

Perancangan Aplikasi Sistem Administratif Pada CV. Birojasa Alfa Motor Bandar Lampung

Alfian
Teknik Informatika
Email : alfianfree@yahoo.co.id

Abstrak

CV Birojasa Alfa Motor merupakan perusahaan yang bergerak di bidang jasa. Dalam menjalankna bisninsnya, CV Biro Jasa Alfa Motor masih menggunakan sistem manual, maka dibutuhkan waktu yang cukup lama untuk mengambil data. Sehingga perlu adanya pembaruan sistem arisp pada perusahaan tersebut. Dalam merancang sebuah aplikasi sistem informasi manajemen pelayanan berbasis teknologi pada CV Birojasa Alfa Motor, langkah-langkah yang dilakukan antara lain mencari literatur, menganalisa dengan PIECES, mengembangkan sistem menggunakan metode *waterfall*, dan *data flow diagram* (DFD), pemodelan sistem yang digunakan. Berdasarkan pengujian yang dilakukan pada panel administrasi CV Birojasa Alfa Motor, perancangan aplikasi pelayanan CV Birojasa Alfa Motor Bandar Lampung ini dinyatakan layak untuk digunakan sebagai acuan bagi CV Birojasa Alfa Motor. Aplikasi ini membantu karyawan meningkatkan layanan mereka dan menyederhanakan proses arisp.

Kata Kunci: Bisnis, Aplikasi, Sistem Informasi, *Waterfall*, PIECES.

PENDAHULUAN

Setiap perusahaan mempunyai tujuan untuk memperoleh keuntungan, keuntungan tersebut didapat dari kegiatan menjual sesuatu barang atau jasa yang diinginkan oleh konsumen (Megawaty, Setiawansyah, et al., 2021a);(Alita & Isnain, 2020);(Alita et al., 2019). Pada umumnya suatu perusahaan baik perusahaan besar maupun perusahaan kecil sekalipun, pelayanan memegang peranan yang sangat penting (Megawaty & Santia, 2019);(Redy Susanto et al., 2021);(Megawaty & Rahmanto, 2021). CV Birojasa Alfa motor adalah salah satu perusahaan yang bergerak di bidang pelayanan jasa

Kegiatan operasional yang menunjang perusahaan tersebut maka diperlukan suatu efektif dan efisien waktu (Febrina & Megawaty, 2021);(Megawaty, Setiawansyah, et al., 2021b);(Megawaty, 2015). Perusahaan menginginkan kegiatannya berjalan dengan baik untuk menjalankan kegiatannya, perusahaan membutuhkan sarana dan prasarana pendukung untuk menjalankan kegiatan tersebut, baik mesin ataupun sumber daya manusia itu sendiri, sesuai dengan perkembangan teknologi sehingga diharapkan dapat menghasilkan informasi yang berguna, yang dibutuhkan oleh semua pihak terutama untuk

konsumen (Ulum & Muchtar, 2018);(Rahmanto et al., 2020);(Fariyanto et al., 2021). Sehingga kegiatan dalam pembayaran pajak kendaraan bermotor dapat ditangani dengan baik (Agustina & Isnaini, 2020);(Ningsih et al., 2017);(Isnaini et al., 2017).

KAJIAN PUSTAKA

Pengertian pajak

Pajak merupakan subsidi untuk memenuhi pengeluaran pemerintah secara langsung atau tidak langsung yang dikenakan oleh penduduk atau otoritas publik property (Mindhari et al., 2020);(Dewi et al., 2021) (Sulistiani et al., 2019). Pajak adalah pungutan wajib kepada pemerintah yang diamanatkan oleh orang perseorangan atau badan hukum dan diamanatkan oleh undang-undang, suatu negara yang dipergunakan untuk sebesar-besarnya kemakmuran rakyat (Ariany, n.d.);(Styawati, StyawatiStyawati, S., & Ariany, F. (2021). Sistem Monitoring Tumbuh Kembang Balita/Batita di Tengah Covid-19 Berbasis Mobile. J. Inform. Univ. Pamulang, 5(4) & Ariany, 2021);(Yana et al., 2020).

