

# **Sistem Aplikasi Pendataan Pemeriksaan Laboratorium Balai Besar Pengawas Obat Dan Makanan (BBPOM) Bandar Lampung Menggunakan *Database MySQL***

Melisa Deviyana  
Teknik Informatika  
Email : Melisadeviyana2000@gmail.com

## **Abstrak**

Balai Besar Pengawasan Obat dan Makanan (BBPOM) Bandar Lampung merupakan badan pengatur obat dan makanan. Tujuan dari pengembangan sistem ini adalah untuk mencari kerentanan yaitu sistem masih sering terjadi karena kesamaan data dan kehilangan data, dan merupakan sistem laboratorium di BBPOM Bandar Lampung. Pengembangan sistem menggunakan metode *prototype*, metode pengumpulan data yang digunakan adalah wawancara, observasi, dokumentasi, dan studi pustaka, dan perancangan sistem menggunakan desain UML. Sistem informasi pemeriksaan BBPOM Bandar Lampung ini menggunakan aplikasi Java dan aplikasi database *MySql* yang digunakan oleh *administrator* agar proses pemeriksaan dapat berjalan dengan cepat, tepat dan aman. Informasi laporan lebih cepat dan informasi yang dihasilkan digunakan untuk membuat permintaan perusahaan, atau laporan dari waktu ke waktu.

**Kata Kunci:** BBPOM, Sistem Informasi, Laboratorium, *MySQL*, *Java*.

---

## **PENDAHULUAN**

Sistem informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang merangkum kebutuhan pemrosesan transaksi sehari-hari, mendukung operasi, mewakili manajemen dan kegiatan strategis organisasi, dan menyediakan laporan yang diperlukan kepada pihak luar tertentu (Nurkholis et al., 2022);(Anestiviya et al., 2021);(Ahmad et al., 2018);(Surahman, Octaviansyah, et al., 2020). Sistem ini merupakan solusi untuk mengatasi kesulitan organisasi dimana pemrosesan informasi transaksi harian dan kegiatan strategis organisasi memerlukan pengambilan keputusan (Surahman, Octaviansyah, et al., 2020);(Pasaribu, 2021);(Hamidy & Octaviansyah, 2011).

Balai Besar Pengawas Obat dan Makanan (BBPOM) Bandar Lampung adalah institusi pengawas obat dan makanan. Pada Balai tersebut terdapat bagian-bagian yang salah satunya adalah bagian administrasi laboratorium yang bertugas melakukan pencatatan data yang dilakukan pada laboratorium (Abidin, 2021);(A. D. Putra, 2020);(Alita et al., 2021);. Permasalahan dalam pengolahan dilaboratorium yaitu beberapa proses yang masih belum

terstruktur yaitu data obat, data makanan, serta kosmetik dan laporan sering terjadi kesamaan data dan penumpukan data sehingga menghambat proses pengolahan data obat, kosmetik dan makanan beserta laporannya, permasalahan selanjutnya yaitu belum terintegrasi dengan baik antar bagian laboratorium tersebut sehingga bagian administrasi laboratorium melakukan perekapan ulang data (Sulastio et al., 2021);(Jupriyadi et al., 2020);(S. D. Putra et al., 2022). Alternatif permasalahan di atas akan dibuat sistem informasi laboratorium sehingga dapat mempermudah bagian administrasi laboratorium mengelola data laboratorium secara tepat, cepat, dan aman, serta menghasilkan informasi dan keuntungan bagi perusahaan (Surahman et al., 2021);(Wantoro & Priandika, 2017);(Priandika & Widiatoro, 2021).

## **KAJIAN PUSTAKA**

### **Definisi Sistem Informasi**

Sistem merupakan sekumpulan elemen-elemen ataupun komponen-komponen yang saling berhubungan dan bersama-sama untuk mencapai suatu tujuan atau sasaran tertentu (Wibowo & Priandika, 2021);(Ahdan et al., 2020);(Pasha et al., 2020). Sistem disebut juga jaringan proses yang saling berhubungan yang diorganisasikan untuk melakukan aktivitas atau mencapai tujuan tertentu. Sistem juga dapat dikatakan sebagai bagian-bagian yang berhubungan yang bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan atau maksud tertentu (Qoniah & Priandika, 2020);(Priandika, 2021);(Riswanda & Priandika, 2021).

