANGUN SISTEM PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS : MAN 1 LAMPUNG TENGAH)*. 2(4), 435–446.
- Prastowo, A. T., Darwis, D., & Pamungkas, N. B. (2020). Aplikasi Web Pemetaan Wilayah Kelayakan Tanam Jagung Berdasarkan Hasil Panen Di Kabupaten Lampung Selatan. *Jurnal Komputasi*, 8(1), 21–29.
- Prayoga, W. D., Bakri, M., & Rahmanto, Y. (2020). Aplikasi Perpustakaan Berbasis Opac (Online Public Access Catalog) Di Smk N 1 Talangpadang. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 183–191.
- Priandika, A. T. (2016). Model Penunjang Keputusan Penyeleksian Pemberian Beasiswa Bidikmisi Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process. *Jurnal Teknoinfo*, 10(2), 26–31.
- Priandika, A. T. (2021). SISTEM PENGENDALIAN INTERNAL MONITORING INVENTORY OBAT MENGGUNAKAN SUPPLY CHAIN MANAGEMENT. *JURNAL ILMIAH BETRIK: Besemah Teknologi Informasi Dan Komputer*, 12(1), 36–44.
- Priandika, A. T., & Widiyanto, W. (2021). *PENERAPAN METODE DESAIN SPRINT PADA SISTEM MOBILE*. 15(2), 121–126.
- Puspaningrum, A. S. (2017). *Pengukuran Kesesuaian Fungsional Dengan Pendekatan Berorientasi Tujuan Pada Sistem Informasi Akademik (SIA) Berdasarkan Model Kualitas ISO/IEC 25010*. Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Puspaningrum, A. S., Firdaus, F., Ahmad, I., & Anggono, H. (2020). Perancangan Alat Deteksi Kebocoran Gas Pada Perangkat Mobile Android Dengan Sensor Mq-2. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 1(1), 1–10.
- Puspaningrum, A. S., Suaidah, S., & Laudhana, A. C. (2020). MEDIA PEMBELAJARAN TENSES UNTUK ANAK SEKOLAH MENENGAH PERTAMA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 25–35.
- Puspaningrum, A. S., & Susanto, E. R. (2021). Penerapan Dan Pelatihan e-Learning Pada SMA Tunas Mekar Indonesia. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (JPKM) TABIKPUN*, 2(2), 91–100.
- Puspaningrum, A. S., Susanto, E. R., & Sucipto, A. (2020). Penerapan Metode Forward Chaining Untuk Mendiagnosa Penyakit Tanaman Sawi. *INFORMAL: Informatics Journal*, 5(3), 113–120.
- Puspitasari, M., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Menggunakan Metode Fast (Framework for the Application System Thinking) (Studi Kasus : Sman 1 Negeri Katon). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 69–77. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Putra, A. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17–24.
- Rahman Isnain, A., Indra Sakti, A., Alita, D., & Satya Marga, N. (2021). Sentimen Analisis Publik Terhadap Kebijakan Lockdown Pemerintah Jakarta Menggunakan

- Algoritma Svm. *Jdmsi*, 2(1), 31–37. <https://t.co/NfhmfMjtXw>
- Rahman Isnain, A., Pasha, D., & Sintaro, S. (2021). Workshop Digital Marketing “Temukan Teknik Pemasaran Secara Daring.” *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 113–120. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/JSSTCS/article/view/1365>
- Sari, M. P., Setiawansyah, S., & Budiman, A. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN METODE FAST (FRAMEWORK FOR THE APPLICATION SYSTEM THINKING)(STUDI KASUS: SMAN 1 NEGERI KATON). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 69–77.
- Wahyudi, A. D. (2016). Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Penerimaan Staff Administrasi Menggunakan Metode Profile Matching. *Jurnal Teknoinfo*, 10(2), 44–47.
- Wantoro, A. (2020a). KOMBINASI METODE ANALITICAL HIERARCHY PROCESS (AHP) DAN SIMPLE ADDITIVE WEIGHT (SAW) UNTUK MENENTUKAN WEBSITE E-COMMERCE TERBAIK. *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi*, 9(1), 131–142.
- Wantoro, A. (2020b). Penerapan Logika Fuzzy dan Profile Matching pada Teknologi Informasi Kesesuaian Antibiotic Berdasarkan Diare Akut Anak. *SEMASTER" Seminar Nasional Riset Teknologi Terapan"*, 1(1).
- Wantoro, A., Admi Syarif, A. S., Muludi, K., & Berawi, K. N. (2021). *Peer Review: Fuzzy-Based Application Model and Profile Matching for Recommendation Suitability of Type 2 Diabetic*.
- Wantoro, A., Rusliyawati, R., & Wantoro, A. (2021). *Model sistem pendukung keputusan menggunakan FIS Mamdani untuk penentuan tekanan udara ban Decision support system model using FIS Mamdani for determining tire*. 9(November 2020), 56–63. <https://doi.org/10.14710/jtsiskom.2020.13776>
- Yulianti, D. T., Damayanti, D., & Prastowo, A. T. (2021). Pengembangan Digitalisasi Perawatan Kesehatan Pada Klink Pratama Sumber Mitra Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 32–39.
- Yulianti, T., & Sulistyawati, A. (n.d.). ENHANCING PUBLIC SPEAKING ABILITY THROUGH FOCUS GROUP DISCUSSION. *JURNAL PAJAR (Pendidikan Dan Pengajaran)*, 5(2), 287–295.
- Yulianti, T., & Sulistyawati, A. (2021). *Online Focus Group Discussion (OFGD) Model Design in Learning*.