Manajemen Sistem Informasi

Sistem informasi manajemen yang terkenal atau singkatan MIS adalah aplikasi sistem informasi dalam suatu organisasi yang mendukung informasi yang dibutuhkan untuk semua tingkatan manajemen (Ahmad et al., 2020);(Ahmad et al., 2021);(Arpiansah et al., 2021). MIS adalah kumpulan interaksi sistem informasi yang menyediakan informasi untuk kebutuhan manajemen dan operasional. MIS adalah kumpulan sistem yang menyediakan informasi untuk mendukung manajemen (Hamidy & Octaviansyah, 2011);(Hamidy, 2017);(Hamidy, 2016). Sims adalah sistem manusia-mesin yang menyediakan informasi untuk mendukung kemampuan administratif dan pengambilan keputusan organisasi. Memahami sistem dengan menggunakan pendekatan prosedural, seperangkat kegiatan yang saling terkait yang diorganisasikan untuk mencapai suatu tujuan tertentu (Riskiono et al., 2020);(Yasin et al., 2021);(Lathifah et al., 2021). Pemahaman sistem menggunakan pendekatan komponen/elemen. Ini adalah kumpulan komponen yang saling berhubungan yang bekerja sama untuk mencapai tujuan tertentu. Subsistem suatu subsistem juga dapat terdiri dari beberapa subsistem yang lebih kecil.

Definisi Sistem

Sistem adalah sekelompok elemen yang digabungkan dengan tujuan yang sama untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sistem dapat didefinisikan sebagai sekumpulan komponen yang saling berhubungan membentuk satu kesatuan untuk mencapai suatu tujuan tertentu.

DFD (*Data Flow Diagram*)

DFD (*Data Flow Diagram*) adalah model proses yang digunakan untuk menggambarkan aliran data melalui sebuah sistem dan tugas atau pengolahan yang dilakukan oleh system (Megawaty, Damayanti, et al., 2021a);(Lukman et al., 2021). DFD merupakan model logika data atau proses yang di buat untuk menggambarkan darimana asal data dan kemana tujuan data yang keluar dari sistem, dimana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data itu dan interaksi antara data yang tersimpan dan proses yang dikenakan pada data itu (Megawaty, Damayanti, et al., 2021b);(Bakri & Darwis, 2021). Dalam sebuah *DFD* terdapat komponen yang disebut *Entity*, dari beberapa teori yang ada dapat disimpulkan bahwa *entity* adalah suatu komponen yang merupakan sumber dan tujuan data.

Borland Delphi 7.0

Pemrograman *Borland Delphi7.0* merupakan model pemrograman yang sangat populer dilingkungan *windows* (Satria et al., 2020);(Satria & Haryadi, 2018);(Indriyanto et al., 2017). Salah satu perangkat lunak yang dapat membuat program aplikasi yang berbasis pemrograman *visual*. Dengan menggunakan perangkat lunak ini, pembuatan program aplikasi dapat dilakukan dengan mudah dan cepat. Komponen *Borland Delphi 7.0* terdiri dari sejumlah *IDE (Integrated Development Environment)* atau lingkungan pengembangan sendiri (Bakri, 2017);(Bakri & Wakhidah, 2018);(Satria et al., 2017). *IDE Borland Delphi 7.0* terdiri dari beberapa bagian utama, yaitu *Main Window, Component Palette, Toolbar, Object TreeView, Code Explorer, Object Inspector, Form Designer dan Code Editor*.

MySQL

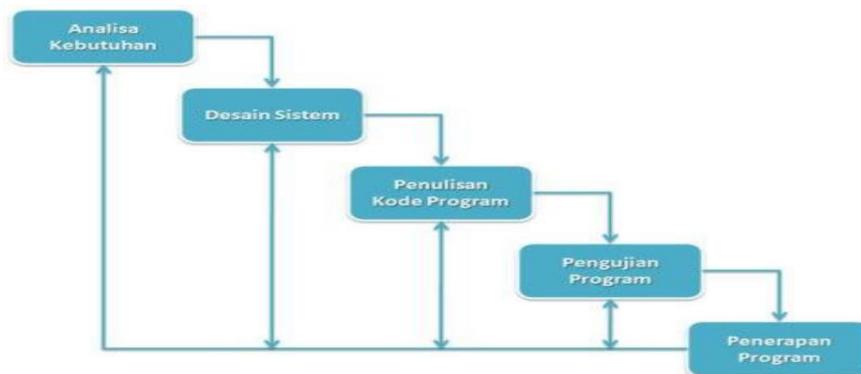
MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau yang dikenal dengan DBMS (*database management system*), *database* ini *multi-thread, multi-user* (Neneng et al., 2021);(Neneng et al., 2016);(Puspaningrum et al., 2020). Kekuatan *MySQL* tidak ditopang oleh sebuah komunitas, seperti Apache, yang dikembangkan oleh komunitas umum, dan hak cipta untuk kodesumber dimiliki oleh pemilik masing-masing, tetapi *MySQL* didukung penuh oleh sebuah perusahaan profesional dan komersil, yakni *MySQL AB* dari Swedia.