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya serta sebagai bahan pertimbangan manajemen untuk mengambil keputusan (M. W. Putra et al., 2021);(Priandika & Wantoro, 2017);(Pratama & Priandika, 2020). Sistem informasi adalah sistem yang terdapat pada sebuah organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan merupakan kegiatan strategi dari suatu organisasi serta tersedianya pihak luar yang tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Tantowi et al., 2021);(Maulida et al., 2020);(Warsela et al., 2021).

### ***Unified Modeling Language (UML)***

*Unified Modeling Language (UML)* merupakan sebuah bahasa pemodelan yang telah menjadi standar dalam industri *software* untuk visualisasi, merancang, dan mendokumentasikan sistem perangkat lunak (Anita et al., 2020);(Warsela et al.,

2021);(Anita et al., 2020). Bahasa Pemodelan *Unified modeling language* (UML) lebih cocok untuk pembuatan perangkat lunak dalam bahasa pemrograman berorientasi objek (C, Java, VB.NET), namun demikian tetap dapat digunakan pada bahasa pemrograman prosedural. *Unified modeling language* (UML) merupakan kesatuan dari bahasa pemodelan yang dikembangkan oleh *Booch, Object Modeling Technique* (OMT) dan *Object Oriented Software Engineering* (OOSE) (Wahyudi, 2016);(Qadafi & Wahyudi, 2021);(Wahyudi, 2020).

### **Definisi Java**

*Java* adalah sebuah bahasa pemrograman komputer berbasiskan kepada *Object Oriented Programming* (Swasono & Prastowo, 2021);(Widodo et al., 2020);(Prastowo et al., 2020). *Java* diciptakan setelah C++ dan didesain sedemikian sehingga ukurannya kecil, sederhana, dan *portable* (dapat dipindah-pindahkan di antara bermacam *platform* dan sistem operasi). Program yang dihasilkan dengan bahasa *Java* dapat berupa *applet* (aplikasi kecil yang jalan di atas web *browser*) maupun berupa aplikasi mandiri yang dijalankan dengan program *Java Interpreter* (Yulianti et al., 2021a);(Yulianti et al., 2021b);(Wantoro, 2020). Contoh program yang ditulis dengan bahasa *Java* adalah *HotJava* yang berupa sebuah *web browser*.

Salah satu keunggulan *Java* adalah sifatnya yang '*platform independence*', artinya *Java* – baik *source program* maupun hasil kompilasinya – sama sekali tidak bergantung kepada sistem operasi dan *platform* yang digunakan (Wantoro, 2016);(Wantoro & Priandika, n.d.);(Wantoro et al., 2021). *Source code* sebuah aplikasi dengan bahasa *Java* yang ditulis di atas sistem *Windows NT* misalnya, dengan gampang dapat dipindahkan ke sistem operasi UNIX tanpa harus mengedit satu baris kode-pun (Wantoro, 2021);(Wantoro & Alkarim, 2016);(Rusliyawati et al., 2021). Ini tentunya merupakan satu nilai tambah tersendiri. Bandingkan dengan bahasa C/C++ misalnya, jika kita bekerja pada UNIX *FreeBSD* dan ingin memindahkannya pada HP UNIX, kita terkadang harus juga mengedit *source code*-nya sehingga sesuai dengan HP UNIX, walaupun keduanya masih berada dalam keluarga UNIX (Saputra et al., 2020);(Wantoro & Nurmansyah, 2020);(Asmiati et al., 2019).

### **Laboratorium**

Laboratorium adalah tempat riset ilmiah, eksperimen, pengukuran ataupun pelatihan ilmiah dilakukan. Laboratorium biasanya dibuat untuk memungkinkan dilakukannya kegiatan-kegiatan tersebut secara terkendali (Indrayuni, 2019);(Kumala et al., 2020). Laboratorium ilmiah biasanya dibedakan menurut disiplin ilmunya, misalnya laboratorium fisika, laboratorium kimia, laboratorium biokimia, laboratorium komputer, dan laboratorium bahasa.