MySQL adalah Relational Database Management System (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (*GeneralPublic license*). Dimana setiap orang bebas untuk menggunakan *MySQL*, namun tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat *closed source* atau komersial (Parjito et al., 2009);(Juliyanto & Parjito, 2021). *MySQL* sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam *database* sejak lama, yaitu SQL (*Structured Query Language*). Sebagai *database server*, *MySQL* dapat dikatakan lebih unggul dibandingkan *database server* lainnya, terutama dalam kecepatan.

METODE

Metode Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem berarti menyusun sistem baru untuk mengganti sistem lama secara keseluruhan atau memperbaiki bagian-bagian tertentu dalam sistem lama. Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini yaitu dengan menggunakan *Waterfall*. Metode *Waterfall* merupakan salah satu metode yang dapat digunakan dalam pengembangan sistem informasi. Metode *waterfall* dalam tahapan-tahapannya harus diselesaikan terlebih dahulu secara penuh sebelum diteruskan ke tahap berikutnya untuk menghindari terjadinya pengulangan tahapan.



Gambar 1. Model *waterfall*

Analisa Kebutuhan

Analisis yang digunakan yaitu analisis PIECES (*Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service*). Analisa kebutuhan merupakan tahap pertama yang menjadi dasar proses pembuatan *Tailor-made software* selanjutnya. Kelancaran proses pembuatan *software* secara keseluruhan dan kelengkapan fitur *software* yang dihasilkan sangat tergantung pada hasil analisa kebutuhan ini. Untuk memperoleh informasi tentang proses bisnis dan kebutuhan perusahaan, umumnya tim pengembang melakukan wawancara,

diskusi dan *survey*. Hasil analisa kebutuhan yang tidak lengkap berpotensi menyebabkan beberapa permasalahan yang tidak diharapkan, antara lain : waktu pembuatan *software* menjadi lebih lama, proses dalam *software* tidak sesuai dengan proses bisnis dan *software* tidak dapat memenuhi semua kebutuhan perusahaan. Oleh karena itu untuk meminimalkan risiko ini, disarankan perusahaan melakukan konfirmasi pemahaman tim pengembang tentang proses bisnis dan kebutuhan perusahaan dengan cara meminta *resume* hasil analisa kebutuhan dan menyempurnakannya bersama tim pengembang jika diperlukan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi Sistem

Tahap ini peneliti melanjutkan pengembangan sistem dimana sistem yang sudah berhasil dievaluasi diterjemahkan dalam bahasa pemrograman. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pengkodean sistem adalah C menggunakan editor Delphi. Tampilan dari sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Tampilan *login*

Tampilan *form login* dan *password* dibuat untuk mengamankan sistem dan sekaligus untuk kunci masuk ke sistem bagi *user*.



Gambar 2. Tampilan login

2. Tampilan menu utama

Form ini terdiri dari beberapa *menu bar*, yaitu *Master*, *transaksi*, *cetak* dan *ubah password*.



Gambar 3. Tampilan menu utama

3. Tampilan menu jasa

Form ini merupakan *form* yang berisi data jasa yang terdiri dari beberapa inputan berupa nama jasa, jenis kendaraan berkas yang akan dilampirkan di inputkan pada kolom berkas, biaya jasa yang dipakai.

The screenshot shows a window titled 'Form Jasa'. On the left, there are input fields for 'Nama Jasa', 'Jenis Kendaraan' (with radio buttons for 'Motor' and 'RbMobil'), 'Berkas' (a dropdown menu showing 'Tidak Ada'), 'Biaya Jasa', and 'Biaya Konsumen'. Below these are 'New', 'Simpan', and 'Hapus' buttons. On the right, there is a 'Cari Data Jasa' section with a search input field and a table. The table has columns for 'Kode', 'Nama Jasa', and 'Ke'.