## **METODE**

### **Metode Pengumpulan Data**

Pengumpulan data yang dilakukan pada Balai Besar Pengawas Obat dan Makanan (BBPOM) Bandar Lampung ini adalah sebagai berikut :

1. Wawancara (*Interview*)

Pengumpulan data dengan metode *interview* yaitu metode pengumpulan data dengan cara tanya jawab secara langsung dengan orang-orang yang terkait di bagian administrasi laboratorium.

2. Pengamatan

Peneliti melakukan pengamatan langsung ke bagian administrasi laboratorium, mengamati secara langsung lingkungan sistem atau perusahaan yang diteliti. Hal ini dimaksudkan untuk memperoleh gambaran yang jelas dimana pada bagian administrasi laboratorium program tersebut masih belum cepat dalam menangani pengolahan data dan pembuatan laporan.

3. Kajian pustaka

Proses pengumpulan data yang dilakukan dengan mempelajari berbagai bentuk bahan tertulis yang berupa buku-buku, artikel, dokumen-dokumen, termasuk laporan yang ada kaitannya secara langsung dengan sistem pengolahan data laboratorium, pada metode ini penulis mempelajari buku-buku penunjang dan dokumen yang terkait dan dapat dijadikan acuan untuk mengadakan dan menguraikan pembahasan mengenai sistem pengolahan data laboratorium.

### **Metode Prototipe**

Prototipe adalah versi sistem potensial yang akan tersedia untuk pengembang dan pengguna potensial, dan dapat memberi pengguna gambaran tentang bagaimana sistem akan bekerja saat dikompilasi sepenuhnya. Proses prototipe disebut prototyping. Tujuan

dari metode pembuatan prototipe adalah untuk membuat prototipe dan menerima umpan balik pengguna sesegera mungkin, bahkan dalam semalam (Kiswardhani & Ayu, 2021);(Puspaningrum et al., 2020). Ini memungkinkan pengguna untuk meningkatkan prototipe pengguna sesegera mungkin. Ulangi proses ini beberapa kali untuk membuat prototipe yang dianggap sempurna. Melihat prototipe *evolusioner* yang merubah suatu sistem menjadi sistem nyata sehingga jenis prototipe yang akan digunakan untuk model pengembangan sistem ini adalah *prototype Evolusioner*.

### Metode Pengujian *Black-Box*

Pengujian *black-box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Dengan demikian, pengujian *black-box* memungkinkan perekrutan perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi input yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk suatu program. Dalam pengujian perangkat lunak ini peneliti menggunakan suatu metode pengujian yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibangun. Metode yang diambil adalah metode pengujian *Black Box*. Pengujian *Black Box* adalah pengujian yang sistemnya tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Implementasi Program

Implementasi merupakan tahap dimana sistem siap dioperasikan pada tahap sebenarnya, sehingga akan diketahui apakah sistem yang akan dibuat benar-benar dapat menghasilkan tujuan yang diinginkan. Dibawah ini adalah tampilan sistem yaitu:

#### 1. Tampilan *Login*



Gambar 1. Tampilan *login*

#### 2. Tampilan menu utama



Gambar 2. Tampilan menu utama

### 3. Tampilan menu kosmetik

Menu ini digunakan untuk meng-input data kosmetik. Dapat dilihat pada tampilan di bawah ini :

Gambar 3. Input data kosmetik

### 4. Tampilan menu makanan

Menu ini digunakan untuk meng-input data makanan. Dapat dilihat pada tampilan di bawah ini :

Gambar 4. Input data makanan

### 5. Tampilan menu obat

Menu ini digunakan untuk meng-input data obat. Dapat dilihat pada tampilan di bawah ini :

No	Kode...	Nam...	Jenis...	Tang...	Harga	No P...	Kode...	Nam...
1	KO-0...	Pana...	Kapsul	2021...	10000	Inds8...	LB-0...	LAB...

Gambar 5. Tampilan *input* data obat

#### 6. Tampilan form laboratorium

No	Kode Lab	Nama Lab	Ruangan
1	LE-00001	rjang kem...	bech
2	IF-00002	jlaksl	fa
3	LE-00003	tjnt job	jortiq
4	LE-00004	kjokw	icwrr

Gambar 6. Tampilan input data laboratorium

#### 7. Tampilan cetak laporan

Pilih Laporan: Laporan Makanan

Periode: [ ] / [ ]

Cetak

Gambar 7. Tampilan cetak laporan

#### 8. Tampilan laporan

LAPORAN MAKANAN  
BALAI PENGAWAS OBAT DAN MAKANAN

Periode Tanggal 11/26/16 4:07 - 11/30/16 4:07

Kode Makanan	Tanggal	Nama Makanan	Jenis Makanan	No POM	Kode Lab	Nama Lab
MK-0001	2016-11-26	TARO	SNACK	1102939495	LB-0002	LAB MAKANAN

Mengetahui  
Kepala Balai obat dan makanan

Gambar 8. Tampilan laporan makanan

LAPORAN KOSMETIK  
BALAI PENGAWAS OBAT DAN MAKANAN

Periode Tanggal 11/26/16 4:07 - 11/30/16 4:07

Kode Kosmetik	Tanggal	Nama Kosmetik	Jenis Kosmetik	No POM	Kode Lab	Nama Lab
KS-0001	11/26/16 12:00 AM	Wajah	Bekas	913028402	LB-0001	LAB KOSMETIK

Mengetahui  
Kepala Balai obat dan makanan

Gambar 9. Tampilan kosmetik

LAPORAN OBAT  
BALAI PENGAWAS OBAT DAN MAKANAN

Periode Tanggal 11/26/16 4:07 - 11/30/16 4:07

Kode Obat	Tanggal	Nama Obat	Jenis Obat	No POM	Kode Lab	Nama Lab
KO-0001	11/26/16 12:00 AM	Parasetol	Kapsul	Ind888884794	LB-0003	LAB OBAT

Mengetahui  
Kepala Balai obat dan makanan

Gambar 10. Tampilan laporan obat

## SIMPULAN DAN SARAN

### Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Pengelolaan data laboratorium pada Balai Besar Pengawas Obat dan Makanan (BBPOM) Bandar Lampung sudah dilakukan secara terkomputerisasi dan dapat mencegah terjadinya kesamaan data dan penumpukan data.

2. Memberikan solusi untuk mengatasi keterlambatan dalam proses pengolahan data obat, data kosmetik, data makanan, dan laporan.
3. Hasil dari pengolahan data sistem ini yaitu *input*-an obat, *input*-an kosmetik, *input*-an makanan, *input*-an laboratorium, *input*-an hasil dan laporan dapat mempermudah bagian admin pada Balai Besar Pengawas Obat dan Makanan (BBPOM) Bandar Lampung.

### **Saran**

Saran yang dapat peneliti berikan adalah perlu adanya tindak lanjut dalam pengembangan dan penyempurnaan sistem laboratorium menjadi sistem yang lebih lengkap karena dalam laporan ini penulis menyadari masih banyak terdapat kekurangan-kekurangan dan keterbatasan-keterbatasan antara lain: sistem informasi laboratorium ini belum memiliki fasilitas *online* sehingga tidak dapat melakukan pengolahan data diluar Balai Besar Pengawas Obat dan Makanan (BBPOM) Bandar Lampung.