Kode	Nama Jasa	Ke
2	Duplikat	Mc
4	Mutasi	Mc
5	Ganti Plat	Mc
6	Ganti plat	Mc
7	Duplikat	Mc

Gambar 4. Tampilan menu jasa

4. Tampilan kursus

Form kursus dapat dilihat pada gambar 5 berikut ini:

The screenshot shows a window titled 'Form Kursus'. On the left, there are input fields for 'Nama Kursus', 'Paket' (a dropdown menu), 'Harga', and 'Jumlah Pertemuan'. Below these are 'New', 'Simpan', and 'Hapus' buttons. On the right, there is a 'Cari Data Jasa' section with a search input field and a table. The table has columns for 'kursusPaket', 'kursusHarga', 'kursusPertemuan', and 'Nama Kursus'.

kursusPaket	kursusHarga	kursusPertemuan	Nama Kursus
I	550000	3	Setir
II	750000	5	Setir

Gambar 5. Tampilan kursus

5. Tampilan SIM

Form ini merupakan form yang berisi data SIM yang terdiri dari beberapa inputan berupa jenis SIM, biaya jasa pembuatan SIM, biaya konsumen, radio *button* berkas serta keterangan berkas yang akan dilampirkan oleh konsumen.

Kode	Jenis SIM	Biaya Jasa	Biaya Konsumen	Berkas	Keterangan
1	SIM A	500000	550000	1	KTP
2	SIM A	400000	450000	0	

Gambar 6. Tampilan SIM

6. Tampilan data konsumen

konsumenId	konsumenNama
0010102	Rohmanudin
101982346654	Aminarti Dhini
988901987	Rina Gunawan
www	Alkang Uci

Gambar 7. Tampilan data konsumen

7. Tampilan data kendaraan

No. Polisi	Jenis	Merk
BE 10211 Y	R4	Isuzu Panther
BE 11056 Y	R2	Honda Revo Absolute
BE 1532 XZ	R2	Yamaha Matic
D 1747 AL	R4	Xenia

Gambar 8. Tampilan data kendaraan

8. Tampilan transaksi jasa

Form ini merupakan tampilan yang berfungsi untuk menambah, meng-*edit*, dan menghapus data pembayaran.

No	Tanggal Transaksi	Jasa	No Polisi (Plat)	Jenis Kendaraan	Biaya Konsumen (Rp)	Tanggal Selesai	ID Konsumen
2	05/03/2016	Mutasi	D 1747 AL	Mobil	450000	05/03/2016	www
3	05/03/2016	Duplikat	BE 1532 XZ	Mobil	450000	05/03/2016	988901987
4	05/03/2016	Mutasi	BE 1532 XZ	Mobil	450000	05/03/2016	101982346654
5	05/03/2016	Ganti Plat	BE 11056 Y	Motor	250000	05/03/2016	988901987

Gambar 9. Tampilan *form* transaksi

9. Tampilan cetak laporan

Gambar 10. Tampilan cetak laporan pada sistem

Laporan Transaksi Jasa Pelayanan

Tanggal	Jasa	Berkas	Biaya Konsumen	Bayar	Nama Konsumen	No Hp	Sisa
3/5/2016	Mutasi	STNK	Rp 450.000	Rp 0	Akang Uci	08592007	Rp 450.000
3/5/2016	Duplikat	STNK	Rp 450.000	Rp 400.000	Rina Gunawan	0878997654321	Rp 50.000
3/5/2016	Duplikat	STNK	Rp 450.000	Rp 400.000	Aminarti Dhini	08527899XXX	Rp 50.000

Gambar 11. Hasil cetak laporan

SIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Berdasarkan uraian dalam pembahasan maka dapat diambil kesimpulan bahwa, dalam perusahaan yang bergerak dibidang jasa sangat diperlukan peningkatan pelayanan yang

didukung oleh teknologi yang mengandalkan komputer, dimana perkembangan teknologi memberikan fasilitas yang semakin banyak untuk menguntungkan penggunanya, antara lain:

1. Perancangan aplikasi permbayaran pajak menggunakan alat dan bahan yaitu *data flow diagram, diagram konteks, entity relational diagram, delphi 7* dan *sqlyog* yang dapat diakses dengan mudah.
2. Sistem ini selain membantu karyawan juga meningkatkan pelayanan dan mempermudah setiap transaksi pembayaran., pencarian data, serta pembuatan laporan.