### **REFERENSI**

- Abidin, Z. (2021). Pelatihan Dasar-Dasar Algoritma Dan Pemograman Untuk Membangkitkan Minat Siswa-Siswi Smk Pada Dunia Pemograman. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 54. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v2i2.1326>
- Ahdan, S., Priandika, A. T., Andhika, F., & Amalia, F. S. (2020). *PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN TEKNIK DASAR BOLA VOLI MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID LEARNING MEDIA FOR BASIC TECHNIQUES OF VOLLEYBALL USING ANDROID-BASED AUGMENTED REALITY TECHNOLOGY*.
- Ahmad, I., Surahman, A., Pasaribu, F. O., & Febriansyah, A. (2018). Miniatur Rel Kereta Api Cerdas Indonesia Berbasis Arduino. *CIRCUIT: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro*, 2(2).
- Alita, D., Putra, A. D., & Darwis, D. (2021). Analysis of classic assumption test and multiple linear regression coefficient test for employee structural office recommendation. *IJCCS (Indonesian Journal of Computing and Cybernetics Systems)*, 15(3), 1–5.
- Anestiviya, V., Ferico, A., & Pasaribu, O. (2021). Analisis Pola Menggunakan Metode C4.5 Untuk Peminatan Jurusan Siswa Berdasarkan Kurikulum (Studi Kasus : Sman 1 Natar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(1), 80–85. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Anita, K., Wahyudi, A. D., & Susanto, E. R. (2020). Aplikasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Web Pada Smk Cahaya Kartika. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 75–80.
- Asmiati, A., Aldino, A. A., Notiragayu, N., Zakaria, L., & Muslim Ansori, M. (2019). Dimensi Metrik Hasil Operasi Tertentu pada Graf Petersen Diperumum. *Limits: Journal of Mathematics and Its Applications*, 16(2), 87–93.
- Hamidy, F., & Octaviansyah, A. F. (2011). Rancangan Sistem Informasi Ikhtisar Kas

- Berbasis Web Pada Masjid Ulul Albaab Bataranila Di Lampung Selatan. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Indrayuni, E. (2019). Klasifikasi Text Mining Review Produk Kosmetik Untuk Teks Bahasa Indonesia Menggunakan Algoritma Naive Bayes. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 7(1), 29–36. <https://doi.org/10.31294/jki.v7i1.1>
- Jupriyadi, J., Putra, D. P., & Ahdan, S. (2020). Analisis Keamanan Voice Over Internet Protocol (VOIP) Menggunakan PPTP dan ZRTP. *Jurnal VOI (Voice Of Informatics)*, 9(2).
- Kiswardhani, A. M., & Ayu, M. (2021). *MEMORIZATION STRATEGY DURING LEARNING PROCESS : STUDENTS ' REVIEW*. 2(2), 68–73.
- Kumala, N. K. R., Puspaningrum, A. S., & Setiawansyah, S. (2020). E-Delivery Makanan Berbasis Mobile (Studi Kasus: Okonomix Kedaton Bandar Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 105–110.
- Maulida, S., Hamidy, F., & Wahyudi, A. D. (2020). Monitoring Aplikasi Menggunakan Dashboard untuk Sistem Informasi Akuntansi Pembelian dan Penjualan (Studi Kasus: UD Apung). *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1).
- Nurkholis, A., Anggela, Y., & Octaviansyah P, A. F. (2022). Web-Based Geographic Information System for Lampung Gift Store. *Jurnal Teknoinfo*, 16(1), 34. <https://doi.org/10.33365/jti.v16i1.1486>
- Pasaribu, A. F. O. (2021). ANALISIS POLA MENGGUNAKAN METODE C4. 5 UNTUK PEMINATAN JURUSAN SISWA BERDASARKAN KURIKULUM (studi kasus: SMAN 1 NATAR). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 80–85.
- Pasha, D., thyo Priandika, A., & Indonesian, Y. (2020). ANALISIS TATA KELOLA IT DENGAN DOMAIN DSS PADA INSTANSI XYZ MENGGUNAKAN COBIT 5. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(1), 7–12.
- Prastowo, A. T., Darwis, D., & Pamungkas, N. B. (2020). Aplikasi Web Pemetaan Wilayah Kelayakan Tanam Jagung Berdasarkan Hasil Panen Di Kabupaten Lampung Selatan. *Jurnal Komputasi*, 8(1), 21–29.
- Pratama, B., & Priandika, A. T. (2020). SISTEM INFORMASI LOCATION BASED SERVICE SENTRA KERIPIK KOTA BANDAR LAMPUNG BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 81–89.
- Priandika, A. T. (2021). SISTEM PENGENDALIAN INTERNAL MONITORING INVENTORY OBAT MENGGUNAKAN SUPPLY CHAIN MANAGEMENT. *JURNAL ILMIAH BETRIK: Besemah Teknologi Informasi Dan Komputer*, 12(1), 36–44.
- Priandika, A. T., & Wantoro, A. (2017). Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Calon Siswa Baru pada SMK SMTI Bandar Lampung dengan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW). *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia Dan Informatika)*, 8(2).
- Priandika, A. T., & Widianoro, W. (2021). *PENERAPAN METODE DESAIN SPRINT PADA SISTEM MOBILE*. 15(2), 121–126.
- Puspaningrum, A. S., Suaidah, S., & Laudhana, A. C. (2020). MEDIA PEMBELAJARAN TENSES UNTUK ANAK SEKOLAH MENENGAH PERTAMA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 25–35.
- Putra, A. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17–24.
- Putra, M. W., Darwis, D., & Priandika, A. T. (2021). Pengukuran Kinerja Keuangan Menggunakan Analisis Rasio Keuangan Sebagai Dasar Penilaian Kinerja Keuangan

- (Studi Kasus: CV Sumber Makmur Abadi Lampung Tengah). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 48–59.
- Putra, S. D., Borman, R. I., & Arifin, G. H. (2022). Assessment of Teacher Performance in SMK Informatika Bina Generasi using Electronic-Based Rating Scale and Weighted Product Methods to Determine the Best Teacher Performance. *International Journal of Informatics, Economics, Management and Science*, 1(1), 55. <https://doi.org/10.52362/ijiems.v1i1.693>
- Qadafi, A. F., & Wahyudi, A. D. (2021). SISTEM INFORMASI INVENTORY GUDANG DALAM KETERSEDIAAN STOK BARANG MENGGUNAKAN METODE BUFFER STOK. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 174–182. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i2.557>
- Qoniah, I., & Priandika, A. T. (2020). ANALISIS MARKET BASKET UNTUK MENENTUKAN ASSOISIASI RULE DENGAN ALGORITMA APRIORI (STUDI KASUS: TB. MENARA). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 26–33.
- Riswanda, D., & Priandika, A. T. (2021). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PEMESANAN BARANG BERBASIS ONLINE. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 94–101.
- Rusliyawati, Muludi, K., Syarif, A., & Wantoro, A. (2021). Factors Influencing the Extent and Quality of Corporate Social Responsibility Disclosure in Indonesian Shari'ah Compliant Companies. *Journal of Physics: Conference Series*, 1751(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1751/1/012041>
- Saputra, R. A., Parjito, P., & Wantoro, A. (2020). IMPLEMENTASI METODE JECKSON NETWORK QUEUE PADA PEMODELAN SISTEM ANTRIAN BOOKING PELAYANAN CAR WASH (STUDI KASUS: AUTOSHINE CAR WASH LAMPUNG). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 80–86.
- Sulastio, B. S., Anggono, H., & Putra, A. D. (2021). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS UNTUK MENENTUKAN LOKASI RAWAN MACET DI JAM KERJA PADA KOTA BANDARLAMPUNG PADA BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 104–111.
- Surahman, A., Octaniansyah, A. F., & Darwis, D. (2020). Teknologi Web Crawler Sebagai Alat Pengembangan Market Segmentasi Untuk Mencapai Keunggulan Bersaing Pada E-Marketplace. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 15(1), 118–126.
- Surahman, A., Octaviansyah, A. F., & Darwis, D. (2020). Ekstraksi Data Produk E-Marketplace Sebagai Strategi Pengolahan Segmentasi Pasar Menggunakan Web Crawler. *SISTEMASI: Jurnal Sistem Informasi*, 9(1), 73–81.
- Surahman, A., Wahyudi, A. D., Putra, A. D., Sintaro, S., & Pangestu, I. (2021). Perbandingan Kualitas 3D Objek Tugu Budaya Saibatin Berdasarkan Posisi Gambar Fotogrametri Jarak Dekat. *InfoTekJar : Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan*, 2, 296–301.
- Swasono, M. A., & Prastowo, A. T. (2021). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFOMASI PENGENDALIAN PERSEDIAAN BARANG. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 134–143.
- Tantowi, A., Pasha, D., & Priandika, A. T. (2021). IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN BERBASIS SMS GATEWAY (Studi Kasus: SMK NEGERI 1 Bandar Lampung). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2).
- Wahyudi, A. D. (2016). Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Penerimaan Staff Administrasi Menggunakan Metode Profile Matching. *Jurnal Teknoinfo*, 10(2), 44–47.
- Wahyudi, A. D. (2020). SISTEM INFORMASI INVENTORY GUDANG DALAM