Saran

Beberapa saran yang dapat diberikan untuk proses pelaksanaan dalam pengembangan sistem ini adalah:

1. Mengimplementasikan aplikasi pembayaran pajak pada CV. Birojasa Alfamotor yang dapat diakses melalui komputer kerja yang telah disediakan perusahaan.
2. Membangun aplikasidengan desain yang menarik dan sesuai dengan tujuan yang diinginkan.

REFERENSI

- Agustina, I., & Isnaini, F. (2020). Sistem Perhitungan dan Pelaporan Pajak Penghasilan Pasal 21 pada Universitas XYZ. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi (JIITI)*, 1(2), 24–29.
- Ahmad, I., Borman, R. I., Caksana, G. G., & Fakhrurozi, J. (2021). IMPLEMENTASI STRING MATCHING DENGAN ALGORITMA BOYER-MOORE UNTUK MENENTUKAN TINGKAT KEMIRIPAN PADA PENGAJUAN JUDUL SKRIPSI/TA MAHASISWA (STUDI KASUS: UNIVERSITAS XYZ). *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, 4(1), 53–58.
- Ahmad, I., Borman, R. I., Fakhrurozi, J., & Caksana, G. G. (2020). Software Development Dengan Extreme Programming (XP) Pada Aplikasi Deteksi Kemiripan Judul Skripsi Berbasis Android. *INOVTEK Polbeng-Seri Informatika*, 5(2), 297–307.
- Alita, D., & Isnain, A. R. (2020). Pendeteksian Sarkasme pada Proses Analisis Sentimen Menggunakan Random Forest Classifier. *Jurnal Komputasi*, 8(2), 50–58.
- Alita, D., Priyanta, S., & Rokhman, N. (2019). Analysis of Emoticon and Sarcasm Effect on Sentiment Analysis of Indonesian Language on Twitter. *Journal of Information Systems Engineering and Business Intelligence*, 5(2), 100–109.
- Ariany, F. (n.d.). *Hibridisasi Algoritme Genetika dan Tabu Search pada Sistem Penjadwalan Perkuliahan (Studi Kasus di Universitas Teknokrat Indonesia)*. Bogor Agricultural University (IPB).
- Arpiansah, R., Fernando, Y., & Fakhrurozi, J. (2021). GAME EDUKASI VR