- KETERSEDIAAN STOK BARANG MENGGUNAKAN METODE BUFFER STOK. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 174–182.
- Wantoro, A. (2016). Pengembangan Sistem Presensi Dan Kedisiplinan Dosen Terhadap Biaya Operasional Perguruan Tinggi. *Jurnal Teknoinfo*, 10(1), 1–5.
- Wantoro, A. (2020). KOMBINASI METODE ANALITICAL HIERARCHY PROCESS (AHP) DAN SIMPLE ADDITIVE WEIGHT (SAW) UNTUK MENENTUKAN WEBSITE E-COMMERCE TERBAIK. *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi*, 9(1), 131–142.
- Wantoro, A. (2021). Sistem Monitoring Perawatan Dan Perbaikan Fasilitas Gardu PT PLN Area Kota Metro. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 116–130.
- Wantoro, A., & Alkarim, I. (2016). Aplikasi Pengendalian Persediaan Spare Part Traktor dengan Metode Buffer Stock dan Reorder Point (ROP) di Gudang Cabang Tanjung Karang (Studi Kasus CV. Karya Hidup Sentosa Lampung). *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia Dan Informatika)*, 7(2).
- Wantoro, A., & Nurmansyah, A. (2020). Penerapan Augmented Reality (AR) Dengan Kombinasi Teknik Marker Untuk Visualisasi Model Rumah Pada Perum Pramuka Garden Residence. *Jurnal Teknoinfo*, 14(2), 95–98.
- Wantoro, A., & Priandika, A. T. (n.d.). *DETERMINATION OF TARGET VALUE AND VALUE CONVERSION OF SCALE IN MATCHING PROFILE (PM) WITH COMBINATION METHOD ANALITYCAL HIERARCHY PROCESS (AHP) AS METHOD DEVELOPMENT IN SYSTEM DECISION SUPPORT.*
- Wantoro, A., & Priandika, A. T. (2017). Komparasi perhitungan pemilihan mahasiswa terbaik menggunakan metode statistik klasik dengan logika fuzzy (tsukamoto dan mamdani). *Seminar Nasional Teknologi Informasi*, 25–32.
- Wantoro, A., Syarif, A., Muludi, K., & Berawi, K. N. (2021). Fuzzy-Based Application Model and Profile Matching for Recommendation Suitability of Type 2 Diabetic. *International Journal on Advanced Science, Engineering and Information Technology*, 11(3), 1105–1116. <https://doi.org/10.18517/ijaseit.11.3.12277>
- Warsela, M., Wahyudi, A. D., & Sulistiyawati, A. (2021). PENERAPAN CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT UNTUK Mendukung Marketing Credit Executive (STUDI KASUS: PT FIF GROUP). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 78–87.
- Wibowo, D. O., & Priandika, A. T. (2021). SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN GEDUNG PERNIKAHAN PADA WILAYAH BANDAR LAMPUNG MENGGUNAKAN METODE TOPSIS. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 73–84.
- Widodo, T., Irawan, B., Prastowo, A. T., & Surahman, A. (2020). Sistem Sirkulasi Air Pada Teknik Budidaya Bioflok Menggunakan Mikrokontroler Arduino Uno R3. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(2), 1–6.
- Yulianti, D. T., Damayanti, D., & Prastowo, A. T. (2021a). Pengembangan Digitalisasi Perawatan Kesehatan Pada Klink Pratama Sumber Mitra Bandar Lampung. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 32–39.
- Yulianti, D. T., Damayanti, D., & Prastowo, A. T. (2021b). PENGEMBANGAN DIGITALISASI PERAWATAN KESEHATAN PADA KLINIK PRATAMA SUMBER MITRA BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 32–39.