- PENGENALAN DAN PENCEGAHAN VIRUS COVID-19 MENGGUNAKAN METODE MDLC UNTUK ANAK USIA DINI. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 88–93.
- Bakri, M. (2017). Penerapan Data Mining untuk Clustering Kualitas Batu Bara dalam Proses Pembakaran di PLTU Sebalang Menggunakan Metode K-Means. *Vol. 11*, 1–4.
- Bakri, M., & Darwis, D. (2021). *PENGUKUR TINGGI BADAN DIGITAL ULTRASONIK BERBASIS ARDUINO DENGAN LCD DAN OUTPUT*. 2, 1–14.
- Bakri, M., & Wakhidah, R. (2018). PENERAPAN KLASIFIKASI K-MEANS UNTUK IDENTIFIKASI SEBARAN BUDIDAYA UDANG VANNAME. *SEMINAR NASIONAL PENERAPAN ILMU PENGETAHUAN DAN TEKNOLOGI 2018*.
- Dewi, R. K., Ardian, Q. J., Sulistiani, H., & Isnaini, F. (2021). Dashboard Interaktif Untuk Sistem Informasi Keuangan Pada Pondok Pesantren Mazroatul’Ulum. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 116–121.
- Fariyanto, F., Suaidah, S., & Ulum, F. (2021). PERANCANGAN APLIKASI PEMILIHAN KEPALA DESA DENGAN METODE UX DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KAMPUNG KURIPAN). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 52–60.
- Febrina, C. A., & Megawaty, D. A. (2021). APLIKASI E-MARKETPLACE BAGI PENGUSAHA STAINLESS BERBASIS MOBILE DI WILAYAH BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 15–22.
- Hamidy, F. (2016). Pendekatan Analisis Fishbone Untuk Mengukur Kinerja Proses Bisnis Informasi E-Koperasi. *Jurnal Teknoinfo*, 10(1), 11–13.
- Hamidy, F. (2017). Evaluasi Efikasi dan Kontrol Locus Pengguna Teknologi Sistem Basis Data Akuntansi. *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 38–47.
- Hamidy, F., & Octaviansyah, A. F. (2011). Rancangan Sistem Informasi Ikhtisar Kas Berbasis Web Pada Masjid Ulul Albaab Bataranila Di Lampung Selatan. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Indriyanto, S., Satria, M. N. D., Sulaeman, A. R., Hakimi, R., & Mulyana, E. (2017). Performance analysis of VANET simulation on software defined network. *2017 3rd International Conference on Wireless and Telematics (ICWT)*, 81–85.
- Isnaini, F., Aisyah, F., Widiarti, D., & Pasha, D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penyusutan Aktiva Tetap Menggunakan Metode Garis Lurus pada Kopkar Bina Khatulistiwa. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(2), 50–54.
- Juliyanto, F., & Parjito, P. (2021). REKAYASA APLIKASI MANAJEMEN E-FILLING DOKUMEN SURAT PADA PT ALP (ATOSIM LAMPUNG PELAYARAN). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 43–49.
- Lathifah, L., Suaidah, S., Anam, M. K., & Suandi, F. (2021). PEMODELAN ENTERPRISE ARCHITECTURE MENGGUNAKAN TOGAF PADA UNIVERSITAS X PALEMBANG. *Jurnal Teknoinfo*, 15(1), 7–12.
- Lukman, A., Hakim, A., Maulana, I., Wafa, I., & Koswara, Y. (2021). *Perancangan Aplikasi Inventaris Gudang Menggunakan Bahasa Program PHP dan Database MySQL Berbasis WEB*. 4(1), 7–13. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v4i1.7754>
- Megawaty, D. A. (2015). *Penerimaan Layanan Keuangan Dalam Belanja Online Berdasarkan Tingkatan Generasi*. Institut Technology Sepuluh Nopember.
- Megawaty, D. A., Damayanti, D., Assubhi, Z. S., & Assuja, M. A. (2021a). Aplikasi Permainan Sebagai Media Pembelajaran Peta Dan Budaya Sumatera Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Komputasi*, 9(1), 58–66. <https://doi.org/10.23960/komputasi.v9i1.2779>
- Megawaty, D. A., Damayanti, D., Assubhi, Z. S., & Assuja, M. A. (2021b). APLIKASI

- PERMAINAN SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN PETA DAN BUDAYA SUMATERA UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR. *Jurnal Komputasi*, 9(1), 58–66.
- Megawaty, D. A., & Rahmanto, Y. (2021). *Implementation of The Framework for The Application of System Thinking for School Financial Information Systems. 1*, 1–10.
- Megawaty, D. A., & Santia, D. (2019). Assessment of The Alignment Maturity Level of Business and Information Technology at CV Jaya Technology. *2019 International Conference on Computer Science, Information Technology, and Electrical Engineering (ICOMITEE)*, 54–58.
- Megawaty, D. A., Setiawansyah, S., Alita, D., & Dewi, P. S. (2021a). Teknologi dalam pengelolaan administrasi keuangan komite sekolah untuk meningkatkan transparansi keuangan. *Riau Journal of Empowerment*, 4(2), 95–104. <https://doi.org/10.31258/raje.4.2.95-104>
- Megawaty, D. A., Setiawansyah, S., Alita, D., & Dewi, P. S. (2021b). Teknologi dalam pengelolaan administrasi keuangan komite sekolah untuk meningkatkan transparansi. *Riau Journal of Empowerment*, 4(2), 95–104.
- Mindhari, A., Yasin, I., & Isnaini, F. (2020). PERANCANGAN PENGENDALIAN INTERNAL ARUS KAS KECIL MENGGUNAKAN METODE IMPREST (STUDI KASUS: PT ES HUPINDO). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 58–63.
- Neneng, N., Adi, K., & Isnanto, R. (2016). Support Vector Machine Untuk Klasifikasi Citra Jenis Daging Berdasarkan Tekstur Menggunakan Ekstraksi Ciri Gray Level Co-Occurrence Matrices (GLCM). *JSINBIS (Jurnal Sistem Informasi Bisnis)*, 6(1), 1–10.
- Neneng, N., Putri, N. U., & Susanto, E. R. (2021). Klasifikasi Jenis Kayu Menggunakan Support Vector Machine Berdasarkan Ciri Tekstur Local Binary Pattern. *CYBERNETICS*, 4(02), 93–100.
- Ningsih, N., Isnaini, F., Handayani, N., & Neneng, N. (2017). Pengembangan sistem perhitungan shu (sisa hasil usaha) untuk meningkatkan penghasilan anggota pada koperasi manunggal karya. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 10–13.
- Parjito, P., Sulistiani, H., & Purwanto, I. (2009). Rekayasa Penawaran Produk Asuransi Secara Online pada PT. Aig Life Lampung. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Puspaningrum, A. S., Neneng, N., Saputri, I., & Ariany, F. (2020). PENGEMBANGAN E-RAPORT KURIKULUM 2013 BERBASIS WEB PADA SMA TUNAS MEKAR INDONESIA. *Jurnal Komputasi*, 8(2), 94–101.
- Rahmanto, Y., Ulum, F., & Priyopradono, B. (2020). Aplikasi pembelajaran audit sistem informasi dan tata kelola teknologi informasi berbasis Mobile. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(2), 62–67.
- Redy Susanto, E., Admi Syarif, A. S., Muludi, K., & Wantoro, A. (2021). *Peer Review: Implementation of Fuzzy-based Model for Prediction of Thalassemia Diseases*.
- Riskiono, S. D., Hamidy, F., & Ulfia, T. (2020). Sistem Informasi Manajemen Dana Donatur Berbasis Web Pada Panti Asuhan Yatim Madani. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(1), 21–26.
- Satria, M. N. D., & Haryadi, S. (2018). Effect of the content store size to the performance of named data networking: Case study on Palapa Ring topology. *Proceeding of 2017 11th International Conference on Telecommunication Systems Services and Applications, TSSA 2017, 2018-Janua*, 1–5. <https://doi.org/10.1109/TSSA.2017.8272911>
- Satria, M. N. D., Ilma, F. H., & Syambas, N. R. (2017). Performance comparison of named data networking and IP-based networking in palapa ring network. *2017 3rd International Conference on Wireless and Telematics (ICWT)*, 43–48.

- Satria, M. N. D., Saputra, F., & Pasha, D. (2020). MIT APP INVERTOR PADA APLIKASI SCORE BOARD UNTUK PERTANDINGAN OLAHRAGA BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknoinfo*, 14(2), 81–88.
- Styawati, StyawatiStyawati, S., & Ariany, F. (2021). Sistem Monitoring Tumbuh Kembang Balita/Batita di Tengah Covid-19 Berbasis Mobile. *J. Inform. Univ. Pamulang*, 5(4), 490., & Ariany, F. (2021). Sistem Monitoring Tumbuh Kembang Balita/Batita di Tengah Covid-19 Berbasis Mobile. *J. Inform. Univ. Pamulang*, 5(4), 490.
- Sulistiani, H., Wardani, F., & Sulistyawati, A. (2019). Application of Best First Search Method to Search Nearest Business Partner Location (Case Study: PT Coca Cola Amatil Indonesia, Bandar Lampung). *2019 International Conference on Computer Science, Information Technology, and Electrical Engineering (ICOMITEE)*, 102–106.
- Ulum, F., & Muchtar, R. (2018). Pengaruh E-Service Quality Terhadap E-Customer Satisfaction Website Start-Up Kaosyay. *Jurnal Tekno Kompak*, 12(2), 68–72.
- Yana, S., Gunawan, R. D., & Budiman, A. (2020). SISTEM INFORMASI PELAYANAN DISTRIBUSI KEUANGAN DESA UNTUK PEMBANGUNAN (STUDY KASUS: DUSUN SRIKAYA). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 254–263.
- Yasin, I., Yolanda, S., & Studi Sistem Informasi Akuntansi, P. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi untuk Perhitungan Biaya Sewa Kontainer Pada PT Java Sarana Mitra Sejati. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi (JIMASIA)*, 1(1), 24–34.